

# Rompecabezas



## Tenemos feedback para que ajustes tus avances

Para continuar, revisa el comentario y el checklist del proyecto correspondiente para preparar los archivos.



Daniela Blanco

Hace alrededor de 8 horas

### Comentario general

## Tu entrega necesita algunas correcciones

Revisé el proyecto enviado y el mismo necesita algunas modificaciones. Sólo tenes que revisar lo indicado para rehacer.

Cumpliste con el resto de las consignas del checklist.

### Para rehacer:

- CSS: La estética del rompecabezas mediante el CSS es está bien lograda. Se observan espacios en el tablero.
- Alerta ganadora: No tenes que invocar a **chequearSiGano**, se hace más adelante en **capturarTeclas**. Esta función solo debe mostrar un aviso al ganador que cumplió el objetivo.
- Movimientos Válidos: Permite movimientos invalidos, por ejemplo la pieza "da la vuelta" el tablero. Dando como ganador y mostrando el cartel cuando esta desordenado.

— . .



**Esteban Raffo**

Hace 2 días

Se me presentó la dificultad de probar el funcionamiento del juego dado que para probarlo es necesario recargar el explorador borrando la caché porque no siempre funciona la función mezclarPiezas y es necesario presionar F5 varias veces hasta que funciona y/o borrar la caché. Luego puede pasar que tampoco funciona bien capturarTeclas porque pasa que al presionar las teclas se mueve el scroll del explorador y no las piezas, o que las piezas se mueven entre sí sin



Material para el proyecto



Guías



Puedes reenviar tus avances aquí

REENVIAR AVANCES