

```

/*
* 3) Implemente os procedimentos de rotação a direita e rotação a esquerda considerando
* o contexto das árvores AVL. Assuma que é dado na entrada o ponteiro de ponteiro do nó a ser
rotacionado.
*/
int FB(TNoAVL *p)
{
    if(!p) return 0;
    return p->fb;
}

//Assumindo que o ponteiro de ponteiro é de uma AVL
int rotacaoDir(TNoAVL **pp)
{
    //rotação:
    TNoAVL **esq = &(*pp)->esq;
    TNoAVL *dir = *(*esq)->dir;
    //pai vira filo direito de seu filho esquerdo
    (*esq)->dir = *pp;
    //filho direito do antigo filho agora é o filho esquerdo de do antigo filho
    (*pp)->esq = dir;
    //filho se tornou o novo pai
    *pp = *esq;

    //Balanceando
    /*
     * FB do novo filho direito (ex raiz passado para a função) da nova raiz da sub árvore (ex filho
     esquerdo da antiga raiz)
     * O filho esquerdo da nova raiz não é alterado na rotação direita
     */
    (*pp)->dir->fb = FB((*pp)->dir->esq->fb) + FB((*pp)->dir->dir->fb);

    //atualizando FB da nova raiz
    (*pp)->fb = FB((*pp)->esq->fb) + FB((*pp)->dir->fb);

    //retorna o novo fator de balanço da nova raiz
    return (*pp)->fb;
}

//Assumindo que o ponteiro de ponteiro é de uma AVL
int rotacaoEsq(TNoAVL **pp)
{
    //rotação:
    TNoAVL **dir = &(*pp)->dir;
    TNoAVL *esq = *(*dir)->esq;
}

```

```

//pai vira filho esquerdo de seu filho direiro
(*dir)->esq = *pp;
//filho esquerdo do antigo filho agora é o filho direito de antigo pai
(*pp)->dir = esq;
//filho se tornou o novo pai
*pp = *dir;

//Balanceando
/*
 * FB do novo filho esquerdo (ex raiz passado para a função) da nova raiz da sub árvore (ex filho
direito da antiga raiz)
 * O filho direito da nova raiz não é alterado na rotação esquerda
 */
(*pp)->esq->fb = FB((*pp)->esq->esq->fb) + FB((*pp)->esq->dir->fb);

//atualizando FB da nova raiz
(*pp)->fb = FB((*pp)->esq->fb) + FB((*pp)->dir->fb);

//retorna o novo fator de balancemanto da nova raiz
return (*pp)->fb;
}

/*
 * 4) À semelhança da questão 3, implemente cada um dos procedimentos de rotação dupla da AVL e
da árvore splay.
*/

```

//Serão utilizadas as funções: FB(), rotacaoEsq() e rotacaoDir() implementados no exercício 3) dessa mesma lista

```

int rotaçãoEsqDir(TNoAVL **pp)
{
    //realizamos a primeira rotação e atualizamos o FB do pai do nó dado como parâmetro para a rotação
    (*pp)->fb = FB(rotacaoEsq(&((*pp)->esq))) + FB((*pp)->dir);
    return rotacaoDir(pp);
}
int rotaçãoDirEsq(TNoAVL **pp)
{
    //realizamos a primeira rotação e atualizamos o FB do pai do nó dado como parâmetro para a rotação
    (*pp)->fb = FB(rotacaoDir(&((*pp)->dir))) + FB((*pp)->esq);
    return rotacaoEsq(pp);
}

```