//Para marcar comentarios solamente se utiliza doble slash al principio

//using es utilizado para definir un contexto en el cual la instancia que //se define sea accesible, cuando se salga de esta se destruye la instancia

using System;

//namespace es utilizado para declarar una espacio que contiene un conjunto de //objetos

namespace HolaMundo

//Para delimitar cada bloque de código se utilizan las llaves {}

//Al final de cada línea se utiliza el ;

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("Hola Mundo, ¡Ahora en C#!");

Console.ReadLine();

}

}

}

using System;

namespace Conversiones

//Al declarar una variable es necesario definir el tipo de dato y después asignarle //un nombre a la variable

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string numero = "1234";

Console.WriteLine (numero.GetType().ToString());

//Aquí se puede ver como se define el string (ToString())

//perteneciente al tipo de dato (GetType())

//que forma parte de la variable (numero)

int intnumero = Convert.ToInt32(numero);

//Este se transforma a int

Console.WriteLine(intnumero.GetType().ToString());

Console.WriteLine(String.Format("El número es {0}",

intnumero));

Console.ReadLine();

}

}

}

using System;

namespace Aleatorio

{

class Program

{

//La letra F significa que es un valor float

static public float numero1 = 26.2F;

static void Main(string[] args)

{

float numero2 = 0.0F;

//Con Random se indica un valor aleatorio

Random numAleatorio = new Random();

numero2 = (float)numAleatorio.Next(1, 11);

Console.WriteLine(string.Format("La suma de {0} y {1} es {2}",

numero1, numero2, numero1 + numero2));

Console.ReadLine();

}

}

}

using System;

namespace Entrada

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//Aquí se define una variable para hacer una interrogante

//también se define otra variable para recibir un valor entero

string valor;

int receptora = 0;

Console.WriteLine("Escribe algo: ");

valor = Console.ReadLine();

//En la siguiente línea se evalua si el valor que fue introducido //anteriormente puede ser convertido a int

if (int.TryParse (valor, out receptora))

{

//si la condición se cumple el valor convertido se almacena en la //variable y se muestra

Console.WriteLine(String.Format("Dato entero {0} muy bien!", receptora));

}

else

{

//Si la condición no se cumple aparecerá el siguiente mensaje

Console.WriteLine("Dato NO es entero, Intentalo otra vez.");

}

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Presiona Intro Para Continuar");

Console.ReadKey();

}

}

}

using System;

namespace Nombre

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string nombre;

string apellidos;

Console.WriteLine("Captura un nombre: ");

nombre = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Captura los apellidos: ");

apellidos = Console.ReadLine();

nombre = nombre.ToUpper();

apellidos = apellidos.ToUpper();

StringBuilder nombreCompleto = new StringBuilder(nombre);

nombreCompleto.Append(" ");

nombreCompleto.Append(apellidos);

Console.WriteLine(nombreCompleto);

Console.WriteLine(" ");

Console.WriteLine("Pulsa INTRO para continuar");

Console.ReadKey();

}

}

}

using System;

namespace Tabla

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string \_numero;

int numero;

Console.WriteLine("Dame un numero del 1 al 9: ");

\_numero = Console.ReadLine();

numero = Convert.ToInt32(\_numero);

for (int i = 1; i <= 10; i++)

{

Console.WriteLine(

String.Format("{0} x {1} = {2}",

numero, i, numero \* i));

}

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Pulsa INTRO para continuar");

Console.ReadLine();

}

}

}

using System;

namespace Tablas

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

for (int i = 1; i <= 10; i++)

{ Console.WriteLine("");

Console.WriteLine(String.Format("Tabla del {0}: ", i));

Console.WriteLine("");

for (int j = 1; j <= 10; j++)

{

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("{0} X {1} = {2}",i, j, i \* j);

}

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Pulsa intro para continuar");

Console.ReadLine();

}

}

}

}

using System;

namespace Compara

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string \_numero1, \_numero2;

int numero1, numero2;

Console.Write("Numero 1: ");

\_numero1 = Console.ReadLine();

Console.Write("Numero 2: ");

\_numero2 = Console.ReadLine();

numero1 = Convert.ToInt32(\_numero1);

numero2 = Convert.ToInt32(\_numero2);

if (numero1==numero2)

{

Console.WriteLine(

String.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}",

numero1, numero2, "Son iguales"));

}

else

{

if (numero1 > numero2)

{

Console.WriteLine(

String.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}",

numero1, numero2, "El primero es el mayor"));

}

else

{

Console.WriteLine(

String.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}",

numero1, numero2, "El segundo es el mayor"));

}

}

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Presiona INTRO para continuar");

Console.ReadKey();

}

}

}

using System;

namespace Acumulado

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string \_numero;

int numero;

int acumulado = 0;

Console.WriteLine("Captura los enteros a acumular.");

Console.WriteLine("Dejar vacio y dar intro para salir.");

Console.WriteLine("");

while (true)

{

Console.WriteLine("Dame un numero entero: ");

\_numero = Console.ReadLine();

if (\_numero == "")

{

break;

}

else

{

if (int.TryParse(\_numero,out numero))

{

acumulado += numero;

Console.WriteLine(String.Format("Monto acumulado: {0}", acumulado));

}

else

{

Console.WriteLine("El dato proporcionado no es un numero entero.");

Console.WriteLine("Intenta de nuevo");

}

}

}

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Presiona INTRO para continuar");

Console.ReadKey();

}

}

}

using System;

namespace Multiplo

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string \_numero;

int numero;

bool esMultiplo3, esMultiplo5, esMultiplo7;

try

{

Console.WriteLine("Dame un numero entero: ");

\_numero = Console.ReadLine();

numero = Convert.ToInt32(\_numero);

esMultiplo3 = ((numero % 3) == 0);

esMultiplo5 = ((numero % 5) == 0);

esMultiplo7 = ((numero % 7) == 0);

if ((esMultiplo3 & esMultiplo5) | esMultiplo7)

{

Console.WriteLine("Correcto.");

}

else

{

Console.WriteLine("Incorrecto.");

}

}

catch (Exception e)

{

Console.WriteLine("El dato proporcionado causa errores.");

Console.WriteLine(e.Message);

}

finally

{

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Pulsa INTRO para continuar");

Console.ReadKey();

}

}

}

}