

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE FACULTAD DE MATEMÁTICAS DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA Segundo Semestre 2022

# Álgebra Lineal - MAT1203 PAUTA Examen

1. Sea 
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ \alpha & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
 y  $b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ .

- (a) Determine el o los valores de  $\alpha$  que hacen que el sistema Ax = b sea consistente y encuentre la o las soluciones del sistema (escritas en función del parámetro  $\alpha$ ).
- (b) Para el o los valores de  $\alpha$  que hacen el sistema Ax = b inconsistente, determine la o las soluciones de mínimos cuadrados de Ax = b.

### Solución

(a) Si  $\alpha \neq 0$ , la forma escalonada reducida de la matriz ampliada del sistema Ax = b es

$$\left(\begin{array}{cccc}
1 & 0 & 0 & \frac{1}{\alpha} \\
0 & 1 & 0 & 3 - \frac{1}{\alpha} \\
0 & 0 & 1 & -1
\end{array}\right)$$

por lo que es consistente con única solución igual a  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1/\alpha}{3 - \frac{1}{\alpha}} \\ -1 \end{pmatrix}$ .

En cambio si  $\alpha = 0$ , la matriz ampliada es

$$\left(\begin{array}{cccc}
1 & 1 & 2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 1 \\
0 & 0 & 1 & -1
\end{array}\right)$$

lo que corresponde a un sistema inconsistente.

(b) Con  $\alpha = 0$  la matriz queda  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ . Su transpuesta es  $A^T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ . Las soluciones de mínimos cuadrados son las soluciones de la ecuación matricial  $A^TAx = A^Tb$ , donde  $A^TA = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 5 \end{pmatrix}$  y  $A^Tb = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ . La forma escalonada

reducida de  $(A^T A | A^T b)$  es

$$\left(\begin{array}{cccc}
1 & 1 & 0 & 3 \\
0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & -1
\end{array}\right)$$

por lo que las soluciones están dadas por

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 - y \\ y \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad y \in \mathbb{R}.$$

## Puntaje

- (a) -1 punto por justificar que el sistema Ax = b es consistente si  $\alpha \neq 0$ .
  - -1 punto por determinar la solución del sistema en el caso  $\alpha \neq 0$ .
  - -1 punto por justificar que el sistema es inconsistente si  $\alpha = 0$ .
- (b) 1 punto por plantear el sistema  $A^TAx = A^Tb$  o alternativamente  $Ax = \text{proy}_{\text{Col}(A)}(y)$ . No es necesario haber hecho los cálculos.
  - 1 punto por establecer explícitamente el sistema a resolver.
  - 1 punto por calcular las soluciones correctas de mínimos cuadrados.
- 2. Sea V el espacio vectorial de matrices de  $2 \times 2$  con entradas reales,

$$V = \left\{ \left( \begin{array}{cc} a & b \\ c & d \end{array} \right) : a, b, c, d \in \mathbb{R} \right\}.$$

- (a) Demuestre que la transformación  $T: V \to \mathbb{R}^2$ , definida por  $T \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b+c \end{pmatrix}$  es lineal
- (b) Encuentre una base de V, calcule  $\dim(V)$  y determine si T es inyectiva y/o sobrevectiva.

#### Solución

(a) Sea 
$$A_1 = \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ c_1 & d_1 \end{pmatrix}$$
 y  $A_2 = \begin{pmatrix} a_2 & b_2 \\ c_2 & d_2 \end{pmatrix}$  dos matrices de  $V$ . Se tiene:

$$\begin{split} T(A_1 + A_2) &= T\left(\left(\begin{array}{cc} a_1 & b_1 \\ c_1 & d_1 \end{array}\right) + \left(\begin{array}{cc} a_2 & b_2 \\ c_2 & d_2 \end{array}\right)\right) = T\left(\begin{array}{cc} a_1 + a_2 & b_1 + b_2 \\ c_1 + c_2 & d_1 + d_2 \end{array}\right) \\ &= \left(\begin{array}{cc} a_1 + a_2 \\ b_1 + b_2 + c_1 + c_2 \end{array}\right) = \left(\begin{array}{cc} a_1 \\ b_1 + c_1 \end{array}\right) + \left(\begin{array}{cc} a_2 \\ b_2 + c_2 \end{array}\right) \\ &= T\left(\begin{array}{cc} a_1 & b_1 \\ c_1 & d_1 \end{array}\right) + T\left(\begin{array}{cc} a_1 & b_1 \\ c_1 & d_1 \end{array}\right) = T(A_1) + T(A_2). \end{split}$$

Por otro lado, para  $A=\left(\begin{array}{cc}a&b\\c&d\end{array}\right)$  y  $\alpha\in\mathbb{R}$  se tiene

$$T(\alpha A) = T\left(\alpha \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}\right) = T\left(\begin{array}{cc} \alpha a & \alpha b \\ \alpha c & \alpha d \end{pmatrix}\right)$$
$$= \begin{pmatrix} \alpha a \\ \alpha b + \alpha c \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} a \\ b + c \end{pmatrix} = \alpha T(A)$$

Esto demuestra que T es una transformación lineal.

(b) Una base para V es  $\mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$ . Como  $\mathcal{B}$  tiene 4 elementos, la dimensión de V es 4. Ya que la dimensión de  $\mathbb{R}^2$  es 2, T no puede ser inyectiva. Por otro lado, para un elemento arbitrario de  $\mathbb{R}^2$  se cumple

$$\left(\begin{array}{c} a \\ b \end{array}\right) = T \left(\begin{array}{cc} a & 0 \\ b & 0 \end{array}\right)$$

por lo que T es sobreyectiva.

## Puntaje

- (a) -1 punto por establecer, implícita o explícitamente, la definición de transformación lineal.
  - 1 punto por demostrar correctamente la propiedad de la suma.
  - 1 punto por demostrar correctamente la propiedad de la multiplicación escalar.
- (b) -0.5 puntos por determinar una base de W.
  - -0,5 puntos por determinar la dimensión de W.
  - 1 punto por justificar que  ${\cal T}$  no es inyectiva.
  - 1 punto por justificar que  ${\cal T}$  es sobreyectiva.

3. Considere en 
$$\mathbb{R}^3$$
 el plano  $W = \operatorname{Gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$ 

- (a) Determine una base ortonormal de W.
- (b) Encuentre el vector de W más cercano al vector  $y = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

## Solución

(a) Siguiendo el proceso de ortogonalización de Gram-Schmidt, definimos

$$u = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$v = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}}{\left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\|^2} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{8}{5} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2}{5} \\ -\frac{1}{5} \\ 1 \end{pmatrix}$$

La norma de u es

$$||u|| = \sqrt{1+4} = \sqrt{5}.$$

La norma de v es

$$||v|| = \sqrt{\frac{4}{25} + \frac{1}{25} + 1} = \frac{\sqrt{30}}{5}.$$

Por lo tanto, una base ortonormal de W es

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1/\sqrt{5} \\ 2/\sqrt{5} \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2/\sqrt{30} \\ -1/\sqrt{30} \\ 5/\sqrt{30} \end{pmatrix} \right\}.$$

(b) El vector de W más cercano al vector y es  $z = \text{proy}_W(y)$ . Como los vectores de W están normalizados, entonces:

$$\operatorname{proy}_{W}(y) = \begin{pmatrix} y \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{5}} \\ \frac{2}{\sqrt{5}} \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{5}} \\ \frac{2}{\sqrt{5}} \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y \cdot \begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{30}} \\ -\frac{1}{\sqrt{30}} \\ \frac{5}{\sqrt{30}} \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{30}} \\ -\frac{1}{\sqrt{30}} \\ \frac{5}{\sqrt{30}} \end{pmatrix}$$
$$= \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{5}} \\ \frac{2}{\sqrt{5}} \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{7}{\sqrt{30}} \begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{30}} \\ -\frac{1}{\sqrt{30}} \\ \frac{5}{\sqrt{30}} \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} \frac{2}{3} \\ \frac{1}{6} \\ \frac{7}{6} \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 7 \end{pmatrix}.$$

## Puntaje

- (a) 1 punto por establecer, implícita o explícitamente, una manera de encontrar una base ortogonal.
  - -1 puntos por calcular una base ortogonal de W.
  - -1 punto por determinar una base ortonormal de W.
- (b) 1 punto por establecer, implícita o explícitamente, que el vector buscado es  $\operatorname{proy}_W(y)$ .
  - -1 punto por escribir explícitamente cómo calcular  $\text{proy}_W(y)$ .
  - 1 punto por determinar correctamente el vector buscado.

- 4. Considere la forma cuadrática  $Q(x_1, x_2) = 5x_1^2 4x_1x_2 + 5x_2^2$ 
  - (a) Encuentre la matriz simétrica A asociada a la forma cuadrática Q y luego diagonalice A ortogonalmente, es decir, descompóngala en la forma  $A = PDP^T$ .
  - (b) Defina un cambio de variables y reescriba la forma cuadrática Q sin productos cruzados con respecto de las nuevas variables y explique porqué Q es definida positiva.

## Solución

(a) Primero notamos que

$$Q(x_1, x_2) = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} 5 & -2 \\ -2 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}.$$

La matriz buscada es  $A = \begin{pmatrix} 5 & -2 \\ -2 & 5 \end{pmatrix}$ . Para diagnolizar ortogonalmente primero buscamos valores propios:

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 5 - \lambda & -2 \\ -2 & 5 - \lambda \end{vmatrix} = (5 - \lambda)^2 - 4 = (3 - \lambda)(7 - \lambda)$$

por lo que los valores propios de A son  $\lambda = 3$  y  $\lambda = 7$ . Además,  $v = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}$  es vector propio de A asociado a  $\lambda = 3$  si y sólo si

$$\begin{pmatrix} 5-3 & -2 \\ -2 & 5-3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow v_1 = v_2.$$

Por otro lado,  $u=\left(\begin{array}{c} u_1\\ u_2 \end{array}\right)$  es vector propio de A asociado a  $\lambda=7$  si y sólo si

$$\begin{pmatrix} 5-7 & -2 \\ -2 & 5-7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow u_1 = -u_2.$$

Por lo tanto, una base ortogonal de vectores propios es  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$ . Luego de normalizar dicha base, si definimos  $P = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$  y  $D = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 7 \end{pmatrix}$  emtonces se cumple que  $A = PDP^T$ .

(b) Sea  $\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$ . Se tiene que

$$Q(x_1, x_2) = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}^T A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}^T PDP^T \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$
$$= \left(P \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}\right)^T D \left(P \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$
$$= 3y_1^2 + 7y_2^2 = Q(y_1, y_2).$$

Como  $Q(y_1, y_2) = 3y_1^2 + 7y_2^2$  es mayor o igual a 0, entonces Q es definida positiva.

(Alternativamente, como A tiene valores propios positivos, entonces Q es definida positiva).

# Puntaje

- (a) -1 punto por determinar la matriz A.
  - -0.5 puntos por determinar cada columna de una matriz P (1 punto en total).
  - -0,5 puntos por determinar cada columna de una matriz D (1 punto en total).
- (b) -1 punto por definir el cambio de variables.
  - -1 punto por reescribir Q sin productos cruzados.
  - 1 punto por justificar porqué  ${\cal Q}$  es definida positiva.