Clase 02 - Personas en la historia de la computación

IIC1001 - Algoritmos y Sistemas Computacionales

Cristian Ruz - cruz@ing.puc.cl

Miércoles 8-Marzo-2023

Departamento de Ciencia de la Computación Escuela de Ingeniería Pontificia Universidad Católica de Chile

Contacto

Temas

Temas

Contacto

Temas

Temas

Contacto

- ignaciomunoz@uc.cl Ignacio Muñoz. Ayudante 🙀
 - · Coordinación, logística
 - · Justificación de inasistencias
 - · Notas en planilla, actualizaciones
 - · Todo lo que no sé donde más enviar

- · cruz@ing.puc.cl Profesor 👰
 - · Materia
 - · Situaciones especiales





Contacto

Temas

Temas

Contacto

Temas

Temas

Temas del curso

Algoritmos

- · Algoritmos y resolución de problemas
- Eficiencia algorítmica
- · Estructuras secuenciales y ordenamiento
- · Grafos y árboles

Sistemas computacionales

- · Funcionamiento hardware, procesadores y memoria.
- · Representación datos, números y compresión
- · Funcionamiento de sistemas operativos: ejemplo scheduling
- · Sistemas distribuidos: algún problema algorítmico
- · Funcionamiento de Internet + RSA
- · Herramientas computacionales: github + latex + lenguajes de programación

Timeline de la computación

- 1801. Joseph Marie Jacquard. Tarjeta de madera con perforaciones.
- · 1821. Charles Babbage. Máquina diferencial.
- · 1848. Ada Lovelace. Procedimiento algorítmico
- · 1853. Per George Scheutz. Calculadora.
- · 1931. Vannevar Bush. Analizar diferencial.
- · 1936. Alan Turing. Modelo teórico de computación.
- · 1939. David Packard, Bill Hewlett
- · 1941. Konrad Zuse. Computador digital.
- 1945. John Mauchly, J. Presper Eckert. ENIAC.
- 1947. William Shockley, John Bardeen, Walter Brattain. Transistor.
- 1953. Grace Hopper. COBOL.
- · 1954. John Backus. FORTRAN
- · 1968. Douglas Engelbart. GUI. Mouse.
- · 1969l Ken Thompson, Dennis Ritchie. UNIX.
- · 1976. Steve Jobs, Steve Wozniak. Apple.
- · 1977. Commodore.
- · 1978. Atari.
- · 1989. Tim Berners-Lee. Web
- · 1993. Pentium
- · 1996. Sergey Brin, Larry Page. Google.
- · 1999. Wi-Fi.

Contacto

Temas

Temas

ACTIVIDAD 1

Investigación express. Puede trabajar en grupos de 1, 2, 3 ó 4.

- Escoja un persona que haya realizado una contribución relevante a la ciencia de la computación. Puede ser de cualquier época desde el año 1600 en adelante.
- · Inscribir el nombre de la persona con el profesor. Por orden de llegada.
- Construir UNA slide. Puede ser PDF ó una imagen (foto) de buena calidad.
 Indicar:
 - (1 pto) Nombre de la persona, con año de nacimiento (y defunción si aplica)
 - (1 pto) Título de la contribución (+1 por título ingenioso)
 - · (3 pts) ¿Quién fue? Dos frases de biografía
 - (5 pts) ¿Por qué se le reconoce? Indicar cual fue la contribución a destacar.
 - (5 pts) ¿Cuál fue su importancia? Indicar por qué la contribución fue/es importante para el desarrollo de la ciencia de la computación.
 - · (2 pts) Bonus: si la persona es mujer
- Entregar a través de CANVAS hasta el Jueves 9-Marzo, 18:00. Solo una persona entrega, indicando el nombre de quienes trabajaron.