

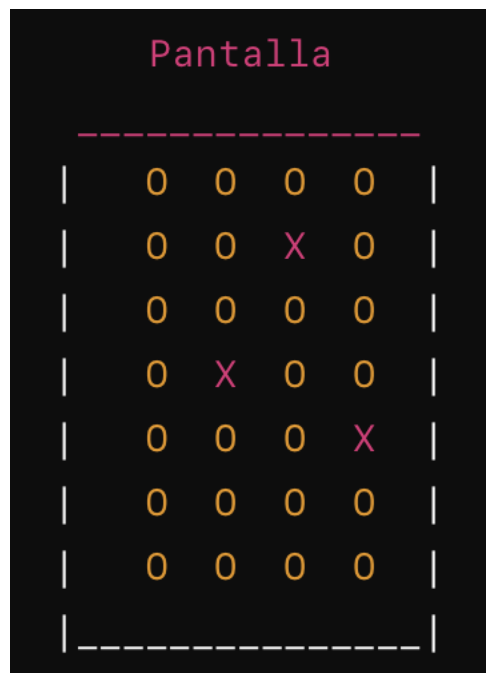
## FICHA 3:

Actividad Formativa condiciones, colecciones, funciones y archivos.

### Enunciado del Ejercicio

Escribe un programa en Python para gestionar la venta de entradas de cine. El programa debe incluir un menú con las siguientes opciones:

1. **Mostrar asientos disponibles:** Mostrará una representación visual de los asientos disponibles en la sala del cine. Cada asiento estará numerado y se indicará si está disponible (marcado como "O") u ocupado (marcado como "X").



(imagen de ejemplo o referencial, usted define el tamaño de su sala de cine)

2. **Comprar entrada:** Permitirá al usuario seleccionar un asiento disponible e ingresar los datos del cliente (nombre, edad, número de teléfono). Además, se deberá aplicar una tarifa base de entrada y considerar descuentos según las siguientes condiciones:
  - a. Estudiantes menores de 18 años tienen un descuento del 20%.
  - b. Adultos mayores de 65 años tienen un descuento del 15%.
3. **Mostrar ventas realizadas:** Mostrará una lista de todas las ventas realizadas, incluyendo el número de asiento, los datos del cliente y el monto total pagado por la entrada. Además del total recaudado hasta el momento.



4. **Generar archivo CSV de ventas:** Guardará en un archivo CSV todas las ventas realizadas hasta el momento, con campos para el número de asiento, nombre del cliente, edad, número de teléfono y monto total pagado. El archivo generado se debe almacenar con el nombre que usted indique o de manera automática con la fecha y hora del sistema.
5. **Salir:** termina la ejecución del programa, enviando un mensaje de término a su elección.

Reglas de negocio:

1. El tamaño de la sala de cine lo debe definir usted, utilizando algún tipo de colección ideal para el trabajo.
2. El valor de la entrada al cine la definirá en una variable para que se utilice en todo el ejercicio.
3. Debe controlar errores y validar todo campo que se deba ingresar por teclado.

**Subir su archivo a github y enviar por correo dicha URL del repositorio.**