

[Logo du client]



CAHIER DES CHARGES

Date et Version	XX/XX/XX V00.XX	Rédacteur	xxx
Révisions	Mettre ici les principales modifications éffectuées depuis la dernière version	Valideur	XXX



SOMMAIRE

SOMMAIRE

- 1 CADRE DU PROJET
 - 1.1 Pitch du projet
 - 1.2 Contexte de l'entreprise
 - 1.3 Enjeux et Objectifs
 - 1.3.1 Enjeux et objectifs principaux
 - 1.3.2 Objectifs Chiffrés
 - 1.4 Equipe projet
 - 1.5 Livrables
 - 1.6 Planning Prévisionnel
 - 1.7 Méthodologie de suivi
- 2 Benchmark
- 3 Elements marketing et conception graphique
 - 3.1 Cibles visées
 - 3.2 International
 - 3.3 Conception Graphique
 - 3.3.1 Brief créatif
 - 3.3.2 Charte graphique
- 4 Conception Fonctionnelle
 - 4.1 Périmètre fonctionnel du projet
 - 4.2 Arborescence
 - 4.3 Contenus
- 5 Spécifications techniques
 - 5.1 Choix technologiques
 - 5.2 : Spécificités techniques
 - 5.3 accessibilité
 - 5.3.1 Compatibilité des navigateurs
 - 5.3.2 Compatibilité Smartphones et tablettes
 - 5.3.3 Accessibilité pour les malvoyants
 - 5.4 Services Tiers



5.5 Sécurité5.6 Maintenance et Evolutions

6 - Budget



1 - CADRE DU PROJET

1.1 - Pitch du projet

[Résumé succinct du projet et des besoins exprimés ou compris du client]

1.2 - Contexte de l'entreprise

[Présentation de l'activité de l'entreprise :

- date de création,
- services ou produits vendus,
- nombre de salariés,
- CA,
- principaux axes de développement,

Replacer le projet dans le contexte.]

1.3 - Enjeux et Objectifs

1.3.1 - Enjeux et objectifs principaux

[Détails des enjeux pour l'entreprise de ce projet]

1.3.2 - Objectifs Chiffrés

[Détails des objectifs chiffrés : Quelle augmentation de trafic ? Quel chiffre d'affaire espéré ? Quel usage d'une fonctionnalité précise ? Quel taux de satisfaction?]

1.4 Equipe projet

[Présenter l'équipe qui va réaliser Leur titre et éventuellement un résumé de leur Carrière / Compétences.]



1.5 Livrables

[Lister les livrables attendus en fonction des enjeux et objectifs et les dates estimées de livraison de chacun]

1.6 - Planning Prévisionnel

[Afficher un planning prévisionnel de l'intégralité des phases projets intégrant les dates prévues de validation]

1.7 - Méthodologie de suivi

[Indiquer ici les modalités de suivi de de validation :

Interlocuteurs clés Télphone / Mail Logiciel de suivi en ligne Réunions récurrentes]

2 - Benchmark

[Faire ici une analyse de la concurrence :

- -> Copies d'écrans
- -> Points forts
- -> Points d'amélioration]



3 - Elements marketing et conception graphique

3.1 - Cibles visées

[Identifier les cibles de votre projet :

Particuliers / entreprises / Grand public Passionnés ? Centre d'intéret particulier ? Tranche d'age CSP]

3.2 - International

[Identifier les langues visées - Cela nécessite-t-il des adaptations spécifiques.]

3.3 - Conception Graphique

3.3.1 Brief créatif

[Indiquer ici les points clefs de la conception graphique : But recherchés, principales contraintes et envies du client]

3.3.2 Charte graphique

[Indiquer ici s'il y a des éléments graphiques à utiliser comme base de la nouvelle charte graphique,

Quel sera le code couleur ?

Quelle sera la couleur dominante ?

Y a-t-il des variations du code couleur selon les sections ou les pages ?

Y a-t-il des déclinaisons de votre logo en fonction du code couleur ?

Avez des éléments visuels à réutiliser ?

Quelle police utiliser?]



4 - Conception Fonctionnelle

4.1 Périmètre fonctionnel du projet

[Lister les fonctionnalités attendues aussi bien en terme de Front office que de back office, ainsi que les contraintes déjà connues]

4.2 Arborescence

[Matérialiser l'arborescence du projet dans son ensemble pour bien visualiser les relations entre les fonctionnalités]

4.3 Contenus

[Mettre ici des wireframe basse définition pour "matérialiser" le contenu des différentes pages ou section de votre projet]

5 - Spécifications techniques

5.1 Choix technologiques

[présenter ici votre benchmark des différentes technologies étudiées qui répondent au besoin et formuler la préconisation]

5.2 : Spécificités techniques

[Cela peut être l'hébergement pour un site web, ou le compte de gestion des applications mobiles.]

5.3 accessibilité

5.3.1 Compatibilité des navigateurs

[Quels navigateurs doivent être compatibles ? quelles versions minimales]



5.3.2 Compatibilité Smartphones et tablettes

[Quels appareils smartphone / Tablettes doivent être compatibles ? quelles versions ? quelles versions d'OS minimales ?]

5.3.3 Accessibilité pour les malvoyants

[Quelles adaptations ? Quels score minimal au W3C ? tag sur les images ? vérifier la lecture vocale]

5.4 Services Tiers

[Décrire ici les solutions tierses à intégrer et leurs contraintes.]

5.5 Sécurité

[Décrire ici les systèmes de sécurisation des applications à mettre en place]

5.6 Maintenance et Evolutions

[Décrire ici le fonctionnement de la maintenance ou de la prise en compte de nouvelles évolutions]

6 - Budget

[Préciser ici le budget détaillé du projet]