



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE  
FACULTAD DE MATEMÁTICAS  
DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA  
Segundo Semestre 2022

### Álgebra Lineal - MAT1203

#### Pauta de corrección Interrogación 1

1. Encontrar, de ser posible, todos los valores de  $k$  de modo que los puntos  $P(1, 3, 7)$ ,  $Q(2, 0, 1)$  y  $R(-3, 1 - k, k)$  sean colineales, es decir, que pertenezcan a la misma recta.

**Solución** Para que los puntos  $P$ ,  $Q$  y  $R$  sean colineales, es suficiente que los vectores  $\vec{PQ}$  y  $\vec{QR}$  sean paralelos. Dichos vectores corresponden a:

$$\vec{PQ} = Q - P = \begin{bmatrix} 2 - 1 \\ 0 - 3 \\ 1 - 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \\ -6 \end{bmatrix}$$

$$\vec{QR} = R - Q = \begin{bmatrix} -3 - 2 \\ (1 - k) - 0 \\ k - 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 \\ 1 - k \\ k - 1 \end{bmatrix}$$

Para que sean paralelos debe existir  $\alpha \in \mathbb{R}$  tal que  $\vec{PQ} = \alpha \vec{QR}$ , es decir,

$$\begin{bmatrix} 1 \\ -3 \\ -6 \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} -5 \\ 1 - k \\ k - 1 \end{bmatrix}.$$

Igualando las coordenadas tenemos que  $\alpha = -\frac{1}{5}$  lo cual hace inconsistente el sistema  $-3 = -\frac{1}{5}(1 - k)$ ,  $-6 = k - 1$ . Por lo tanto, no existe  $k$  de manera que los puntos sean colineales.

#### Puntaje

- 2 puntos por establecer una condición que garantice la colinealidad de los puntos  $P$ ,  $Q$  y  $R$ .
- 2 puntos por desarrollar dicha condición de manera correcta
- 2 puntos por concluir correctamente sobre la existencia de  $k$  independiente si desarrolló bien o mal los cálculos anteriores.

2. Verifique que el triángulo cuyos vértices corresponden a los puntos  $A(3, 7, 5)$ ,  $B(3, 4, 8)$  y  $C(4, 4, 5)$  es isósceles, es decir, dos de sus lados tienen la misma longitud.

**Solución:** Verificamos que al menos dos lados del triángulo tienen la misma longitud:

$$d(A, C) = \sqrt{(3-4)^2 + (7-4)^2 + (5-5)^2} = \sqrt{10}.$$

$$d(B, C) = \sqrt{(3-4)^2 + (4-4)^2 + (8-5)^2} = \sqrt{10}.$$

Por lo tanto el triángulo es isósceles.

#### Puntaje

- 2 puntos por establecer que las distancias entre dos pares de puntos deben ser iguales.
- 2 puntos por escribir correctamente las fórmulas de distancias entre puntos.
- 2 puntos por verificar que dichas distancias son iguales a  $\sqrt{10}$ .

3. Sean  $\pi_1$  el plano de ecuación  $x + y + 2z = 1$ ,  $\pi_2$  el plano de ecuación  $-x + y = 2$  y  $L_1$  la recta que pasa por el punto  $P_1 = (0, 1, 1)$  y cuya dirección es  $d_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$

- (a) Encuentre una ecuación vectorial de la recta  $L_2$ , que se obtiene como la intersección de los planos  $\pi_1$  y  $\pi_2$ .
- (b) Encuentre el punto  $P_2$  de intersección de la recta  $L_1$  y  $\pi_1$ .

#### Solución

- (a) Sea  $\vec{d} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$  un vector director de la recta  $L_2$ . El vector  $\vec{d}$  debe ser simultáneamente

ortogonal a las normales  $\vec{n}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$  y  $\vec{n}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$  de los planos  $\pi_1$  y  $\pi_2$ , es decir,

$$\vec{d} \cdot \vec{n}_1 = a + b + 2c = 0$$

$$\vec{d} \cdot \vec{n}_2 = -a + b = 0$$

lo que implica que  $a = b$  y  $c = -b$ , por lo que un vector director de la recta es  $\vec{d} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$ . Además, si reemplazamos  $x = 0$  en las ecuaciones de los planos se tiene  $y = 2$  y  $z = -\frac{1}{2}$ .

Por lo tanto, una ecuación vectorial de la recta es

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = t \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix}, \quad t \in \mathbb{R}.$$

Solución alternativa:

La recta intersección entre dos planos puede encontrarse resolviendo el sistema

$$x + y + 2z = 1, \quad -x + y = 2.$$

De la segunda ecuación tenemos que  $x = y - 2$  y reemplazando en la primera se tiene  $(y - 2) + y + 2z = 1$  lo que implica que  $y = \frac{3}{2} - z$  y por lo tanto  $x = \frac{-1}{2} - z$ . Una ecuación vectorial de la recta es:

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} - z \\ \frac{3}{2} - z \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{3}{2} \\ 0 \end{bmatrix} + z \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

(b) La recta  $L_1$  tiene ecuaciones paramétricas

$$x = t, \quad y = 1, \quad z = 1, \quad t \in \mathbb{R}.$$

Reemplazando estos valores en la ecuación del plano  $\pi_1$  se tiene

$$t + 1 + 2 = 1 \implies t = -2.$$

Por lo tanto, el punto de intersección es  $P_2 = (-2, 1, 1)$ .

### Puntaje

- 1 punto por establecer correctamente una manera de determinar la recta intersección  $L_2$ , independiente que los cálculos no sean correctos.
- 1 punto por realizar los cálculos correctos para determinar la recta de  $L_2$ .
- 1 punto por determinar una ecuación vectorial de  $L_2$  correcta.
- 2 puntos por establecer una manera correcta de encontrar el punto  $P_2$ .
- 1 punto por encontrar el punto  $P_2$ .

4. Use el producto cruz para encontrar una ecuación del plano que pasa por los puntos  $P(0, -1, 1)$ ,  $Q(2, 0, 2)$  y  $R(1, 2, -1)$ .

**Solución** Definimos los vectores

$$u = PQ = Q - P = \begin{bmatrix} 2 - 0 \\ 0 - (-1) \\ 2 - 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$v = PR = R - P = \begin{bmatrix} 1 - 0 \\ 2 - (-1) \\ -1 - 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \end{bmatrix}$$

Calculamos el producto cruz:

$$u \times v = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 \\ 5 \\ 5 \end{bmatrix}$$

El vector  $u \times v$  es normal al plano generado por los vectores  $u$  y  $v$  por lo que la ecuación del plano es de la forma  $-5x + 5y + 5z = d$ . Dicho plano contiene al punto  $P$ , por lo que  $-5(0) + 5(-1) + 5(1) = d \implies d = 0$ . En conclusión, una ecuación del plano es

$$-5x + 5y + 5z = 0$$

o equivalentemente

$$-x + y + z = 0.$$

#### **Puntaje**

- 2 puntos por identificar dos vectores paralelos al plano buscado.
- 2 puntos por calcular correctamente el producto cruz de acuerdo a los vectores encontrados.
- 2 puntos por determinar una ecuación del plano. Puede ser en forma general, vectorial o paramétrica.

5. Resuelva el sistema de ecuaciones lineales usando matrices, indicando si es consistente o no y exhiba dichas soluciones si existen.

$$\begin{cases} a + b + c = 2 \\ a - b + c = 6 \\ 4a + 2b + c = 3 \end{cases}$$

**Solución** Escalonamos la matriz ampliada del sistema:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 1 & 6 \\ 4 & 2 & 1 & 3 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & -2 & 0 & 4 \\ 0 & -2 & -3 & -5 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & -2 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & -3 & -9 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

Ya que matriz de coeficientes tiene 3 posiciones pivotes, el sistema es consistente y tiene solución única. Más aún, ésta es: De la tercera fila tenemos que  $c = 3$ . De la segunda fila se tiene  $b = -2$ . De la primera fila  $a + b + c = 2$  por lo tanto  $a = 1$ .

#### Puntaje

- 2 puntos por determinar correctamente una forma escalonada de la matriz ampliada.
- 2 puntos por concluir acerca de la consistencia o inconsistencia del sistema, independiente que los cálculos estén bien hechos.
- 2 puntos por determinar la solución del sistema de acuerdo al análisis de la consistencia anterior.

6. Sea  $A = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 & a_4 \end{bmatrix}$  una matriz de  $2 \times 4$  cuyas columnas son los vectores  $a_1, a_2, a_3$  y  $a_4$ . Sabiendo que  $A$  es equivalente por filas a la matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

y que las columnas de  $A$  satisfacen

$$a_1 - a_2 + a_3 - a_4 = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

determine el conjunto solución del sistema  $Ax = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ .

**Solución** Una forma escalonada de  $A$  es  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ , por lo que el conjunto solución de  $Ax = 0$  son todos los vectores

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}$$

tales que  $x_3 = 0$  y  $x_1 + x_4 = 0$ . Además, se cumple que

$$A \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} \implies A \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix},$$

es decir,  $\begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$  es solución del problema no homogéneo  $Ax = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$ . Por lo tanto, la solución general del sistema no homogéneo es

$$x = \begin{bmatrix} -x_4 \\ x_2 \\ 0 \\ x_4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix} = x_4 \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix}, \quad x_2, x_4 \in \mathbb{R}.$$

#### Puntaje

- 2 puntos por determinar la solución del problema homogéneo  $Ax = 0$ .
- 2 puntos por determinar una solución del problema no homogéneo  $Ax = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$ .
- 2 puntos por determinar la solución general del problema  $Ax = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$ , de acuerdo a los cálculos hechos anteriormente. Si no encuentra la solución general pero enuncia el teorema de solución de sistemas no homogéneos, asignar 1 punto.

7. Explique con un ejemplo porqué las siguientes afirmaciones son falsas:

- (a) Las columnas de una matriz  $A$  son linealmente independientes si la ecuación  $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$  tiene infinitas soluciones.
- (b) Si  $S$  es un conjunto linealmente dependiente, entonces cada vector de  $S$  es una combinación lineal de los otros vectores en  $S$ .
- (c) Si  $u$  y  $v$  son vectores linealmente independientes, entonces  $\{u, v, w\}$  es un conjunto linealmente independiente, cualquiera sea el vector  $w$ .

**Solución**

- (a) La matriz  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$  tiene columnas LD pero el sistema  $Ax = 0$  tiene infinitas soluciones.
- (b) El conjunto  $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$  es LD pero el tercer vector no es combinación lineal de los dos primeros.
- (c) Aunque  $u$  y  $v$  sean linealmente independientes, el conjunto  $\{u, v, \vec{0}\}$  es LD.

**Puntaje**

- 2 puntos por justificar cada afirmación como falsa con un ejemplo adecuado. (6 puntos en total).

8. Determine si la siguiente transformación lineal de  $\mathbb{R}^4$  a  $\mathbb{R}^3$  es inyectiva y/o sobreyectiva:

$$T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x + z - w \\ 2x - y - w \\ 3x + 4y - z \end{bmatrix}$$

**Solución** La matriz estándar de  $T$  es  $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & -1 & 0 \end{bmatrix}$ . Al escalonar la matriz  $A$  obtenemos

$$A \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & -2 & 1 \\ 0 & 4 & -4 & 3 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & -12 & 7 \end{bmatrix}$$

La forma escalonada de  $A$  tiene un pivote en cada fila, por lo que las columnas de  $A$  generan todo  $\mathbb{R}^3$ , es decir,  $T$  es sobreyectiva. Por otro lado, las columnas de  $A$  son LD ya que corresponden a 4 vectores de  $\mathbb{R}^3$ . Por lo tanto,  $T$  no es inyectiva.

#### Puntaje

- 2 puntos por determinar la matriz estándar de  $T$ .
- 2 puntos por justificar correctamente que  $T$  es sobreyectiva, de acuerdo a la matriz encontrada.
- 2 puntos por justificar correctamente que  $T$  no es inyectiva, de acuerdo a la matriz encontrada.
- Si la matriz encontrada no es la correcta, igual puede asignar puntos en el ítem 2 y 3 siempre y cuando el problema no se haya trivializado.