Universidad Fidélitas.

Proyecto de Introducción a la Programación SC-202 KT2pm-5pm.

Profesor: Esteban Marín Chinchilla.

Integrantes: Mathiun Zamora Rodríguez. Rogelio Sánchez. Esteban Ugalde Rojas.

Introducción.

Elegimos basar nuestro proyecto en una pulpería o un minisúper, ya que es algo muy común en nuestras comunidades y se nos hacia muy interesante crear un programa para estas.

Este proyecto lo queremos enfocar para los trabajadores, para así crear un ambiente de trabajo más fácil para ellos a la hora de realizar varias funciones que los clientes necesitan, ya sea realizar un pago, validar un cupón o un descuento etc.

Nosotros decidimos nombrar nuestro proyecto como "Mini Super Fidélitas".

A continuación se mostraran las clases, atributos, métodos llevará nuestro proyecto y el diagrama de cada uno de estos.

Objetivo General y Objetivos Específicos.

Objetivo General:

 Basar nuestro proyecto en una pulpería o un minisúper, ya que es algo muy común en nuestras comunidades y se nos hacia muy interesante crear un programa para estas.

Objetivos Específicos:

- Enfocar este proyecto para los trabajadores, para así crear un ambiente de trabajo más fácil para ellos a la hora de realizar varias funciones que los clientes necesitan, ya sea realizar un pago, validar un cupón o un descuento etc.
- Decidir nombrar nuestro proyecto como "Mini Super Fidélitas".

Clase Main.

En esta clase principal se inicia el programa.

Esta clase solicita los datos del empleado (Nombre, 1er Apellido, 2ndo Apellido, Cédula, Código, Teléfono) que está atendiendo al cliente para poder ingresar al menú del cajero y atención al cliente.

Cuando el empleado ya digito los datos se le despliega la ventana del menú para poder escoger una opción (1) Afiliación, 2) Compra de Productos, 3) Validación del Cupón de Descuento, 4) Encuesta, 5) Facturación, 6) Planilla, 7) Inventario de Productos, 0) Salida.)

Cada opción tiene un diferente número para poder hacer los procesos correspondientes mediante las respectivas clases de cada una de las opciones. Al escoger el número al empleado lo lleva a clase respectiva y en esta se hacen los procesos correspondientes. En caso de seleccionar la opción 0 de salida, el empleado se sale del menú y se finaliza del programa, igualmente si yo escogí una clase para hacer los procesos correspondientes y ya termino se termina el programa automáticamente sin necesidad de escoger la opción de salida.

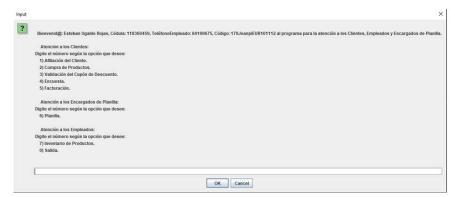
```
📆 Main_y_Menu.java 🗴 💇 Empleado java 🗴 🙋 Affilacion.java x 🧭 Producto java x 🗷 Promocion.java x 🛣 Encuesta java x 🛣 Encuesta java x 🛣 Excuracion.java x 🛣 Planilla java x 😢 Inventario.java x
      History 🕝 🖟 - 🜆 - 💆 🗗 🖶 📮 📮 🔗 🧐 🗐 📵 🔘 🗸 📲 🚅
      package superfide;
      import javax.swing.JOptionPane;
      public class Main_y_Menu
         public static void main(String[] args)
25
              Menu();
          public static void Menu()
              String Nombre Empleado = JOptionPane.showInputDialog(" Por favor digite el Nombre del Empleado: ");
              String ler Apellido Empleado = JOptionPane.showInputDialog(" Por favor digite el Primer Apellido del Empleado: ");
              String 2ndo Apellido Empleado = JOptionPane.showInputDialog(" Por favor digite el Segundo Apellido del Empleado: ");
              long Cedula Empleado = Long.parseLong(JOptionPane.showInputDialog(" Por favor digite el Número de Cédula del Empleado: "));
              long Telefono Empleado = Long.parseLong(JOptionPane.showInputDialog(" Por favor digite el Número de Teléfono del Empleado: ");
              String Codigo = JOptionPane.showInputDialog(" Por favor digite el Código del Empleado: ");
              Empleado Fide = new Empleado();
              Fide.Empleado(Nombre_Empleado, ler_Apellido Empleado, 2ndo Apellido Empleado, Cedula Empleado, Telefono Empleado, Codigo);
              Afiliacion Fide Afiliacion = new Afiliacion();
              Producto Fide Producto = new Producto();
              Promocion Fide Promocion = new Promocion();
              int Opcion;
```

Clase Main.

```
Source History 🚱 🖟 🐺 – 💆 🔁 🖶 📮 🧸 😤 😭 😭 😭 🔘 🗆 🛍 🔜
                     case 4:
                        Encuesta Form = new Encuesta();
                        Form.getPregunta_1();
                        Form.getPregunta 2();
                        Form.getPregunta_3();
                     case 5:
                        Facturacion Fide Fact = new Facturacion(Fide, Fide Afiliacion, Fide Producto, Fide Promocion);
                         Fide Fact.Facturacion();
                        Planilla Fide_Planilla = new Planilla();
                        Fide Planilla.Planilla();
                        Inventario Fide_Inv = new Inventario();
                        Fide Inv. Inventario();
                     case 0:
                        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Opción incorrecta. ");
124
                        System.out.println(" ");
129
```

👸 Main_y_Menu-java 🗴 🧭 Empleado java 🗴 🧭 Affiacion java 🗴 🧭 Producto java 🗴 🙋 Promocion java 🗴 🙋 Encuesta java 🗴 🙋 Facturacion java 🗴

```
| Section | Sect
```

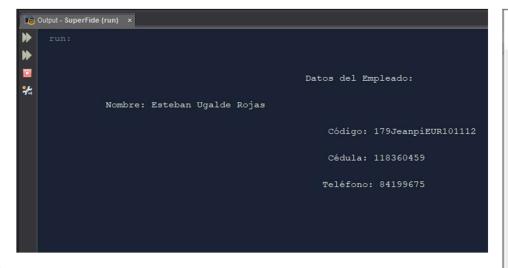


Clase "Empleado".

En esta clase se almacenan los datos del empleado al ser ingresados en la clase main antes de ingresar a la ventana del menú, para poder imprimir los datos del empleado a la de hacer la facturación escogiendo la opción 5 en el menú del main y la clase que hace todo el proceso de la impresión de la factura es la clase factura.

```
public void Imprimir Empleado()
              .println("
istory 🔞 🖟 • 🗷 • 💆 🗗 🗗 📮 🔗 🐁 🥞 🗐 🗐 • 🗆 🛍 ⊒
                                                               public long getCedula Empleado()
                                                               public void setCedula Empleado(long Cedula Empleado)
                                                                    this.Cedula Empleado = Cedula Empleado;
                                                     92
                                                               public long getTelefono_Empleado()
 public void set2ndo Apellido Empleado(String 2ndo Apellido Empleado)
                                                               public void setTelefono Empleado (long Telefono Empleado)
                                                     100
                                                     101
 public String getCodigo Empleado()
                                                     102
                                                     103
                                                     104
 public void setCodigo_Empleado(String Codigo_Empleado)
```

Clase "Empleado".





Clase "Afiliación".

En esta clase el empleado procede a afiliar al cliente si el cliente le solicita al empleado que escoja la opción 1 para realizar la afiliación del cliente.

Después el empleado digita los datos del funcionario en la clase main y se almacenan en la clase "Afiliación" para poder imprimir en la factura, la afiliación y todo lo demás correspondiente a la factura a la hora de hacer la facturación mediante la clase "Facturación".

En caso de que el cliente no quiera afiliarse y el encargado termine con el proceso de registro de productos comprados registrados en la clase "Producto", se procede a imprimir la factura mediante la clase Facturación con lo siguiente:

- Los datos del empleado almacenado en la clase "Empleado" al haber sido registrado en la clase principal antes del menú.
- Los datos de los productos registrados en la clase "Producto".
- Y en caso de que el cliente le solicite al cajero seleccionar la opción 3 para aplicar un descuento mediante la clase "Promoción", se procede a imprimir en la factura los datos de los productos registrados en la clase "Producto" antes de aplicar el descuento y también se imprime los precio con el descuento aplicado.

```
👸 Main_y_Menu.java 💉 🙋 Empleado.java × 🖟 Affición.java x 🖟 Producto.java x 🕏 Promoción.java x 💆 Encuesta.java x 🙋 Facturación.java x 🕏 Panila.java x 🔞 intentario.java x 🔞 info Productos.java x 🖹 info Productos.java x
Source History 🕼 👼 - 👼 - 💐 👺 🖶 📮 🥜 🐁 😤 💇 🗐 🔘 🖺 🚅
     package superfide;
     import javax.swing.JOptionPane;
    public class Afiliacion
        private String Number Cliente;
        public void Afiliacion (String Nombre C, String ler Apellido C, String 2ndo Apellido C, long Cedula C, long Telefono C, String Correo, String Direccion)
                                                                                        public long getTelefono Cliente()
         public String getNombre Cliente()
         public void setNombre Cliente(String Nombre Cliente)
                                                                                             this. Telefono Cliente = Telefono Cliente;
         public long getCedula Cliente()
                                                                                        public String getCorreo_Cliente()
         public void setCedula Cliente(long Cedula Cliente)
                                                                                        public void setCorreo Cliente(String Correo Cliente)
         public String getler Apellido Cliente()
                                                                                        public String getDirection Cliente()
                                                                            119
         public void setler_Apellido_Cliente(String _ler_Apellido_Cliente)
             this. = _ler_Apellido_Cliente;
                                                                                        public void setDireccion_Cliente(String Direccion_Cliente)
         public String get2ndo_Apellido_Cliente()
         public void set2ndo_Apellido_Cliente(String _2ndo_Apellido Cliente
```

Clase "Afiliación".



```
👸 Main 💃 Menu java 💉 🕙 Empleado java 🗴 😿 Affiacion java 🗴 🥙 Producto java 💉 🕙 Promocion java 🗴 🕙 Encuesta java 🗴 🧭 Encuracion java 🗴 🐼 Pfanita java 🗴 🐼 Inventario java 🗴
Source History 🕼 🐼 - 💹 - 🍳 😓 🗗 📮 📮 🥐 😓 🤏 🖄 🗐 🔘 🖺 🕍 🚜
           public void Imprimir_Afiliacion ()
                        JOptionPane.showMessageDialog(null, "No se ha afiliado ningún cliente");
                   JOptionPane.showMessageDialog(null, " \n "
                                                                              Datos del Cliente Afiliado: \n "
                                                                                         Cédula: " +Cedula Cliente+ " \n "
Teléfono: " +Telefono Cliente+ " \n "
                                                                                El cliente fue afiliado con éxito. \n "
                   System.out.println("
                                                                              Datos del Cliente Afiliado: \n ");
                   System.out.println("
                                                                                         Cédula: " +Cedula Cliente+ " \n ");
Teléfono: " +Telefono Cliente+ " \n ");
                   System.out.println("
                   System.out.println("
System.out.println("
                                                                                 El cliente fue Afiliado con éxito. \n ");
                   System.out.println(" \n ");
                                           Datos del Cliente Afiliado:
           Nombre: Esteban Ugalde Rojas
                                                        Cédula: 118360459
```

Teléfono: 84199675

El cliente fue Afiliado con éxito.

Correo: esteban.ugalder@gmail.com o eugalde60459@ufide.ac.cr

Dirreción: San Vicente, Moravia, San Jose

Clase "Producto".

En esta clase el empleado ingresa los datos de los producto después de que el empleado seleccione la opción 2.

Por medio de esta clase y la clase de facturación y en caso de aplicar el descuento mediante la clase "Promoción" se imprimen lo siguiente:

- Los datos del empleado almacenado en la clase "Empleado" al haber sido registrado en la clase principal antes del menú.
- Los datos de los productos registrados en la clase "Producto".
- Y en caso de que el cliente le solicite al cajero seleccionar la opción 3 para aplicar un descuento mediante la clase "Promoción", se procede a imprimir en la factura los datos de los productos registrados en la clase "Producto" antes de aplicar el descuento y también se imprime los precio con el descuento aplicado.
- Y en caso de que el cliente le solicite al cajero seleccionar la opción 1 para afiliar el cliente mediante la clase "Afiliación", se procede a imprimir en la factura los datos de del cliente digitados en la clase principal y almacenados en la clase "Afiliación".

```
148
149
149
150
3
151
151
152
153
154
155
155
156
157
158
158
159
160

public long getCantidad_Producto()
{
    return Cantidad_Producto;
}

public void setCantidad_Producto(long Cantidad_Producto)
{
    this.Cantidad_Producto = Cantidad_Producto;
}

158
159
160
```

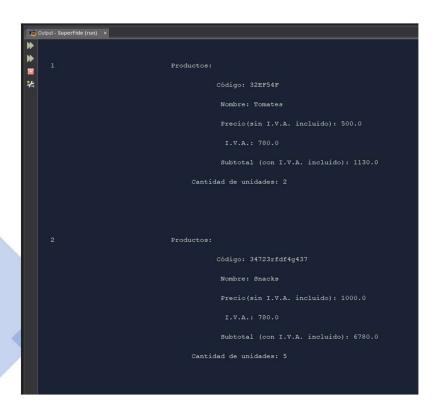
```
Source Hatory [[] [] - 제 - 및 및 문 등 및 다 우 등 등 및 및 🐞 🗆 🛍 🔟
        f(Operacion() >0)
                                                                                                                [X] = Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog(* Por favor digite el Precio de una Unidad: *));
on [X] = Long.parseLong(JOptionPane.showInputDialog(* Por favor digite la Cantidad de Unidades: *));
 Main_y_Menu.java × @ Empleado.java × @ Afiliacion.java × @ Producto.java × @ Promocion.java × @ Encuesta.java ×
 ource History 🔞 🖟 🌆 - 💆 👯 🗗 📮 📮 🥜 😓 😕 🖭 🕙 🏻 🗈 🔛
                                                                                                     Main_y_Menu.java × @ Empleado.java × @ Afliacion.java × @ Producto.java × @ Promocion.java × @ Encuesta.java
                                                                                                     Source History 🔯 👼 🚛 💆 🐯 🗗 📮 春 🤚 🖭 🖭 🐞 🗆 🛍
                                                                                                             package superfide;
                  System.out.println(" \n ");
114
                                                                                                             import javax.swing.JOptionPane;
                   System.out.println(" \n ");
                                                                                                             public class Producto
           public String getCodigo Producto()
                                                                                                                private String Nombre[];
                                                                                                                private double Subtotal[];
           public void setCodigo Producto(String Codigo Producto)
                                                                                                                private long Cantidad[];
                                                                                                                 private String Codigo Producto = "";
                                                                                                                private String Nombre Producto = "";
           public String getNombre Producto()
                                                                                                                 private double SUBT = 0;
           public void setNombre Producto(String Nombre Producto)
                                                                                                                 public void Producto (String Nombre, String Codigo, double Precio, long Cantidad)
          public double getPrecio Producto()
```

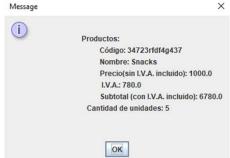
Clase "Producto".





I.V.A.: 780.0





Precio Total SIN Descuentos Aplicados y sin I.V.A. incluido: 6000.0

Precio Total SIN Descuentos Aplicados y con I.V.A. incluido: 6780.0

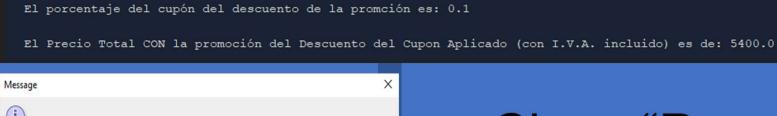
Clase "Promoción".

En caso de que el cliente le solicite al cajero seleccionar la opción 3 para aplicar un descuento mediante esta clase, se procede a ingresar el porcentaje solicitado por el cliente para convertirlo en decimal para que el empleado aplique el descuento correctamente.

Después de ingresar el porcentaje solicitado, de la conversión y calculo respectivo se procede a imprimir mediante las clase "Facturación" lo siguiente:

- Los datos del empleado almacenado en la clase "Empleado" al haber sido registrado en la clase principal antes del menú.
- Los datos de los productos registrados en la clase "Producto".
- Y en caso de que el cliente le solicite al cajero seleccionar la opción 3 para aplicar un descuento mediante la clase "Promoción", se procede a imprimir en la factura los datos de los productos registrados en la clase "Producto" antes de aplicar el descuento y también se imprime los precio con el descuento aplicado.
- Y en caso de que el cliente le solicite al cajero seleccionar la opción 1 para afiliar el cliente mediante la clase "Afiliación", se procede a imprimir en la factura los datos de del cliente digitados en la clase principal y almacenados en la clase "Afiliación".

```
🖔 Main_y_Menu.java 💉 🕜 Empleado.java 🗴 🗷 Afiliacion java 🗴 🧭 Producto java 🗴 🗷 Promocion.java 🗴 🗗 Promocion.java 🗴 🗷 Encuesta java 🗴 🗹 Facturacion java 🗴 🐼 Planita java 🗴 🗷 hventario java 🗴 🛣 Info_Productos java 🗴
ource History 🔯 🔯 🔻 👨 💆 🖓 😤 📮 😭 👲 🖭 🔘 🗆 🛍 🚅
     package superfide;
     import javax.swing.JOptionPane;
     public class Promocion
        private double Cupon;
        Producto Fide Producto = new Producto();
        public void Precio Promocion (Producto P)
               upon = Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog(" Digite el porcentanje del cupon de descuento a canjear: "));
             Precio Cupon = P.Operacion() - (P.Operacion() * Cupon);
        public void Imprimir_Promocion()
                 JOptionPane.showMessageDialog(null, " \n "
                                                      + " El Precio Total CON el Descuento del Cupón Aplicado (con I.V.A. incluido) es de: " +Precio Cupon+ " \n "
                 System.our.println(" El porcentaje del cupón del descuento de la promoción es: " +Cupon+ " \n ");
                 System.out.println(" El Precio Total CON la promoción del Descuento del Cupon Aplicado (con I.V.A. incluido) es de: " +Precio Cupon+ " \n ");
                 System.out.println(" \n ");
🖔 Main_y_Menujava 🗴 🗷 Empleadojava 🗴 🗷 Affiacionjava 🗴 🗷 Productojava 🗴 🗷 Promocionjava 🗴 🗷 Encuestajava 🗴 🗷 Facturacionjava 🗴 🗷 Panilajava 🗴 🗷
ource History 🔞 🔯 - 🚛 - 🔍 📆 🚜 😤 📮 🗳 😤 😭 😭 🔘 🗆 🛍 🚅
             JOptionPane.showMessageDialog(null, " \n "
             System. .....println(" \n ");
             System.out.println(" No se ha aplicado ningún tipo de promoción de descuento de cupón. \n"):
              System. println(" \n ");
       public void setCupon(double Cupon)
```



El porcentaje del cupón del descuento de la promción es: 0.1

El Precio Total CON el Descuento del Cupón Aplicado (con I.V.A. incluido) es de: 5400.0

OK

Clase "Promoción".

Clase "Encuesta".

En esta clase al seleccionar la opción 4 el cliente procede a realizar una encuesta opcional, sobre la atención otorgada al clientes, el estándar de los precios y la disponibilidad de los productos.

```
Main_y_Menu.java × 🙆 Empleado.java × 🧖 Affiacion.java × 🔞 Producto.java × 🔞 Promocion.java × 🔞 Encuesta.java × 🔞 Facturacion.java ×
Source History 🕝 👼 - 📰 - 💆 🔁 🖶 📮 😭 - 🥞 😢 🖭 🔘 🗆 🛍 📑
     package superfide;
     import javax.swing.JOptionPane;
     public class Encuesta
         private String Pregunta 2;
private String Pregunta 3;
        public String getPregunta_1()
            JOptionPane.showInputDialog(" ¿Le ha gustado nuestra atención al cliente? ");
       public void setPregunta_1(String Pregunta_1)
        public String getPregunta_2()
            JOptionFane.showInputDialog(" ¿Ha encontrado todos los productos que deseaba? ");
       public void setPregunta_2(String Pregunta_2)
       public String getPregunta 3()
            JOptionPane.showInputDialog(" ¿Considera que nuestros precios estan en un buen estándar? ");
       public void setPregunta 3 (String Pregunta 3)
```

Clase "Facturación".

En esta clase mediante la opción 5 se procede a imprimir la factura con los siguientes:

- Los datos del empleado almacenado en la clase "Empleado" al haber sido registrado en la clase principal antes del menú.
- Los datos de los productos registrados en la clase "Producto".
- Y en caso de que el cliente le solicite al cajero seleccionar la opción 3 para aplicar un descuento mediante la clase "Promoción", se procede a imprimir en la factura los datos de los productos registrados en la clase "Producto" antes de aplicar el descuento y también se imprime los precio con el descuento aplicado.
- Y en caso de que el cliente le solicite al cajero seleccionar la opción 1 para afiliar el cliente mediante la clase "Afiliación", se procede a imprimir en la factura los datos de del cliente digitados en la clase principal y almacenados en la clase "Afiliación".

```
Start Page x S Man_y_Menu java x A Affacton java x Empleado java x P Producto java x E Promocion java x E Encuesta java x E Facturacion java
```

Clase "Planilla".

En esta clase, si el empleado selecciona la opción 6, se procede a digitar los datos, los salarios por hora, horas trabajadas y la zona de trabajo del empleado.

Después de digitar lo mencionado anteriormente se prosigue a calcular las horas extras, deducciones(Caja (CCSS), Banco Popular (BPDC), Sindicato, Ahorro Personal y/o Navideño y Total de deducciones), Comisión por la zona de trabajo del empleado, Salarios Brutos y Salario Neto.

Después de calcular lo mencionado anteriormente se prosigue a imprimir los datos, los salarios por hora, horas trabajadas y la zona de trabajo del empleado las horas extras, deducciones(Caja (CCSS), Banco Popular (BPDC), Sindicato, Ahorro Personal y/o Navideño y Total de deducciones), Comisión por la zona de trabajo del empleado, Salarios Brutos y Salario Neto.

```
S Main_y_Menu java 💉 🗷 Afiliacion java 🗴 🥙 Empleado java 🗴 🥙 Producto java 🗴 🕾 Promocion java 🗴 🕙 Encuesta java 🗴 🥙 Facturacion java 🗴 🥳 Planilfa.jav
                else if("Oeste".equals(Zona))
```

Planilla: \n"); System.println(" \n "); System. out.println(System.println(" \n "); System.out.println(" "); Clase "Planilla". Deducción del Sindicato: * +Deducción del Sindic Deducción del Ahorro Personal: * +Deducción del System. or .println(" System.out.println(" \n "); 📆 Main_y_Menu java 🗴 🗷 Affiacion_java 🗴 🗷 Empleado_java 🗴 🙋 Producto.java 🗴 🙋 Promocion_java 🗴 🐼 Encuesta.java 🗴 🗭 Facturacion_java 🗴 🐼 Planillia.java 🗴 🐼 Inventario.java 🗴 🖄 Info_Productos.java 🗴 Source History 🕝 👨 - 🖫 - 🕄 🔁 🗗 📮 🕂 🐣 为 🖄 🖄 🔘 🗆 🛍 🚅 JOptionPane.showMessageDialog(null, " Planilla del Empleado: \n " + " \n " + " Estimado empleado: " +Nombre Empleado+ " " + ler Apellido+ " " + 2ndo Apellido+ ". El desglose completo de este mes de su salario es: \n " Teléfono: " +Telefono Empleado+ " \n " + " \n " Salarion por Hora: " +Salario por Hora Horas Extras: " +Horas Extras 140 Zona donde trabaja: " +Zona Comisión por Zona donde trabaja: " +Comision por Zona donde trabaja 145 Deducción de la Caja (CCSS): " +Deducción de la Caja CCSS Deducción del Sindicato: " +Deduccion del Sindicato Deducción del Ahorro Personal: " +Deducción del Ahorro Personal Total de Deducciones: " +Total de Deducciones+ " \n "

+ " \n ");

ource Hatory 19 13 + 25 - 12 및 및 문 등 및 다 수 등 등 및 및 🔞 🗆 🛍 🚅



Clase "Planilla".

```
Respossts 2 = JOptionFane.showImputDialog(" For favor indique at al Empleado pertenece a algún Sindicato: (Si o No) ");

| Folicion_del_Sindicato = Salario_Bruto_2 * 0.02;
| Deduccion_del_Sindicato = Salario_Bruto_2 * 0.00;
| Deduccion_del_Aborro_Personal = Salario_Bruto_2 * 0.00;
| Deduccion_del_Aborro_Revideno = Salario_
```



Clase "Inventario".

En esta clase al selecciona la opción 7 se prosigue a digitar e imprimir los datos y la disponibilidad de los productos en el inventario.

Esta clase después de digitar los datos que solicita esta clase, captura los datos almacenados en la clase "Info_Productos".

Además esta clase puede capturar el estado desde las clases "Info_Productos" y "Estados", si yo digite en los datos que la cantidad disponible del producto es 0 me imprime todos los que ingrese y me imprime que el producto esta agotado, de lo contrario me imprime que el producto esta disponible.

```
History 🔯 👼 - 👼 - 🝳 😓 👺 🖶 📮 🔗 😓 😢 💇 🔘 🗆
          package superfide;
                                            tidadRegistrada[][] = new Info Productos[1][1];
               public void Inventario()
                    for (int X = 0; X < 1; X++)
                                 Info_Productos InfoProd = new Info_Productos();
                                 InfoProd.setCodigo(JOptionPane.showInputDialog(" Por favor digite el Código: "));
InfoProd.setNombre(JOptionPane.showInputDialog(" Por favor digite el Nombre: "));
                                InfoProd.setFecha de Producción o Fabricación: "));
InfoProd.setFecha de Vencimiento(JOptionPane.showInputDialog(" For favor digite la Fecha de Vencimiento(JOptionPane.showInputDialog(" For favor digite la Fecha de Vencimiento: "));
                                 InfoProd.setPrecio(Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog(" For favor digite el Precio de una unidad: ")));
InfoProd.setCantidad(Long.parseLong(JOptionPane.showInputDialog(" For favor digite la Cantidad de Unidades Disponibles: ")));
Start Page 💉 📆 Main y_Menu java 🗴 🗷 Affiacion java 🗴 🕙 Empleado java 🗴 🕙 Empleado java 🗴 🕙 Producto java 🗴 🕙 Producto java 🗴 🕙 Producto java 🗴 😢 Producto java 🗴 😢 Producto java 🗴 😢 Mento-group java 🗴 😢 Inventario java 🗴 😢 Info_Productos java 🗴
iource History 🥝 🔯 - 🔚 - 💆 🔁 🖶 📮 😭 🤗 😒 🖭 🚳 🗆 😃 🚅
                                      if (CantidadRegistrada[FILA][COLUMNA].getCantidad() == 0)
                                               ntidadRegistrada[FILA][COLUMNA].setEstado(Estados.Agotado);
                                            JOptionPane.showMessageDialog(null, " \n "
                                                                                                    Codigo: " +CantidadRegisurada[FILA][COLUMNIA].getCodigo()+ " \n "
Nombre: " +CantidadRegisurada[FILA][COLUMNIA].getCombre()+ "\n "
Fecha de Producción o Fabricación: "+CantidadRegistrada[FILA][COLUMNIA].getFecha de Produccion_o Fabricacion()+ " \n "
Fecha de Vencimiento: " +CantidadRegistrada[FILA][COLUMNIA].getFecha_de_Vencimiento()+ " \n "
                                                                                                                  Precio: " +CantidadRegistrada[FILA][COLUMNA].getPrecio()+ " \n "
Cantidades Disponibles: " +CantidadRegistrada[FILA][COLUMNA].getCantidad()+ " \n "
                                                                                                                              Estado: " +Estados.Agotado+ " \n '
                                          System.out.println(" \n ");
                                                                                                                                Inventario " + " \n ");
                                          System.out.println("
                                                                                                       Codigo: " +CantidadRegistrada [FILA] [COLUMNA].getCodigo()+ " \n ");
Nombre " +CantidadRegistrada [FILA] [COLUMNA].getRombre()+ " \n ");
Fecha de Producción o Fabricación: " +CantidadRegistrada [FILA] [COLUMNA].getFecha de Produccion o Fabricacion()+ " \n ");
Fecha de Vencimiento: " +CantidadRegistrada [FILA] [COLUMNA].getFecha_de_Vencimiento()+ " \n ");
                                          System.out.println(
                                          System.out.println("
                                           System.out.println("
                                                                                                                                   Estado: " +Estados.Agotado+ " \n ");
                                          System.out.println("
```



Clase "Inventario".

```
Inventario

Codigo: 179JeanpiEUR101112

Nombre Tomates

Fecha de Producción o Fabricación: 15/03/2021

Fecha de Vencimiento: 15/04/2021

Precio: 500.0

Cantidades Disponibles: 999000

Pasillo: 10

Estado: Disponible
```

Clase Info_Productos".

```
public long getPasillo()

public long getPasillo()

freturn Pasillo;

public void setPasillo(long Pasillo)

public void setPasillo = Pasillo;

this.Pasillo = Pasillo;

public Estados getEstado()
```

Desde esta clase se pueden capturar los datos y la disponibilidad de los productos, digitados y capturados en la clase "Inventario".

Además la clase Inventario puede capturar el estado desde esta clase y la clase "Estados", si yo digite en los datos que la cantidad disponible del producto es 0 me imprime todos los que ingrese y me imprime que el producto esta agotado, de lo contrario me imprime que el producto esta disponible.

Clase "Info_Productos".

```
Start Page 💉 🥱 Wan y Menu jara 💉 🗷 Affacion jara 💉 🗵 Empleado jara 💉 🗷 Producto jara 💉 🗷 Promocion jara 💉 🗷 Encuesta jara 🗴 🗷 Facturacion jara 💉 🗷 Panta jara 💉 🗷 Inventario jara 💉 📆 Mata_Productiva jara 🗴
Source Mistory 😭 😘 📲 - 🍳 및 문 문 🖫 🖵 🥜 🤚 😭 😭 🐞 🗆 🛍 🔒
          public String getNombre()
          public void setNombre(String Nombre)
          public String getFecha_de_Produccion_o_Fabricacion()
          public void setFecha_de_Produccion_o_Fabricacion(String Fecha_de_Produccion_o_Fabricacion)
          public String getFecha_de_Vencimiento()
          public void setFecha de Vencimiento (String Fecha de Vencimiento)
          public void setCantidad(long Cantidad)
          public long getCantidad()
```

Clase "Estados".

```
Start Page x Main_y_Menujava x Affiliacion java x Empleado java x Producto java x Affiliacion java x Affilia
```

Desde esta clase se puede capturar la disponibilidad de los productos, digitados y capturados en la clase "Inventario". Además la clase Inventario puede capturar el estado desde la clase "Info_Productos" y esta clase, si yo digite en los datos que la cantidad disponible del producto es 0 me imprime todos los que ingrese y me imprime que el producto esta agotado, de lo contrario me imprime que el producto esta disponible.



Logramos que programa fuera accesible para todos los empleados de la pulpería.

Logramos que cliente pudiera comprar cualquier cantidad de productos.

Logramos calcular de una manera más simple los precios, las planillas de salarios y deducciones.

Limitaciones.

En clase inventario y la clase Planilla la hicimos para un solo empleado, ya que implementar que ambas clases fueran accesibles para múltiples empleados requería otros temas mas complicados y no visto en este curso.

En el inventario podíamos haber capturado la información de cualquier cantidad de productos gracias al arreglo unidimensional (vector) de objetos, pero usamos arreglos bidimensionales (Matrices) de objetos ya que el proyecto requería matrices para su evaluación correcta y casi todo el proyecto tenía solamente vectores en casi todas las clases. Los requisitos eran tener una matriz y un arreglo de objetos pero los mezclamos para que fuera mas fácil la programación y además intentamos averiguar como capturar en el inventario cualquier cantidad de productos mediante matices de objetos pero era mas difícil la programación ya que se requieren leer filas y columnas y los vectores solo pueden leer una fila o una columna.

También antes de implementar matrices de objetos en clase Inventario intentamos buscar videos pero ahí usaban arreglos dinámicos y/o ArrayLists y este no lo hemos visto porque estos temas se ven en otro curso.

Tampoco pudimos que el inventario se actualizara dependiendo de las compra de los clientes, lo tuvimos que actualizar manualmente digitando las cantidades disponibles quitando las unidades compradas por cliente ya que hacer por automático requería programación mas compleja y requería usar archivos (files) y no lo vimos en este curso porque se ve en otro curso

Conclusiones.

- Logramos basar nuestro proyecto en una pulpería o un minisúper, ya que es algo muy común en nuestras comunidades y se nos hacia muy interesante crear un programa para estas.
- Logramos enfocar este proyecto para los trabajadores, para así crear un ambiente de trabajo más fácil para ellos a la hora de realizar varias funciones que los clientes necesitan, ya sea realizar un pago, validar un cupón o un descuento etc.
- Logramos decidir nombrar nuestro proyecto como "Mini Super Fidélitas".



