# Trabajo Práctico N°3 Esteban Mato 2D

El programa consiste en una aplicación en donde se podrá controlar la fabricación y el stock de Notebooks ya predefinidas.



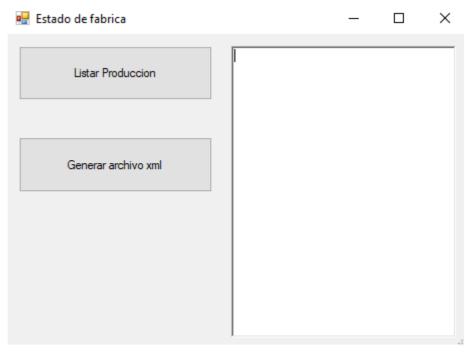
Tiene un menú principal en done se podrá clickear y pasar a otros 3 formularios en donde podremos "Fabricar un producto", ver estado de la "Fabricación" y ver el "Control de stock"

# Fabricar Producto.

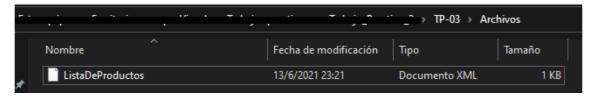


Desde este menú podemos agregar una de las 4 notebooks disponibles, las cuales ya tienen seteadas las cantidades de stock que consumen.

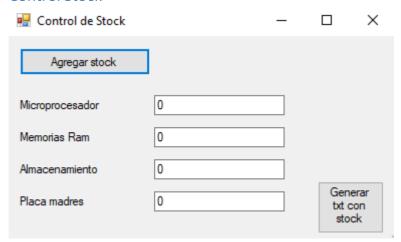
## Fabricación



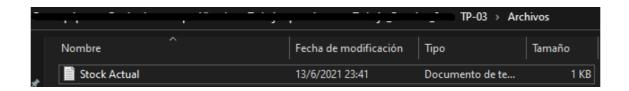
Desde este menú podremos ver el listado de productos fabricados y generar un archivo xml el cual será guardado dentro de la carpeta "Archivos" de la carpeta principal del TP.



## **Control Stock**



Desde este último menú podremos sumar stock disponible para la fabricación de productos y generar un archivo txt donde informara las cantidades y la descripción del stock restante.



# Detalle de los temas utilizados entre las clases 15 y 19

## Excepciones:

Se controlaron las posibles excepciones que pudiera tener la aplicación.

Se crearon 2 clases de excepciones "FabricaException" y "StockException" donde se contralará la falla en caso de que se intente fabricar un producto sin stock y que no sean ingresados valores para sumar al stock inválidos los cuales pudieran llegar a hacer fallar la aplicación.

#### Test Unitarios:

Se testearon 2 funcionalidades, que la iniciación de la lista de productos sea correcta y que al agregar un nuevo producto las validaciones sean las necesarias para que no llegue ningún dato mal cargado.

#### Tipo Genéricos:

Utilice genéricos al momento de serializar y deserializar, dentro de la clase "Archivadora",

haciendo la serialización xml genérica.

#### Interfaces:

Dentro de la clase IInformación se encuentra la única interfaz implementada en la aplicación la cual es usada por la clase Notebook

## Archivos:

La clase "Archivadora" contiene una escritura y lectura en formato txt, y la serializacion y

deserealización de la información en formato xml