DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICAS

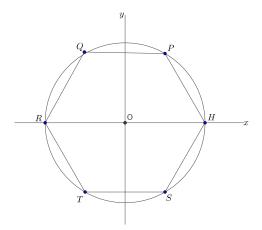
Primer Semestre 2018

MAT 1203 – Álgebra lineal

Solución Interrogación 1

1. El hexágono regular de la figura está inscrito en una circunferencia de radio 1, por lo cual

$$\overrightarrow{OH} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ y } \overrightarrow{OP} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$$



- a) Encontrar α y β tal que $\overrightarrow{RT} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$.
- b) Demuestre que $\overrightarrow{HP}+\overrightarrow{PQ}+\overrightarrow{QR}+\overrightarrow{RT}+\overrightarrow{TS}+\overrightarrow{SH}=0$

Solución.

a) Notamos que
$$\overrightarrow{RT} = \overrightarrow{PH} = \overrightarrow{OH} - \overrightarrow{OP} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$$
. Luego $\alpha = 1$ y $\beta = -1$.

b) Notamos que
$$\overrightarrow{HP}=-\overrightarrow{RT}, \ \overrightarrow{PQ}=-\overrightarrow{TS}, \ \overrightarrow{QR}=-\overrightarrow{SH}.$$
 Luego

$$\overrightarrow{HP} + \overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QR} + \overrightarrow{RT} + \overrightarrow{TS} + \overrightarrow{SH} = -\overrightarrow{RT} + -\overrightarrow{TS} + -\overrightarrow{SH} + \overrightarrow{RT} + \overrightarrow{TS} + \overrightarrow{SH} = 0$$

- 1.5 pts por encontrar α .
- 1.5 pts por encontrar β .
- 0.5 por determinar que $\overrightarrow{HP} = -\overrightarrow{RT}$
- 0.5 por determinar que $\overrightarrow{PQ} = -\overrightarrow{TS}$
- 0.5 por determinar que $\overrightarrow{QR} = -\overrightarrow{SH}$
- 1.5 por concluir que $\overrightarrow{HP} + \overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QR} + \overrightarrow{RT} + \overrightarrow{TS} + \overrightarrow{SH} = 0$

- 2. a) Encuentre el producto punto de dos vectores u, v tales que ||u|| = 3, ||v|| = 5 y el ángulo formado entre ellos es $\frac{\pi}{3}$.
 - b) Dados u y $v \in \mathbb{R}^3$, tal que u es un vector unitario y v es un vector ortogonal a u. Demuestre (justificando cada paso) que

$$u \times (u - (u \times v)) = v$$

Ayuda: si $a, b y c \in \mathbb{R}^3, a \times (b \times c) = (a \cdot c)b - (a \cdot b)c$.

Solución.

- a) De lo visto en clases $u \cdot v = ||u|| ||v|| \cos \theta$ donde θ es el ángulo formado por los dos vectores, luego $u \cdot v = 15 \cos \frac{\pi}{3} = \frac{15}{2}$.
- b) Aplicando las propiedades de producto cruz y producto punto:

$$u \times (u - (u \times v)) = (u \times u) - (u \times (u \times v))$$
 el producto cruz es distributivo
$$0 - (u \times (u \times v))$$
 el producto cruz de vectores paralelos es 0
$$(u \cdot v)u - (u \cdot u)v$$
 aplicando la ayuda
$$0 - (u \cdot u)v$$
 vectores perpendiculares su producto punto es 0
$$\|u\|^2v$$
 propiedad del producto punto el vector u es unitario

- 2 pto por enunciar que $u \cdot v = ||u|| ||v|| \cos \theta$
- 1 pts por evaluar la formula con los datos dados.
- 0.5 pts por cada paso justificado del item b)(0.3 si aplica el paso sin justificar)

3. Encuentre la ecuación del plano que pasa por el punto $P_0 = (1, -1, 1)$ y que contiene a la recta de ecuaciones $x = t, y = \frac{t}{2}$ y $z = \frac{t}{3}$.

Solución.

• (una solución) Como dicho plano contiene a la recta, entonces contiene a cualquiera dos puntos de ella, en particular $P_1 = (0,0,0)$ y $P_2 = (6,3,2)$. Luego un vector ortogonal al plano está dado por el producto cruz entre los vectores $P_1P_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ y $P_1P_2 = \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$, el cual resulta $n = \begin{pmatrix} -5 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$. Por lo tanto la ecuación del plano está dada por

$$\left(\left(\begin{array}{c} x \\ y \\ z \end{array} \right) - \left(\begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ 0 \end{array} \right) \right) \cdot \left(\begin{array}{c} -5 \\ 4 \\ 9 \end{array} \right) = 0 \to -5x + 4y + 9z = 0.$$

• (otra solución) Como dicho plano contiene a la recta, entonces el vector director de la recta d es paralelo al plano y cualquier punto de la recta pertenece al plano, en particular $P_1 = (0,0,0)$. Luego un vector ortogonal al plano está dado por el producto cruz entre los vectores $P_1P_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ y $d = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{2} \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix}$, el cual resulta $n = \begin{pmatrix} -\frac{5}{6} \\ \frac{2}{3} \\ \frac{3}{2} \end{pmatrix}$. Por lo tanto la ecuación del plano está dada por

$$\left(\left(\begin{array}{c} x \\ y \\ z \end{array} \right) - \left(\begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ 0 \end{array} \right) \right) \cdot \left(\begin{array}{c} -\frac{5}{6} \\ \frac{2}{3} \\ \frac{3}{2} \end{array} \right) = 0 \rightarrow -\frac{5}{6}x + \frac{2}{3}y + \frac{3}{2}z = 0.$$

- 3 ptos por determinar la normal del plano.(1.5 pts si hay un error de calculos)
- 3 ptos por determinar la ecuación del plano.(1.5 pts si hay un error de calculos)

4. Sea
$$T: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$$
 dada por $T \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x_1 + x_2 - 2x_3 \\ x_1 + x_2 - 2x_3 \\ -x_1 + x_3 \end{pmatrix}$.

- a) Determine la matriz A tal que T(x) = Ax para todo $x \in \mathbb{R}^3$.
- b) Encuentre la transformación inversa de T si es que existe.

Solución.

a) La matriz
$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 \\ 1 & 1 & -2 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

b) Para encontrar la transformación inversa, encontraremos primero la matriz inversa de A.Trabajamos con A aumentada con la matriz identidad

$$\left(\begin{array}{ccc|c}
2 & 1 & -2 & 1 & 0 & 0 \\
1 & 1 & -2 & 0 & 1 & 0 \\
-1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1
\end{array}\right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c}
1 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\
0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 2 \\
0 & 0 & 1 & 1 & -1 & 1
\end{array}\right)$$

Luego
$$A$$
 posee inversa y es $A^{-1}=\begin{pmatrix}1&-1&0\\1&0&2\\1&-1&1\end{pmatrix}$

Así la transformación inversa esta dada por
$$T^{-1}\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 - x_2 \\ x_1 + 2x_3 \\ x_1 - x_2 + x_3 \end{pmatrix}$$
.

- 1 pto por determinar cada columna de A.
- $\bullet\,$ 2 ptos por determinar la inversa de A (1 punto si hay un error numerico)
- $\blacksquare \ 1$ pto por determinar la transformación inversa.

5. Considere el siguiente sistema de ecuaciones en variables x, y, z y w

$$x + y + az + w = 0$$

$$y + z + aw = 2$$

$$ax + y + az + aw = 0$$

$$x + y + z + (a^{2} - 1)w = a$$

Determine todos los valores de $a \in \mathbb{R}$ para los que:

- a) El sistema no tiene solución.
- b) El sistema tiene solución única.
- c) El sistema tiene infinitas soluciones.

Solución.

Observe que la matriz ampliada asociada al sistema es:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & a & 1 & | & 0 \\ 0 & 1 & 1 & a & | & 2 \\ a & 1 & a & a & | & 0 \\ 1 & 1 & 1 & (a^2 - 1) & | & a \end{bmatrix}$$

Al intentar escalonar la matriz obtenemos:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & a & 1 & | & 0 \\ 0 & 1 & 1 & a & | & 2 \\ 0 & 1 - a & a - a^2 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 - a & (a^2 - 2) & | & a \end{bmatrix}$$

Observe que si a = 1 entonces la matriz queda

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & | & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & | & 1 \end{bmatrix}$$

Que corresponde a la matriz ampliada de un sistema con infinitas soluciones.

Si $a \neq 1$ entonces la tercera fila podemos dividirla por 1-a obteniendo la matriz

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & a & 1 & | & 0 \\ 0 & 1 & 1 & a & | & 2 \\ 0 & 1 & a & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 - a & (a^2 - 2) & | & a \end{vmatrix}$$

Si realizamos la operación $F_3 \to F_3 - F_2$ obtenemos

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & a & 1 & | & 0 \\ 0 & 1 & 1 & a & | & 2 \\ 0 & 0 & a - 1 & -a & | & -2 \\ 0 & 0 & 1 - a & (a^2 - 2) & | & a \end{bmatrix}$$

Ahora haciendo $F_4 \to F_4 + F_3$ queda la matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & a & 1 & | & 0 \\ 0 & 1 & 1 & a & | & 2 \\ 0 & 0 & a-1 & -a & | & -2 \\ 0 & 0 & 0 & (a-2)(a+1) & | & a-2 \end{bmatrix}$$

Como estamos en el caso $a \neq 1$ la matriz anterior tendrá cuatro pivotes, que corresponde a un sistema con solución única, si y sólo si $a \neq 2$ y $a \neq -1$.

Si a=2 la matriz queda

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 2 & | & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & | & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix}$$

que representa un sistema con infinitas soluciones.

Si a=-1 la matriz queda

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & | & 2 \\ 0 & 0 & -2 & 1 & | & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & -3 \end{bmatrix}$$

que corresponde a un sistema inconsistente

En resumen:

- a) el sistema no tiene solución si y sólo si a = -1
- b) el sistema tiene solución única si y solo si $a \neq -1$, $a \neq 1$, $a \neq 2$
- c) el sistema tiene infinitas soluciones si y solo si a = 1 o a = 2

- 0.5 pto por mostrar la matriz ampliada
- 2 ptos llegar a la matriz escalonada
- 1 pto por concluir que el sistema no tiene solución si y sólo si a=-1
- 1.5 ptos por concluir que el sistema tiene solución única si y solo si $a \neq -1$, $a \neq 1$, $a \neq 2$ (0.5 por cada condición)
- 1 pto por concluir que el sistema tiene infinitas soluciones si y solo si a = 1 o a = 2 (0.5 por cada condición)

6. Sea
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 2 \\ -1 & 1 & -3 & -2 \\ 2 & 3 & 4 & 2 \\ -3 & -1 & -3 & 0 \end{pmatrix}$$

a) Sea W el conjunto de todas las combinaciones lineales de las columnas de A. Determine

si el vector
$$b = \begin{pmatrix} 3 \\ -3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \in W$$
.

b) Utilice tantas columnas de A como sea posible para construir una matriz B tal que la ecuación Bx = 0 sólo tenga la solución trivial.

Solución.

a) Sean v_1, v_2, v_3, v_4 las columnas de A, luego para que b pertenezca a W, el vector b debe ser una combinación lineal de los vectores v_1, v_2, v_3, v_4 , lo que implica que la ecuación vectorial

$$x_1v_1 + x_2v_2 + x_3v_3 + x_4v_4 = b$$

debe tener solución. Una forma de solucionar esta ecuación esta dada por

$$(v_1 \ v_2 \ v_3 \ v_4 \mid b) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 2 \mid & 3 \\ -1 & 1 & -3 & -2 \mid & -3 \\ 2 & 3 & 4 & 2 \mid & 4 \\ -3 & -1 & -3 & 0 \mid & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 2 \mid & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \mid & 0 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \mid & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \mid & 3 \end{pmatrix}$$

Como nos encontramos con una fila (0 0 0 0 0) implica que la ecuación vectorial no tiene solución, luego b no es combinación lineal de las columnas de W, es decir, $b \notin W$

b) Para que el sistema Bx = 0 tenga únicamente la solución trivial las columnas de la matriz B deben ser linealmente independientes, luego para construir B debemos encontrar la mayor cantidad de columnas linealmente independientes de A, una forma de encontralas es

$$(v_1 \quad v_2 \quad v_3 \quad v_4) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 2 \\ -1 & 1 & -3 & -2 \\ 2 & 3 & 4 & 2 \\ -3 & -1 & -3 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Como las primeras 3 columnas de A que conforman un conjunto linelmente independiente, tenemos que $B = \begin{bmatrix} v_1 & v_2 & v_3 \end{bmatrix}$ y así la ecuación Bx = 0 tiene únicamente la solución trivial.

- 1 pto por plantear la ecuación vectorial que se debe intentar solucionar, puede plantear directamente la matriz ampliada.
- 1 pto por determinar que la ecuación no tiene solución.
- $\blacksquare \ 1$ pto por justificadamente determinar que $b \not \in W$
- ullet 1 pto por argumentar que debe escoger las columnas linealmente independientes de A.
- 1 pto por encontrar justificadamente las columnas linealmente independientes de A.
- 1 pto por encontrar B.

7. Sea $T: \mathbb{R}^7 \to \mathbb{R}^9$ una transformación lineal. Suponga que el conjunto $\{\mathbf{u}, \mathbf{v}\}$ es linealmente independiente en \mathbb{R}^7 pero $\{T(\mathbf{u}), T(\mathbf{v})\}$ es linealmente dependiente. Demuestre que la ecuación $T(\mathbf{x}) = 0$ admite soluciones no triviales.

Solución.

Como el conjunto $\{T(u), T(v)\}$ es linealmente dependiente, existen $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, no ambos cero, tales que

$$\alpha T(u) + \beta T(v) = 0,$$

de aquí se tiene que, usando la linealidad de la transformación T

$$T(\alpha u + \beta v) = 0.$$

Por otro lado como $\{u, v\}$ es un conjunto linealmente independiente y $\alpha, \beta \neq 0$ el vector $\alpha u + \beta v$ no es el vector cero. Luego se concluye que $\alpha u + \beta v$ es una solución no trivial de T(x) = 0.

- 2 ptos por argumentar que existen $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, no ambos cero, tales que $\alpha T(u) + \beta T(v) = 0$
- 2 ptos por usar las propiedades de la transformación lineal.
- 2 ptos por argumentar que el vector encontrado es distinto de cero.

- 8. Determine si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas. En caso de ser verdaderas demuestrelas y si son falsas de un contraejemplo.
 - a) Si $\{v_1, v_2, v_3\}$ es un conjunto linealmente dependiente de vectores en \mathbb{R}^3 entonces el conjunto $\{v_1, v_2\}$ también es linealmente dependiente.
 - b) Si A es una matriz de 3×3 entonces la imagen del plano x+y+z=0 bajo la transformación T(x)=Ax es un plano.

c) Si
$$A_{2\times 2} = (a_{ij}), \quad B_{2\times 3} = (b_{ij}), \quad AB = C = (c_{ij})$$
 tal que

$$a_{ij} = (-2)^{i+j}, \quad b_{ij} = (-3)^{i-j},$$

entonces
$$c_{23} = \frac{-56}{9}$$
.

Solución.

- a) **Falso**. Un contraejemplo puede ser $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ claramente este conjunto es linealmente dependiente ya que contiene al vector cero, pero el conjunto $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ es linealmente independiente.
- b) Falso. Un contraejemplo es tomar la matriz cero que la imagen de cualquier conjunto bajo esta matriz es el 0.
- c) **Verdadero**. c_{23} es la entrada de la matriz C formado por el producto punto de la segunda fila de la matriz A y la tercera columna de la matriz B.

$$\begin{pmatrix} -8 \\ 16 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{9} \\ -\frac{1}{3} \end{pmatrix} = -8 \cdot \frac{1}{9} + 16 \cdot -\frac{1}{3} = -\frac{56}{9}$$

- 2 ptos por mostrar un contraejemplo en a)
- 2 ptos por mostrar un contraejemplo en b)
- 1 pto por argumentar que c_{23} es la entrada de la matriz C formado por el producto punto de la segunda fila de la matriz A y la tercera columna de la matriz B.
- 1 pto por concluir el valor de c_{23}