PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE FACULTAD DE MATEMÁTICAS DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA Primer Semestre 2023

Álgebra Lineal - MAT1203 Pauta Interrogación 3

- 1. Considere el espacio vectorial \mathbb{P}_2 de los polinomios de grado menor o igual a 2 incluyendo el polinomio nulo. El conjunto $\mathcal{B} = \{1 + t, 1 + t^2, t + t^2\}$ es una base para \mathbb{P}_2 .
 - (a) Encuentre la matriz de cambio de base desde $\mathcal B$ hacia la canónica (base estándar). (3 pts)
 - (b) Usando el ítem anterior, determine una ecuación matricial que permita encontrar las coordenadas de $\mathbf{p}(t) = 6 + 3y t^2$ con respecto de la base \mathcal{B} (no es necesario resolver la ecuación). (3 pts)

Solución

(a) La matriz de cambio de base desde \mathcal{B} hacia la canónica $\{1, t, t^2\}$ es aquella cuyas columnas son los vectores de coordenadas de los elementos de \mathcal{B} con respecto a la base canónica. De esta forma:

$$P_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} [1+t] & [1+t^2] & [t+t^2] \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

(b) La matriz del ítem anterior cumple que $P_{\mathcal{B}}[x]_{\mathcal{B}} = [x]$ donde [x] corresponde al vector de coordenadas de x con respecto de la base canónica.

Para encontrar las \mathcal{B} -coordenadas del polinomio \mathbf{p} debemos resolver el sistema de ecuaciones dado por la ecuación

$$P_{\mathcal{B}}[\mathbf{p}]_{\mathcal{B}} = [\mathbf{p}] \iff \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

Nota: Si define la base canónica como $\{t^2, t, 1\}$, entonces $P_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ y $[\mathbf{p}] = \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ 6 \end{bmatrix}$.

- 2 puntos por establecer, explícita o implícitamente, como calcular correctamente la matriz de cambio de base.
- 1 punto por determinar correctamente la matriz $P_{\mathcal{B}}$.
- 3 puntos por escribir correctamente la ecuación matricial pedida o alguna otra equivalente. También asignar el puntaje si se escribe la matriz aumentada.

- 2. Sea A una matriz tal que A^3 es la matriz nula.
 - (a) Demuestre que si λ es valor propio de A entonces λ^3 es valor propio de A^3 . (3 pts)
 - (b) Concluya que $\lambda = 0$ es el único valor propio de A. (3 pts)

(a)

Sea
$$\lambda$$
 valor propio de A
 $\Rightarrow A\mathbf{v} = \lambda \mathbf{v}$ para algún $\mathbf{v} \neq 0$
 $\Rightarrow A(A\mathbf{v}) = A(\lambda \mathbf{v})$ para algún $\mathbf{v} \neq 0$
 $\Rightarrow A^2\mathbf{v} = \lambda A\mathbf{v} = \lambda^2\mathbf{v}$ para algún $\mathbf{v} \neq 0$
 $\Rightarrow A(A^2\mathbf{v}) = A(\lambda^2\mathbf{v})$ para algún $\mathbf{v} \neq 0$
 $\Rightarrow A^3\mathbf{v} = \lambda^3\mathbf{v}$ para algún $\mathbf{v} \neq 0$

esto significa que λ^3 es valor propio de la matriz $A^3.$

(b) De lo anterior, como tenemos que $A^3=0$ entonces $\lambda^3 \mathbf{v}=0$, lo que implica $\lambda=0$. Por lo tanto, el único valor propio de A es $\lambda=0$.

- (a) Asignar 1 de 3 puntos si no logra demostrar la proposición pero escribe qué significa que λ sea valor propio de A.
 - Asignar 2 de 3 puntos si escribe una demostración coherente pero tiene errores (por ejemplo, no afirma que el vector propio debe ser no nulo)
 - Asignar 3 puntos si la demostración es correcta.
- (b) 3 puntos si concluye correcta y justificadamente que $\lambda=0$ (aunque no haya demostrado el ítem anterior).

- 3. (a) Diagonalice las matrices $A = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$. (3 pts)
 - (b) A partir del ítem anterior, demuestre que A y B son similares. En otras palabras, encuentre explícitamente una matriz R invertible tal que $A = RBR^{-1}$. (3 pts)

(a) La matriz A tiene valores propios 3 y -1, por lo tanto es diagonalizable. Notamos que $A\begin{bmatrix}1\\0\end{bmatrix}=3\begin{bmatrix}1\\0\end{bmatrix}$ y $A\begin{bmatrix}1\\-4\end{bmatrix}=-\begin{bmatrix}1\\-4\end{bmatrix}$. Por lo tanto

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -4 \end{bmatrix}^{-1}.$$

Por otro lado, $\det\begin{bmatrix} 1-\lambda & 2\\ 2 & 1-\lambda \end{bmatrix} = (1-\lambda)^2 - 4 = -(\lambda+1)(\lambda-3)$ por lo que B tiene los mismos valores propios que A, lo que implica que también es diagonalizable.

Además,
$$B\begin{bmatrix} 1\\1 \end{bmatrix} = 3\begin{bmatrix} 1\\1 \end{bmatrix}$$
 y $B\begin{bmatrix} 1\\-1 \end{bmatrix} = -\begin{bmatrix} 1\\-1 \end{bmatrix}$. Por lo tanto

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}^{-1}$$

(b) De la diagonalización de B, tenemos que $\begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}^{-1} B \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$. Reemplanzando en la diagonalización de A se tiene

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}^{-1} B \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -4 \end{bmatrix}^{-1}.$$

Sea $R = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}^{-1}$. Ya que R es invertible, entonces $A = RBR^{-1}$, lo que significa que A y B son matrices similares.

- (a) 0.5 puntos por determinar los valores propios de cada matriz (1 punto en total).
 - 0.5 puntos por determinar dos vectores propios linealmente independientes de cada matriz. (1 en total)
 - 0.5 puntos por escribir la diagonalización de la matriz cada matriz (1 en total).
- (b) 1 punto por despejar correctamente la matriz diagonal $\begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$.
 - 1 punto por definir correctamente la matriz R.
 - \bullet 1 punto por demostrar correctamente que A y B son similares.

4. Encuentre una matriz real que tenga a $\lambda = -2 + 2i$ como valor propio y $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 1+i\\3i \end{bmatrix}$ como vector propio asociado a λ .

Solución 1 Notamos que Re $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ y Im $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$. Como buscamos una matriz real, basta definir la matriz

$$A = \begin{bmatrix} \operatorname{Re} \mathbf{v} & \operatorname{Im} \mathbf{v} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 2 \\ -2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \operatorname{Re} \mathbf{v} & \operatorname{Im} \mathbf{v} \end{bmatrix}^{-1}.$$

Obtenemos

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 2 \\ -2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1/3 \\ 0 & 1/3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 & 4/3 \\ -6 & 0 \end{bmatrix}.$$

Luego, A cumple que $A\mathbf{v} = \lambda \mathbf{v}$.

Solución 2 Como buscamos una matriz real, entonces $\bar{\mathbf{v}} = \begin{bmatrix} 1-i \\ -3i \end{bmatrix}$ debe ser un vector propio asociado al valor propio $\bar{\lambda} = -2 - 2i$. Además, \mathbf{v} y $\bar{\mathbf{v}}$ son linealmente independientes, por lo que la matriz buscada se obtiene

$$\begin{bmatrix} 1+i & 1-i \\ 3i & -3i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2+2i & 0 \\ 0 & -2-2i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1+i & 1-i \\ 3i & -3i \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} -4 & 4/3 \\ -6 & 0 \end{bmatrix}.$$

- 2 puntos por definir elementos necesarios para la construcción de la matriz (vectores parte real e imaginaria, o bien vector propio conjugado y valor propio conjugado).
- 2 puntos por escribir una ecuación que permita encontrar la matriz buscada.
- 2 puntos por determinar la matriz.

5. Sea W el subespacio de \mathbb{R}^4 generado por

$$\mathbf{w}_1 = \begin{bmatrix} 1\\1\\1\\1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{w}_2 = \begin{bmatrix} -1\\-1\\1\\-2 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{w}_3 = \begin{bmatrix} 2\\2\\-2\\2 \end{bmatrix}$$

Encuentre una base para W^{\perp} .

Solución Los vectores de W^{\perp} son aquellos \mathbf{x} tales que $\mathbf{x} \cdot w_1 = \mathbf{x} \cdot w_2 = \mathbf{x} \cdot w_3 = 0$, es decir, las soluciones del sistema

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & -2 \\ 2 & 2 & -2 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Escalonando la matriz y resolviendo el sistema se obtiene $x_1 = -x_2, x_3 = 0, x_4 = 0.$

Por lo tanto, una base para W^{\perp} corresponde a $\left\{ \begin{bmatrix} -1\\1\\0\\0 \end{bmatrix} \right\}$.

- 2 puntos por identificar, implícita o explícitamente, cuál es el subespacio W^{\perp} .
- 2 puntos por establecer una manera de encontrar la base de W^{\perp} .
- \bullet 2 puntos por determinar correctamente una base para $W^{\perp}.$

6. Sea
$$A = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 3 \\ -2 & 3 & 8 \\ 1 & -3 & 7 \\ 3 & 4 & 0 \end{bmatrix}$$

- (a) Verifique que las columnas de A son vectores ortogonales. (2 pts)
- (b) Determine una matriz U de columnas ortonormales tal que Col(A) = Col(U). (2 pts)
- (c) Determine ||Ux|| donde $x = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}$. (2 pts)

(a) Dos columnas son ortogonales si su producto punto es cero. Verificamos:

$$\begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ -3 \\ 4 \end{bmatrix} = -3 - 6 - 3 + 12 = 0, \quad \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ -3 \\ 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 \\ 8 \\ 7 \\ 0 \end{bmatrix} = -3 + 24 - 21 + 0 = 0$$
$$\begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 \\ 8 \\ 7 \\ 0 \end{bmatrix} = 9 - 16 + 7 + 0 = 0.$$

(b) Calculamos las normas de cada columna:

$$\left\| \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} \right\| = \sqrt{9+4+1+9} = \sqrt{23}, \quad \left\| \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ -3 \\ 4 \end{bmatrix} \right\| = \sqrt{1+9+9+16} = \sqrt{35},$$

$$\left\| \begin{bmatrix} 3 \\ 8 \\ 7 \\ 0 \end{bmatrix} \right\| = \sqrt{9+64+49+0} = \sqrt{122}.$$

Definimos U como la matriz A cuyas columnas están normalizadas.

$$U = \begin{bmatrix} 3/\sqrt{23} & -1/\sqrt{35} & 3/\sqrt{122} \\ -2/\sqrt{23} & 3/\sqrt{35} & 8/\sqrt{122} \\ 1/\sqrt{23} & -3/\sqrt{35} & 7/\sqrt{122} \\ 3/\sqrt{23} & 4/\sqrt{35} & 0 \end{bmatrix}.$$

Luego U es la matriz pedida.

(c) Como U es una matriz de columnas ortonormales, se tiene

$$||Ux|| = ||x|| = \left| \left| \begin{bmatrix} 4\\0\\3 \end{bmatrix} \right| = \sqrt{16 + 0 + 9} = 5.$$

- (a) 1 punto por establecer que vectores ortogonales son aquellos cuyo producto punto es cero.
 - 1 punto por verificar que todas las columnas son ortogonales.
- (b) 1 punto por calcular correctamente la norma de las tres columnas.
 - 1 punto por definir correctamente U.
- (c) 1 punto por afirmar que ||Ux|| = ||x||.
 - 1 punto por calcular correctamente ||Ux||.

7. Sean
$$\mathbf{y} = \begin{bmatrix} 5 \\ -9 \\ 5 \end{bmatrix}$$
, $\mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} -3 \\ -5 \\ 1 \end{bmatrix}$, $\mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} -3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ y P el plano de \mathbb{R}^3 generado por \mathbf{u}_1 y \mathbf{u}_2 .

- (a) Escriba al vector \mathbf{y} como suma de un vector del plano P y otro del complemento ortogonal P^{\perp} .
- (b) Encuentre la distancia de y al plano P.

(a) Los vectores $\mathbf{u_1}$ y $\mathbf{u_2}$ son ortogonales. En efecto, $\mathbf{u_1} \cdot \mathbf{u_2} = 9 - 10 + 1 = 0$. Esto implica que proyectar sobre P es sumar las proyecciones sobre $\mathbf{u_1}$ y $\mathbf{u_2}$:

$$\operatorname{proy}_{P}(\mathbf{y}) = \frac{\mathbf{y} \cdot \mathbf{u_{1}}}{||\mathbf{u_{1}}||^{2}} \mathbf{u_{1}} + \frac{\mathbf{y} \cdot \mathbf{u_{2}}}{||\mathbf{u_{2}}||^{2}} \mathbf{u_{2}} = \begin{bmatrix} -3 \\ -5 \\ 1 \end{bmatrix} - 2 \begin{bmatrix} -3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -9 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

Además se define

$$\mathbf{z} = \mathbf{y} - \operatorname{proy}_{P}(\mathbf{y}) = \begin{bmatrix} 5 \\ -9 \\ 5 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 3 \\ -9 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 6 \end{bmatrix}.$$

Luego, por construcción de los vectores se tiene $\mathbf{y} = \text{proy}_P(\mathbf{y}) + \mathbf{z}$ donde $\text{proy}_P(\mathbf{y})$ pertenece al plano P y y z al complemento ortogonal P^{\perp} .

(b) La distancia de \mathbf{y} al plano P corresponde a

$$\operatorname{dist}(\mathbf{y}, P) = ||\mathbf{y} - \operatorname{proy}_{P}(\mathbf{y})|| = ||z|| = \begin{vmatrix} 2 \\ 0 \\ 6 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 2 \\ 0 \end{vmatrix} = \sqrt{4 + 0 + 36} = \sqrt{40}.$$

- (a) 1 punto establecer que la descomposición buscada es $\mathbf{y} = \text{proy}_P(\mathbf{y}) + \mathbf{z}$ donde $\mathbf{z} = \mathbf{y} \text{proy}_P(\mathbf{y})$, aunque no calcule dichos vectores.
 - 1 punto por calcular correctamente $\text{proy}_{P}(\mathbf{y})$.
 - 1 punto por calcular correctamente $\mathbf{z} = \mathbf{y} \text{proy}_P(\mathbf{y})$.
- (b) 2 puntos por identificar que la distancia corresponde a $||\mathbf{y} \text{proy}_P(\mathbf{y})||$.
 - 1 punto por calcular correctamente la distancia.