

# Implementación FullStack



# Indice

1. Descripción de la aplicación
2. Modelo E/R – Modelo Relacional
3. Descripción de cada tabla/entidad
4. Modelo de datos UML
5. Mockups
6. Casos de uso

# Descripción de la aplicación

- **Tipo de aplicación:**

Gestión de vuelos

- **Descripción:**

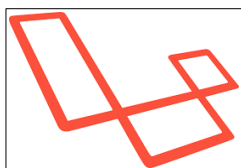
Permitirá a los usuarios que se registren en la aplicación, reservar vuelos en las regiones disponibles.

Los usuarios que tengan reservas serán capaces de consultarlas, editar ciertos campos que podrán modificar (por ejemplo, el asiento siempre que haya alguno disponible) y cancelar su vuelo siempre que no haya pasado de la fecha.

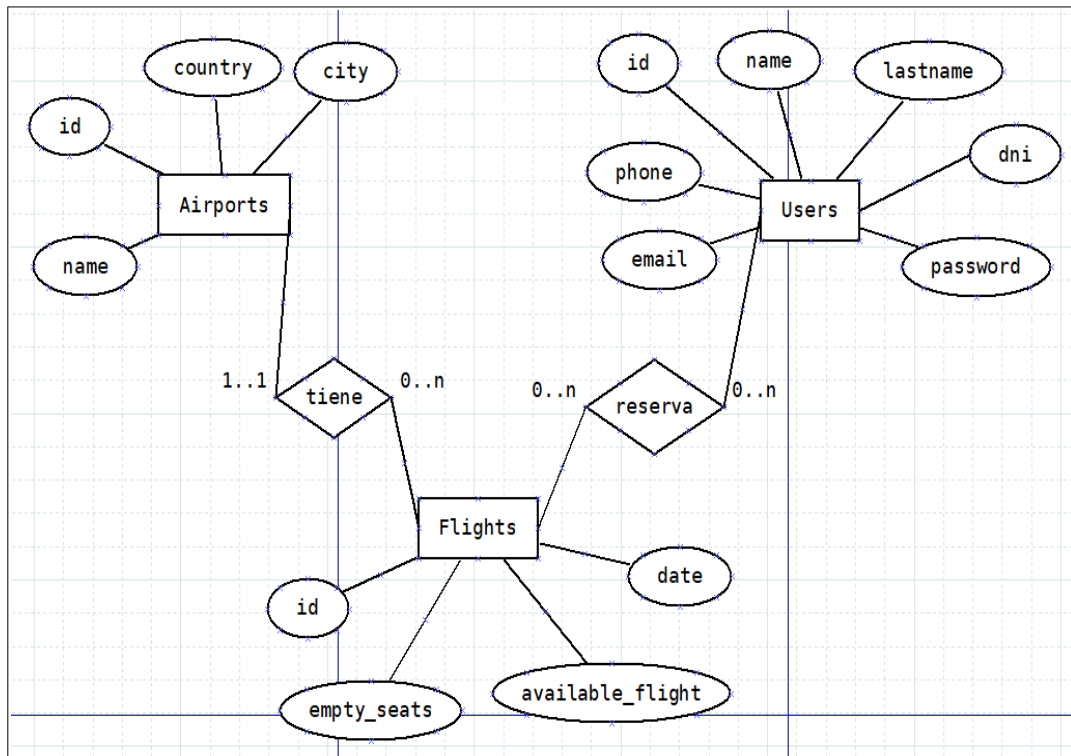
Primera idea grafica de la aplicación:

- Pantalla principal: Se mostrara un buscador de vuelos que contiene un formulario que pedirá el país, la ciudad y fecha de ida y vuelta.
- Pantalla de usuario: mostrara la información básica del usuario identificado o la opción de iniciar sesión y registrarse.

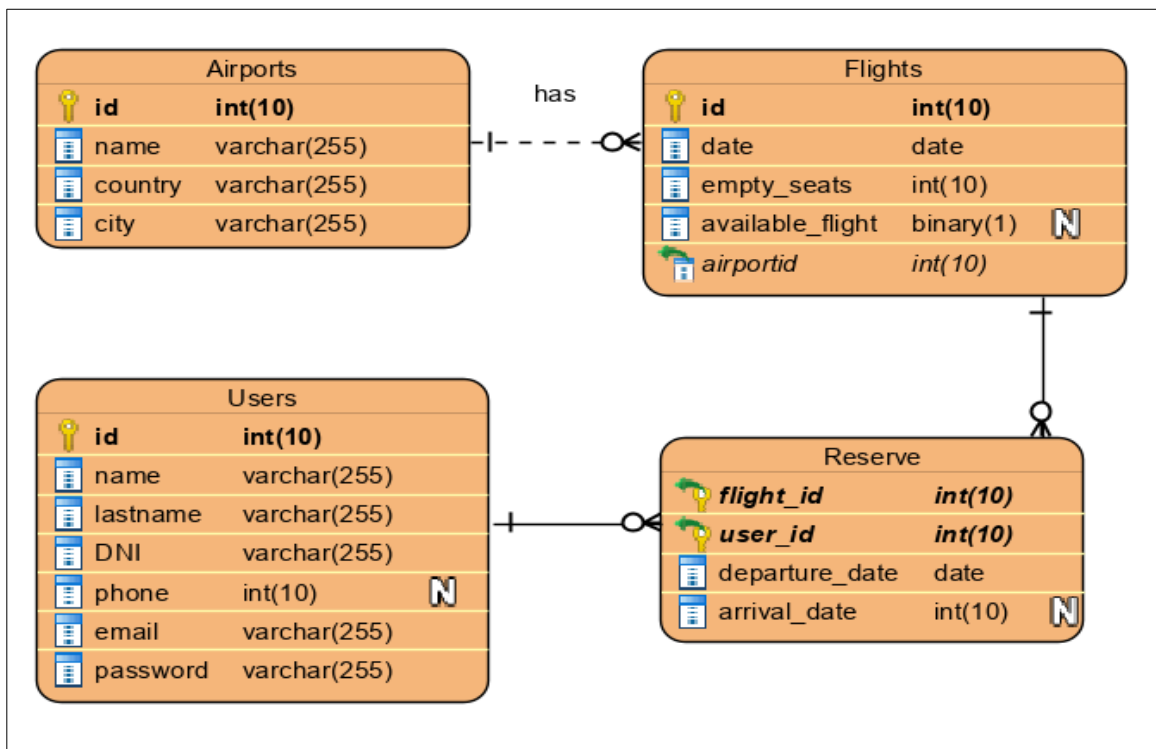
## Pila tecnológica:



## Modelo E/R



## Modelo relacional



## Descripción de cada tabla/entidad

### - Entidades:

- Airports: almacena los aeropuertos disponibles en la app. Almacena los campos que se utilizarán para realizar búsquedas de vuelos dependiendo del país y ciudad.
- Flights: almacena los vuelos disponibles y los reservados por los usuarios
- Reserve: almacena la reserva de un vuelo de un usuario, incluyendo la fecha de ida y vuelta del viaje.
- Users: almacena toda la información del usuario, si un usuario no está registrado no podrá hacer reservas.

### - Relaciones:

- airports-flight (1..N): en un aeropuerto estarán registrados muchos vuelos disponibles, y muchos vuelos pueden ser de un aeropuerto.
- flight-user (N..N): de esta relación aparece la tabla reserve, ya que 1 vuelo puede ser reservado por muchos usuarios y un usuario puede tener muchos vuelos.

## - Atributos:

Tabla airports:

- id: clave primaria
- name: nombre del aeropuerto
- country: país donde esta situado
- city: ciudad donde esta situado

Tabla flights:

- id: clave primaria
- date: fecha del vuelo
- empty\_seats: plazas vacías o disponibles para reservar
- available\_flight: disponibilidad del vuelo

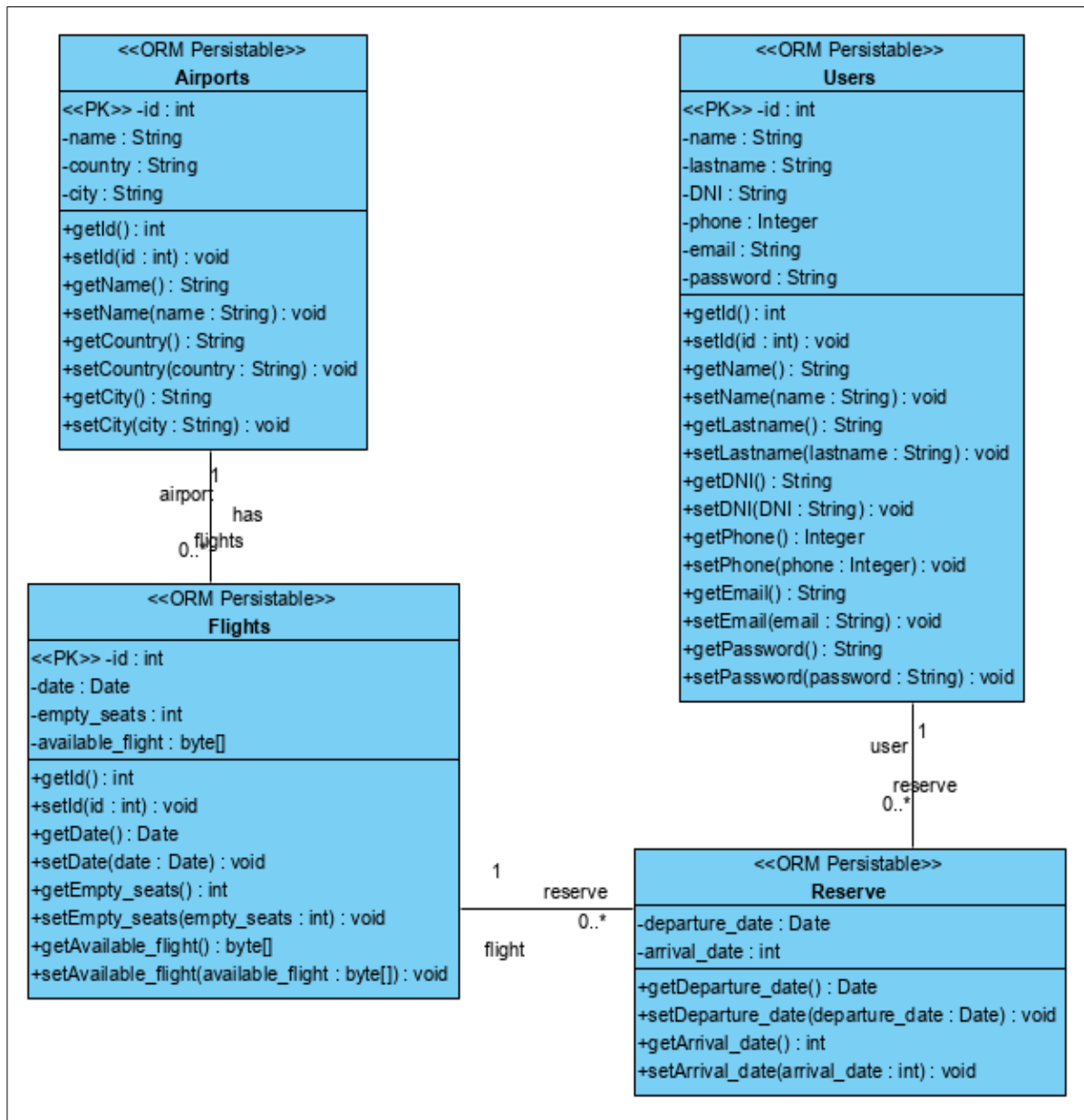
Tabla reserve:

- flight\_id: clave primaria y foránea
- user\_id: clave primaria y foránea
- departure\_date: fecha de ida
- arrival\_date: fecha de vuelta (opcional)

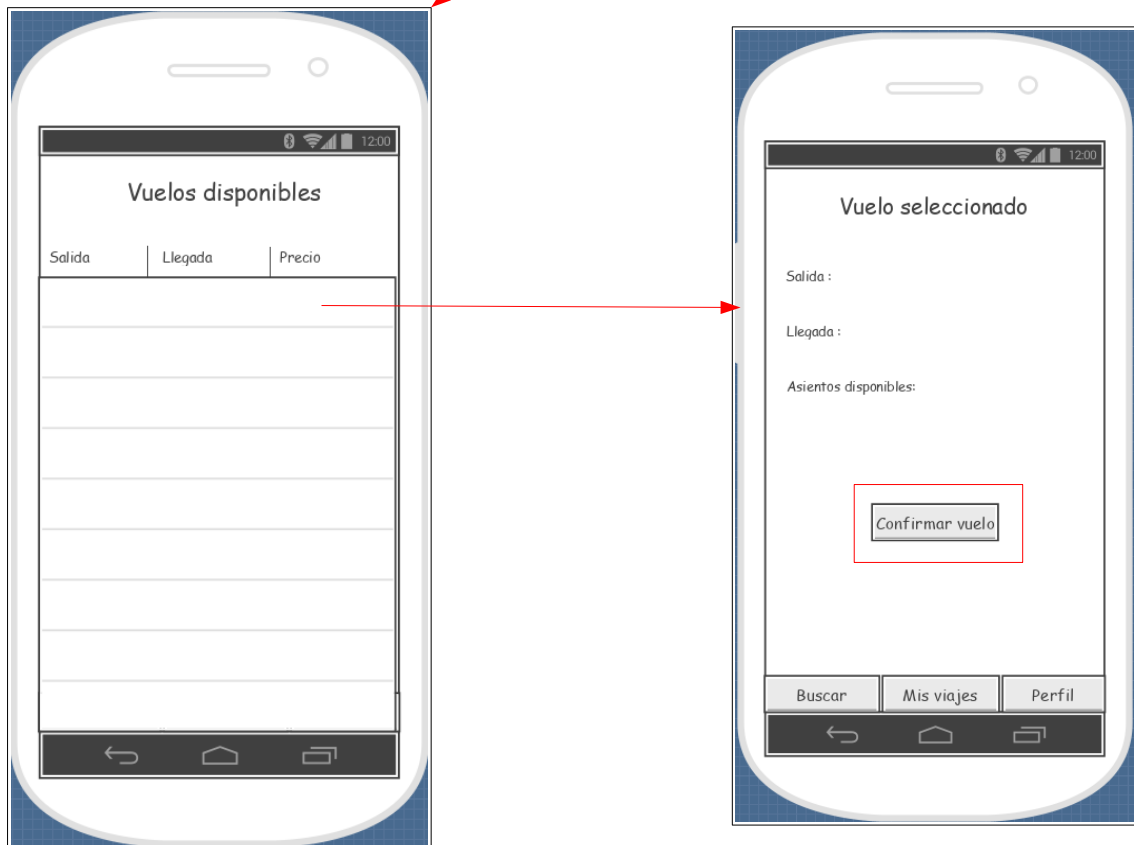
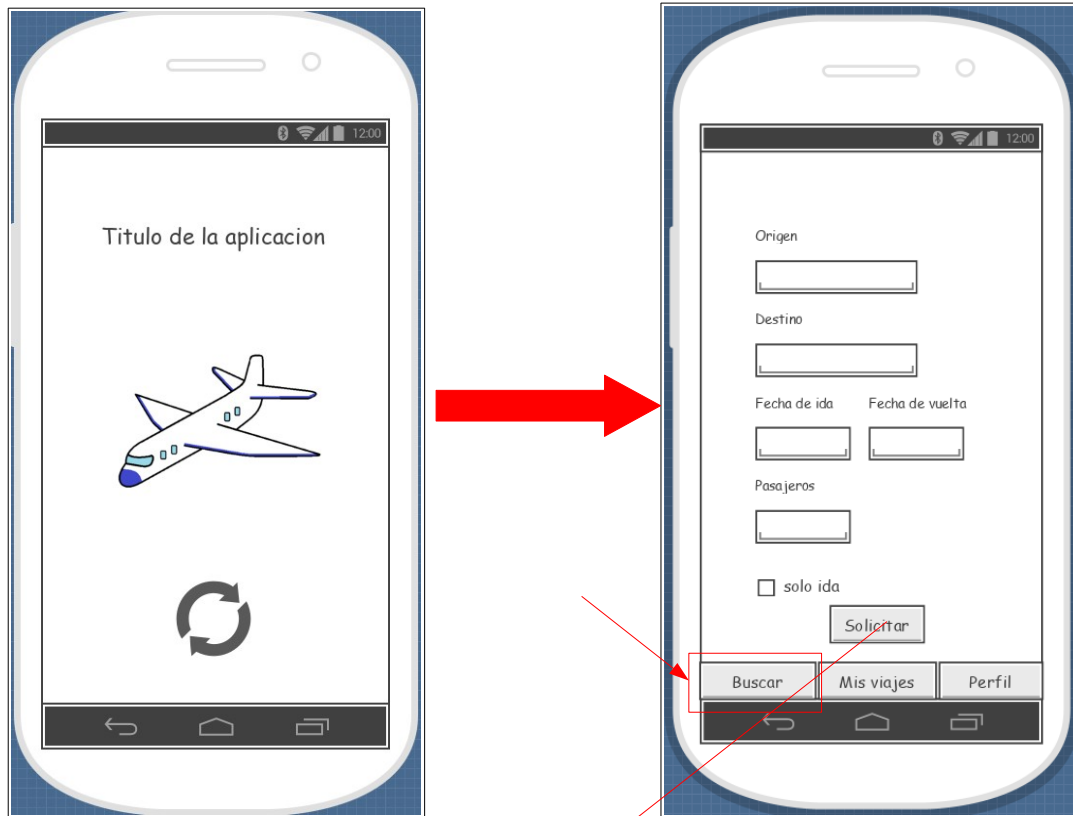
Tabla user:

- id: clave primaria
- name: nombre del usuario
- lastname: apellido del usuario
- DNI: documento nacional de identidad
- phone: telefono de contacto (opcional)
- email: correo electronico con que se identifica el usuario
- password: contraseña con que se identifica el usuario

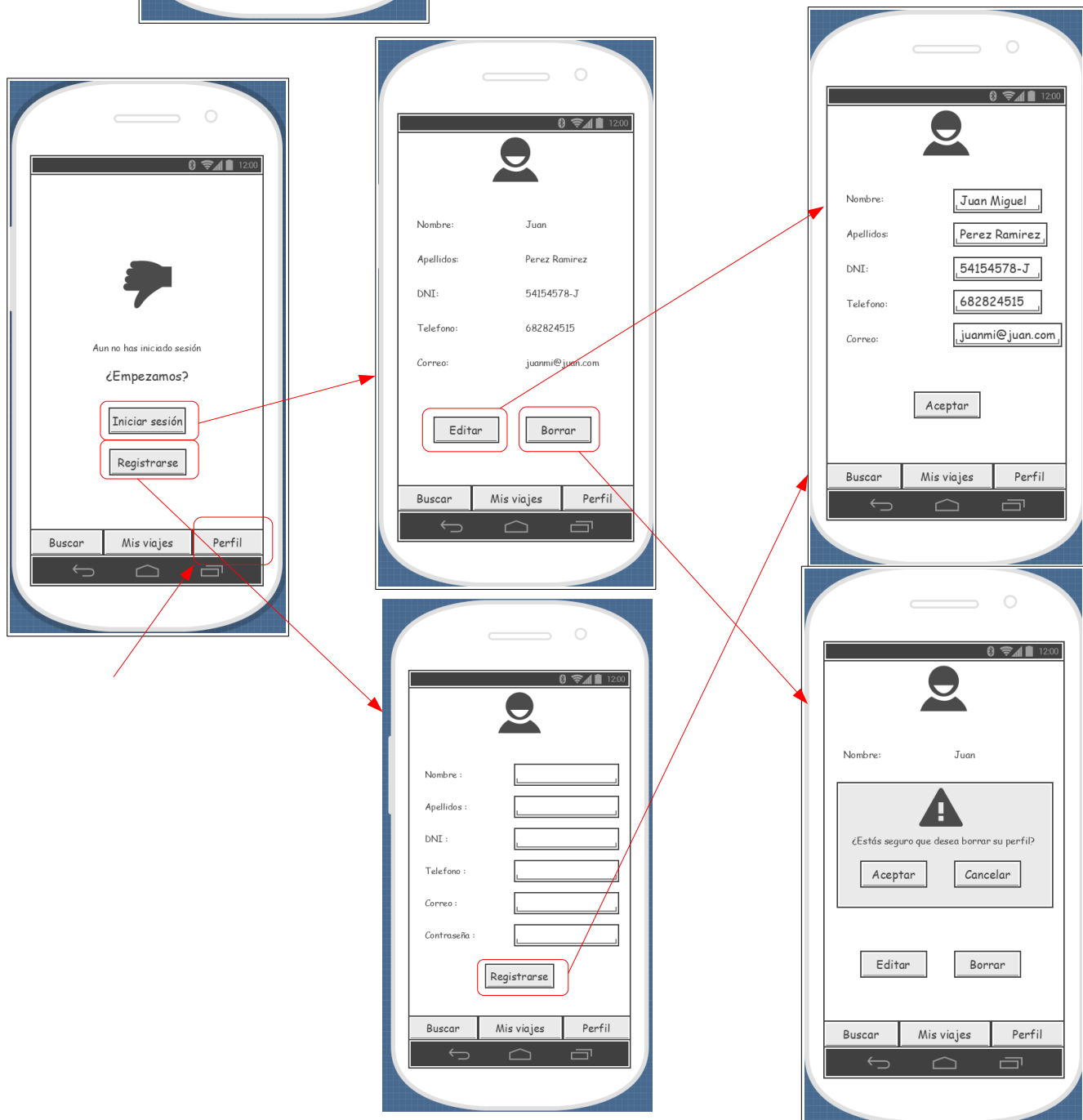
# Modelo de datos UML



# Mockups







# Casos de uso

