# PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DE CHILE FACULTAD DE MATEMATICAS

## DEPARTAMENTO DE MATEMATICA

Segundo semestre 2019

## Pauta Interrogación 2 - MAT1610

1. Sea q la función definida por

$$g(x) = (x^2 + 1)^{f(2x)}$$

donde f es una función tal que

	x	1	-1	2	-2	5	-5
Ì	f(x)	2	-3	3	4	-2	1
ĺ	f'(x)	1	-2	-3	2	4	-5

Determine g'(-1).

#### Solución:

Observe que

$$\ln\left(g(x)\right) = f(2x)\ln(x^2 + 1)$$

por lo tanto, derivando está igualdad, obtenemos que

$$\frac{g'(x)}{g(x)} = 2f'(2x)\ln(x^2+1) + f(2x)\frac{2x}{x^2+1}$$

luego,

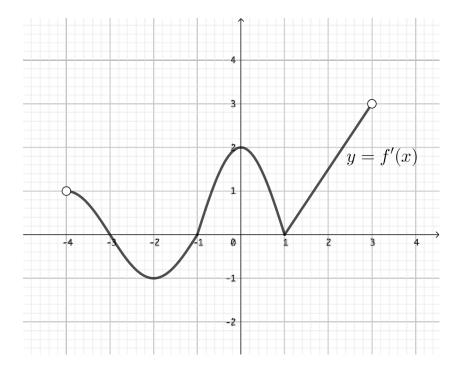
$$g'(x) = g(x) \left( 2f'(2x) \ln(x^2 + 1) + f(2x) \frac{2x}{x^2 + 1} \right)$$

evaluando en x = -1, tenemos

$$g'(-1) = g(-1)\left(2f'(-2)\ln(2) + f(-2)\frac{-2}{2}\right) = 2^4(4\ln(2) - 4)$$

- (2 puntos) Por usar correctamente la derivada logarítmica
- (2 puntos) Por la regla la cadena correcta
- (2 puntos) Por hacer los reemplazos correctamente

2. Sea f una función derivable en ] -4,3[ y tal que el gráfico de su **derivada** es el de la figura adjunta.



Determine dónde se alcanzan los extremos locales de f y los puntos de inflexión. NOTA: Para referirse a un punto de la grifica de f cuya abscisa sea a, escriba (a, f(a)).

## Solución:

Del gráfico de y = f'(x) tenemos que f'(-3) = f'(-1) = f'(1) = 0, por lo tanto x = -3, x = -1 y x = 1 son posibles puntos donde se obtienen los extremos locales, sin embrago sólo en x = -3 y x = -1 la derivada cambia de signo, en el primero de estos valores cambia de + a - y en x = -1 de - a +.

Por lo tanto, tenemos que f(-3) es máximo local y x = -1 es mínimo local.

Por otra parte los puntos de inflexión, son puntos de la forma (a, f(a)) en los que f es continua a y la cóncavidad cambia. Observe que para que cambie la cóncavidad de f debe cambiar la monotoná de f', del gráfico vemos que esto pasa en (-2, f(-2)), (0, f(0)) y (1, f(1)).

- (2 puntos) Por máximo local, justificadamente. Descontar 1 punto si dice que el máximo ES x=-3
- $\bullet$  (2 puntos) Por mínimo local, justificadamente. Descontar 1 punto si dice que el mínimo ES x=-1
- (2 puntos) Por los puntos de inflexión justificadamente. Descontar 1 punto si no lo expresa como punto.

3. La función  $f(x) = 2x + e^x$  es una función invertible. Determine  $(f^{-1})'(1)$ . Solución:

Usando la fórmula para la derivada de la inversa de una función, tenemos que

$$(f^{-1})'(1) = \frac{1}{f'(f^{-1}(1))} = \frac{1}{f'(0)} = \frac{1}{3}$$

- (2 puntos) por la fórmula de la derivada de la inversa
- $\bullet$  (2 puntos) por derivar correctamente f
- $\bullet$  (2 puntos) por identificar que  $f^{-1}(1)=0$  y usar esto en la fórmula.

## 4. Demuestre que la ecuación

$$=3x=\cos(x)$$

tiene sólo una solución en  $\mathbb{R}$ .

## Solución:

Al considerar la función  $h(x) = 3x - \cos(x)$  observamos que h es continua en todo  $\mathbb{R}$  y que h(0) = -1 < 0 y  $h(1) = 3 - \cos(1) > 2$ , por lo tanto por TVI tenemos que al menos h tiene un cero o equivalentemente que la ecuación planteada tiene al menos una solución real.

Por otra parte, al suponer que tiene al menos dos soluciones a y b, tenemos que h cumple las hipótests del Teorema de Rolle (o TVM), por lo tanto existe  $c \in (a,b)$  tal que  $h'(c) = 3 + \operatorname{sen}(c) = 0$ , lo que es imposible, por lo tanto h tiene exactamente un cero real, es decir, la ecuación planteada tiene sólo una solución en  $\mathbb{R}$ .

- (2 puntos) Por demostrar que al menos hay una solución, debe incluir verificación de hipótesis de TVI, de lo contrario descontar 1 punto.
- (2 puntos) Por verificar hipótesis del TVM o Rolle al suponer que hay más de una
- (2 puntos) por concluir

5. Sea  $f(x) = 1 + ex + e^{-x}$ . Bosqueje el gráfico de f indicando explícitamente los intervalos de monotonía, concavidad y asíntotas.

## Solución:

Observemos primero que f es continua en todo  $\mathbb R$  y por lo tanto no tiene asíntotas verticales, por otra parte

$$\lim_{x \to \infty} (1 + ex + e^{-x}) = \infty \text{ y } \lim_{x \to -\infty} (1 + ex + e^{-x}) = \infty$$

por lo tanto tampoco tiene asíntotas horizontales.

Observemos que

$$\lim_{x \to \infty} \frac{(1 + ex + e^{-x})}{x} = e \text{ y que } \lim_{x \to \infty} (1 + ex + e^{-x} - ex) = 1$$

por lo tanto la recta y=1+ex es una asíntota oblicua. (otro argumento que es directo es observar que  $\lim_{x\to\infty}e^{-x}=0$ , por lo tanto de manera directa se ve que y=1+ex es asíntota.)

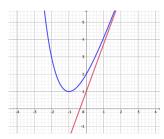
Por otra parte  $\lim_{x\to -\infty} \frac{(1+ex+e^{-x})}{x} = -\infty$  entonces no tiene asíntotas oblicuas para el extremo izquierdo del gráfico.

Para estudiar la cóncavidad y monotonía derivamos la función obteniendo que

$$f'(x) = e - e^{-x}$$
 y que  $f''(x) = e^{-x}$ 

Donde concluimos que f'(x) > 0 si y sólo si x > -1, luego es decreciente en  $(-\infty, -1)$  y creciente en  $(-1, \infty)$ .

Por otra parte f''(x) > 0 para todo  $x \in \mathbb{R}$ , luego f es cóncava hacia arriba en  $\mathbb{R}$ 

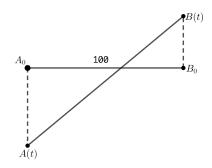


- (2 puntos) por estudio correcto de asíntotas
- (2 punto) por monotonía
- (1 punto) por cóncavidad
- (1 punto) por gráfico

6. A mediodía el barco A está a 100 km al oeste del barco B. El barco A se dirige al sur a 35 km/hr y el barco B va hacia el norte a 25 km/hr ¿Qué tan rápido cambia la distancia entre estos barcos a las 16:00 hrs del mismo día?

#### Solución:

La situación descrita se ilustra en el siguiente diagrama



y en el podemos ver que si D(t) corresponde a la distancia entre los barcos después de t horas, tenemos que

$$D^{2}(t) = (A(t) + B(t))^{2} + 100^{2}$$

donde A(t) y B(t) corresponde a la distancia de cada barco después de t horas.

Al derivar la igualdad anterior tenemos que

$$2D(t)D'(t) = 2(A(t) + B(t))(A'(t) + B'(t))$$

Además del enunciado tenemos que A(4) = 140, A'(4) = 35, B(4) = 100 y que B'(4) = 25, al reemplazar esta información obtenemos que, la distancia entre los barcos, D(t), cambia a D'(4) km/hr, con

$$D'(4) = \frac{240 \cdot 60}{\sqrt{240^2 + 100^2}} = \frac{240 \cdot 60}{260}$$

- (2 puntos) Por plantear correctamente las relaciones que definen la distancia
- ullet (2 puntos) Por derivar correctamente la relación
- (2 puntos) Por determinar la respuesta, NO descontar si no simplifica valor