# Ayudantía 3 Web y SQL

Ayudantes:

Consuelo Inostroza, Amelia González, Tomás Jackson, Vicente San Martín Ricardo Oviedo, Daniela Torrent, Mateo Andrade

### **Objetivos:**

Esta ayudantía está enfocada en la Entrega 2. Hoy aprenderemos:

- Cómo trabajar y conectarse al servidor.
- **HTML:** Para crear la visualización de la página.
- Python: Para poder hacer la conexión a la base de datos y hacer consultas
   SQL a esta.
- Usaremos la librería psycopg2 de python para poder trabajar con postgres.
- IMPORTANTE: ¿Cómo evitamos inyecciones en SQL?

#### **Uso del servidor**

¿Como conectarse al servidor?

Conociendo nuestro número de grupo, en el terminal haremos lo siguiente:

ssh grupoXX@codd.ing.puc.cl

#### **Observaciones**

- Nuestra contraseña por defecto será: grupoXX
- Para cambiar la contraseña:
  - Comando passwd
    - Pedirá la clave actual
    - Pedirá la clave nueva dos veces

#### Subir archivos en el server

Primera opción:

#### Github:

- 1. Ir a repo.new o apretar +"new repository" en Github
- 2. Hacer el repositorio PRIVADO.
- 3. Agregar al resto del grupo:

Settings -> Manage Access -> Invite Colaborator

#### Sin branches

#### Trabajar asincrónicamente:

1. Hacer pull antes de hacer cambios

```
git pull
```

2. Luego se crean los commits directo a main

```
git add index.php
git commit -m "arregla el bug"
```

3. E inmediatamente se suben al origin (GitHub)

```
git push
```

### **Con branches**

Trabajar asincrónicamente:

```
    Hacer pull y luego crear una rama de Git para implementar algo
    # arreglar-error es un ejemplo, puede ser cualquier nombre
git checkout -b arreglar-error
    # o también
git switch -c arreglar-error
```

2. Se hacen commits en esa rama y no en main

```
git add index.php
git commit -m "arregla el bug"
```

3. Se hacen Pull Requests en GitHub y se unen los cambios

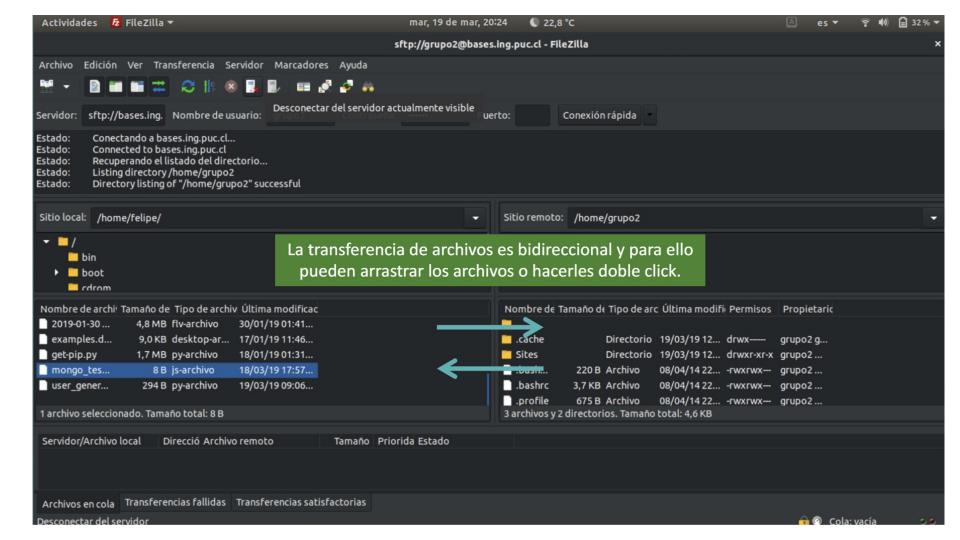
```
git push -u origin arreglar-error
# ir a https://github.com/<usuario>/<repo>/pull/new/arreglar-error
# y ahí unir los cambios
```

```
4. Volver a main y hacer pull

git checkout main
# o
git switch main
# y luego
git pull
```







## ¿Cómo utilizamos Postgresql en el server?

- 1. Luego de ingresar al servidor, hacemos el comando psql.
- 2. Ingresar contraseña (por defecto: grupoXX)
- 3. Cambiamos la contraseña:

#### ALTER USER <grupoXX> ENCRYPTED PASSWORD 'newpassword';

1. Ingresar a la base de datos correspondiente:

#### \c grupoXXeN

Para esta entrega N=2.

# ¿Cómo trabajamos en postgres?

Creación de tablas:

CREATE TABLE users (User\_id INT (serial) PRIMARY KEY, username VARCHAR (15) UNIQUE NOT NULL, ...);

Poblamos tablas (manualmente):

INSERT INTO users (User\_id, username, ...) VALUES (1, 'sdawda', ...);

Para poblarlas con un CSV:

\COPY users (columns\_name) FROM 'relative/path/to/file.csv' DELIMITER ',' CSV HEADER;

#### **Comandos útiles**

- \I lista de base de datos.
- \c <db> Ingresar a la base de datos db.
- \dt lista de las tablas de esa base de datos
- \d <table\_name> descripción de la tabla <table\_name>
- \? todos los comandos de psql
- \q salir (CTRL + D también funciona)

#### HTML

#### Hyper Text Markup Language

- Es el lenguaje de marcado estándar utilizado para crear páginas web.
- Será la representación visual de la página.
- Se puede editar desde cualquier editor de texto.
- Cómo funciona:

Marca:

<marca>Contenido</marca>

Marca viene a ser el tipo de marca y contenido lo que está dentro de esta.

### Tipos de marca

- html: marca que describe el documento HTML (todas las otras marcas van dentro de él)
- head: Marca que contiene el encabezado (información sobre el documento) acá pueden agregar stylesheet.css
- title: Marca que contiene el título de la página.
- body: Marca que contiene el cuerpo del documento. Dentro de ella agregamos todos los elementos que queremos ver en nuestra visualización.
- h1: Marca que contiene un título.

### Tipos de marca

- table: Marca que define una tabla. las siguientes marcas van dentro de esta tabla:
  - tr: contiene la fila de una tabla.
  - td: contiene una celda de una tabla.
  - th: contiene el encabezado de la fila de una tabla.

### Python y psycopg2

Importamos la librería (nos sirve para trabajar con postgres):

import psycopg2

### Conexión con pyscopg2

Objeto para conectar: try: conn = psycopg2.connect( database="database", user="user", host="localhost", port=5432, password="pass") except: print("No me pude conectar")

# Conexión con pyscopg2

 conn.commit(): Luego de haber realizado todos nuestros cambios en la base de datos, este código hará que nuestros cambios sean permanentes en ella.

conn.close(): Cerramos la conexión a la base de datos.

#### Inserción

```
query = "INSERT INTO Peliculas VALUES (" + \
       titulo + ", " + ano + \
       ", " + director + ")";
cur = conn.cursor()
try:
    cur.execute(query)
except psycopg2.Error as e:
    print(e.pgcode)
```

# **Cursores (fetchone)**

-Puntero que va recorriendo los resultados.

```
-lremos iterando de fila en fila y las iremos imprimiendo una por una:
import psycopg2
try:
    conn = psycopg2.connect(database="dbname",
             user="dbuser", host="localhost",
             password="dbpass")
    cur = conn.cursor()
    cur.execute("SELECT * FROM R")
    row = cur.fetchone()
    while row:
         print(row)
         row = cur.fetchone()
except:
    print("Hubo algún problema")
```

# Otra forma (fetchall)

```
try:
    conn = psycopg2.connect(database="dbname",
            user="dbuser", host="localhost",
            password="dbpass")
    cur = conn.cursor()
    cur.execute("SELECT * FROM R")
    rows = cur.fetchall()
    for row in rows:
        print(row)
except:
    print("Hubo algún problema")
```

# Pasar parámetros (en orden)

Ingresar argumentos en orden y sin declararlos:

```
cur.execute("""
    INSERT INTO users (id, fecha_primer_inicio_sesion, username)
    VALUES (%s, %s, %s);
    """,
    (10, datetime.date(2020, 10, 18), "dawda"))
```

# Pasar parámetros (con nombres)

Si queremos declarar y nombrar a los argumentos que ingresemos:

```
cur.execute("""
    INSERT INTO users (id, fecha_primer_inicio_sesion, username)
    VALUES (%(id)s, %(fecha_inicio)s, %(usario)s);
    """,
    {'id': 10, 'fecha_inicio': datetime.date(2020, 10, 18),
    'usuario': "dawda"})
```

#### **0J0**

Si no declaramos argumentos como en la anterior viñeta y si solo insertamos un argumento en el execute, entonces no nos olvidemos de cerrar bien el paréntesis y colocar una ',' luego del argumento para insertar:

```
cur.execute("INSERT INTO some_table VALUES (%s)", ("adawd"))  # INCORRECTO
cur.execute("INSERT INTO some table VALUES (%s)", ("adawd",))  # CORRECTO
```

### Inyección SQL

#### **NUNCA HACER ESTO: (No concatenar)**

```
SQL = "INSERT INTO usuarios (name) VALUES ('%s')"
data = ("Jaime", )
cur.execute(SQL % data)
```

No usar comillas ni usar el operador %.

#### **Otro error:**

```
#OTRO ERROR:
query = "SELECT * FROM users WHERE name = " + nombre
cursor.execute(query)
```

#### Forma correcta

Para evitar inyecciones, cambiamos lo siguiente en el anterior código. No utilizamos las comillas en el parámetro y no usamos el operador %.

```
SQL = "INSERT INTO usuarios (name) VALUES (%s)"

data = ("Jaime", )

cur.execute(SQL, data)
```

# HTML y Python (archivo html)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Formulario</title>
</head>
<body>
    <h2>Formulario de Consulta</h2>
    <form action="consulta.py" method="post">
        Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
        <input type="submit" value="Enviar">
    </form>
</body>
</ht.ml>
```

# HTML y Python (archivo .py) (Posible Forma)

```
import cqi
import psycopq2
conn = psycopg2.connect(dbname="grupoXXeN, user="grupoXX",
password="contraseña", host="localhost", port=5432)
cursor = conn.cursor()
form = cgi.FieldStorage()
nombre = form.getvalue('nombre')
cursor.execute("SELECT * FROM tabla WHERE nombre = %s",
(nombre,))
resultados = cursor.fetchall()
cursor.close()
conn.close()
```