

ESTEFANÍA MUÑOZ MIRANDA

☎ +569 9688 8467 ✉ estefania.munoz.m@ug.uchile.cl 🌐 estefania-munoz-m 📧 @Estefania-M

RESUMEN

Estudiante de 4to año de Ingeniería Civil en Computación de la Universidad de Chile, en búsqueda de desarrollo personal y profesional. Experiencia en clases particulares y trabajos universitarios de desarrollo web, manejo de datos y desarrollo de algoritmos. Gran motivación por el trabajo bien hecho y eficaz, responsable, puntual, y de rápido aprendizaje.

EDUCACIÓN

Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas, Universidad de Chile 2020 — actual
Estudiante de Ingeniería Civil en Computación.

Programa Académico de Bachillerato, Universidad de Chile Marzo 2019 — Enero 2021
Licenciada del Programa Académico de Bachillerato.
Grado de Bachiller con Mención en Ciencias Naturales y Exactas.

Liceo Nacional Bicentenario de Excelencia Académica, San Bernardo 2015 — 2018
Licenciada en Educación Media Científico - Humanista, mención Matemática.

CURSOS RELEVANTES

Ingeniería de Software, Universidad de Chile. Otoño 2023
Desarrollo de Aplicaciones Web, Universidad de Chile. Primavera 2022
Bases de Datos, Universidad de Chile. Primavera 2022
Programación de Software de Sistemas, Universidad de Chile. Otoño 2022
Modelamiento y Computación Gráfica para Ingenieros, Universidad de Chile. Otoño 2022
Algoritmos y Estructuras de Datos, Universidad de Chile. Otoño 2021

HABILIDADES TÉCNICAS

- Manejo intermedio de Lenguajes de Programación: Python, C, JavaScript.
- Manejo básico de Lenguajes de Programación: Java, SQL, R.
- Manejo intermedio de Tecnologías Web: HTML, CSS.
- Manejo básico de Frameworks: Django.
- Uso intermedio de Herramientas de Software: Excel, Git, RStudio, Visual Studio Code, LaTeX.
- Uso básico de Herramientas de Software: Jupyter Notebook, OpenGL, IntelliJ.
- Manejo de Idiomas: Inglés (básico, rindiendo cursos en la Universidad), Español (Nativo).

PROYECTOS/PUBLICACIONES

Página web con un sistema de reseñas de productos 🔗 Otoño 2023
• Documento en lenguaje Python. Framework utilizada: Django. Basado en Model View Template (MVT). Uso de Git. El usuario puede añadir, editar, eliminar, ver y calificar reseñas dentro del sistema. Proyecto universitario.

Página web para agregar viajes y solicitar encargos 🔗 Primavera 2022
• Documento en lenguaje JavaScript, HTML, CSS y Python. Trabajo realizado para curso de la Universidad de Chile.

Modelamiento gráfico de una ciudad típica en OpenGL 🔗 Otoño 2022
• Documento en lenguaje Python. Se utiliza OpenGL para modelar las diferentes figuras y texturas. Trabajo realizado para curso de la Universidad de Chile.

Las mujeres que sentaron las bases de la astrofísica 🔗 Mayo 2020 - Enero 2021
• Ensayo Monográfico para optar al grado de Bachiller en el Programa Académico de Bachillerato, Universidad de Chile.

ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

Clases Particulares

Región Metropolitana

Tutora

Marzo 2023 - actual

- Planificación y realización de clases presenciales de contenidos matemáticos a estudiantes de enseñanza media.

Unidad de Admisión y Registros Académicos

Universidad de Chile

Monitora

2019 - actual

- Realización de charlas institucionales, representar a la universidad y a la unidad académica en ferias vocacionales.
- Apoyo en matrículas, participación de capacitaciones, realizar y recibir llamados telefónicos de postulantes.

Escuela de Verano (EDV)

Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas, Universidad de Chile

Estudiante

Enero 2019

- Curso de Matemática IV con duración de 1 mes. Evaluaciones de contenidos matemáticos, principalmente integrales y ecuaciones diferenciales ordinarias.

Taller de Razonamiento Matemático (TRM) - Nivel 1 y 2

Pontificia Universidad Católica de Chile

Estudiante

2017 – 2018

- Clases presenciales una vez a la semana con realización de desafíos/ejercicios de problemas matemáticos de diferentes contenidos.