

Documento de Diseño del Sistema

1. Introducción

Este documento describe el diseño del sistema para una plataforma de venta de entradas en línea. El sistema tiene como objetivo permitir a los usuarios buscar, seleccionar y comprar entradas para eventos y espectáculos de manera conveniente a través de una interfaz web.

2. Requisitos del Sistema

2.1. Requisitos Funcionales

- Registro de usuarios.
- Búsqueda de eventos por nombre, ubicación y fecha.
- Visualización de detalles del evento.
- Selección de asientos (si es aplicable).
- Autenticación y verificación de usuario.
- Proceso de compra seguro.
- Generación de boletos electrónicos.
- Gestión de cuentas de usuario.
- Historial de compras.

2.2. Requisitos No Funcionales

- Seguridad de datos y transacciones.
- Tiempo de respuesta rápido.
- Escalabilidad para manejar un alto volumen de tráfico.
- Interfaz de usuario intuitiva y amigable.
- Compatibilidad con múltiples navegadores y dispositivos.

3. Arquitectura del Sistema

3.1. Visión General de la Arquitectura

El sistema se basará en una arquitectura cliente-servidor. Los clientes accederán a través de un navegador web, interactuando con un servidor web que se comunica con una base de datos para gestionar la información de eventos y usuarios.

3.2. Componentes del Sistema

- Cliente (Navegador web, aplicación).
- Servidor web.
- Base de datos (para almacenar eventos, usuarios y transacciones).

4. Interfaz de Usuario

4.1. Diseño de Pantallas

Página de inicio.

Página de búsqueda de eventos.

Página de detalles del evento.

Página de selección de asientos.

Página de proceso de compra.

Página de gestión de cuentas de usuario.