

PSEINT **PRÁCTICA**



PSEINT - PRÁCTICA

INSTRUCCIONES PREVIAS

Ahora que has aprendido los conceptos básicos de PSeInt, toca ponerlos en práctica...¡No tiene misterio!

Sigue los siguientes pasos, practica, y aplica así todo lo aprendido, comprobando si lo estás haciendo correctamente.

Para comenzar, te recomendamos seguir los siguientes pasos:

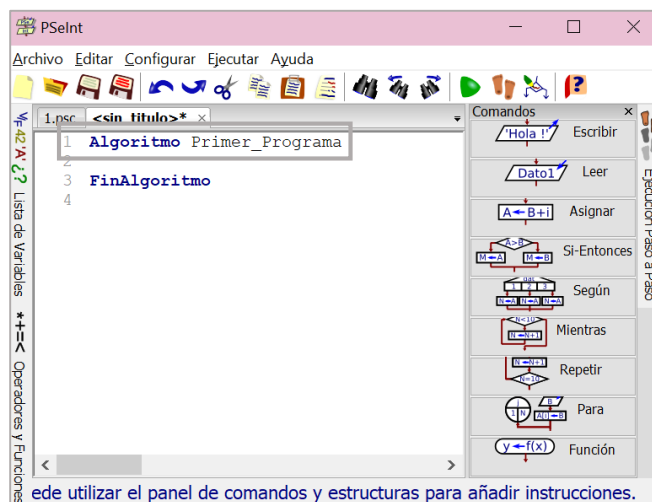
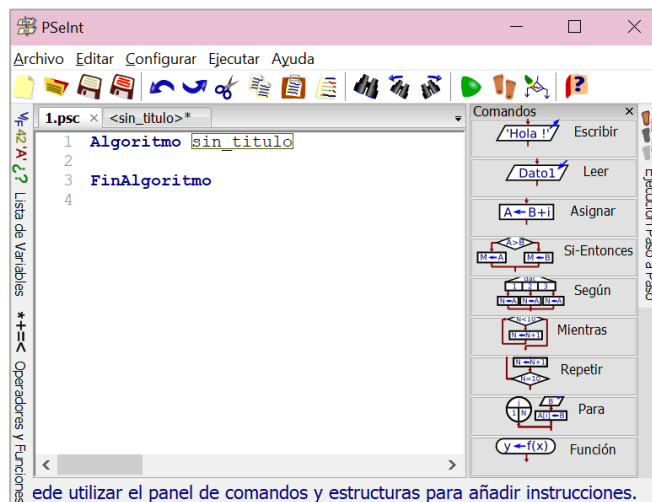
- **Instala la herramienta PSeInt** que encontrarás en la sección **contenido descargable**. Ahí encontrarás el **link directo** a la **"Descarga de PSeInt"**.
- **Configura la herramienta** seleccionando el Lenguaje Flexible, será el que utilizemos siempre. Para ello:

[Configurar → Opciones del Lenguaje (perfiles) → Flexible → Aceptar]

PSEINT - PRÁCTICA

1. NOMBRA TU ALGORITMO

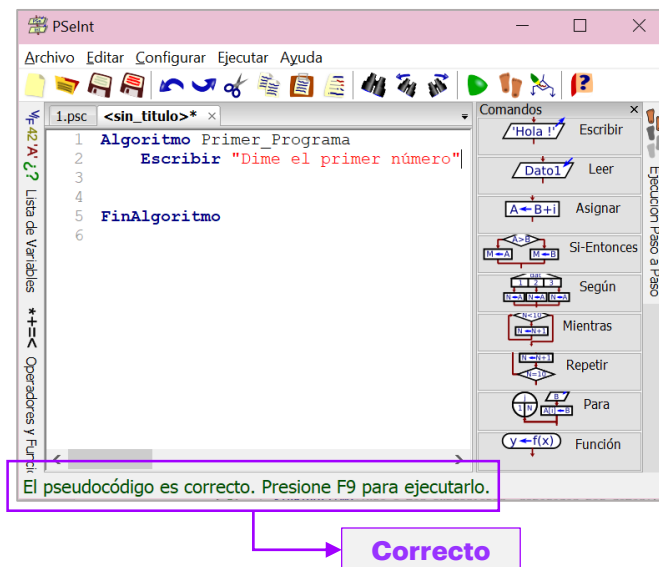
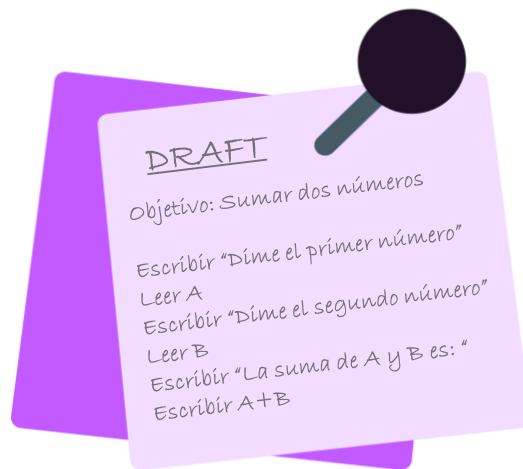
Antes de comenzar a construir tu algoritmo, personalízalo con el nombre que consideres. De esta forma, con un simple vistazo, sabrás qué proceso tratará. En caso de que este nombre sea compuesto, puedes hacer uso de guiones bajos, como verás en el ejemplo (Ej.: Sumar, CalcularArea, Primer_Programa, etc.), pero **NO podrá haber espacios:**



PSEINT - PRÁCTICA

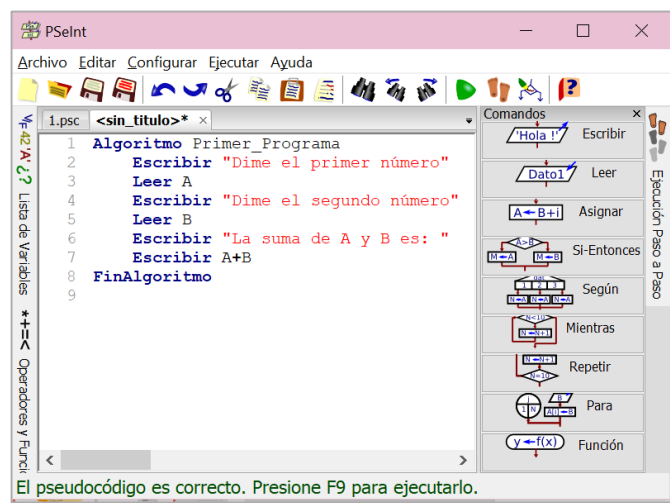
2. CONSTRUYE TU ALGORITMO CON TUS INSTRUCCIONES

Una vez has nombrado tu algoritmo, comienza a construirlo. Para ello, indica qué instrucción deberá pedir en primer lugar. Piensa en un proceso normal: ¿cómo empezarías? Si te ayuda, puedes pintarlo "en sucio", definiendo el resultado que deseas obtener. De todas formas, ya sabes que la propia herramienta te indicará si **es correcto** cada paso que vas dando...



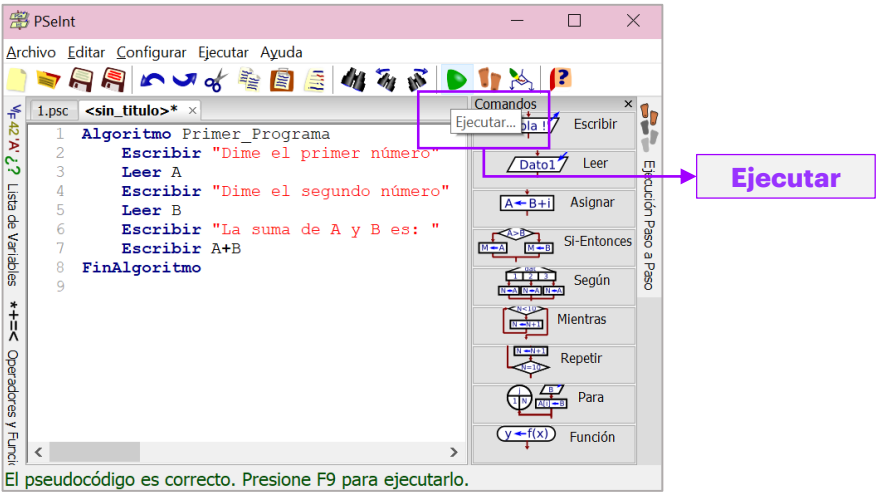
3. FINALIZA TU ALGORITMO CON LAS ÚLTIMAS INSTRUCCIONES

Teniendo en cuenta el proceso que has definido para el resultado que buscas obtener, continua construyendo tu algoritmo en PSeInt. Ya has utilizado **Escribir** para aquello que el algoritmo te “ordenará”; utiliza ahora **Leer** para el dato que te pedirá que introduzcas una vez el algoritmo esté construido. Para entenderlo mejor, presta atención al ejemplo:



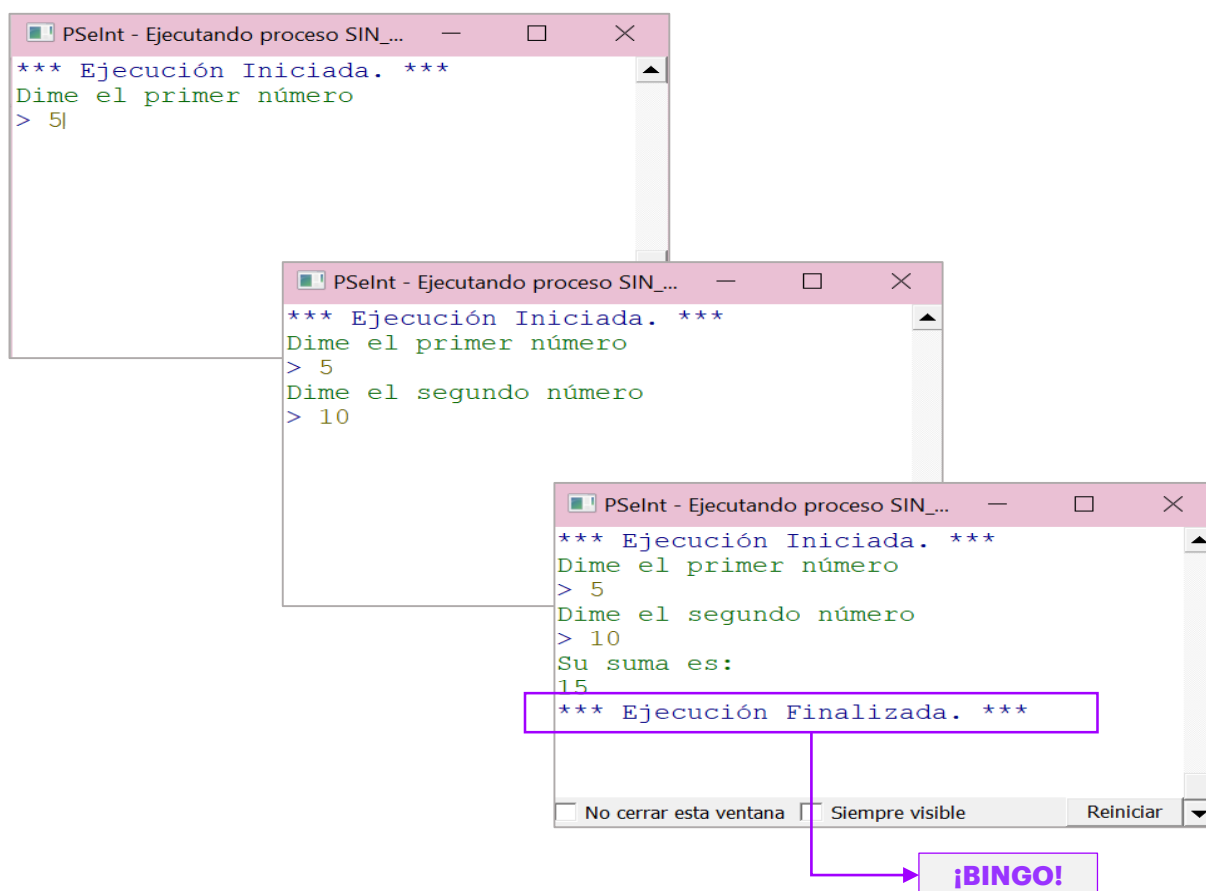
4. EJECUTA TU ALGORITMO

Una vez has completado tu algoritmo con todas las instrucciones (pasos), haz **click** en el icono verde que indica **"Ejecutar"**.



5. COMPRUEBA EL RESULTADO OBTENIDO

Comprueba si obtienes el resultado que esperabas: ¿Te pide que introduzcas dos números y lleva a cabo la suma entre ellos? BINGO, ¡ya lo tienes!



**FUNDACIÓN
ACCENTURE**

accenture