

PROYECTO
BUSCOCHOZA.COM

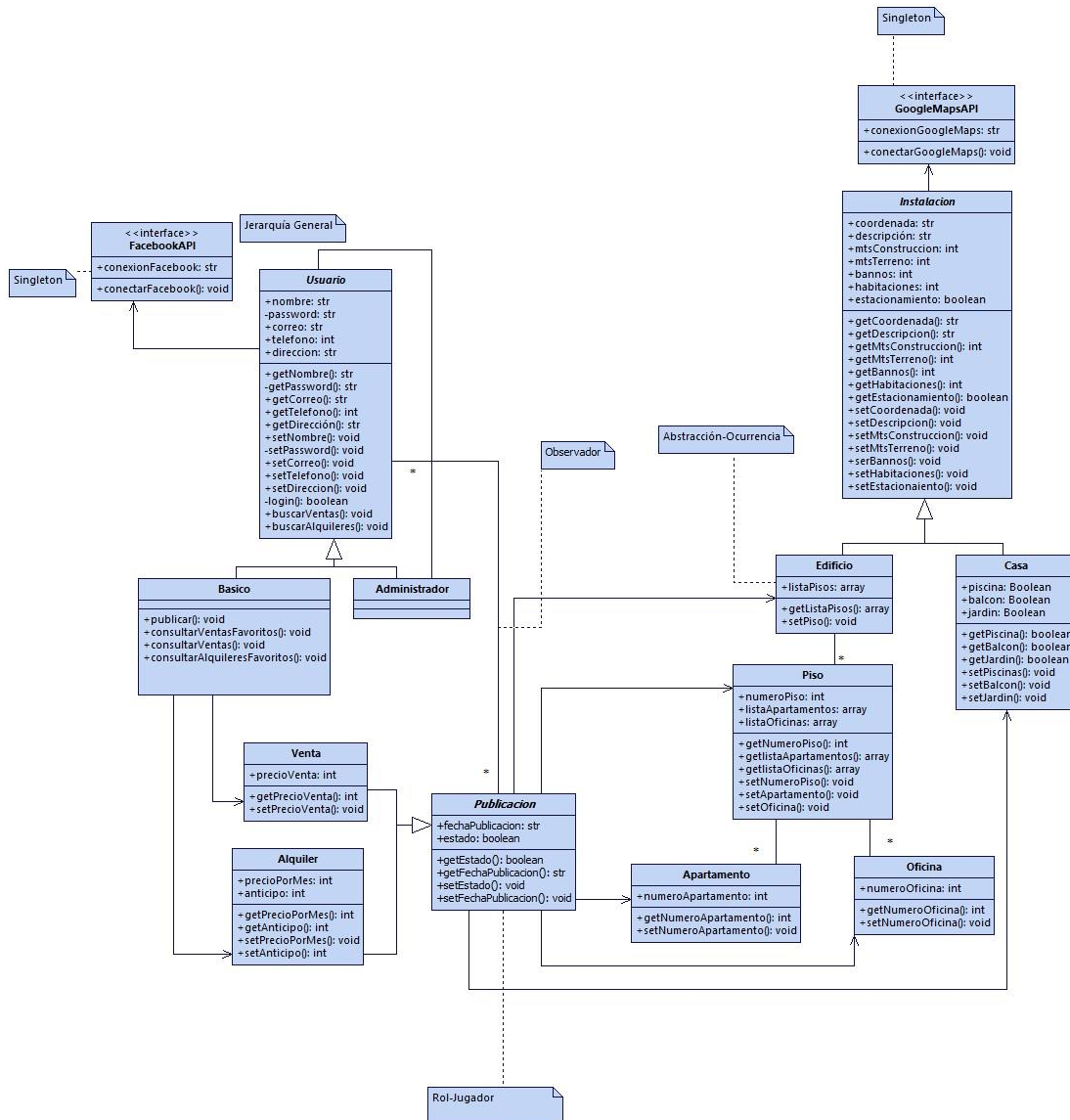


DIAGRAMA DE CLASES

INTEGRANTES:

ESTEBAN AGUILAR VALVERDE
BAYRON PORTUGUEZ CASTILLO
SILVIA SEGURA SOTO

1. Diagrama de clases



2. Descripción detallada

A continuación se detallarán las clases diseñadas para la solución del problema planteado:

2.1. Usuario

Esta clase fue diseñada para el manejo general de usuarios en el sistema y para definir el estándar de información que requiere el sistema. Esta posee las características básicas que contendrán todos los objetos usuario independientemente del rol o función que cumpla. Se implementará el método de login que será igual para todos los usuarios.

Nombre			Usuario	
Tipo			Abstracta	
Atributos				
Visibilidad		Nombre		Tipo de dato
Public		nombre		String
Private		password		String
Public		correo		String
Public		telefono		Integer
Public		direccion		String
Métodos				
Visibilidad	Nombre	Parámetros	Tipo de dato	Tipo de retorno
Public	getNombre	-	-	String
Private	getPassword	-	-	String
Public	getCorreo	-	-	String
Public	getTelefono	-	-	Integer
Public	getDireccion	-	-	String
Public	setNombre	nombre	String	Void
Private	setPassword	password	String	Void
Public	setCorreo	correo	String	Void
Public	setTelefono	telefono	Integer	Void
Public	setDireccion	direccion	String	Void
Public	login	nombre password	String String	Boolean
Public	buscarVentas	direccion	String	Void
Public	buscarAlquileres	direccion	String	Void
Dependencias			Administrador Basico	
Padres			-	
Implementación			FacebookAPI	

2.2. Administrador

Esta clase tiene por objetivo el control y manejo general de sistema. Este usuario será definido a nivel interno en primera instancia. Esta clase hereda los atributos de usuario y además puede hacer lo mismo que un usuario básico, razón por la cual se aplicó el patrón jerarquía general (explicado a detalle en el documento Justificación de Patrones Utilizados).

Nombre		Administrador		
Tipo		Concreta		
Atributos				
Visibilidad		Nombre		Tipo de dato
Métodos				
Visibilidad	Nombre	Parámetros	Tipo de dato	Tipo de retorno
Dependencias			-	
Padres			Usuario	
Implementación			-	

2.3. Basico

Esta clase tiene por objetivo el manejo de los usuarios regulares del sistema. Esta clase hereda de la clase Usuario para poder utilizar los atributos y métodos propios de esta clase. Además de hacer las búsquedas esenciales para el sistema.

Nombre		Basico		
Tipo		Concreta		
Atributos				
Visibilidad		Nombre		Tipo de dato
Pubico		nombre		String
Private		password		String
Public		correo		String
Public		telefono		Integer
Public		direccion		String
Métodos				
Visibilidad	Nombre	Parámetros	Tipo de dato	Tipo de retorno
Public	getNombre	-	-	String
Private	getPassword	-	-	String
Public	getCorreo	-	-	String
Public	getTelefono	-	-	Integer
Public	getDireccion	-	-	String
Public	setNombre	nombre	String	Void
Private	setPassword	password	String	Void
Public	setCorreo	correo	String	Void
Public	setTelefono	telefono	Integer	Void
Public	setDireccion	direccion	String	Void
Public	login	nombre password	String String	Boolean
Public	buscarVentas	direccion	String	Void
Public	buscarAlquile- res	direccion	String	Void
Public	publicar	tipo coordenada informacion	String String String	Void
Public	consultarVen- tasFavorito	-	-	Void
Public	consultarVentas	-	-	Void
Public	consultarAlqui- leresFavorito	-	-	Void

Public	consultarAlquileres	-	-	Void
Dependencias		-		
Padres		Usuario		
Implementación		-		

2.4. Instalación

Esta clase tiene por objetivo regular la información que el sistema brindará acerca de los diversos tipos de instalación que el sistema pueda ofrecer. Esta clase posee los atributos y métodos básicos que tanto Edificio como Casa poseen. Esto brindará al sistema una mayor estandarización de la información que se maneja.

Nombre		Instalación		
Tipo		Abstracta		
Atributos				
Visibilidad		Nombre		Tipo de dato
Public		coordenada		String
Public		descripcion		String
Public		mtsConstruccion		String
Public		mtsTerreno		Integer
Public		bannos		Integer
Public		habitaciones		Integer
Public		estacionamiento		Boolean
Métodos				
Visibilidad	Nombre	Parámetros	Tipo de dato	Tipo de retorno
Public	getCoordenada	-	-	String
Public	getDescripcion	-	-	String
Public	getMtsConstruccion	-	-	String
Public	getMtsTerreno	-	-	Integer
Public	getBannos	-	-	Integer
Public	getHabitaciones	-	-	Integer
Public	getEstacionamiento	-	-	Boolean
Public	setCoordenada	latitud longitud	Integer Integer	Void
Public	setDescripcion	descripción	String	Void
Public	setMtsConstruccion	mtsConstruccion	Integer	Void
Public	setMtsTerreno	mtsTerreno	Integer	Void
Public	setBannos	bannos	Integer	Void
Public	setHabitaciones	habitaciones	Integer	Void
Public	setEstacionamiento	estacionamiento	Integer	Void
Dependencias			Casa Edificio	
Padres			-	
Implementación			GoogleMapsAPI	

2.5. Casa

Esta clase es un tipo particular de Instalación orientado más a viviendas. Esta clase hereda de la clase Instalación para contar con los atributos y métodos definidos en esta y además almacena información particular que a un comprador de una casa podría necesitar saber.

Nombre		Casa		
Tipo		Concreta		
Atributos				
Visibilidad		Nombre		Tipo de dato
Public		coordenada		String
Public		descripcion		String
Public		mtsConstruccion		String
Public		mtsTerreno		Integer
Public		bannos		Integer
Public		habitaciones		Integer
Public		estacionamiento		Boolean
Public		piscina		Boolean
Public		balcon		Boolean
Public		jardin		Boolean
Métodos				
Visibilidad	Nombre	Parámetros	Tipo de dato	Tipo de retorno
Public	getCoordenada	-	-	String
Public	getDescripcion	-	-	String
Public	getMtsConstruccion	-	-	String
Public	getMtsTerreno	-	-	Integer
Public	getBannos	-	-	Integer
Public	getHabitaciones	-	-	Integer
Public	getEstacionamiento	-	-	Boolean
Public	setCoordenada	latitud longitud	Integer Integer	Void
Public	setDescripcion	descripción	String	Void
Public	setMtsConstruccion	mtsConstruccion	Integer	Void
Public	setMtsTerreno	mtsTerreno	Integer	Void
Public	setBannos	bannos	Integer	Void
Public	setHabitaciones	habitaciones	Integer	Void
Public	setEstacionamiento	estacionamiento	Integer	Void
Dependencias				

Padres	
Implementación	

2.6. Edificio

Esta clase es un tipo particular de Instalación orientado más a edificios apartamentales u ofi-centros. Esta clase hereda de la clase Instalación para contar con los atributos y métodos definidos en esta y además almacena información particular que a un comprador de un edificio podría necesitar saber. Esta clase cuenta con una lista de pisos para que el usuario se enteré de las dimensiones de la edificación y a su vez de otros detalles que se explicaran en las siguientes clases.

Nombre		Administrador		
Tipo		Concreta		
Atributos				
Visibilidad		Nombre		Tipo de dato
Public		coordenada		String
Public		descripcion		String
Public		mtsConstruccion		String
Public		mtsTerreno		Integer
Public		bannos		Integer
Public		habitaciones		Integer
Public		estacionamiento		Boolean
Public		listaPisos		Array[Pisos]
Métodos				
Visibilidad	Nombre	Parámetros	Tipo de dato	Tipo de retorno
Public	getCoordenada	-	-	String
Public	getDescripcion	-	-	String
Public	getMtsConstruccion	-	-	String
Public	getMtsTerreno	-	-	Integer
Public	getBannos	-	-	Integer
Public	getHabitaciones	-	-	Integer
Public	getEstacionamiento	-	-	Boolean
Public	setCoordenada	latitud longitud	Integer Integer	Void
Public	setDescripcion	descripción	String	Void
Public	setMtsConstruccion	mtsConstruccion	Integer	Void
Public	setMtsTerreno	mtsTerreno	Integer	Void
Public	setBannos	bannos	Integer	Void
Public	setHabitaciones	habitaciones	Integer	Void
Public	setEstacionamiento	estacionamiento	Integer	Void
Public	getlistaPisos	-	-	Array[Piso]
Public	setPiso	piso	Piso	Void
Dependencias			Piso	

Padres	Instalación
Implementación	-

2.7. Oficina

Esta clase es un tipo particular de habitación dentro de un piso de un edificio. Esta clase maneja atributos y métodos particulares que un usuario podría estar interesado en saber acerca de un edificio por la particularidad de una oficina y su aplicación.

Nombre		Oficina		
Tipo		Concreta		
Atributos				
Visibilidad		Nombre		Tipo de dato
Public		numeroOficina		Integer
Métodos				
Visibilidad	Nombre	Parámetros	Tipo de dato	Tipo de retorno
Public	getNumeroOficina	-	-	Integer
Public	setNuemeroOficina	numeroOficina	Integer	Void
Dependencias			-	
Padres			-	
Implementación			-	

2.8. Piso

Esta clase está asociada con la clase Edificio para manejar lo que posee cada nivel del edificio. Esta ayudara a detallar de forma más concreta donde está situado ya se un Apartamento o una Oficina y cuantos posee. Esto ayudara a manejar la información y evitar la replicación de información, esto pues su implantación esta aplicada con el patrón abstracción-ocurrencia (esto se detallara en el documento Justificación de patrones utilizados)

Nombre		Piso		
Tipo		Concreta		
Atributos				
Visibilidad		Nombre		Tipo de dato
Publico		numeroPiso		Integer
Public		listaApartamento		Array[Apartamento]
Public		listaOficinas		Array[Oficina]
Métodos				
Visibilidad	Nombre	Parámetros	Tipo de dato	Tipo de retorno
Public	getNumeroPiso	-	-	String
Private	getlistaApartamento	-	-	String
Public	getListasOficinas	-	-	String
Public	setNumeroPiso	numeroPiso	Integer	Void
Public	setApartamento	numeroApartamento	Integer	Void
Dependencias			Apartamento Oficina	
Padres			Edificio	
Implementación			-	

2.9. Apartamento

Esta clase es un tipo particular de habitación dentro de un piso de un edificio. Esta clase maneja atributos y métodos particulares que un usuario podría estar interesado en saber acerca de un edificio por la particularidad de un apartamento y su aplicación.

Nombre		Apartamento		
Tipo		Concreta		
Atributos				
Visibilidad		Nombre		Tipo de dato
Publico		_numeroApartamento		Int
Métodos				
Visibilidad	Nombre	Parámetros	Tipo de dato	Tipo de retorno
Public	getNumeroApartamento	-	-	Integer
Public	setNumeroApartamento	numeroApartamento	Integer	Void
Dependencias			-	
Padres			-	
Implementación			-	

2.10. Publicacion

Esta clase maneja las publicaciones específicas de un usuario del sistema.

Nombre		Publicacion		
Tipo		Abstracta		
Atributos				
Visibilidad		Nombre		Tipo de dato
Public		fechaPublicacion		String
Public		estado		Boolean
Métodos				
Visibilidad	Nombre	Parámetros	Tipo de dato	Tipo de retorno
Public	getEstado	-	-	Boolean
Public	getFechaPublicacion	-	-	String
Public	setEstado	estado	Boolean	Void
Public	setFechaPublicacion	fecha	String	Void
Dependencias			Venta Alquiler	
Padres			-	
Implementación			-	

2.11. Venta

Esta clase maneja la venta de instalaciones estas crearán las instalaciones posterior a la ubicación de la misma.

Nombre		Administrador		
Tipo		Concreta		
Atributos				
Visibilidad		Nombre		Tipo de dato
Public		fechaPublicacion		String
Public		estado		Boolean
Public		precioVenta		Integer
Métodos				
Visibilidad	Nombre	Parámetros	Tipo de dato	Tipo de retorno
Public	getEstado	-	-	Boolean
Public	getFechaPublicacion	-	-	String
Public	setEstado	estado	Boolean	Void
Public	setFechaPublicacion	fecha	String	Void
Public	getPrecioVenta	-	-	Integer
Public	setPrecioVenta	precioVenta	Integer	Void
Dependencias			-	
Padres			Publicación	
Implementación			-	

2.12. Alquiler

Esta clase maneja el alquiler de instalaciones estas crearán las instalaciones posterior a la ubicación de la misma.

Nombre		Alquiler		
Tipo		Concreta		
Atributos				
Visibilidad		Nombre		Tipo de dato
Public		fechaPublicacion		String
Public		estado		Boolean
Public		precioPorMes		Integer
Public		anticipo		Integer
Métodos				
Visibilidad	Nombre	Parámetros	Tipo de dato	Tipo de retorno
Public	getEstado	-	-	Boolean
Public	getFechaPublicacion	-	-	String
Public	setEstado	estado	Boolean	Void
Public	setFechaPublicacion	fecha	String	Void
Public	getAnticipo	-	-	Integer
Public	getPrecioPorMes	-	-	Integer
Public	setAnticipo	anticipo	Integer	Void
Public	setPrecioPorMes	precioPorMes	Integer	Void
Dependencias			-	
Padres			Publicacion	
Implementación			-	

2.13. FacebookAPI

Esta clase maneja la conexión a Facebook.

Nombre		FacebookAPI		
Tipo		Interface		
Atributos				
Visibilidad		Nombre		Tipo de dato
Public		conexionFacebook		String
Métodos				
Visibilidad	Nombre	Parámetros	Tipo de dato	Tipo de retorno
Public	conectarFacebook	stringConexion	String	Void
Dependencias			-	
Padres			-	
Implementación			-	

2.14. GoogleMapsAPI

Esta clase maneja la conexión a Google Maps.

Nombre		FacebookAPI		
Tipo		Interface		
Atributos				
Visibilidad		Nombre		Tipo de dato
Public		conexionGoogleMaps		String
Métodos				
Visibilidad	Nombre	Parámetros	Tipo de dato	Tipo de retorno
Public	conectarGoogleMaps	stringConexion	String	Void
Dependencias		-		
Padres		-		
Implementación		-		