

Programación

Página Principal ► Mis cursos ► DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA ► CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW) ► Primer Curso ► PGN ► Tema 6: GUI (Interfaz gráfica de usuario) ► Concesionario de coches con GUI

Navegación

Página Principal

■ Área personal

Páginas del sitio

Mi perfil

Curso actual

PGN

Participantes

Insignias

General

Tema 1: Java básico

Tema 2: Objetos y Clases

Tema 3: Estructuras de datos

Tema 4: Jerarquía de clases


Tema 5: Ficheros y excepciones

Tema 6: GUI (Interfaz gráfica de usuario)

 Foro del tema

 Instalación Entorno Gráfico Eclipse

 Lesson: Using Swing Components

 How to Make Frames (Main Windows)

 How to Make Dialogs

 How to Use Menus

 How to Use Buttons, Check Boxes, and

Concesionario de coches con GUI

Concesionario de coches con GUI

Sobre la versión anterior del Concesionario de coches con excepciones, crea otra versión añadiéndole el entorno gráfico para la comunicación con el usuario. Nos fijaremos en el Notepad para hacerlo lo más parecido posible.

- **Paquetes.** Deberás olvidarte del paquete `utils`. Necesitas un paquete sólo para el GUI, donde tendrás la clase `Principal.java` que abrirá la ventana principal. Recuerda que las excepciones han de estar en el paquete que las crean.
- La **página principal** tendrá como título el fichero abierto ("Sin título" en caso de no tener asociado ningún fichero). Será al estilo del Notepad.
- Una **barra de menú** (`JMenuBar`) con los siguientes menús (`JMenu`): Ficheros, Coches, Ayuda. Tendrá las teclas de acceso rápido asociadas a cada elemento del menú, así como mnemotécnicos. Añade también separadores entre elementos del menú. Será al estilo del Notepad.
- Un **diálogo para trabajar con ficheros** (`JFileChooser`). Ha de usar un filtro para visualizar los ficheros con extensión `".obj"`
- Un **diálogo para trabajar con Coches** (`JDialog`). El diálogo contendrá:
 - Una **caja de texto** (`JTextField`) debidamente etiquetada (`JLabel`) para las matrículas. Al perder el foco cambiará el color si la matrícula no es válida. Al editar, la matrícula siempre lo hará en negro.
 - Una **lista** (`JList`) para el modelo y otra para la marca. Las listas han de estar sincronizadas.
 - **Tres radio buttons** con los tres colores (tres `JRadioButton` y un `ButtonGroup`
 - Selecciona los tres, menú contextual > set `ButtonGroup`
 - con un borde etiquetado `Color`
 - Selecciona los tres, menú contextual > Surround with > `javax.swing.JPanel border`) y
 - **Botones** (`JButton`) para Salir o realizar la acción (crear, eliminar, mostrar...).
- Los **mensajes de error** (`JOptionPane`) han de ser lo más conciso posible. Quizás deban basarse en el atributo `message` de las excepciones.
- El **menú ayuda** dispondrá de un Ver ayuda y Acerca de...

Radio Buttons



How to Use
File Choosers



How to Use
Labels



How to Use
Borders



How to Use
Combo Boxes



HTML en los
componentes
Swing



Windows
Builder. GUI
del
Concesionario.
Gentileza ...



Generando
Diálogos para
el producto



Modales en
java



Ventanas
modales:
setModalityType



RadioButtons y
ButtonGroup



ComboBox:
propiedad
model



Organizando y
generando GUI



Designing a
Swing GUI in
NetBeans IDE.
ContactEditor



Enlaces de
interés



Number
addition:
Primer
ejercicio con
entorno gráfico



Celsius
converter.
Segundo
ejercicio con
entorno g...



HelloWorldSwing



**Concesionario
de coches
con GUI**

Tema 7:
Ejercicios finales



Mis cursos

Estado de la entrega

Estado de la entrega	No entregado
Estado de la calificación	Sin calificar
Fecha de entrega	jueves, 30 de abril de 2015, 12:45
Tiempo restante	3 días 12 horas

Agregar entrega

Realizar cambios en la entrega



Administración

Administración del curso

Ajustes de mi perfil

Usted se ha identificado como Estela Muñoz Córdón (Salir)

PGN