

## TALLER CONDICIONALES JAVA

### Dificultad Baja

#### Ejercicio 1: ¿Es menor de edad?

Escribe un programa que pida al usuario su edad y muestre un mensaje indicando si es menor de edad o no.

#### Ejercicio 2: Par o Impar

Crea un programa que solicite un número entero y determine si es par o impar.

#### Ejercicio 3: Calificación Numérica a Letra

Desarrolla un programa que convierta una calificación numérica (0-10) a su correspondiente en letra:

- 9-10: A
- 8-8.9: B
- 7-7.9: C
- 6-6.9: D
- 0-5.9: F

#### Ejercicio 4: Positivo, Negativo o Cero

Implementa un programa que lea un número e imprima si es positivo, negativo o cero.

---

### Dificultad Media

Estos ejercicios introducen operadores lógicos (&&, ||, !) y condiciones anidadas.

#### Ejercicio 5: Menú de Opciones

Implementa un programa que muestre un menú con tres opciones (por ejemplo, 1. Saludar, 2. Despedirse, 3. Salir). El programa debe pedir al usuario que elija una opción y ejecutar la acción correspondiente. Si el usuario introduce una opción no válida, debe mostrar un mensaje de error.

#### Ejercicio 6: ¿Año Bisiesto?

Escribe un programa que determine si un año ingresado por el usuario es bisiesto o no. Un año es bisiesto si es divisible por 4, excepto aquellos que son divisibles por 100 pero no por 400.

### **Ejercicio 7: Calculadora Simple**

Crea una calculadora que pida al usuario dos números y un operador (+, -, \*, /). El programa debe realizar la operación correspondiente y mostrar el resultado. Asegúrate de manejar la división por cero.

### **Ejercicio 8: Ordenar Tres Números**

Desarrolla un programa que solicite tres números enteros y los muestre en pantalla de menor a mayor, utilizando únicamente condicionales.

---

### **Dificultad Avanzada**

Estos ejercicios requieren una lógica más compleja y la combinación de múltiples condiciones.

### **Ejercicio 9: Validador de Contraseña**

Escribe un programa que verifique la fortaleza de una contraseña ingresada por el usuario. Los criterios son:

- Debe tener al menos 8 caracteres.
- Debe contener al menos una letra mayúscula.
- Debe contener al menos un número.
- Debe contener al menos un carácter especial (ej. !, @, #, \$).

El programa debe informar al usuario qué criterios no cumple su contraseña.

### **Ejercicio 10: Cajero Automático (ATM)**

Simula las operaciones básicas de un cajero automático. El programa debe tener un saldo inicial y permitir al usuario:

1. **Consultar saldo.**
2. **Depositar dinero.**
3. **Retirar dinero.** (El retiro no debe exceder el saldo disponible).
4. **Salir.**

Utiliza condicionales para gestionar el menú y las validaciones de las operaciones.

### **Ejercicio 11: Clasificación de Triángulos**

Crea un programa que pida al usuario las longitudes de los tres lados de un triángulo y determine si es **equilátero** (tres lados iguales), **isósceles** (dos lados iguales) o **escaleno** (ningún lado igual). Además, debe validar si con esas longitudes se puede formar un triángulo (la suma de dos lados siempre debe ser mayor que el tercero).

### Ejercicio 12: Cálculo de Impuestos

Desarrolla un programa que calcule el impuesto sobre la renta de una persona. Las reglas son:

- Ingresos menores a \$10,000: 5% de impuesto.
- Ingresos entre \$10,000 y \$20,000: 10% de impuesto.
- Ingresos entre \$20,000 y \$35,000: 15% de impuesto.
- Ingresos entre \$35,000 y \$60,000: 20% de impuesto.
- Ingresos mayores a \$60,000: 25% de impuesto.

El programa debe solicitar el ingreso anual y mostrar el monto del impuesto a pagar.