

Esteban Zambrano - 22119

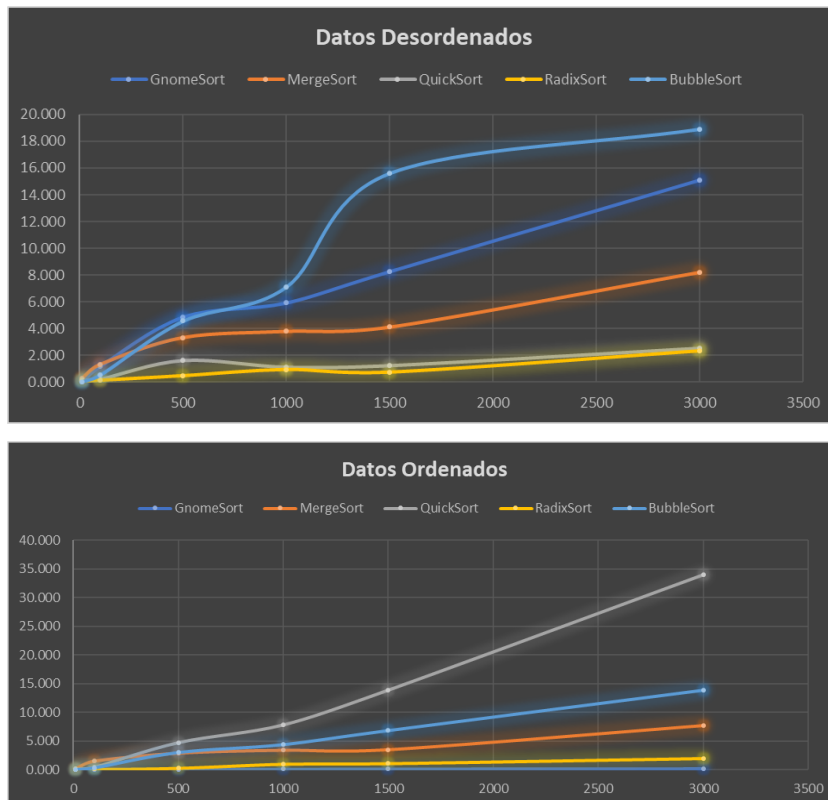
Juan Pablo Solís - 22102

Edwin Ortega - 22305

Algoritmo y Estructura de Datos - 11

Hoja de Trabajo 3

A. Gráficas



B. Github

<https://github.com/EstebanZG999/DATOS-HDT3.git>

C. Profiler

En esta hoja de trabajo se utilizó el profiler VisualVM y este fue empleado para la toma de tiempos de cada Sort y de esta forma poder observar su comportamiento a través de una gráfica en la cual se colocaron todos los tiempos de cada uno. Para su implementación, al correr el programa se abrió VisualVM y ya que este identificó el código, procedimos a colocar qué sort queremos que mida el tiempo y con cuántos datos, esto para hacer más eficaz la toma de datos. Luego de crear la gráfica (Gráfica de “Datos Desordenados”), podemos observar que el sort que trabaja con más rapidez es el RadixSort, sin embargo, este no siempre puede llegar a ser tan eficaz dependiendo de la lista de datos, si esta cuenta con valores repetidos o no. También se

observa que el sort que más lento trabaja en comparación con los demás es el BubbleSort.

D. Las pruebas unitarias con JUnit se pueden observar en el código.

E. Video

<https://youtu.be/SwRDa-jq858>