



Ingeniería de Software

12 - Testing

IIC2143-3 Josefa España

jpespana@uc.cl



Testing

Proceso usado para evaluar la correctitud, completitud y calidad de un programa.

• puede incluir actividades con el fin de encontrar errores en el programa, con el fin de ser corregidos antes de lanzar el producto a los usuarios.



¿Por qué es importante?

Los bugs en software pueden ser costosos e incluso peligrosos:



¿Qué causa los defectos?

Las personas cometen errores, somos falibles:

- Errores de programadores: errores en el diseño, construcción, falta de criterios, etc.
- Errores de usuarios: usan el software de forma no esperada.



Clasificaciones

- Error: acción humana que produce un resultado incorrecto.
- Defecto: presencia de una imperfección que puede ocasionar fallas.
- Falla: comportamiento observable incorrecto con respecto a los requisitos.

Un **error** induce un **defecto** en el software, que se presenta a través de una **falla** en las pruebas.



¿Qué puede salir mal?

Varios factores pueden llegar a ser defectos o fallas:

- Errores en la especificación, diseño, e implementación.
- Errores en el uso del sistema.
- Condiciones del medio ambiente.
- Daño intencional.
- ...



¿Por qué testing?

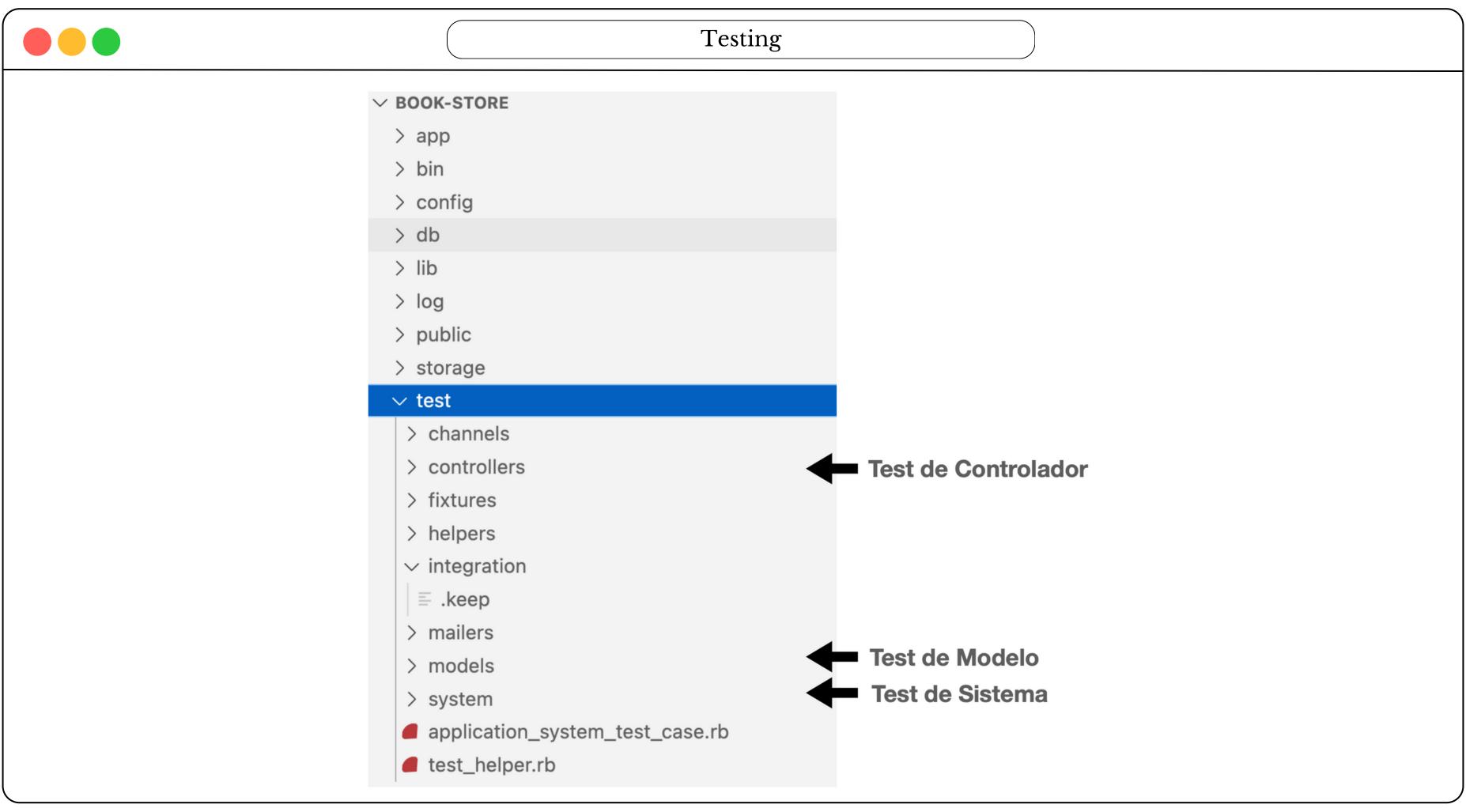
- Todos cometemos y cometerémos errores:
 - o Detectar los defectos de forma temprana facilita el desarrollo.
 - o Reparar los defectos es más barato si son encontrados antes.
- Si algo puede fallar, fallará.
- Queremos que el equipo de trabajo revise que todo sigue funcionando al agregar un nuevo comportamiento, de manera rápida y confiable.





Testing en diferentes niveles

- Unit testing: En Rails, trata de verificar si las clases del modelo que creamos funcionan correctamente en isolación (por si solas, sin interacción de otras).
- Integration testing: En Rails, trata de verificar si los controladores creados en el proyecto están funcionando de manera correcta.
- System testing: En Rails, evalúa la funcionalidad del sistema como un todo. Es como abrir la página web, e interactuar con ella para ver que todo funcione. Se puede hacer manual o automática.



Unit test - Ejemplo

```
class Book < ApplicationRecord</pre>
    validates :title, presence: true
                                               Modelo
    validates :author, presence: true
    validates :year, presence: true
end
class BookTest < ActiveSupport::TestCase</pre>
  test "should not save without title" do
    @book = Book.new(title:"",author:"Juan P.", year:2023)
    result = @book.save
    assert_not result,"saved the title without title"
  end
end
                                               Test
```



Unit test - Estructura

```
class BookTest < ActiveSupport::TestCase</pre>
  test "should not save without title" do
    # inicialización, donde crean los objetos y datos necesarios
   @book = Book.new(title:"",author:"Juan P.", year:2023)
    # estimulo, donde se realiza la acción a evaluar
    result = @book.save
    # verificación, donde se evalúa si el resultado es el esperado
    assert_not result,"saved the book without title"
 end
end
```



Unit test - Ejecución

```
>rails test test/models/book_test.rb
Running 1 tests in a single process (parallelization threshold is 50)
Run options: --seed 53778
# Running:
.
Finished in 0.008640s, 115.7407 runs/s, 115.7407 assertions/s.
1 runs, 1 assertions, 0 failures, 0 errors, 0 skips
```



Consideraciones

- Rails tiene 3 bases de datos: una para pruebas, otra de producción, y otra para desarrollo. (esto se puede ver en config/database.yml).
- Rails inicializará una base de datos dedicada para ejecutar cada prueba, de esta forma cada test se ejecuta de forma separada y aislada.



Tipos de asserts

```
• assert( test, [msg] )
```

- assert_not(test, [msg])
- assert_equal(expected, actual, [msg])
- assert_not_equal(expected, actual, [msg])
- assert_same(expected, actual, [msg])
- assert_not_same(expected, actual, [msg])
- assert_nil(obj, [msg])
- assert_not_nil(obj, [msg])
- assert_empty(obj, [msg])
- assert_not_empty(obj, [msg])
- •

https://guides.rubyonrails.org/testing.html#available-assertions



Fixture

- Fixture nos permite hacer ejemplos de datos.
- En Rails, nos ayuda a crear objetos del modelo de manera fácil utilizando los mismos datos:
- Va en app/test/fixtures/nombre_del_modelo.yml:

```
jp1:
   author: Juan P. Sandoval
   title: Ingenieria de Software
   year: 2023

jp2:
   author: Juan P. Sandoval
   title: Testing
   year: 2022
```

Unit test - Con fixture

```
class Book < ApplicationRecord</pre>
    validates :title, presence: true
    validates :author, presence: true
    validates :year, presence: true
end
class BookTest < ActiveSupport::TestCase</pre>
  test "should not save without title" do
    @book = books(:jp1)
    result = @book.save
    assert_not result,"saved the title without title"
  end
end
```



```
class BooksControllerTest <
ActionDispatch::IntegrationTest
  test "should get index" do
    get books_url
    assert_response :success
end</pre>
```

←

Envia un request GET a la url "/books" y verifica que el response sea success.

test "should get new" do
 get new_book_url
 assert_response :success
end



Envia un request GET a la url "/books/new" y verifica que el response sea success.

end



```
class BooksControllerTest < ActionDispatch::IntegrationTest
  test "should show book" do
    @book = Book.new(title:"Ing. Software",author:"Juan P.", year:2023)
    @book.save
    get book_url(@book)
    assert_response :success
end</pre>
```

- Creamos un objeto libro en la base de datos
- Hacemos un GET request a /books/id, donde el id es el libro recién creado.
- Se verifica que el http response sea success.



```
test "should show book" do
    @book = Book.new(title:"Ing. Software",author:"Juan P.", year:2023)
    @book.save
    get "/books/#{@book.id}"
    assert_response :success
end
```

• También se puede armar la URL manualmente si no están acostumbrados a los path helpers (se pueden ver al hacer en terminal rails routes).



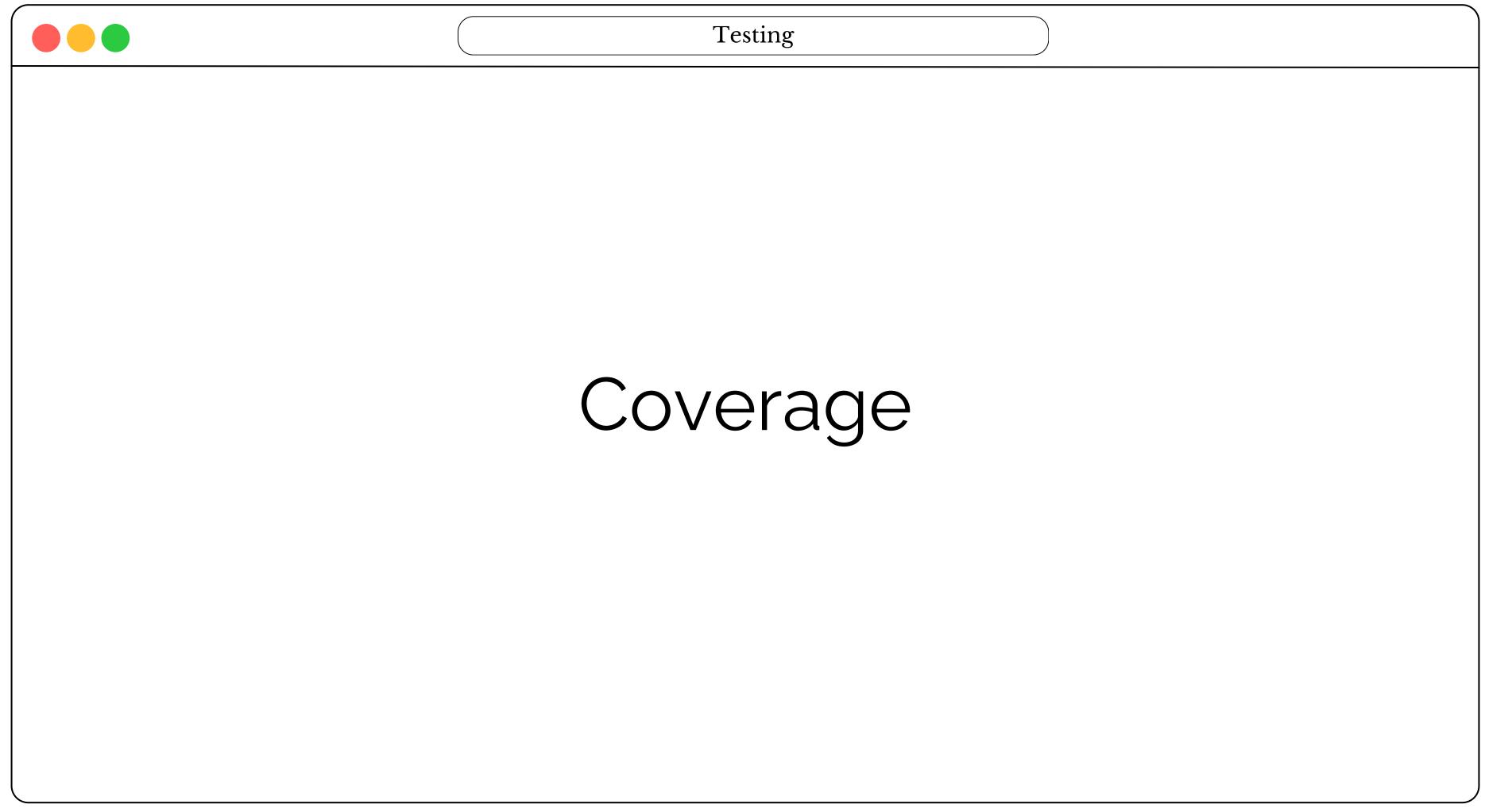
Verifica que se redirecciono a la url "books/id", siendo el id el del ultimo libro



```
test "should destroy book" do
    @book = Book.new(title:"Ing. Software", author:"Juan P.",
year:2023)
    @book.save
    assert_difference("Book.count", -1) do
        delete book_url(@book)
    end

assert_redirected_to books_url
end
```

Verifica que se redirecciono a la url "books", cuando se borra el controlador debería redireccionar a "/books"





Simple COV

Es una gema que nos permite ver cuántas líneas hemos testeado, y cuántas no.

Para instalarlo hay que agregar la gema al archivo Gemfile, y ejecutar bundle install para que se instale:

```
gem 'simplecov', require: false, group: :test
```

Luego configurarlo en el archivo test/test_helper, o spec_helper.rb:

```
require 'simplecov'
SimpleCov.start
# el contenido anterior al archivo debe ir aqui abajo
```



Al ejecutar los tests

Simple Cov crea una carpeta coverage en el proyecto con un conjunto de HTML que muestra el resultado.

Solo hay que abrir el HTML en el browser:

app/controllers/books_controller.rb

92.59% lines covered

27 relevant lines. 25 lines covered and 2 lines missed.

```
1. class BooksController < ApplicationController
2.
3. # GET /books
4. def index
5. @books = Book.all
6.
7. end
8.
9. # GET /books/1
10. def show
11. @book = Book.find(params[:id])
12.</pre>
```



Líneas de código no cubiertas

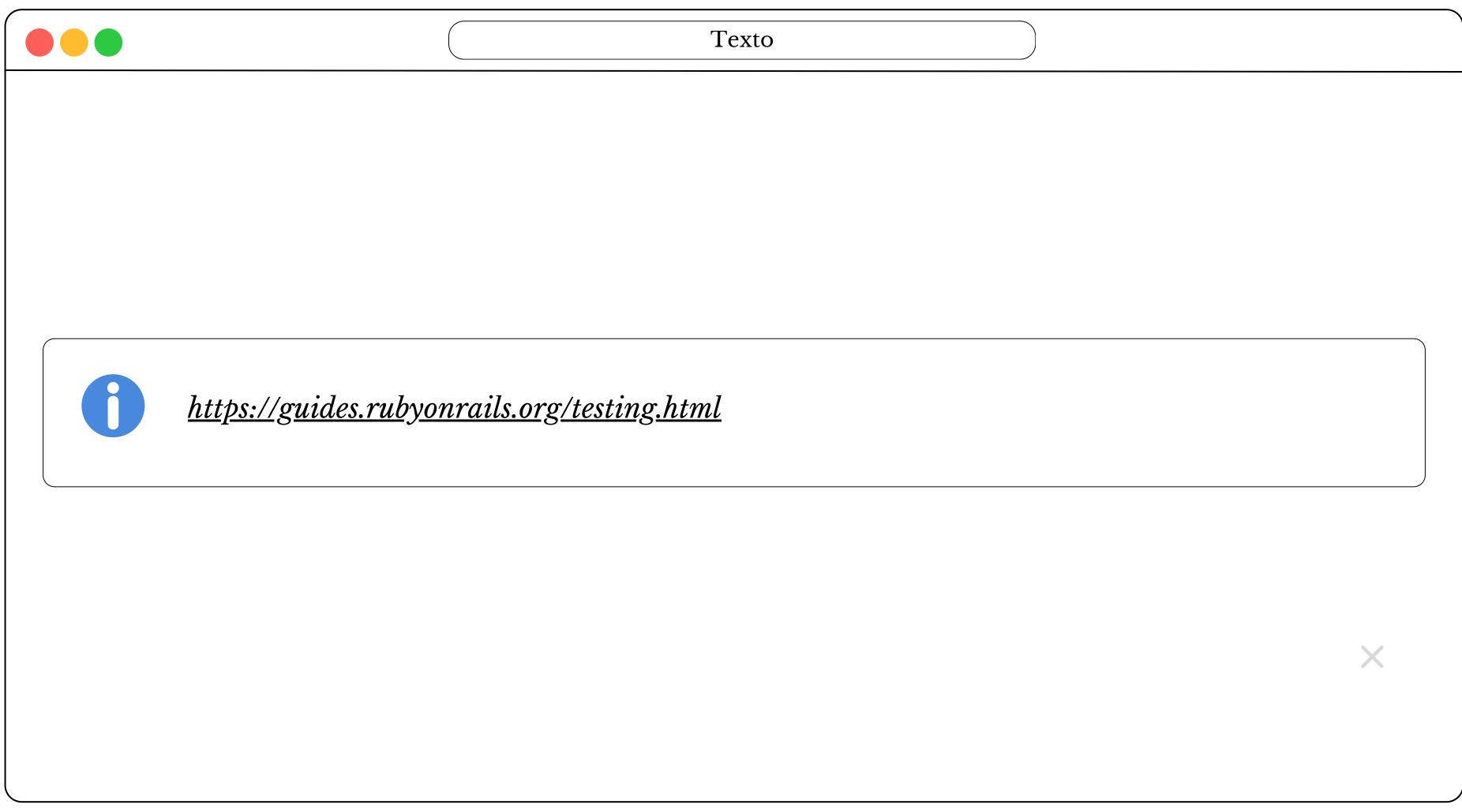
```
# POST /books
25.
26.
       def create
27.
         @book = Book.new(book_params)
28.
         if @book.save
29.
           logger.info "redirect"
30.
           redirect_to book_url(@book), notice: "Book was successfully created."
31.
         else
32.
           render :new, status: :unprocessable_entity
33.
         end
34.
       end
```

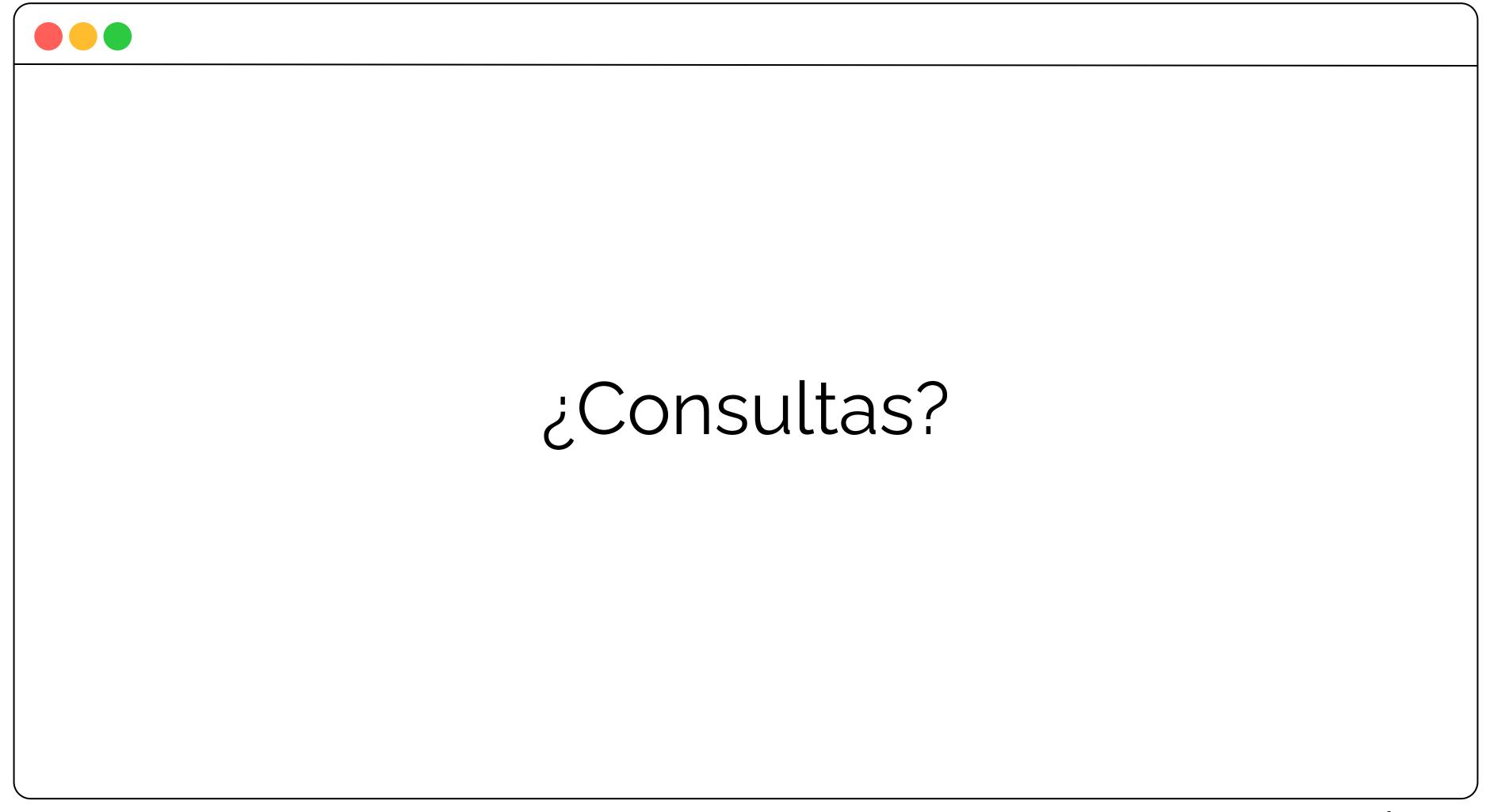
Creamos un test para la creación exitosa de un libro, pero no consideramos cuando un libro no puede ser creado.



Setup + Tear down

```
class BooksControllerTest < ActionDispatch::IntegrationTest</pre>
  #codigo ejecutado antes de cada test
  setup do
  end
  # codigo ejecutado despues de cada test
  teardown do
    # normalmente es buena idea resetear el cache
    Rails.cache.clear
  end
end
```









Ingeniería de Software

12 - Testing

IIC2143-3 Josefa España

jpespana@uc.cl