

Gestion du parc de Lille 1



Mode d'emploi

Développeur :

Estelle Héripret

Sommaire

Mode d'emploi.....	3
Page de chargement.....	3
Liste des tâches d'entretien.....	4
Bouton option (1).....	4
Ajouter un problème (2).....	5
Détail d'une tâche à effectuer (3).....	6
Confirmation suppression tâche (5).....	6
Localisation de la tâche (6).....	7

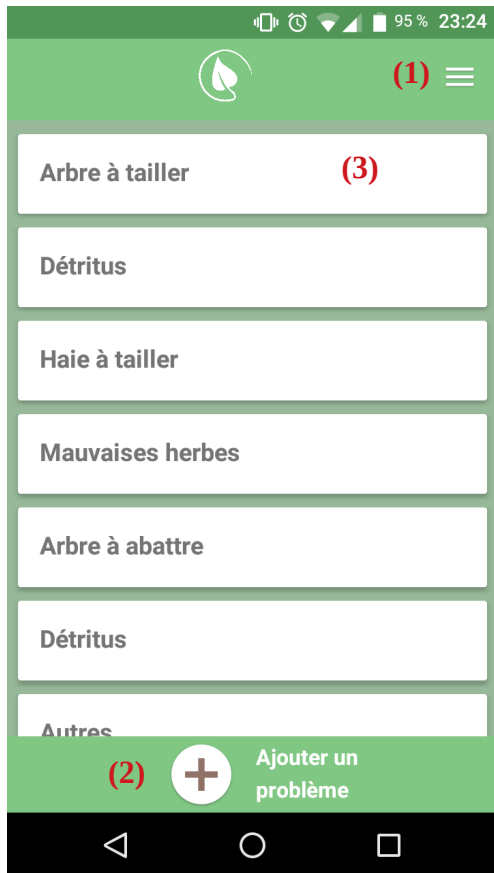
Mode d'emploi



Page de chargement

Après ouverture de l'application, une page de chargement de 5 secondes est affichée contenant le nom de l'application et le logo.

Cet écran nous envoie ensuite directement à la page principal qui est la liste des tâches d'entretien.

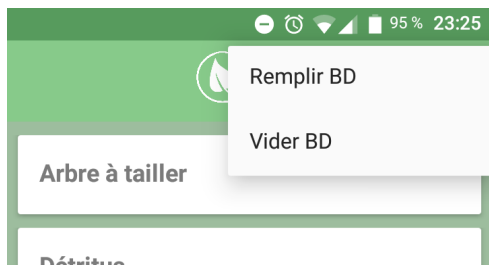


Liste des tâches d'entretien

Cette activité liste les tâches d'entretien en affichant le type de la tâche à effectuer.

Un bouton option (1) est présent en haut à droite, ainsi qu'un bouton « + » (2) en bas de l'écran permettant d'ajouter un problème (un problème = une tâche d'entretien).

Il est possible aussi de cliquer directement sur une tâche afin de voir le détail (3) de celle-ci.



Bouton option (1)

En cliquant sur le bouton option, deux choix sont possibles :

- soit un bouton « Remplir BD » permettant de remplir la base de données avec des tâches fictives,
- soit un bouton « Vider BD » permettant de vider la base de données entièrement.

Ajouter un problème (2)

Après avoir cliqué sur le bouton « Ajouter un problème » de la page principale, cet écran s’affiche.

Il permet d’ajouter un problème à la liste des problèmes déjà référencés.

Pour cela, vous devez obligatoirement choisir un type de problème via le « spinner » (..) ainsi que la position GPS du problème (longitude, latitude). Le type de la tâche par défaut est « Arbre à tailler ».

Les types présents sont :

- Arbre à tailler
- Arbre à abattre
- Détritrus
- Haie à tailler
- Mauvaises Herbes
- Autres

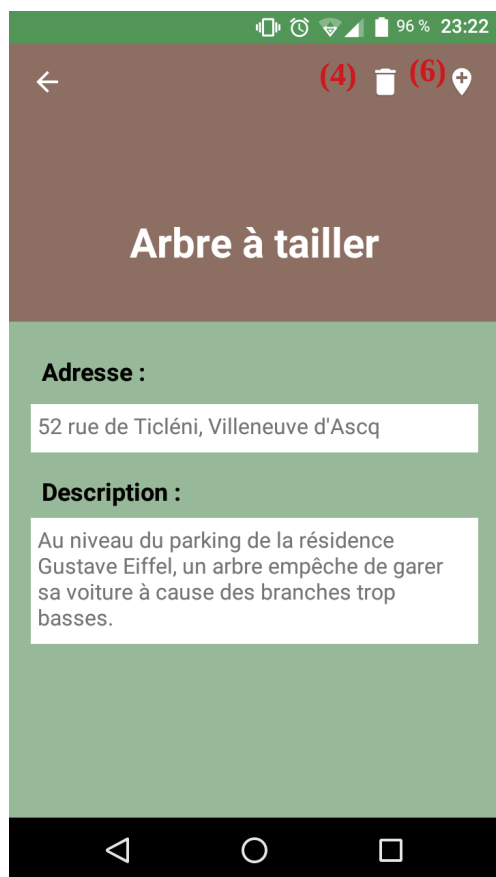
En cliquant sur le bouton « Localiser », votre position est directement affichée dans les champs latitude et longitude, ainsi que l’adresse exacte du problème constaté si elle existe.

Cette adresse est modifiable est dans le champ prévu à cette effet.

Ensuite, vous pouvez ajouter une description précisant le problème à effectuer mais ceci n’est pas obligatoire.

Pour valider votre tâche il ne vous reste plus qu’à appuyer sur le bouton « Valider » et votre tâche sera affichée automatiquement dans la liste des problèmes.

Si vous avez oublié de mettre la position GPS un message s’affiche à la validation afin de vous prévenir. Vous ne pourrez pas valider tant que la position GPS ne sera pas rentré.



Détail d'une tâche à effectuer (3)

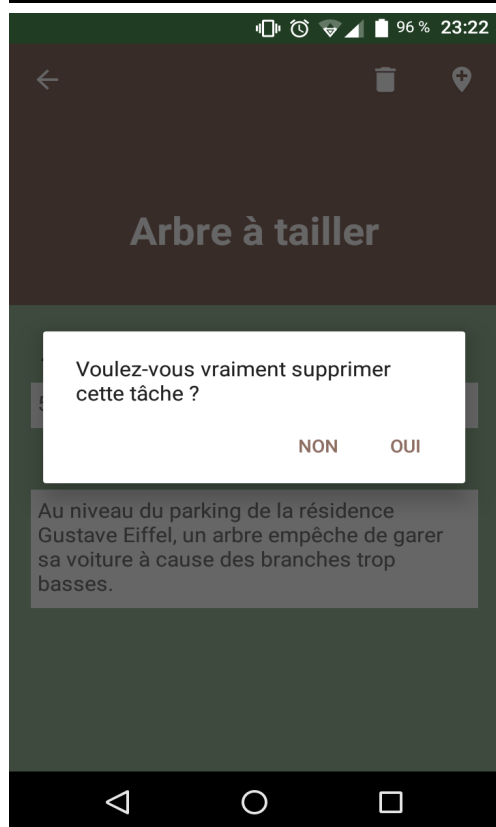
Après avoir cliqué sur une tâche dans la liste, vous arrivez sur cette page.

Cette page affiche le détail de la tâche d'entretien. Vous pouvez y retrouver le type, ici « Arbre à tailler », ainsi que l'adresse et la description si ces deux informations ont été précédemment ajoutées.

Un bouton « supprimer » (4), en haut à droite, est présent si vous voulez supprimer cette tâche.

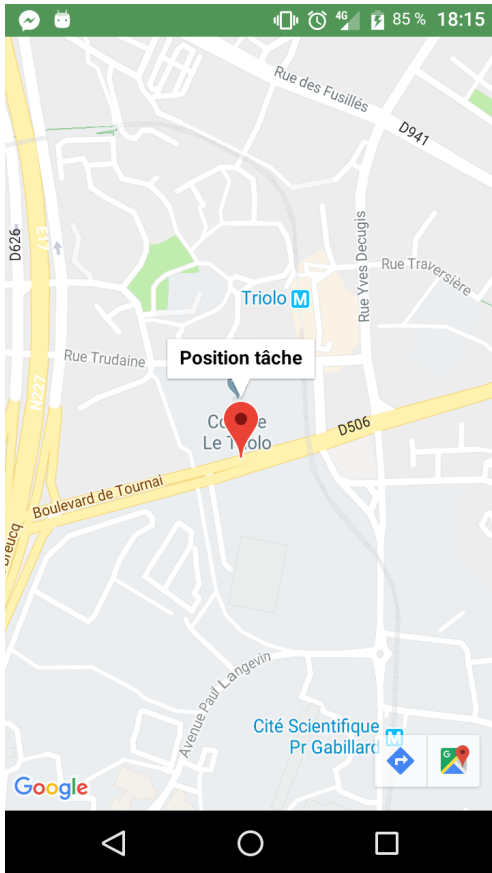
Une demande de confirmation vous sera affichée (5).

Enfin, un bouton « localisation » (6), toujours en haut à droite, est présent afin d'afficher sur une carte Google Map la position de la tâche.



Confirmation suppression tâche (5)

Une boîte de dialogue est affichée vous demandant si vous voulez vraiment supprimer cette tâche. Si votre réponse est « oui », elle est supprimée si votre réponse est « non » rien ne se passe et vous revenez à l'écran du détail de la tâche.



Localisation de la tâche (6)

Cette écran permet de visualiser la position de la tâche à effectuer sur une carte Google Map.