*Tecnológico de Costa Rica*

*Estefani Valverde*

*Lenguajes de Programación*

*Profesor: Allan Rodríguez*

*Aplicación Web*

**Descripción del problema**

El problema consiste en desarrollar un sistema para jugar una partida de Preguntados, un juego de preguntas y respuestas, utilizando los términos de Frontend y Backend, que tienen cualidades únicas y distintivas, actúan como unidades que, por separado, interactúan entre sí para asegurar la funcionalidad de una aplicación web. El frontend es la parte del desarrollo web que se dedica a la parte frontal de un sitio web, en pocas palabras del diseño de un sitio web, desde la estructura del sitio hasta los estilos como colores, fondos, tamaños hasta llegar a las animaciones y efectos. En el caso del backend, se procesa la información que alimentará el frontend, es la capa de acceso a los datos, ya sea de un software o de un dispositivo en general, es la lógica tecnológica que hace que una aplicación web funcione, lo que queda oculto a ojos.

El sistema debe tener las siguientes funcionalidades:

I. Permitir iniciar la partida, solicitando el nombre del jugador. II. Permitir iniciar la partida, mostrando el nombre del jugador y permitiéndole iniciar el juego. III. Permitir al jugador jugar, mostrando cada una de las 10 preguntas a las cuales debe responder. Se presentan 3 opciones de respuesta, una de ellas correcta. IV. Saber cuándo finaliza el juego y mostrar el resultado. Para ganar, el jugador debe responder al menos 6 preguntas correctamente; de lo contrario, pierde. V. Mantener un historial de resultados que muestre en una página web todos los resultados de las partidas. Se registra el nombre del jugador y la cantidad de respuestas correctas. El sistema debe contar con un conjunto de preguntas del cual se eligen aleatoriamente las 10 preguntas para cada partida.

Este sistema permitirá a los jugadores disfrutar de una partida desafiante de Preguntados, poniendo a prueba sus conocimientos y brindando un entretenimiento educativo.

**Análisis de resultados**

* Iniciar partida: Solicitar el nombre del jugador.
* Iniciar partida: Mostrar el nombre del jugador y permitirle iniciar el juego.
* Jugar: Mostrar cada una de las 10 preguntas al jugador.
  + Presentar 3 opciones de respuesta para cada pregunta.
  + Registrar la respuesta seleccionada por el jugador.
* Finalización de juego: Determinar cuándo finaliza el juego.
  + Contar la cantidad de respuestas correctas del jugador.
  + Verificar si el jugador ha respondido al menos 6 preguntas correctamente.
* Mostrar resultado: Indicar la cantidad de aciertos del jugador.
  + 1. Historial de resultados: Mostrar en una página web todos los resultados de las partidas.

 Registrar el nombre del jugador y la cantidad de aciertos en cada partida. ( No se pudo concretar conexión entre frontend y backend).

X. Acervo de preguntas: Tener una base de preguntas de la cual se seleccionan aleatoriamente las 10 preguntas para cada partida. . ( No se pudo concretar conexión entre frontend y backend).

Link video demostrativo

<https://drive.google.com/drive/folders/13-G-Kn78HZBkuu4VBd6KHRGdwMsByGSc?usp=sharing>

Link Github

<https://github.com/Estefani05/TC1>