



*Universidad Tecnológica de Tijuana*

**TEMA:**

Tipos de Datos en Kotlin

**PRESENTADO POR:**

Uribe Hernandez Estephani

**GRUPO:**

9B BIS

**MATERIA:**

Wearables

**PROFESOR:**

Ray Brunett Parra Galaviz

Tijuana, Baja California, 25 de septiembre del 2024

## RESUMEN:

En Kotlin, los tipos de datos se clasifican en diferentes categorías clave. Los números se dividen en enteros y de punto flotante. Los tipos enteros incluyen Byte, Short, Int y Long, cada uno con un rango de valores diferente para almacenar números sin decimales. Los tipos de punto flotante, Float y Double, se utilizan para representar números con decimales, con Double ofreciendo mayor precisión que Float.

El tipo de dato Boolean solo puede tomar los valores true o false, y es esencial para controlar el flujo de un programa a través de condiciones y decisiones lógicas.

Char es el tipo de dato que representa un solo carácter, como una letra o símbolo, mientras que String permite almacenar secuencias de caracteres o texto. En Kotlin, las cadenas son inmutables, es decir, una vez creadas no pueden modificarse.

Además, los arreglos (Array) ofrecen una estructura de datos indexada para almacenar múltiples valores del mismo tipo, lo que facilita la manipulación de colecciones de elementos.

Kotlin también incluye tipos más avanzados como Any, Unit y Nothing, que se utilizan en casos específicos, como funciones, herencia y manejo de excepciones.