

LINK DE GitHub: <https://github.com/Estefahdev/vida-submarina-grupo-3.git>

TEMA: VIDA SUBMARINA

SOFTWARE POR DESARROLLAR

Se desarrollará una página donde será un blog de información en relación con la vida marina en el territorio costarricense, para concientizar sobre la importancia de las especies que cuenta el país en sus zonas costeras y de que hoy son reservas. El objetivo es llevar la información sobre las especies en peligro de extinción que el país, así como los planes con los que los centros de reservas de especies plantean para proporcionar una mejor vida de la especie.

POBLACIÓN META

La población meta, son todos costarricense y a su vez los turistas que llegan al territorio nacional a vacacionar, para la percepción del visitante sea la protección a los recursos naturales y la protección de la vida marina

TIEMPO ESTIMADO

El tiempo estimado para desarrollar la página es de aproximadamente 1 mes calendario, donde se desarrollará una página funcional donde sea interactiva con el usuario, por medio de una interfaz gráfica en lenguaje HTML, CSS y JavaScript.

COSTO DEL PROYECTO

El costo 60 de dólares la hora, tomando en cuenta el costo del desarrollador, la ganancia de la compañía y el cobro al cliente.

Se estima un tiempo aproximado de 1 mes a 20 horas por semana para un total de 80 horas al mes del desarrollo del proyecto. El costo total asciende a 4,800 USD.

OBJETIVO

La página concientizará a los locales y turistas sobre el valor de la riqueza marina del país, donde se pueden mencionar especies en peligro de extinción, tales como la tortuga baula. Así mismo brindará información del como protegerlo y aportar a la causa en un aspecto global y no solo local.

DESCRIPCIÓN AMPLIA DEL SOFTWARE ¿Cómo funciona?

La página WEB está desarrollada bajo los lenguajes de programación de HTML, CSS y JavaScript, donde da como resultado una interfaz gráfica para el usuario, donde tendrá la capacidad de mostrar información relevante sobre el tema, almacenará videos referentes al tema de la protección de la vida submarina y tendrá una zona de aportes monetarios a campañas de protección a animales marinos en peligro de extinción.

El software solo será mostrado en la WEB, no tendrá aplicación móvil.

DEFINIR LA LABOR DE CADA INGENIERO (QUE LABOR VA A REALIZAR CADA MIEMBRO DEL EQUIPO SEGÚN EL CICLO DE VIDA DEL SOFTWARE)

1. Determinación de requerimientos:
2. Diseño del Software:
3. Desarrollo del Software:
4. Pruebas:
5. Despliegue:
6. Operaciones:

VISTA DE LA PÁGINA WEB



