Algorithme des k plus proches voisins Correction des exercices

Exercice 1

On considère le fichier csv dont le contenu est représenté ci-contre. Il contient les données de 10 points de l'espace colorés selon une certaine logique spatiale.

On considère un onzième point A de coordonnées x=4, y=4 et z=5 dont on cherche à prédire la couleur en appliquant l'algorithme des k plus proches voisins.

Combien de descripteurs vont être utilisés pour effectuer la prédiction ?
 Quels sont-ils ? 3 descripteurs : x, y et z

x,y,z,couleur 3,7,5,noir 4,6,2,noir 3,7,8,blanc 0,1,2,noir 1,0,7,blanc 5,4,4,blanc 9,1,2,noir 5,3,3,noir 1,1,4,blanc 3,3,7,blanc

- 2. Combien y a-t-il d'étiquettes différentes ? Quelles sont-elles ? il y a deux étiquettes différentes : blanc et noir
- 3. Après un import de ce fichier dans Python sous forme de table, quel serait le dictionnaire associé à la ligne 4 du fichier (3,7,8,blanc) ?

4. On a obtenu le tableau incomplet des distances cicontre qui donne les distances entre le point A(4;4;5) et les points de la table. Calculer les deux distances manquantes.

$$\sqrt{(4-0)^2} + (4-1)^2 + (5-2)^2 \approx 5.83$$

 $\sqrt{(4-9)^2} + (4-1)^2 + (5-2)^2 \approx 6.56$

5. On applique l'algorithme des k plus proches voisins pour prédire la couleur au point A.

point de la table	distance au point A
3,7,5,noir	3.16
4,6,2,noir	3.60
3,7,8,blanc	4.36
0,1,2,noir	5.83
1,0,7,blanc	5.39
5,4,4,blanc	1.41
9,1,2,noir	6.56
5,3,3,noir	2.45
1,1,4,blanc	4.36
3,3,7,blanc	2.45

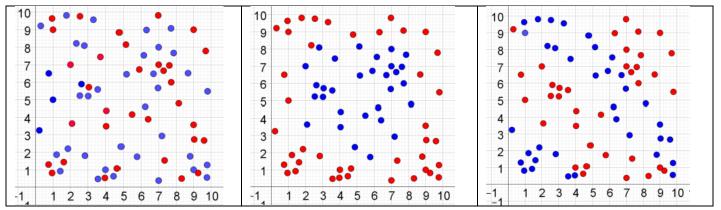
- Si k = 1, quelle prédiction obtient-on? blanc (distance 1.41)
- Si k = 3, quelle prédiction obtient-on? blanc (distances 1.41, 2.45 et 2.45)
- Si k = 5, quelle prédiction obtient-on? noir (distances 1.41, 2.45, 2.45, 3.16 et 3.60)
- 6. Pourquoi ne prend-on pas une valeur paire pour k? pour éviter les ex-aequo

Exercice 2

On considère trois jeux de données différents pour lesquels on a deux descripteurs sur lesquels baser la prédiction. La prédiction porte sur une couleur (étiquette rouge ou étiquette bleue). On a représenté les 3 jeux de données ci-dessous.

Lequel ou lesquels de ces 3 jeux de données ne vont pas permettre de réaliser des prédictions fiables ? Celui le plus à gauche car il ne semble pas y avoir de zone 'réservée aux rouges' et de zone 'réservée aux bleus'. Tout est mélangé. Il n'y a donc pas l'air d'y avoir de lien entre l'étiquette d'un point et l'étiquette de ses proches voisins. Il parait donc peu pertinent d'appliquer l'algorithme des k plus

proches voisins sur un tel jeu de données (pour en être certain il faudrait 10 ou 20 fois plus de points dans le jeu de données : peut-être verrait on des zones se former ?).



Exercice 3

On applique l'algorithme des k-plus proches voisins sur une table table_donnees dont deux enregistrements sont par exemple :

```
#1 {'nb_clics': 0.489, 'duree': 0.517, 'panier': 0.854, 'satisfait': '0'} #2 {'nb_clics': 0.828, 'duree': 0.865, 'panier': 0.142, 'satisfait': 'N'}
```

Les valeurs associées aux différents descripteurs ont toutes été ramenées entre 0 et 1 afin de leur donner la même importance lors du calcul de distance.

- 1) D'après vous, de quel type d'étude provient cette table de données :
 - Etude de satisfaction sur les clients d'un fabricant de paniers en plastique,
 - Etude de satisfaction sur les clients d'un site web commercial.
- 2) Pour un nouveau client, on dispose de valeurs associées aux trois descripteurs dans un dictionnaire : {'nb_clics' : 0.632, 'duree':0.321, 'panier': 0.242}.

 On souhaite prédire la valeur d'un champ 'satisfait' de ce client.
 - a) En termes de vocabulaire, quelles sont les deux affirmations correctes ?
 - On cherche à effectuer une classification dans deux classes : '0' et 'N'
 - On cherche à étiqueter le client en utilisant deux étiquettes : 'O' et 'N'
 - On cherche à distancer le client en utilisant trois descripteurs.
 - b) Calculer la distance entre ce nouveau client et l'enregistrement #1.

```
\sqrt{(0.632 - 0.489)^2 + (0.321 - 0.517)^2 + (0.242 - 0.854)^2} \approx 0.658
```

- c) Ecrire le code d'une fonction python qui prend en paramètres :
 - un enregistrement de la table client_table,
 - un enregistrement client_nouveau,

et renvoie la distance entre ces deux enregistrements (on utilisera math.sqrt du module math pour calculer la racine carrée).