



## Desarrollador Back-End [Nivel 2]

Lección 3 / Actividad 1

#### Procesamiento de los datos de entrada

#### **IMPORTANTE**

Para resolver tu actividad, guárdala en tu computadora e imprímela.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

# Propósito de la actividad

Desarrollar programas que procesan los datos de entrada para implementar la interacción con los usuarios en los sitios web.

# Practica lo que aprendiste

I. Relaciona las columnas

a. GET	(f) Método de envío que debes utilizar para mandar información confidencial como nombres de usuario y contraseñas
b. Formularios	( h ) Valor que se obtiene como producto de ejecutar una función
c. Parámetros	(a) Método que utiliza la barra de direcciones como medio de envío
d. Funciones	(g) Campo de los formularios que se utiliza para seleccionar una o más casillas
e. Password	( $_{\mbox{e}}$ ) Campo de los formularios que se utiliza para ocultar un texto
f. POST	(c) Valores que utilizan las funciones como datos de entrada
g. Checkbox	(b) Estructura que se utiliza para la interacción entre el usuario y la aplicación
h. Valor de retorno	(d) Estructura que se utiliza para reducir el número de líneas de código y realizar las tareas repetitivas



II. Completa las funciones de la derecha con las instrucciones de la izquierda.

```
function RESTA ( $valor1,$valor2
1.- $operando1 + $operando2;
                                                 $ operador1 = $valor1;
2.- $resultado;
                                                 $operando2 = $valor2;
$ resultado = $operando1 - $operando2;
3.- $valor2;
                                                 return resultado;
1.- $operando1
2.- $resultado
3.- $valor1, $valor2
                                         function MULTIPLICACION($valor1, $valor2){
1.- return resultado:
                                                $operando1 = $valor1;
2.- function MULTIPLICACION
                                                 $operando2 = $valor2;
                                                $resultado = $operando1 * $operando2;
3.- $operando1 *$operando2;
                                               return resultado;
                                         }
                                         function DIVISION($valor1, $valor2){
1.- echo
                                                 $operando1 = $valor1;
$operador2 = $valor2
2.- resultado;
                                                $operador2
                                                 if ($operando2!=0) {
3.- $operando2
                                                     $resultado = $operando1 * $operando2;
4.- function
                                                     return $resultado;
                                                 else{
                                                   echo "No puedes dividir un numero
                                                          entre cero";
                                                     return "Error";
```

III. Desarrolla una calculadora en línea, compuesta de 2 páginas.

### Carpeta ActividadCalculadra

- a. En la página de inicio (index.php), desarrolla un formulario que utilice el método GET como método de envío, el archivo de acción será calculadora.php y debe contener los siguientes campos:
  - Valor del primer número
  - Valor del segundo número
  - Campo para seleccionar una de las cuatro operaciones básicas (suma, resta, división o multiplicación)
  - Botón de envío





- b. La página de procesamiento (calculadora.php) debe recibir los parámetros de la página principal (index.php) y contar con las siguientes características:
  - Almacenar los valores recibidos en 3 variables nuevas:
    - \$valor1, para el valor del primer número
    - \$valor2, para el valor del segundo número
    - \$operacion, para el tipo de operación a realizar
  - Desarrollar las cuatro funciones definidas en el ejercicio anterior (suma, resta, multiplicación y división)
  - Seleccionar el tipo de función que se debe ejecutar condicionando el valor almacenado en la variable \$operacion
  - Guardar el valor de retorno en la variable \$resultado
  - Imprimir en pantalla el resultado, unido a un mensaje de confirmación