

### Clase 3

jueves, 8 de agosto de 2024 15:28

## Rectas y Planos

### Rectas en $\mathbb{R}^2$ y en $\mathbb{R}^3$

La ecuación general de la recta en  $\mathbb{R}^2$  es:

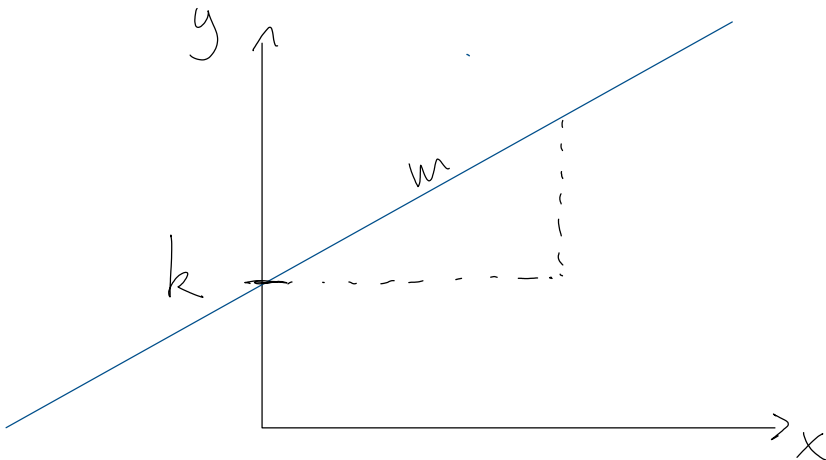
$$a \cdot x + b \cdot y = c$$

Si  $b \neq 0$  podemos reescribir la ecuación si:

$$y = m \cdot x + k$$

↳ pendiente

donde  $m = -\frac{a}{b}$   
 $k = \frac{c}{b}$



Si  $k = 0$  (es decir,  $c = 0$ ), la ecuación queda

$$a \cdot x + b \cdot y = 0$$

Observamos que esta ecuación se puede escribir en términos de un producto punto entre  $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$  y  $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$

$$(1) \quad \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = 0$$

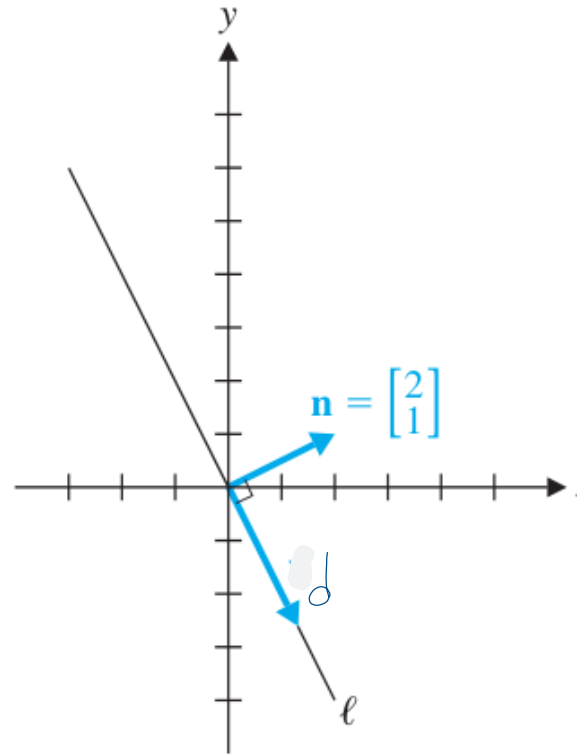
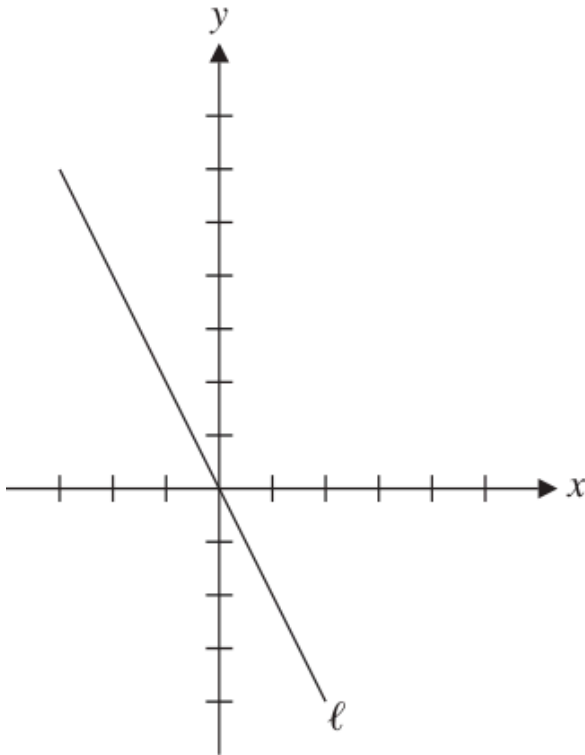
En otras palabras: la recta corresponde a los vectores  $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$  que son ortogonales al vector  $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$

En este caso, el vector  $n = \begin{bmatrix} \tilde{a} \\ \tilde{b} \end{bmatrix}$  se dice el **vecto normal** a la recta.

La ecuación

$$n \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 0$$

se dice la **forma normal** de la recta.



Una forma equivalente de representar esta recta es considerar un vector  $d \neq 0$ . Luego, la recta es el conjunto de todos los vectores que se pueden escribir como un múltiplo de  $d$ :

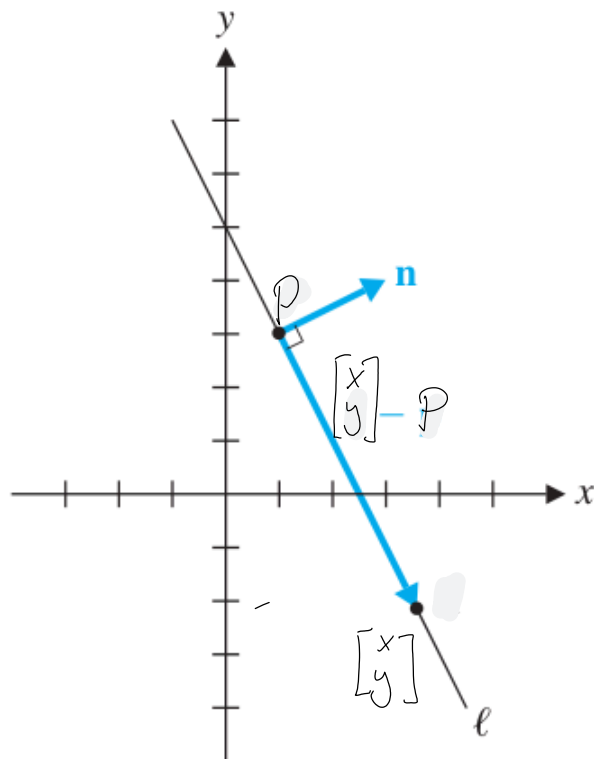
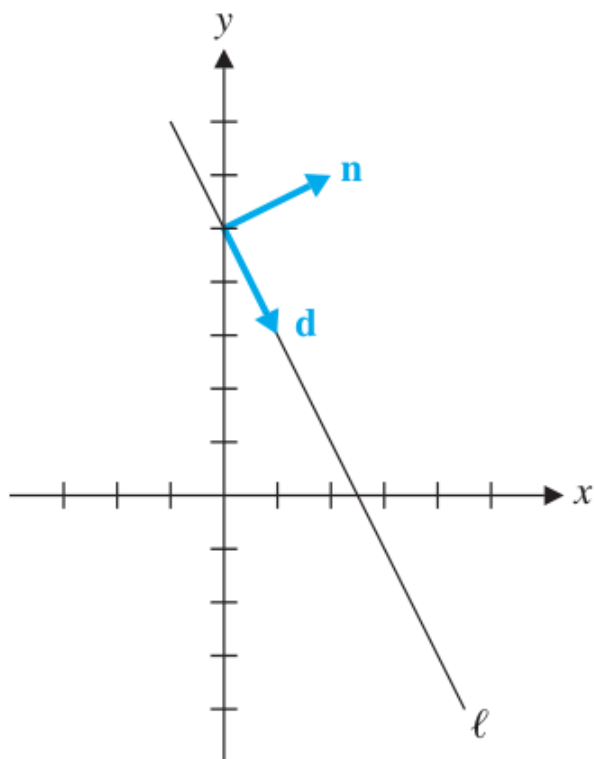
$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = t \cdot d \quad \text{para cierto } t \in \mathbb{R}$$

En otras palabras la recta es el conjunto  $\text{Gen}(d)$

Esta es la **forma vectorial** de esta recta.

Hasta el momento la forma normal y vectorial les hemos dado para el caso de una recta que pasa por el origen.

¿Qué pasa si nuestra recta no pasa por  $\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ ?



Sea  $P$  un punto sobre la recta y  $n$  un vector ortogonal a ella.  
 Un vector  $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$  será un vector de la recta si  $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} - P$  es ortogonal a  $n$ , es decir:

$$\left( \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} - P \right) \cdot n = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \cdot n = P \cdot n$$

### Definición

La forma normal de la ecuación de una recta  $\ell$  en  $\mathbb{R}^2$  es

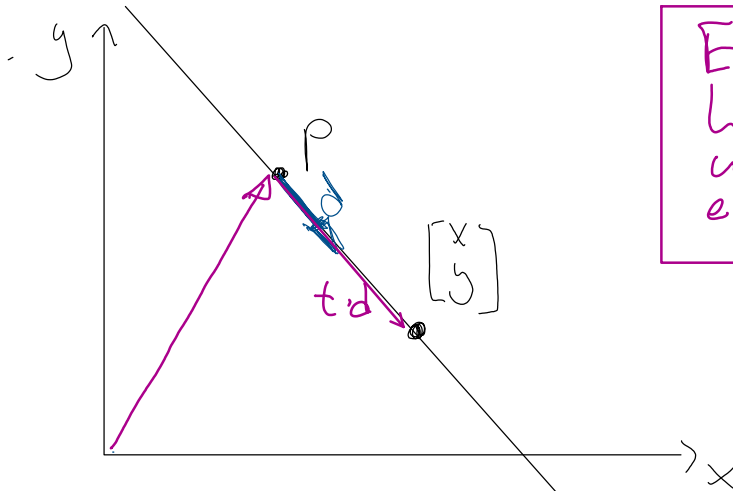
$$n \cdot (x - p) = 0 \quad \text{o} \quad n \cdot x = n \cdot p$$

donde  $p$  es un punto específico sobre  $\ell$  y  $n \neq 0$  es un vector normal a  $\ell$ .

La forma general de la ecuación de  $\ell$  es  $ax + by = c$ , donde  $n = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$  es un vector normal para  $\ell$ .

Para la forma vectorial, notamos que  $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$  será parte de la recta si

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = p + t \cdot d \quad \text{donde } t \in \mathbb{R}$$



En otras palabras:  
La recta corresponde al conjunto  $\text{Gen}(d)$  traslada en  $P$

Exactamente la misma idea funciona en  $\mathbb{R}^3$ .  
Más generalmente, definimos una recta en  $\mathbb{R}^n$  de igual forma.

**Definición** La forma vectorial de la ecuación de una recta  $\ell$  en  $\mathbb{R}^2$  o  $\mathbb{R}^n$  es

$$\mathbf{x} = \mathbf{p} + t\mathbf{d}$$

donde  $\mathbf{p}$  es un punto específico sobre  $\ell$  y  $\mathbf{d} \neq \mathbf{0}$  es un vector director para  $\ell$ .

Las ecuaciones que corresponden a los componentes de la forma vectorial de la ecuación se llaman **ecuaciones paramétricas** de  $\ell$ .

Importante: i) Hay infinitas maneras de escribir una recta en forma vectorial

ii) Dos rectas

$$L_1 := \{ \mathbf{p} + t \cdot \mathbf{d} : t \in \mathbb{R} \} \quad \text{y} \quad L_2 := \{ \mathbf{p}' + t \cdot \mathbf{d}' : t \in \mathbb{R} \}$$

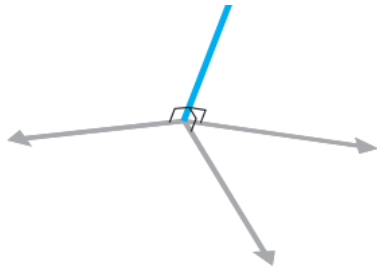
serán paralelas si los vectores directores  $\mathbf{d}$  y  $\mathbf{d}'$  son paralelos (es decir, uno es múltiplo del otro).

Planos en  $\mathbb{R}^3$

Consideremos un vector  $\mathbf{n} \in \mathbb{R}^3$ .  
¿Cuáles son los vectores ortogonales a  $\mathbf{n}$ ?

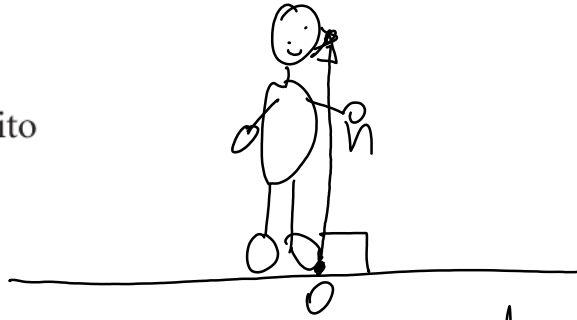


Si  $\perp \mathbf{n}$  es el vector en dirección

**Figura 1.59**

$\mathbf{n}$  es ortogonal a un número infinito de vectores

vertical (imagínese una flecha vertical desde la punta de sus pies a su nariz), los vectores ortogonales a  $\mathbf{n}$  son todos los vectores del piso.



De igual manera, si  $\mathbf{n}$  es un vector oblicuo los vectores ortogonales a  $\mathbf{n}$  formarán un plano.

- ☐  $\mathbf{A} = (3.69, 3.46, 2)$
- ☐  $\mathbf{p}: (x, y, z) \cdot \mathbf{A} = 0$   
 $= 3.69x + 3.46y + 2z = 0$
- ☐  $\mathbf{n} = \mathbf{A}$   
 $= \begin{pmatrix} 3.69 \\ 3.46 \\ 2 \end{pmatrix}$

# Please enable W

Luego, un plano que pasa por el origen es el conjunto de todas los vectores  $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$  que satisfacen la ecuación

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \cdot \mathbf{n} = 0$$

$$\boxed{\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}}$$

donde  $n$  es el **vector normal** al plano. Es decir, el plano corresponde a todos los vectores ortogonales a  $n$ .

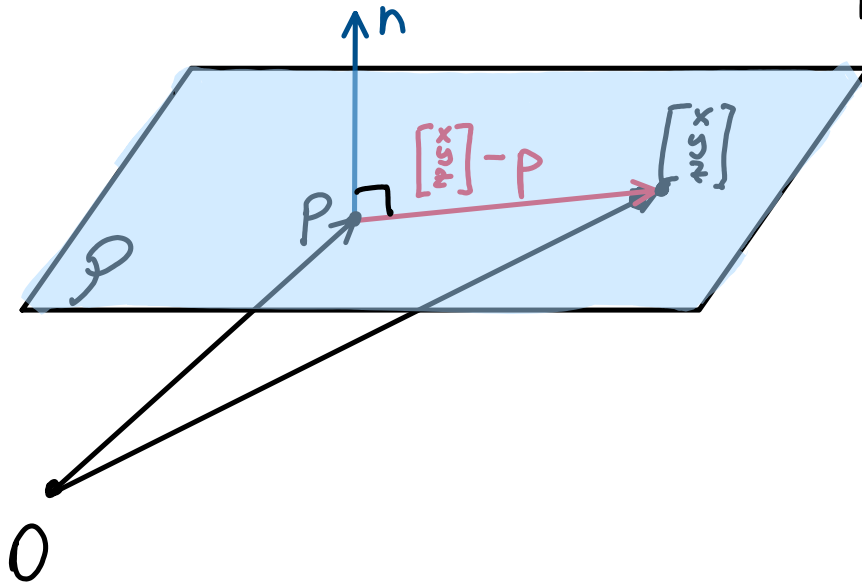
Obs: Dado un plano, existen infinitos vectores normales.

En el álgebra anterior, ¿qué pasa si reemplazamos  $N$  por  $2N$  o  $-\frac{1}{2}N$ ?

Similar al caso de la recta en  $\mathbb{R}^2$ , podemos generalizar la ecuación normal del plano al caso de un plano que no pasa necesariamente por el origen. Para eso, si  $p$  es un punto en un plano  $P$  y  $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$  es un punto (vector) cualquiera de  $P$ , entonces  $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$  será un vector en  $P$  si es que

$$\left( \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} - p \right) \cdot n = 0$$

donde  $n$  es el vector normal al plano



### Definición

La forma normal de la ecuación de un plano  $P$  en  $\mathbb{R}^3$  es

$$n \cdot (x - p) = 0 \quad \text{o} \quad n \cdot x = n \cdot p$$

donde  $p$  es un punto específico sobre  $P$  y  $n \neq 0$  es un vector normal para  $P$ .

La forma general de la ecuación de  $P$  es  $ax + by + cz = d$ , donde  $n = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$  es un

vector normal para  $\mathcal{P}$ .

$[c]$

Importante: Planos paralelos tienen los mismos vectores normales. Por ejemplo, los planos con ecuaciones

$$3x + 2y - z = 1$$

$$6x + 4y - 2z = 5$$

son planos distintos pero paralelos.

Puede jugar con ejemplos similares en el siguiente Geogebra (mueva  $\mathcal{P}$  con el cursor)

[Ecuacion Normal Plano](#)

$$P = (1.07, 0.76, 2)$$

Generalizamos el concepto de plano a más dimensiones de la siguiente manera.

Definición: Un **hiperplano** en  $\mathbb{R}^n$  es el conjunto de todos los vectores  $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$  que satisfacen la ecuación

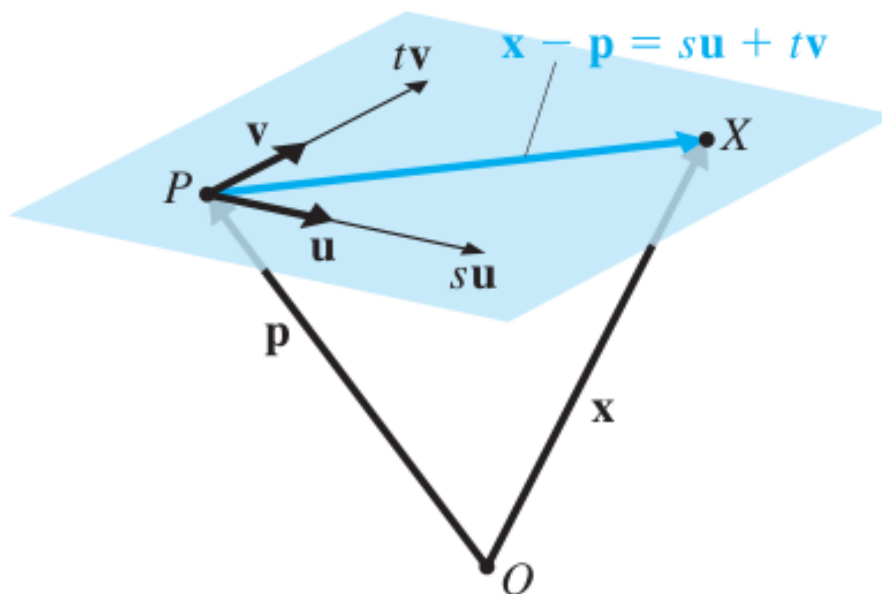
$$(x-p) \cdot n = 0$$

donde  $p$  y  $n$  son vectores en  $\mathbb{R}^n$  y  $n \neq 0$ .

Obs: En  $\mathbb{R}^2$  un hiperplano es una recta. En  $\mathbb{R}^3$  un plano es un plano.

Recordemos de la Clase 2 que si  $u, v \in \mathbb{R}^3$  son dos vectores en  $\mathbb{R}^3$  distintos de  $0$  que no son **paralelos**, es decir,  $u$  no es múltiplo de  $v$  (o sea, no existe un escalar  $t$  que haga que  $t \cdot u = v$ ), entonces  $\text{Gen}(u, v)$  es un plano en  $\mathbb{R}^3$  que pasa por  $0$ .

Luego, un plano puede determinarse por un punto  $p$  y dos **vectores directores**  $u$  y  $v$ .



**Definición** La forma vectorial de la ecuación de un plano  $\mathcal{P}$  en  $\mathbb{R}^3$  es



$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \mathbf{x} = \mathbf{p} + s\mathbf{u} + t\mathbf{v}$$

donde  $\mathbf{p}$  es un punto sobre  $\mathcal{P}$  y  $\mathbf{u}$ , y  $\mathbf{v}$  son **vectores directores** para  $\mathcal{P}$  ( $\mathbf{u}$  y  $\mathbf{v}$  son distintos de cero y paralelos a  $\mathcal{P}$ , mas no mutuamente paralelos).

Las ecuaciones correspondientes a los componentes de la forma vectorial de la ecuación se llaman **ecuaciones paramétricas** de  $\mathcal{P}$ .

Observación: i) Si  $\mathcal{P}$  es un plano y  $P, Q, R$  son puntos en plano, podemos tomar  $\mathbf{p} = \overrightarrow{OP}$   
 $\mathbf{u} = \overrightarrow{PQ}$  y  $\mathbf{v} = \overrightarrow{PR}$  siempre y cuando  $\overrightarrow{PQ}$  y  $\overrightarrow{PR}$  no sean paralelos

ii) Existen infinitas maneras de escribir un pla de forma vectorial.

iii) Si dos planos son paralelos, podemos tomar mismos vectores directores.

Utilizamos la misma definición para determinar lo que es un plano en  $\mathbb{R}^n$ :

Def: Un plano  $\mathcal{P}$  en  $\mathbb{R}^n$ , es el conjunto de todos los vectores  $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$  que se pueden escribir la forma

$$\mathbf{x} = \mathbf{p} + s\mathbf{u} + t\mathbf{v} \quad \text{para ciertos } s, t \in \mathbb{R}$$

donde  $\mathbf{p}$ ,  $\mathbf{u}$  y  $\mathbf{v}$  son vectores en  $\mathbb{R}^n$ ,  $\mathbf{u}$  y  $\mathbf{v}$  no son el vector  $\mathbf{0}$  y no son paralelos entre

Importante: Las nociones de plano e hiperpl son equivalentes en  $\mathbb{R}^3$ .

Sin embargo, las nociones **no coinciden** si  $n \neq 3$ . Todavía no contamos con las herramientas para entender esto completamente. Volveremos a punto más adelante.

