

## **Filtran un documento interno de Xbox sobre The Last of Us 2: “Nos encantó”**

Una reseña interna de la compañía asegura que “lo hemos pasado muy bien jugando” al título de Naughty Dog. Analizan todos sus puntos clave.

Un documento interno de Microsoft procedente de un portal de recursos legales ha salido a la luz con detalles sobre la disputa legal entre Epic Games y Apple y otros planes futuros de la compañía norteamericana. De entre todas las curiosidades que han trascendido del mismo, destaca una reseña a The Last of Us Parte II, la exitosa obra de Naughty Dog y PlayStation Studios publicada el pasado 2020 en exclusiva para PS4.

Para Xbox, se trata de un videojuego “extremadamente único” con el que reconocen haber disfrutado mucho. “Establece un nuevo techo para lo que deberíamos aspirar a conseguir de cara a una nueva generación de consolas”. The Last of Us Parte II despertó todo tipo de opiniones de parte del público; los medios especializados, por su parte, reflejaron un alto consenso a la hora de calificarlo como un videojuego sobresaliente. Actualmente cuenta con un 93 sobre 100 en Metacritic.

En la reseña conceptúan la obra dirigida por Neil Druckmann como “un videojuego extremadamente único” que, en última instancia “hace avanzar el arte de la narrativa en los videojuegos como medio; por encima de si gusta o divierte a todo el mundo. Dicho esto, nos encantó, lo pasamos muy bien jugándolo y seguimos pensando en sus personajes e historias incluso después de haberlo terminado”.