

GESTION DE PROJET - EcoRide

THOMAS Estéban

Afin de réaliser le projet EcoRide j'ai dû mettre en plus un projet trello sous forme de Kanban comme demandé dans l'énoncé :

<https://trello.com/b/4n2gVpht/ecoridekanbanthomasesteban>

Le kanban contient cinq listes :

- **Backlog** : Cette liste contient toutes les tâches à réaliser.
- **A faire** : Ce sont les tâches à réaliser dans la semaine.
- **En développement** : Ce sont les tâches qui sont en cours de développement.
- **Terminé** : Ce sont les tâches qui sont réalisées et qui ont été merge à la branch development.
- **Merge to main** : Ce sont les tâches qui ont été testées et validées puis merge à la branch main.

Le kanban étant réalisé, il a fallu créer les tâches sous forme de carte afin de pouvoir utiliser correctement le trello.

Toutes les semaines je faisais donc un point le lundi matin afin de remettre le trello à jour et déterminer les tâches à réaliser dans la semaine. J'ai choisi de travailler de manière agile car c'est la méthode de travail la plus utilisée dans le développement web mais également car elle permet d'avoir un suivi clair sur le travail réalisé et restant.

Une fois le trello mis en place et son utilisation définit, je me suis penché sur la gestion de version du projet. L'énoncé demandait de rendre le projet dans un github en accès public, j'ai donc créé mon projet via git et son interface GitHub desktop afin de pouvoir gérer clairement tous les fichiers modifiés avant de commit me permettant ainsi une protection supplémentaire face aux mauvaises manipulations de ma part.

Sur github j'ai donc créé un branch main qui serait la branch principale et qui devait contenir que des fichiers vérifiés, testés et validés. Une seconde branch dérivée de la branch main s'appelait development, c'est sur celle-ci que je travaillais en créant une nouvelle branch par tâche et une fois la tâche réalisée et testée il me suffisait de merge les deux branch.

Avant de débiter le développement de l'application j'ai dû réaliser une charte graphique afin d'avoir les éléments visuels de l'application et de pouvoir donner une direction au projet. Cette étape était importante car c'était la première pierre de l'application, c'est cette charte graphique qui a donné la direction artistique mais également la structure du

site web. En effet, dans cette dernière il a fallu maquetter les pages web ce qui m'a permis de me familiariser avec l'énoncé mais également avec les fonctionnalités qui devaient être présentes.

Une fois la charte graphique réalisée contenant les choix de couleurs, de polices de logo mais également les maquettes (wireframes et mockups) j'ai pu commencer à réaliser le projet suite aux réflexions initiales tel que le choix des technologies.

Chaque début de semaine je mettais donc à jour le trello, choisissais une ou plusieurs tâches à réaliser dans la semaine et je mettais le git à jour afin de respecter les bonnes pratiques. Je terminais également chaque semaine avec une série de tests que je réalisais moi-même afin de pouvoir valider l'état de marche de certaines fonctionnalités.