

VICERRECTORADO DOCENTE

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



PRÁCTICA DE LABORATORIO

CARRERA: ING. DE SISTEMAS

ASIGNATURA: APLICACIONES DISRTIBUIDAS

NRO. PRÁCTICA:

TÍTULO PRÁCTICA: Consumo de APIs web (plataformas en la nube)

OBJETIVOS

Conocer las arquitecturas y patrones arquitectónicos web para el diseño de aplicaciones web
 Interactuar con servicios web de plataformas en la nube

Desarrollar una aplicación web usando una de las API gratuitas de <u>API</u> <u>List Fun</u>. Tener en cuenta que se deben aplicar buenas prácticas para el desarrollo de la interfaz gráfica de usuario, para la cuál se permite utilizar plantilla de <u>Bootstrap</u>.

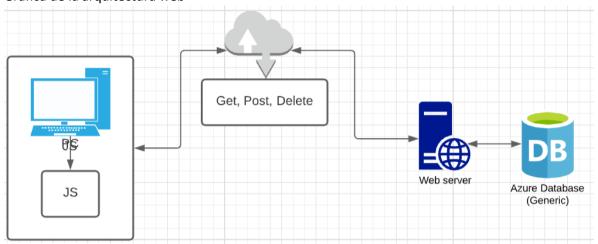
INSTRUCCIONES

Requisitos:

- La aplicación Web debe permitir buscar la información a través de un nombre.
- Además, se deberá visualizar toda la información disponible de la base de datos.

RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

Grafica de la arquitectura web



Para generar u obtener las claves de la api, primero debemos crear una cuenta en la api que queremos y luego nos entregaran las claves que usaremos para poder consumir la api.

Hi esteba972408577!

Here's your personal Marvel Comics API information:

Your public key

7d290822628a5909bd26d1c57fbf7610

Your private key

8d88320353b19db0d15ba82b462f50f2ab36be33

Read more about how to use your keys to sign requests. »

Your rate limit:

calls/day

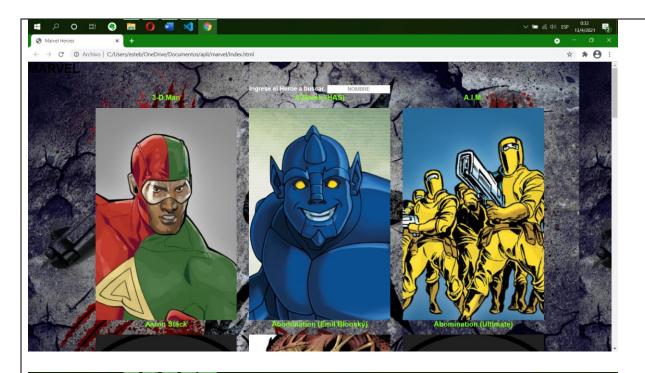
3000 Number of calls your application can make per day.

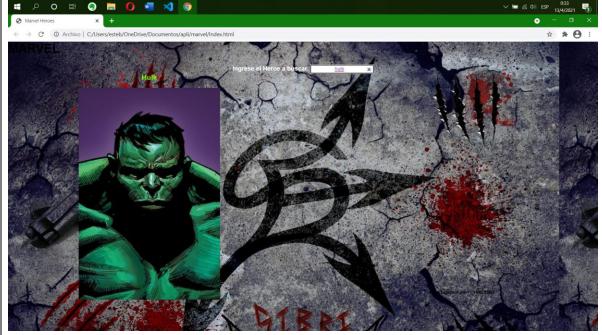
Este api nos permitirá hacer un máximo de 300 consultas por día.

La aplicación fue desarrollada en JavaScript, a continuación, el código realizado

```
Index.html X JS script.js
 Index.html > \bigodot html > \bigodot body > \bigodot div.busqueda > \bigodot input\#search.busquedaC
 1 <!DOCTYPE html>
    <html lang="es">
        <body background="logo ES2.jpg" >
         <meta charset="UTF-8">
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
         <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
         <link rel="stylesheet" href="css/ed-grid.min.css"</pre>
         <link rel="stylesheet" href="css/styles.css">
         <title> Marvel Heroes </title>
12 </ne
         <h1 class="main-tittle"> MARVEL </h1>
           Ingrese el Heroe a buscar.
              input type="search" id="search" placeholder="NOMBRE" class="busquedaC"
          <script src="js/md5.js"></script>
```

Al ejecutar la pagina Index se nos abre una ventana de internet donde nos muestra la información de todos los héroes de Marvel, junto con un cuadro de búsqueda donde podremos ingresar el nombre de un héroe a buscar.





CONCLUSIONES:

• Se pudo realizar acabo esta practica gracias a diferentes tutoriales y ejemplos realizados en clase, gracias a los conocimientos obtenidos en clase, se ha podido realizar un diseño personalizado de la pagina a mas de haber podido consumir los recursos de las Apis deseadas.

RECOMENDACIONES:

- No entregar las claves obtenidas de las Apis ya que eso puede hacer que otras personas superen el límite de consultas diarias.
- Tener en cuenta la tabulación del código para no tener problemas en su ejecución
- Tener varios navegadores en los que se pueda probar la pagina web.
- Realizar el proyecto en una sola carpeta.



VICERRECTORADO DOCENTE

Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Estudiante: Esteban Sibri

Sibrille

Firma: