

Glossaire Javascript

concept	définition	Javascript
affectation	attribution d'une valeur (par exemple 5) à une variable (par exemple l'entier a)	a=5;
affichage dans la console	présentation dans la console d'une valeur entière, d'un flottant, d'une chaîne de caractères ou d'un booléen	console.log("toto");
appel de fonction	utilisation d'une fonction sur d'éventuelles données en entrée	fonction1(entree1,entree2); fonction3();
booléen	valeur vraie ou fausse	var resultat; resultat = true; resultat = false;
boucle	structure de programmation qui permet d'exécuter plusieurs fois une suite d'instructions	while(...){ ...; }
chaîne de caractères	ensemble de caractères consécutifs, toujours notée entourée de guillemets droits doubles ou simples	var chaine; chaine = "toto";
commentaire	ligne d'un code source qui n'est pas exécutée	//Commentaire
concaténation	opération qui juxtapose deux chaînes de caractères l'une après l'autre pour les réunir en une seule	"toto"+"1" est la chaîne de caractères "toto1"
déclaration d'une variable	définition du nom d'une variable	var var1; var var2;
égalité	avoir la même valeur	1==1; "toto"=='toto'
entier	en pseudo-code, "nombre entier" ; en Javascript, en fait, nombre à virgule	var numero = 42;
entrée	voir fonction	
flottant	nombre à virgule	var pi = 3.14156;
fonction	suite d'instructions pour résoudre un problème, c'est-à-dire fournir un résultat en sortie à partir de variables en entrée. On peut utiliser une fonction en faisant un "appel de fonction" (appel fonction2 dans l'exemple ci-contre) en fournissant les entrées adaptées (entree1 et entree2 dans l'exemple) et en récupérant le résultat renvoyé en sortie (dans la variable var1, dans l'exemple).	function fonction1(entree1, entree2){ var var1; var1 = fonction2(entree1,entree2)+entree2; return var1; }
initialisation	première affectation dans une variable	(voir <i>affectation</i>)
instruction	ordre donné à un ordinateur, élément d'une fonction	instruction terminée par ";"
longueur	pour un tableau <i>t</i> , nombre de cases ; pour une chaîne de caractères <i>c</i> , nombre de caractères	t.length; c.length;
méthode	fonction associée à un objet	// Méthode querySelector de l'objet document document.querySelector(".menu")
modulo	(<i>a modulo b</i>) est le reste dans la division de <i>a</i> par <i>b</i> . On peut utiliser le modulo pour tester si un entier <i>n</i> est pair.	a%b //Test de parité de n : if(n%2 == 0){ ... }
objet	ensemble de variables (les « propriétés ») ou de fonctions (les « méthodes »), chacune associée à une clé, c'est-à-dire une chaîne de caractères correspondant à son nom	var objetPG = {"prenom":"Philippe", "nom":"Gambette", "courriel":"gambette@univ-eiffel.fr"};
propriété	variable associée à un objet	// Propriété prenom de l'objet objetPG objetPG.prenom = "Philippe";
renvoyer	donner le résultat d'une fonction.	return 42;
sortie	voir fonction	
tableau	ensemble de variables, de préférence de même type. La numérotation des cases en Javascript commence à 0.	var t = []; t[0] = 18; t[1] = 42; équivalent à var t = [18,42];
test	structure de programmation qui permet d'exécuter une instruction de manière conditionnelle	if(...){ ...; } else { ...; }
trace	suite des valeurs prises par chaque variable tout au long du déroulement d'une fonction	-
type	ensemble de valeurs possibles pour une variable	number, string, boolean, mais aussi object, bigint, function, undefined, symbol
valeur	contenu d'une variable, par exemple entier 42, chaîne de caractères "42", ou tableau à deux cases numérotées 4 et 2	42 "42" [4,2]
variable	élément ayant un nom fixé, qui permet de stocker une valeur, qui peut changer suite à une affectation	(voir déclaration, initialisation, affectation, type, valeur)