Desarrollo de plataforma de ventas de entradas con identificación

Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamente

“Reporte del desarrollo de Software – Versión 3”

Equipo de Desarrollo: “Grupo 5”

Fecha: 18/09/2023

Integrantes:

* Quiñonez Rivera, Esteban
* Flores Moreno, Juan Diego
* Zúñiga Vásquez, Enzo
* Marcos Vásquez, Eduardo Manuel
* Espinoza Carlos, Diego Sebastián
* Allain Alegre, Diego Arturo
* Layme Moya, Victor Hugo
* Saavedra Valverde, Joel Ronaldo
* Ascencios Gutierrez, Erick Fabrizio

INDICE

1. Resumen ejecutivo
   1. Objetivos del proyecto
   2. Hitos y logros recientes
2. Descripción del proyecto
   1. Alcance del proyecto
   2. Tecnologías utilizadas
3. Progresos e Hitos
   1. Hitos alcanzados
   2. Cronograma actualizado
4. Estado del código y pruebas
   1. Código fuente
   2. Pruebas realizadas
5. Gestión de proyecto
   1. Presupuesto y recursos
6. Próximos pasos y Planificación
7. Conclusiones
8. Anexos

1.- Resumen Ejecutivo

TecnoFusión es una empresa fundada en el año 2013 por un grupo de profesionales con experiencia en el desarrollo de software. Desde su inicio, la empresa se ha centrado en ofrecer soluciones personalizadas de software a clientes de diversos sectores.

1.1.- Objetivos del proyecto

Diseñar una interfaz de usuario intuitiva que permita a los usuarios navegar y comprar entradas si problemas. Además, implementar un proceso de registro y autentificación rápido y seguro para los usuarios. Por último, se podría ofrecer servicios de herramientas de búsqueda y filtros efectivos para encontrar eventos relevantes.

Proporcionar a los organizadores herramientas para configurar diferentes tipos de entradas y precios. Además, sería conveniente que se implementen opciones de promoción y descuentos para atraer a más compradores. Importante también es integrar opciones de pago seguras y variadas para acomodar diferentes preferencias.

Implementar medidas de seguridad robustas para proteger la información personal y financiera de los usuarios. Esto cumpliendo con las regulaciones de privacidad y seguridad de datos.

1.2 Hitos y logros recientes

Tabla

Descripción generada automáticamente

Fig.1 Cuadro de hitos del proyecto

Actualmente se ha completado el Hito N°2, en el cual se ha trabajado la implementación, todo lo relacionado a código y procesos que se utilizara en el proyecto, esto se ha avanzado de acuerdo con el cronograma establecido en un inicio por el quipo de desarrollo. Teniendo como tareas pendientes únicamente el Hito N°3.

2.-Descripción del Proyecto

2.1 Alcances del Proyecto

**Funcionalidades**

* Registro de Usuarios
* Registro de administradores
* Creación de entradas con una identificación única, a través de código de barras o QR.
* Métodos de pago.
* Generación de informes de análisis de datos de las compras de entradas para identificar patrones y tendencias.
* Sistema de verificación de la autenticidad de la entrada del concierto.

**Restricciones**

* Solo los usuarios registrados podrán comprar entradas y poder validarlas correctamente.
* Los usuarios podrán comprar una cantidad máxima de entradas entre un lapso definido, para evitar reventa de boletos.
* Los usuarios registrados sólo podrán ver si su boleto es validado a través del sistema de validación y verificación.
* Los códigos de las entradas serán únicas y no reutilizables para otros usuarios.

**Destinatario/a**

* Usuarios con perfil de compradores de entradas
* Usuarios con perfil de administrador
* Personal de soporte técnico

**Beneficios para los destinatarios:**

* Reducir estafa y actividades fraudulentas relacionadas con la venta de entradas.
* Brindar seguridad a los usuarios (de ambos perfiles de acceso) al momento de adquirir sus entradas.
* Los organizadores de estos eventos ganarán mayor credibilidad frente a su audiencia.
* Habrá una mejor gestión de los asistentes a los distintos eventos.
* Se podrá generar datos y análisis que ayuden a comprender el comportamiento de los compradores.

2.2 Tecnologías utilizadas

La herramienta y/o tecnología seleccionada para la gestión de este proyecto es el GitHub. Este es un sistema de gestión de versiones con el que los desarrolladores pueden administrar su proyecto, ordenando el código de cada una de las nuevas versiones que sacan de sus aplicaciones para evitar confusiones.

El lenguaje de programación escogido para este proyecto es el Java, esto por la amplia gama de aplicaciones, así como su popularidad en el desarrollo de aplicaciones empresariales y en el desarrollo de Android.

3.-Progresos e Hitos

3.1 Hitos alcanzados

Tabla

Descripción generada automáticamente

Actualmente se ha logrado completar con éxito todos los Hitos, cumpliendo con el plazo de entrega programada en las reuniones, con este último hito se da por finalizado los reportes de desarrollo de software.

3.2 Cronograma actualizado

En el siguiente enlace se redirigida al cronograma, donde podrá visualizar la actualización que se le hace constantemente al cronograma:

<https://unmsmmail-my.sharepoint.com/:x:/g/personal/esteban_quinonez_unmsm_edu_pe/ERHO-2yiNrlFvXoeWSL19ScBKG_yYYP4HkL9Xiawj6gc3Q?rtime=N-L-uVC620g>

4.-Estado de Código y pruebas

Actualmente se ha completado en su totalidad el estado del código, así como una se ha podido realizar una serie de pruebas al programa, todas estas acciones se han registrado y documentado en el repositorio seleccionada para este proyecto que maneja el equipo de desarrollo en GitHub

A continuación, se le mostrara la ubicación donde se aloja el código:

Primero se abre el repositorio en GitHub, luego vamos al apartado de Desarrollo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

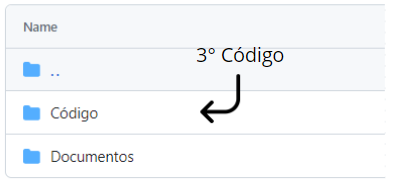
Descripción generada automáticamente

Segundo seleccionamos el proyecto el cual se está trabajando, en este caso seleccionamos DPVEI.

Texto, Tabla

Descripción generada automáticamente

Por último, vamos al apartado donde está el Código.



5.-Gestión de proyecto

5.1 Presupuesto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Gastos Fijos | Laptops | S/.1500 pago único |
| Servicio de Nube | S/.1000 mensual |
| Seguros y Beneficios | S/.2000 mensual |
| Pago jefe de proyecto | S/.5000 mensual |
| Pago programador Backend | S/.3000 mensual |
| Pago analista QA | S/.3000 mensual |
| Pago DBA | S/.3000 mensual |
| Pago programador Fronted | S/.3000 mensual |
| Pago Tester | S/.3000 mensual |
| Pago Diseñador UX | S/.3000 mensual |
| Gastos Variables | Licencia de Software | S/.1000 mensual |
| Mantenimiento de Laptops | S/.1000 mensual |
| Compra periféricos | S/.5500 mensual |
| Horas de trabajo extras | S/.10000 mensual |
| Total | | S/.58500 |

7.-Conclusiones

Para culminar podemos afirmar que el equipo de desarrollo ha realizado una gran labor al cumplir con sus tareas asignadas en el plazo establecido. Así como también podemos dar por culminado el Hito N°3 junto a la documentación total del proyecto y cumplir con éxito los requisitos que se esperaban al inicio del proyecto.

8.-Anexos

Cronograma

<https://unmsmmail-my.sharepoint.com/:x:/g/personal/esteban_quinonez_unmsm_edu_pe/ERHO-2yiNrlFvXoeWSL19ScBKG_yYYP4HkL9Xiawj6gc3Q?rtime=N-L-uVC620g>

Repositorio

<https://github.com/EstebanQuinonez/TECNOFUSION>