

PROYECTO BUSCOCHOZA.COM



J U S T I F I C A C I Ó N D E P A T R O N E S

I N T E G R A N T E S :

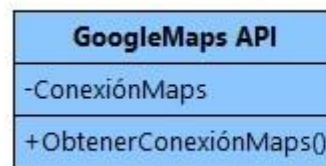
E S T E B A N A G U I L A R V A L V E R D E
B A Y R O N P O R T U G U E Z C A S T I L L O
S I L V I A S E G U R A S O T O

1. Justificación de Patrones Utilizados

1.1. Singleton

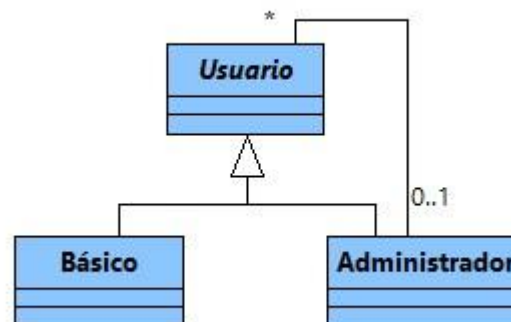
El patrón Singleton se utiliza a la hora de hacer una instancia para conectarse a los API's externos.

En este caso se utiliza dos veces el patrón Singleton, para Facebook y para googlemaps.



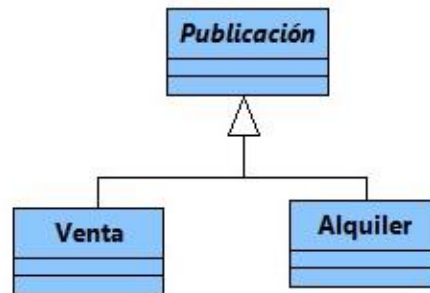
1.2. Jerarquía General

Se utiliza este patrón de diseño debido que el usuario básico posee un elemento inferior llamado administrador.



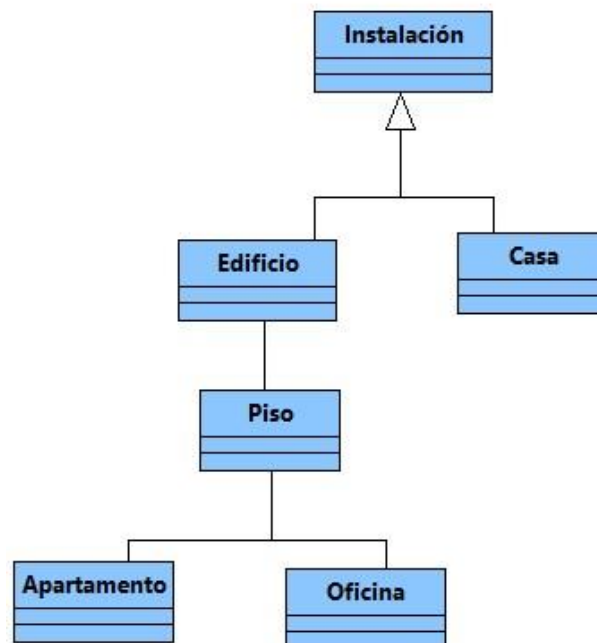
1.3. Jugador-Rol

El patrón jugador-rol se utilizó debido que una publicación puede cumplir el rol de venta o alquiler.



1.4. Abstracción-Ocurrencia

Este patrón de abstracción-ocurrencia se utilizó debido que los diferentes tipos de instalaciones comparten información pero cada tipo posee información diferente.



1.5. Observer

Este patrón se utilizó en la relación Usuario – Publicación, esto debido que si un usuario ingresa una nueva publicación esta le notificara a los usuarios inmediatamente y los actualizara. Por lo que los usuarios inmediatamente que uno agrega una publicación la podrán ver.

