|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| fi | Carátula para entrega de prácticas | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | M.C. Juan Alfredo Cruz Carlón. |
| *Asignatura:* | Fundamentos de Programación |
| *Grupo:* | 1107 |
| *No. De Práctica(s):* | 12 – “Funciones” |
| *Integrante(s):* | Díaz Martínez Karla Lisset  Elvira López Biaani María  Hernández García María Esther  Vázquez León Pamela Estefanía |
| *Semestre:* | 2018-I |
| *Fecha de entrega:* | 29-Noviembre-2017 |
| *Observaciones:* |  |

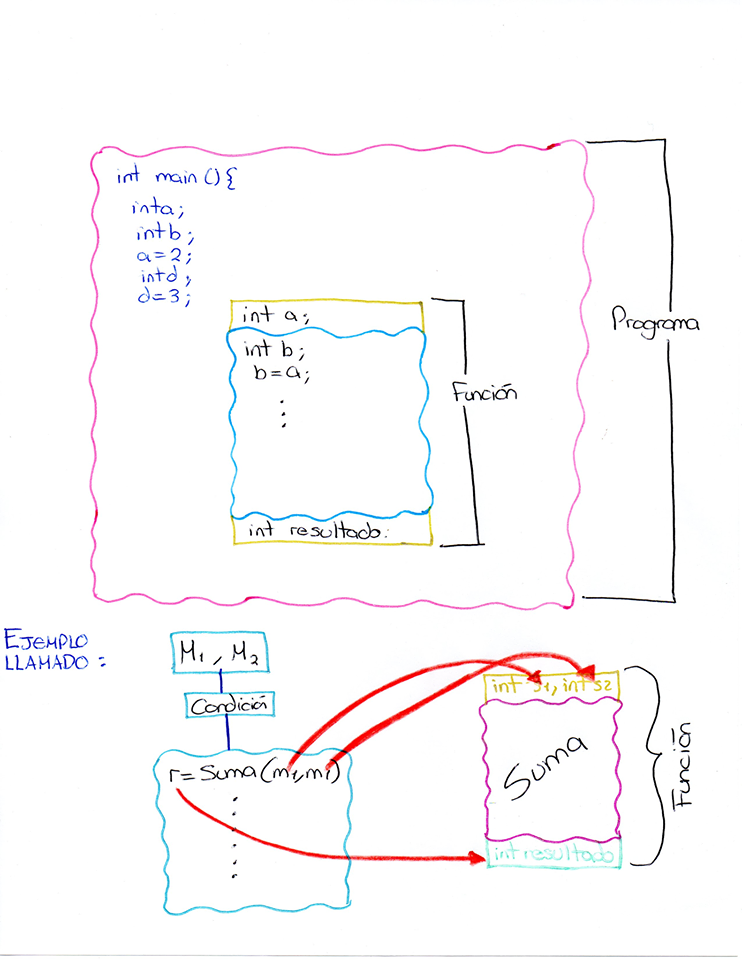
**CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Todo programa es una función, pero… ¿Toda función es un programa?**

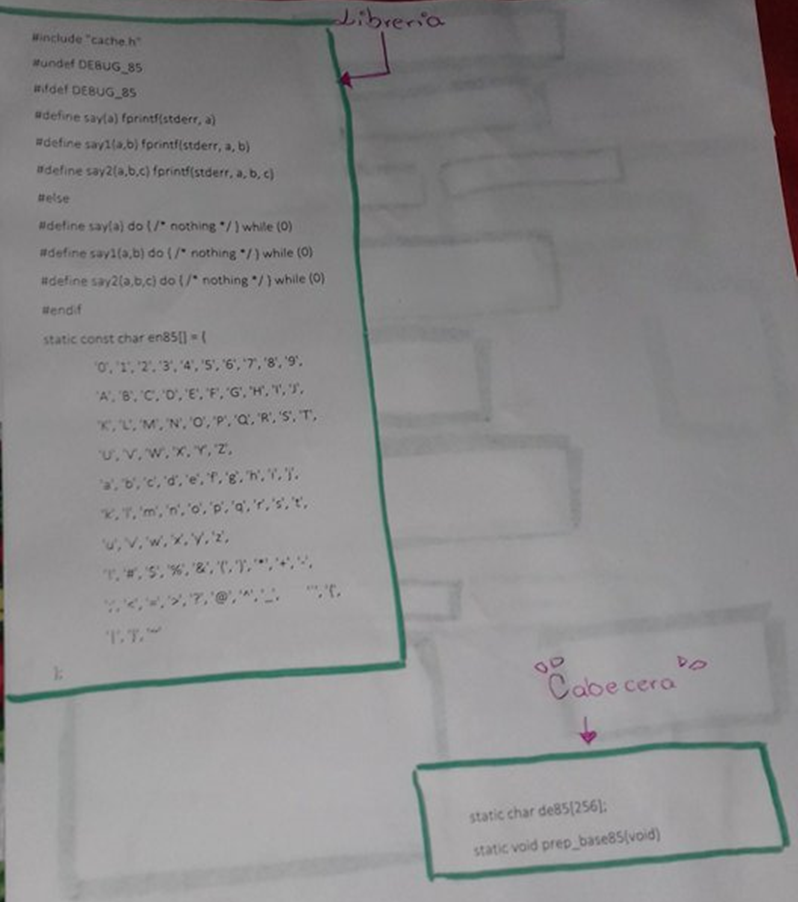
* Hemos llegado a la conclusión de que efectivamente todo programa es una función, pero no toda función es un programa. Una función dentro de un programa siempre necesitará una cabecera y tendrá un final o cola, donde la cabecera depende de los datos de la función principal, es decir, del programa, y la cola o final de la función va a contribuir con algo al programa.

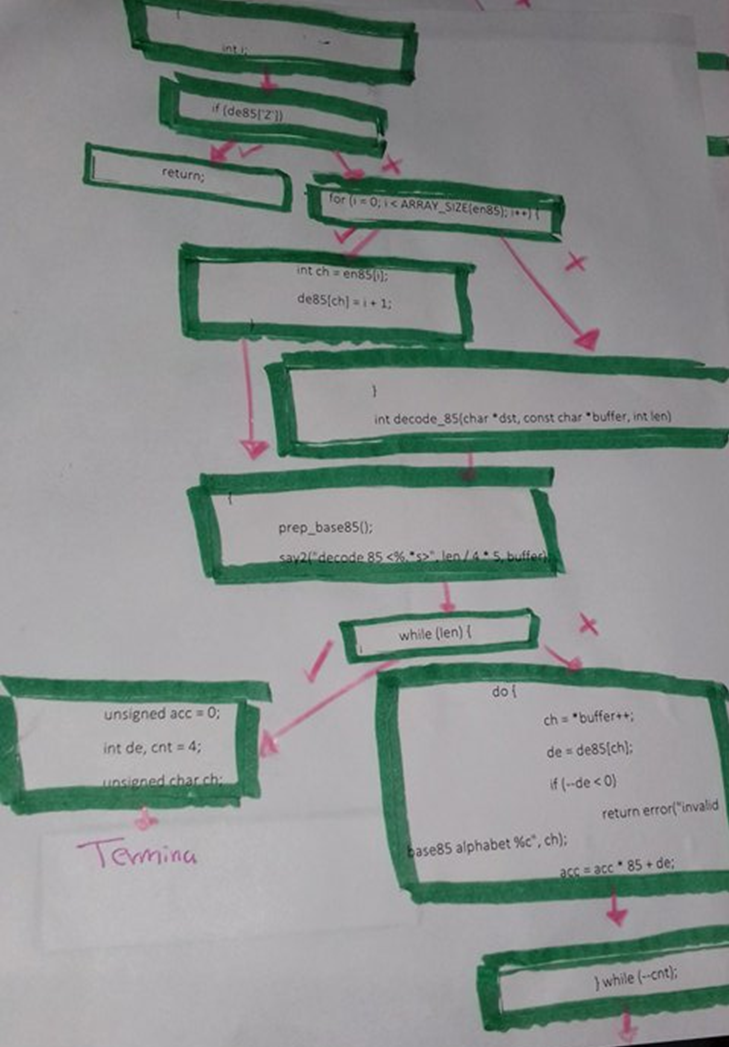
Un programa es aquella función que no depende de los datos de otra función.

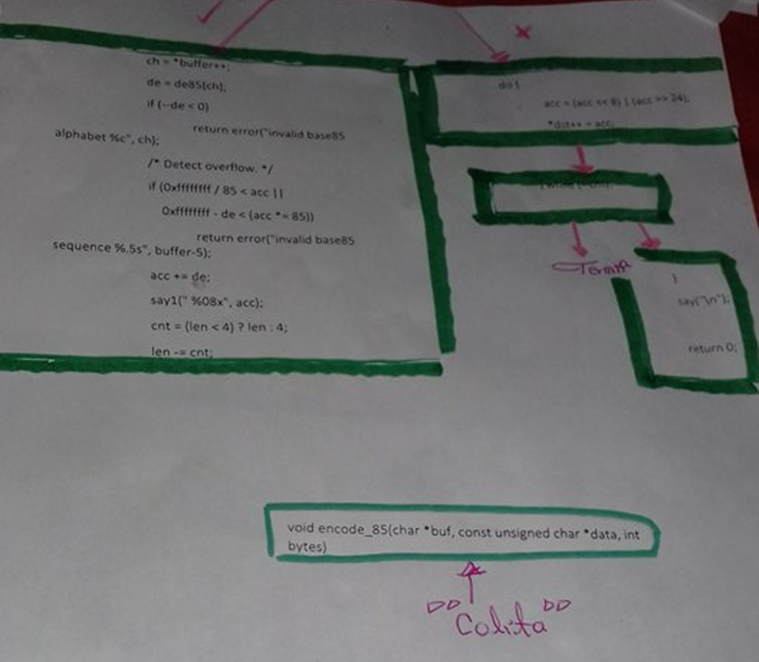
Es importante mencionar que una función no puede contener otra función, una función manda llamar a otra función, pero no la contiene, trabajan aparte.

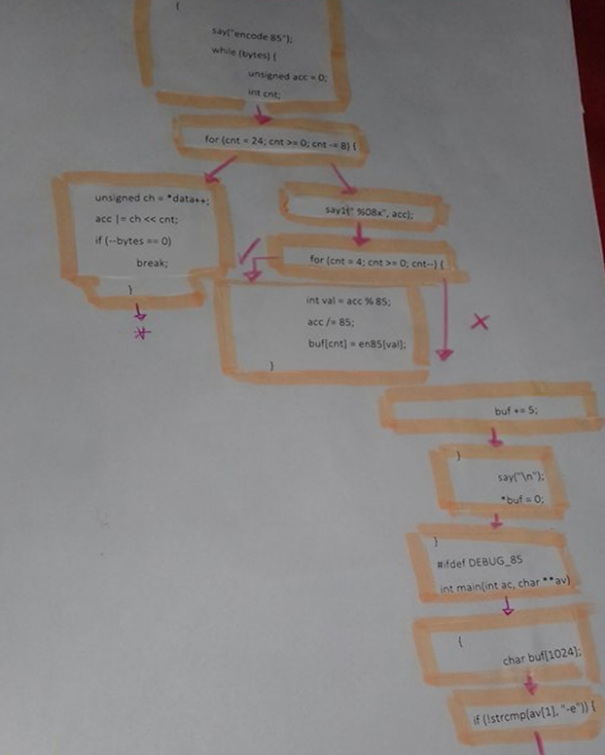


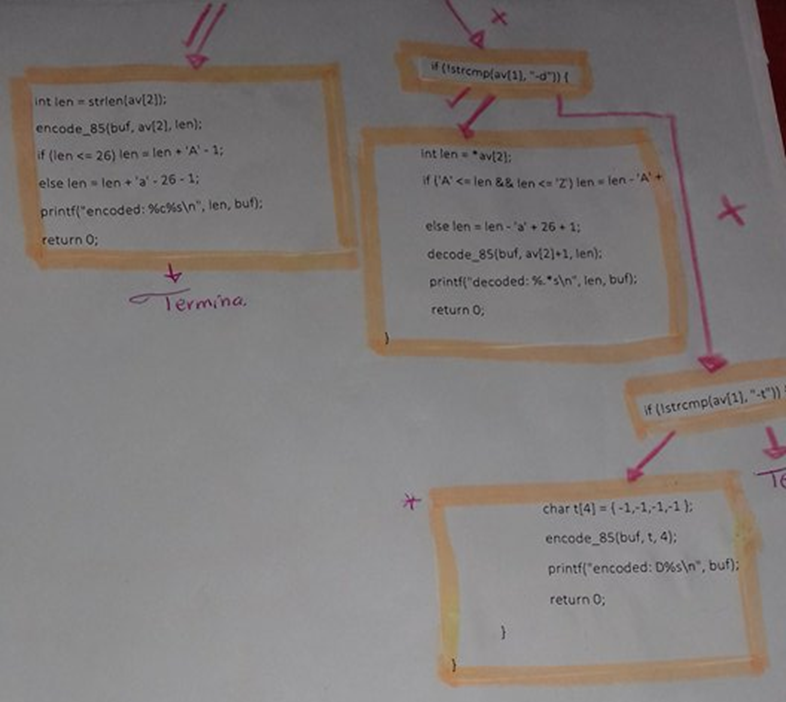
**Ejercicio: Dividir funciones por bloques básicos – Parte 1**

****

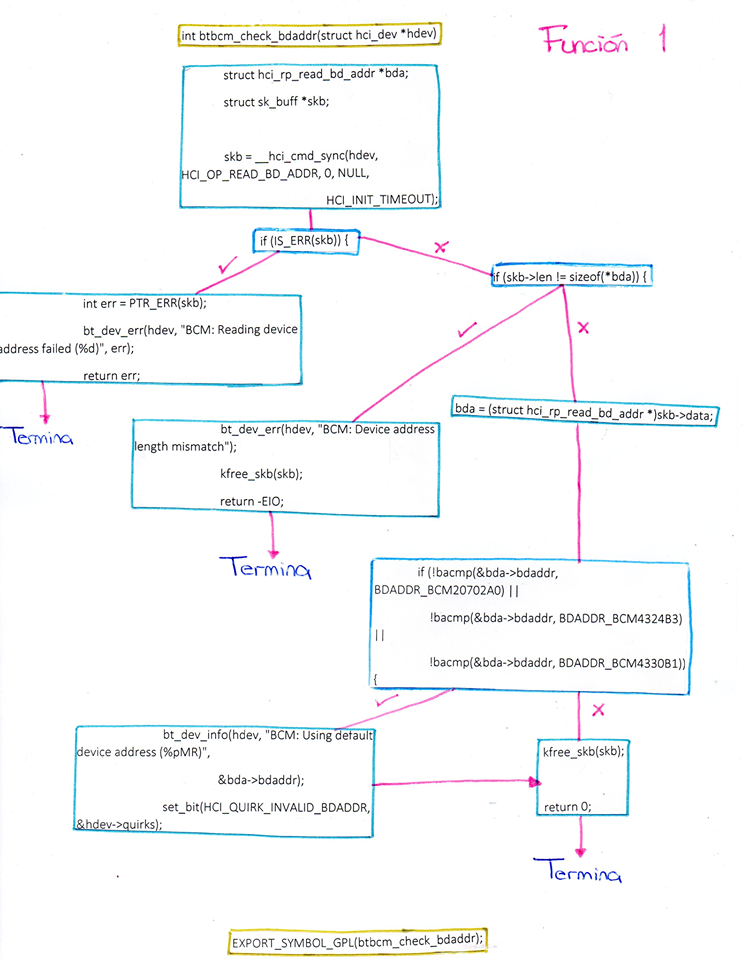


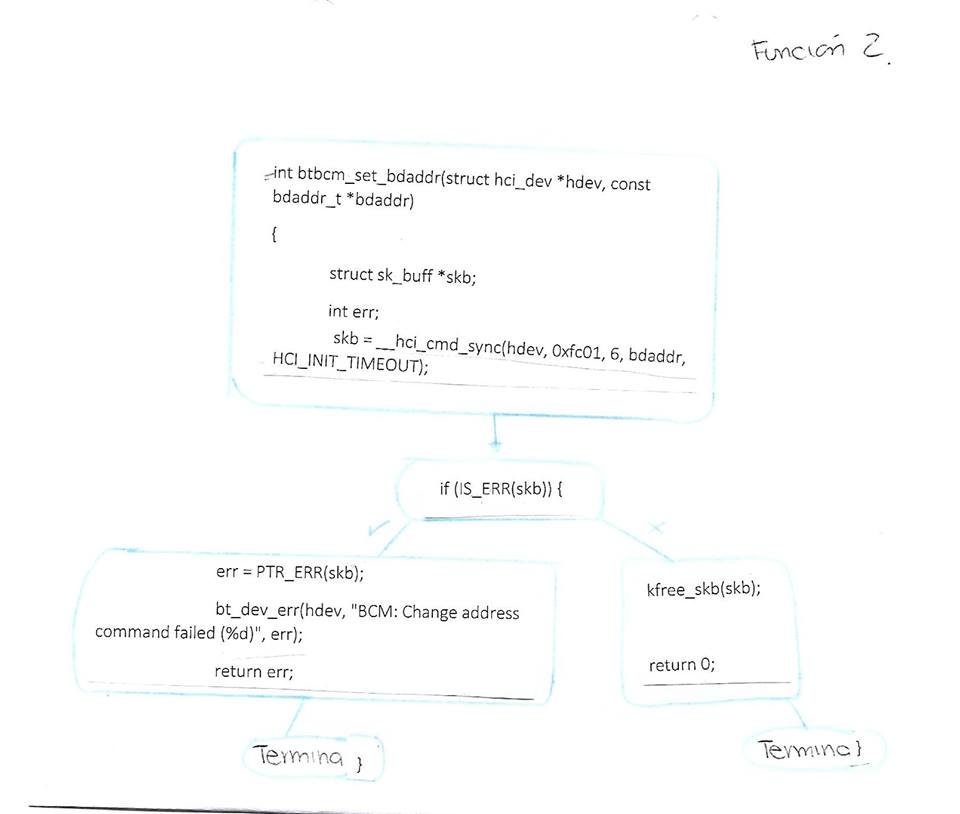




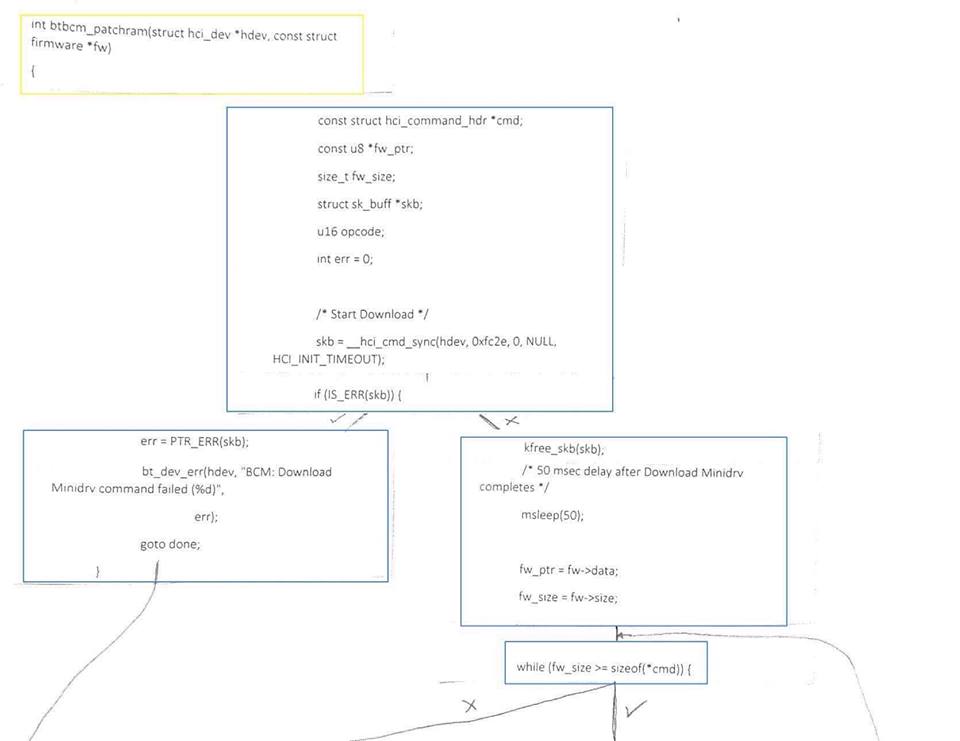


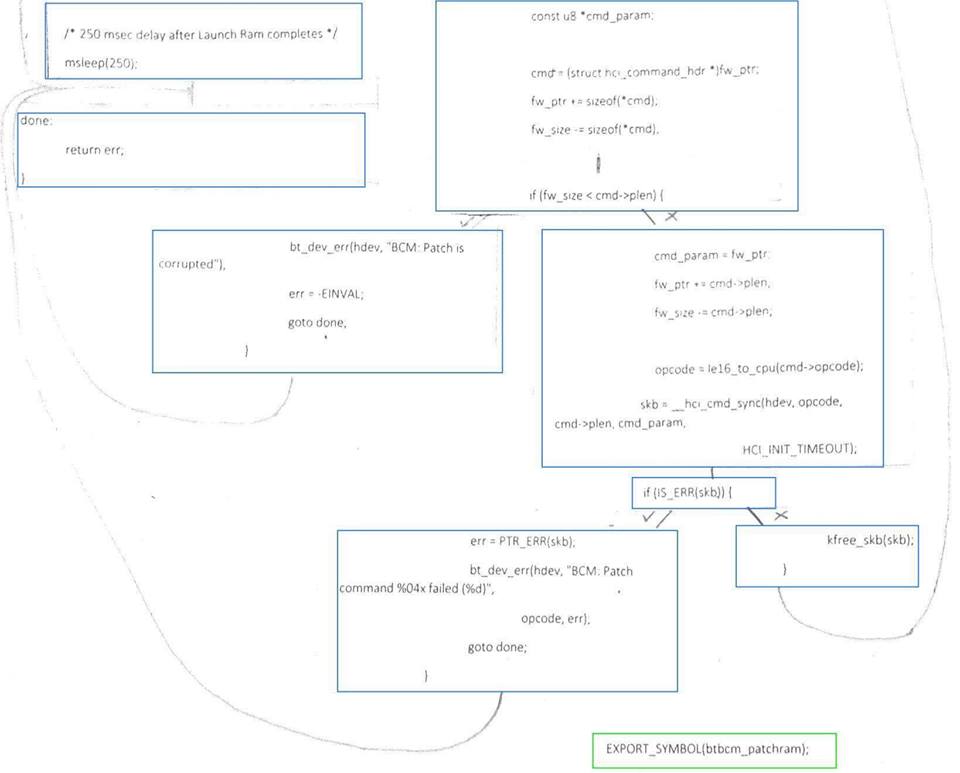
**Ejercicio: Dividir funciones por bloques básicos - Parte 2**



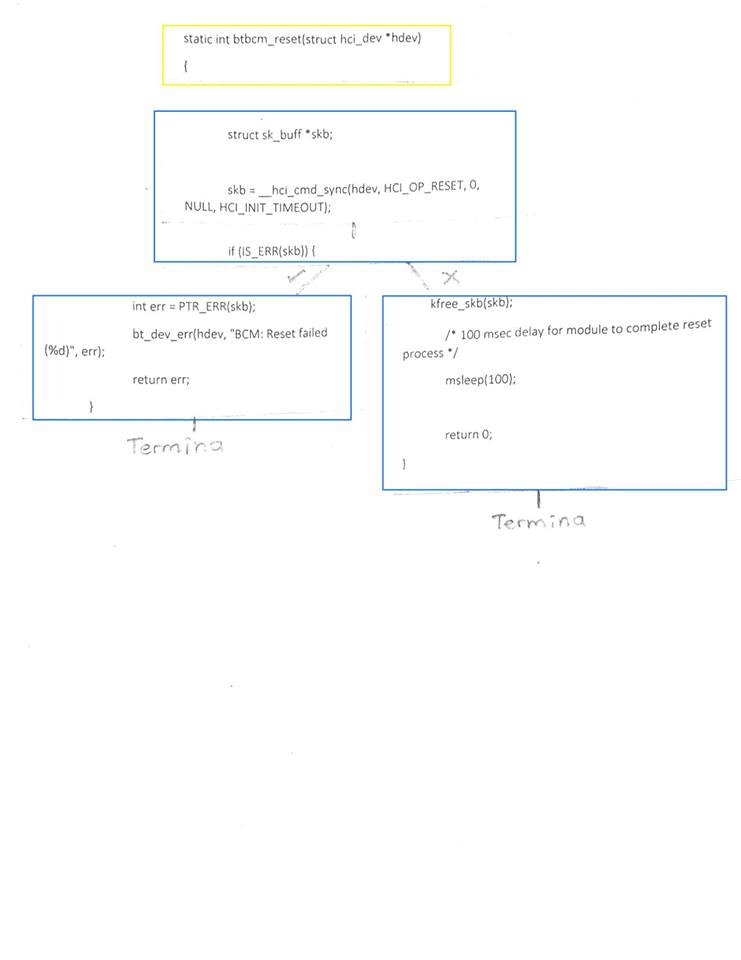


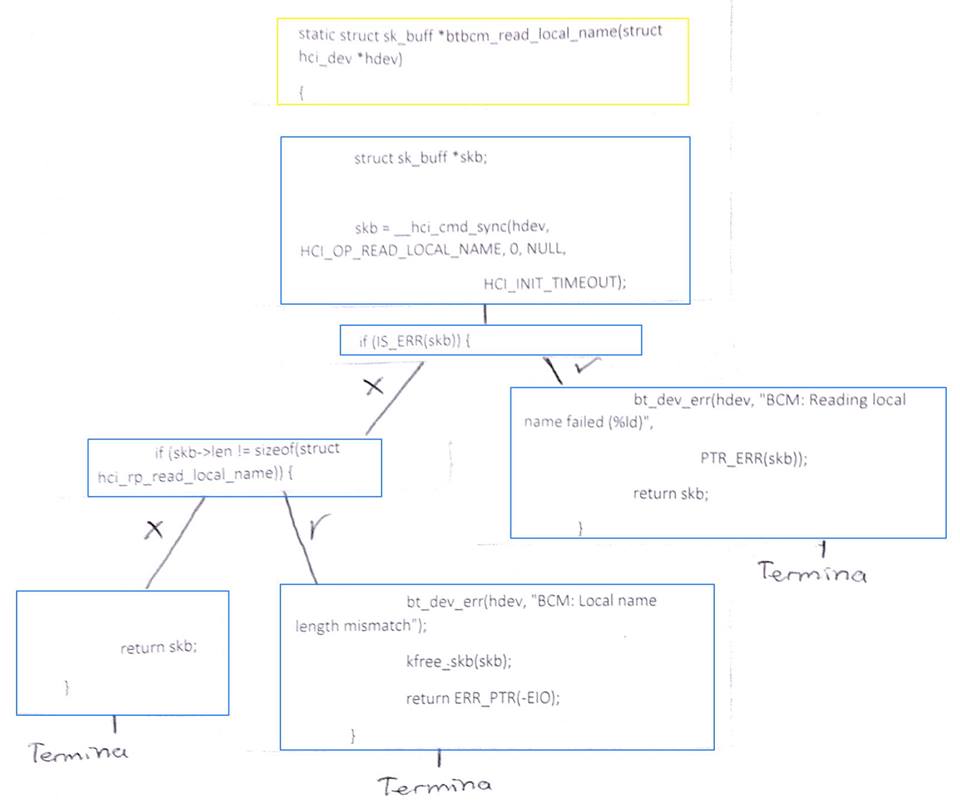
Función 3



****

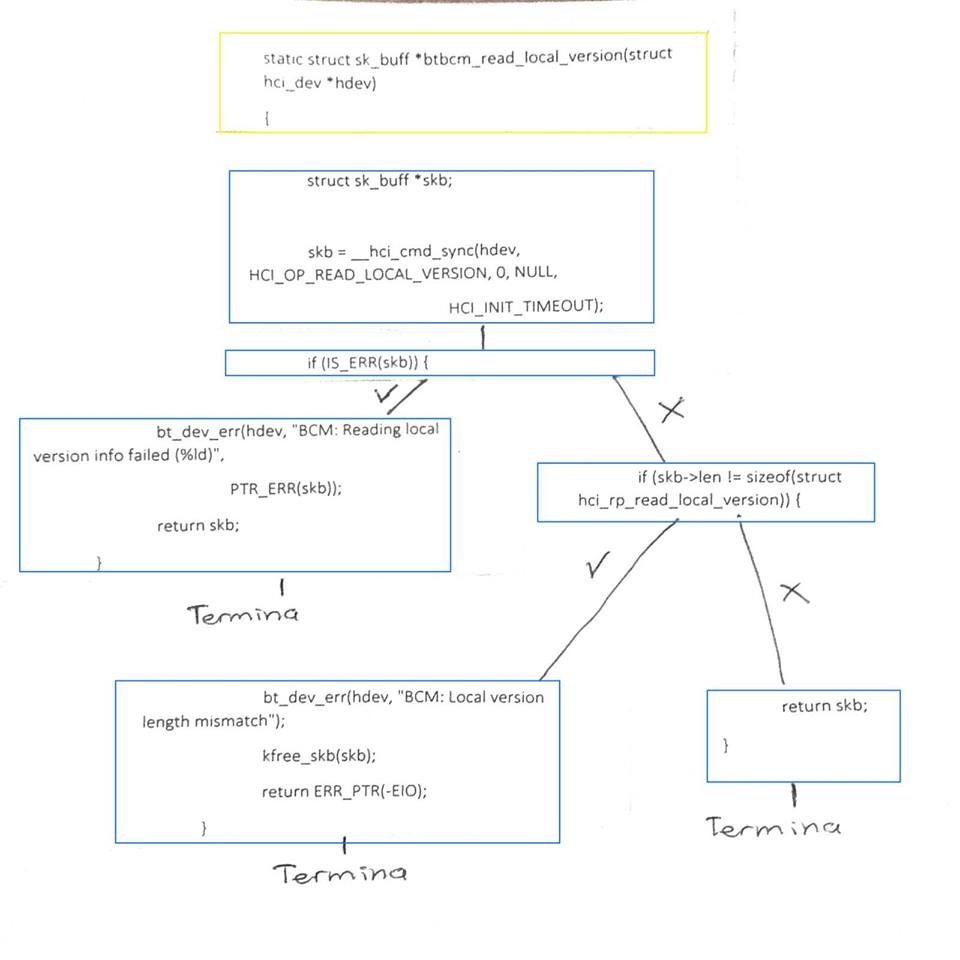
Función 3.1

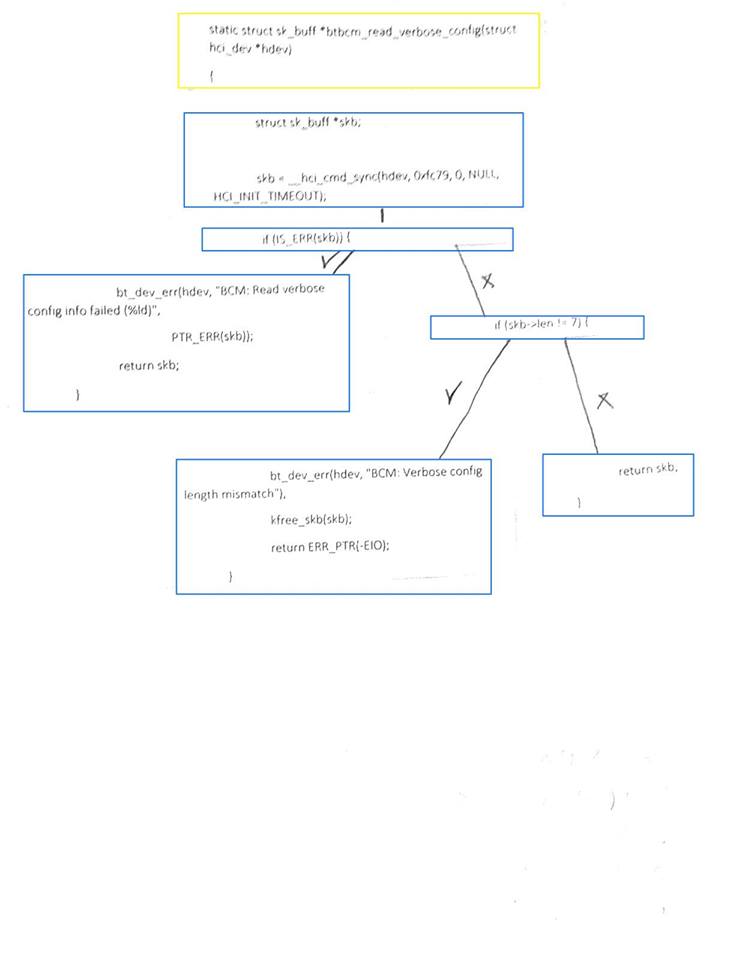
****

****

Función 3.2

Función 3.3

****

****

Función 3.4

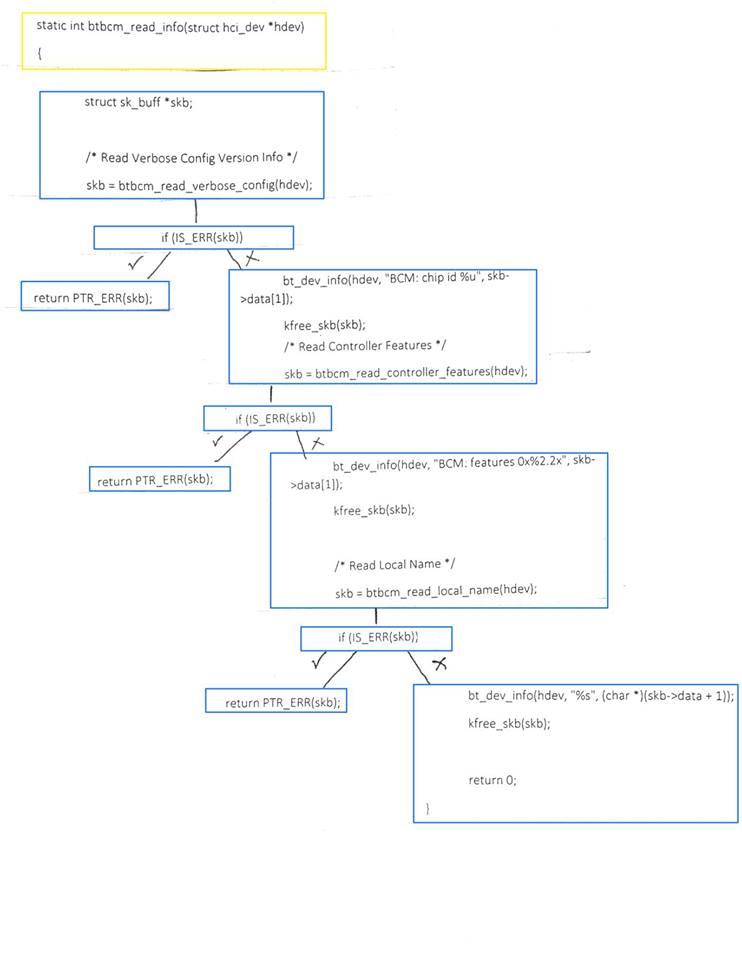
Función 3.5

****

****

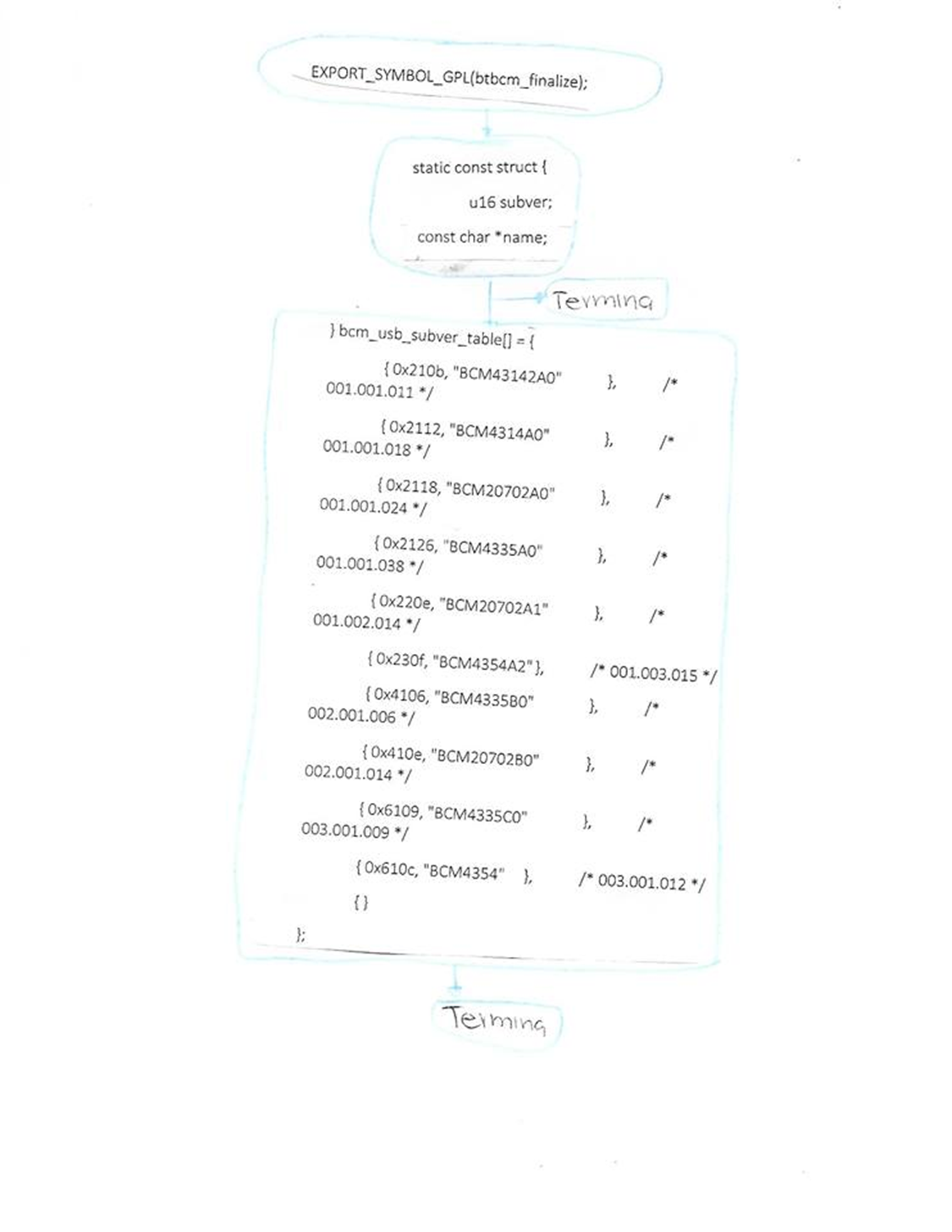
Función 3.6

Función 3.7

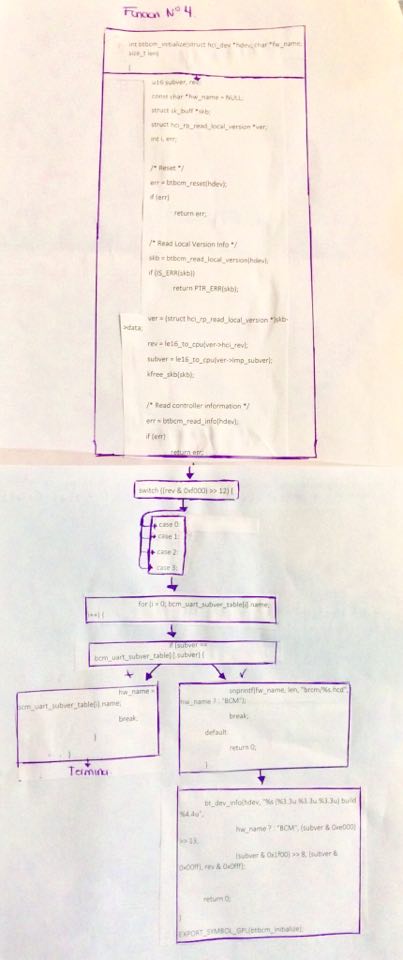
****

****

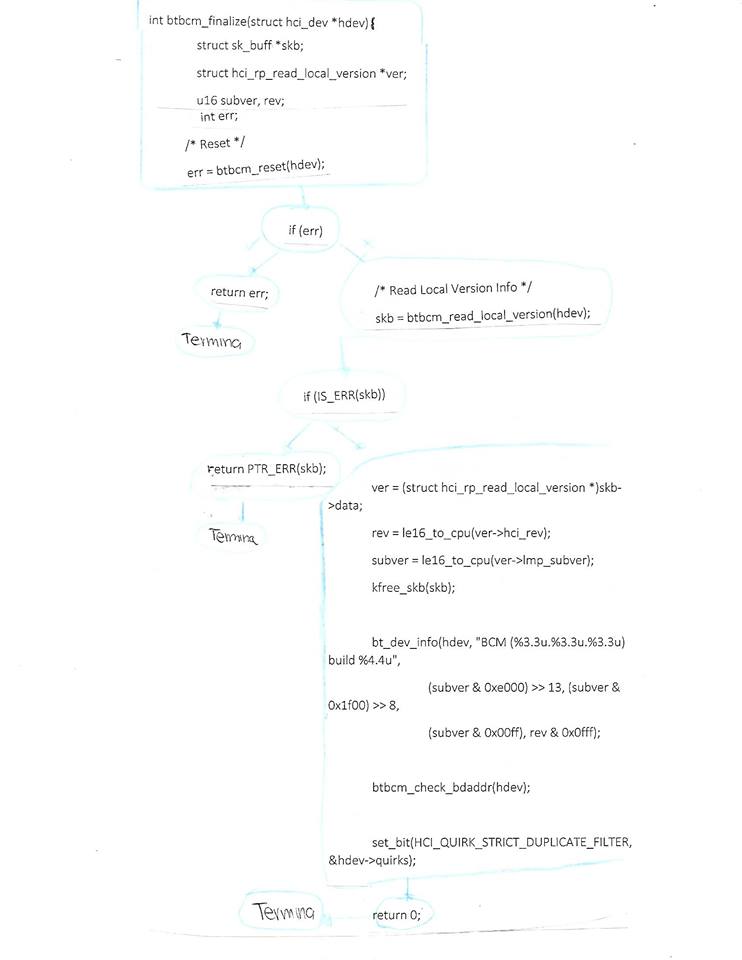
Función 3.8

****

Función 3.9

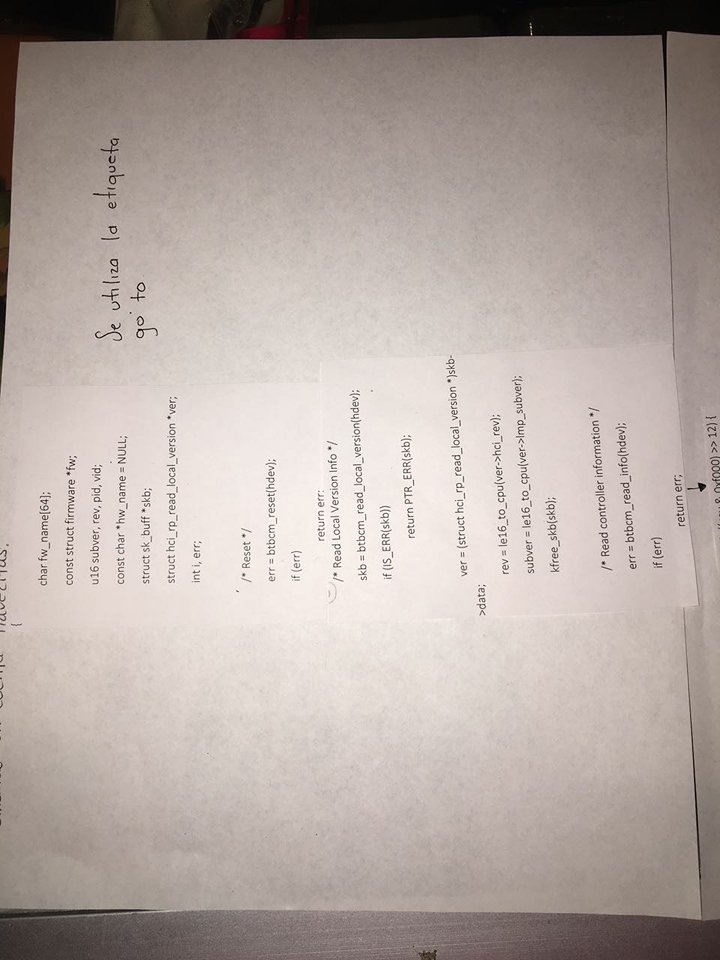


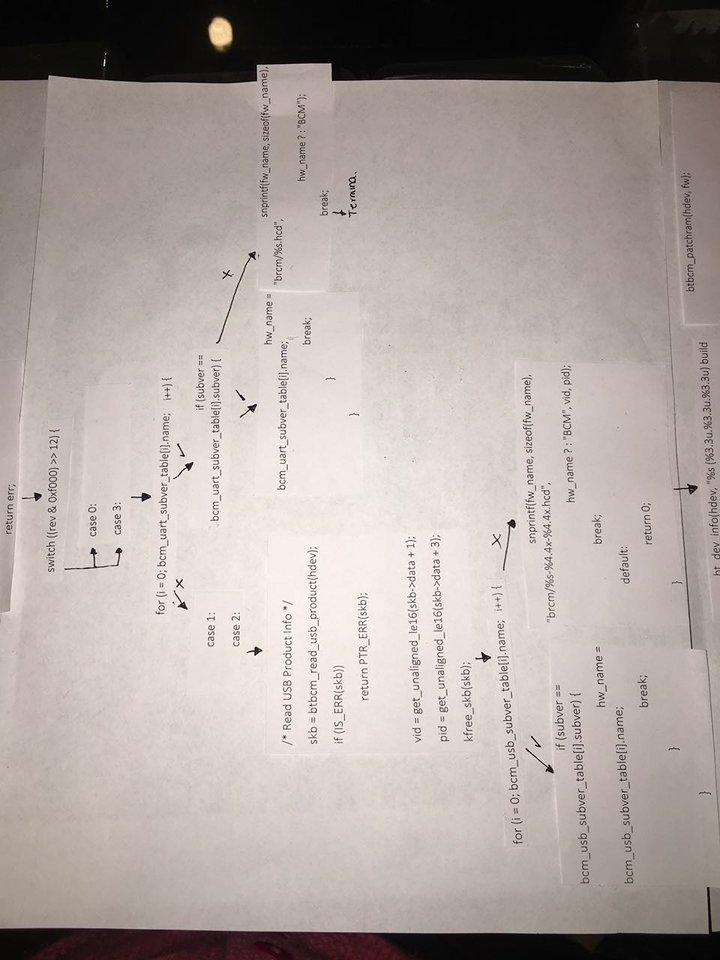
Función 4

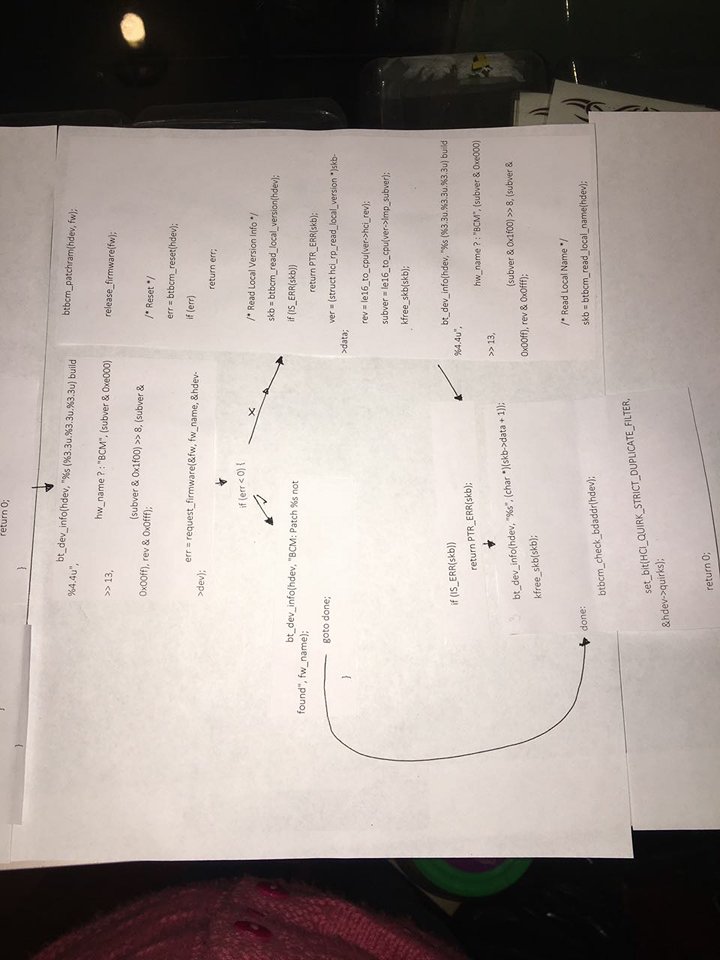


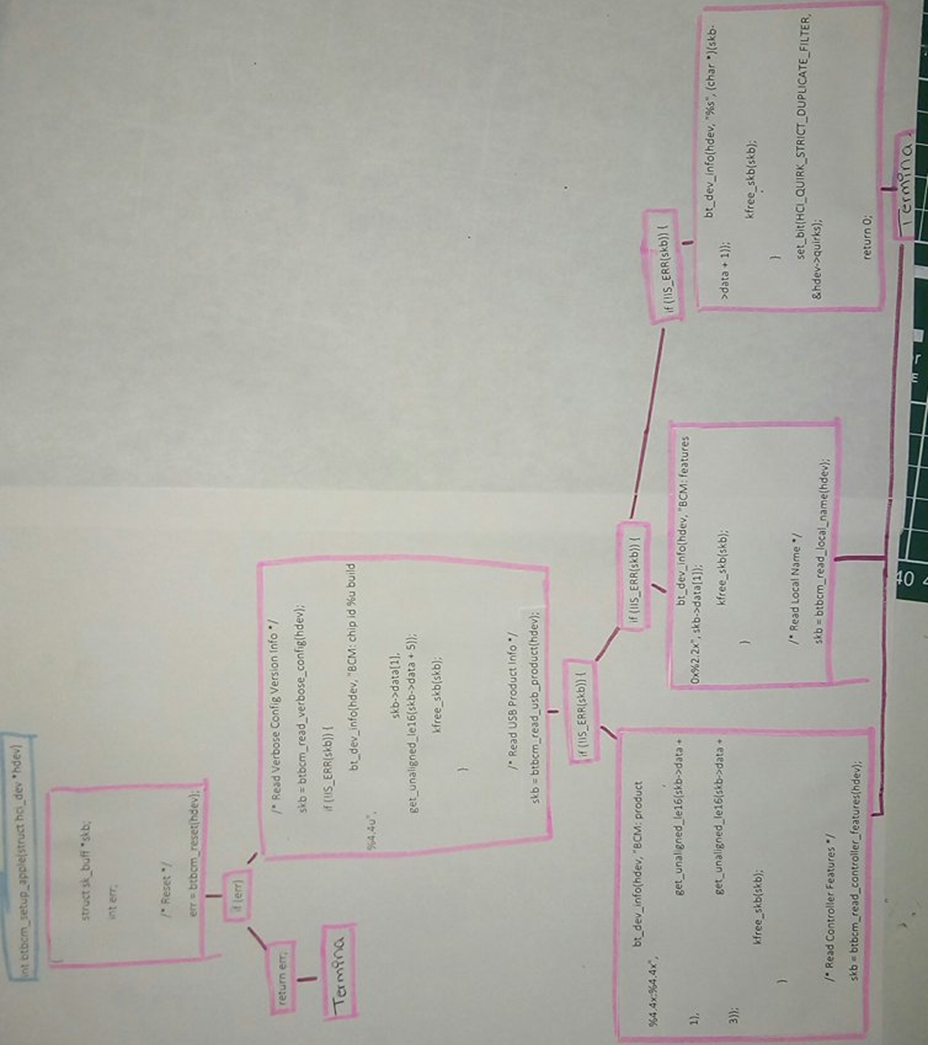
Función 5

Función 6









Función 7