

**LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1**

**MODUL 10
SWITCH-CASE**



Disusun Oleh :

Estetika Ananda Poetri Hariyanto / 103112400272

IF-12-05

Asisten Praktikum :

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. PRAKTIKUM (Soal Contoh pada Modul)

Soal Studi Case

1. Buatlah program yang menampilkan menu restoran cepat saji dengan pilihan makanan dan minuman. Program akan meminta pengguna memilih menu berdasarkan kode item, kemudian menampilkan nama item beserta harganya. Gunakan switch case untuk menentukan item yang dipilih pengguna.

Sourcecode

```
package main

import (
    "fmt"
)

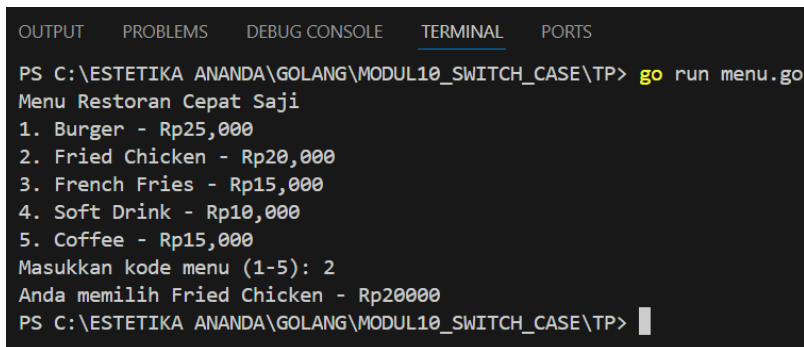
func main() {
    // Menampilkan daftar menu restoran
    fmt.Println("Menu Restoran Cepat Saji")
    fmt.Println("1. Burger - Rp25,000")
    fmt.Println("2. Fried Chicken - Rp20,000")
    fmt.Println("3. French Fries - Rp15,000")
    fmt.Println("4. Soft Drink - Rp10,000")
    fmt.Println("5. Coffee - Rp15,000")

    // Meminta pengguna memasukkan kode menu
    var kode int
    fmt.Print("Masukkan kode menu (1-5): ")
    fmt.Scanln(&kode)

    // Menggunakan switch untuk menentukan pilihan menu
    var namaItem string
    var harga int
    switch kode {
    case 1:
        namaItem = "Burger"
        harga = 25000
    case 2:
        namaItem = "Fried Chicken"
        harga = 20000
    case 3:
        namaItem = "French Fries"
        harga = 15000
    case 4:
        namaItem = "Soft Drink"
        harga = 10000
    case 5:
        namaItem = "Coffee"
        harga = 15000
    default:
        fmt.Println("Kode menu tidak valid")
        return
    }

    // Menampilkan pilihan menu
    fmt.Printf("Anda memilih %s - Rp%d\n", namaItem, harga)
}
```

Screenshoot Output



```
OUTPUT  PROBLEMS  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

PS C:\ESTETIKA ANANDA\GOLANG\MODUL10_SWITCH_CASE\TP> go run menu.go
Menu Restoran Cepat Saji
1. Burger - Rp25,000
2. Fried Chicken - Rp20,000
3. French Fries - Rp15,000
4. Soft Drink - Rp10,000
5. Coffee - Rp15,000
Masukkan kode menu (1-5): 2
Anda memilih Fried Chicken - Rp20000
PS C:\ESTETIKA ANANDA\GOLANG\MODUL10_SWITCH_CASE\TP> |
```

Deskripsi Program

Program ini dibuat untuk menampilkan menu berdasarkan kode item.

- Algoritma:
 - Menampilkan menu
 - Menerima masukan dari pengguna
 - Validasi kode menu
 - Menampilkan hasil
 - Program mengakhiri
- Cara Kerja Program:
 - Mencetak kode menu pakai `fmt.Println`
 - Masukan kode menu dengan `fmt.Scanln(&kode)` simpan dalam variable tipe integer
 - Pengecekan dengan switch, case 1-5 jika kode sesuai dengan salah satu case (1 hingga 5) program mengatur nama item dan harga sesuai pilihan pengguna.
Default jika kode di luar 1-5, program menampilkan pesan kesalahan tanpa melanjutkan
 - Menampilkan output
- Output yang dihasilkan :
Menu Restoran Cepat Saji
1. Burger - Rp25,000
2. Fried Chicken - Rp20,000
3. French Fries Rp15,000
4. Soft Drink - Rp10,000
5. Coffee - Rp15,000
Masukkan kode menu (1-5): 2
Anda memilih Fried Chicken - Rp20000

B. TUGAS (Soal Latihan pada Modul)

Soal Studi Case

2. Buatlah program yang menentukan kategori usia berdasarkan input usia dari pengguna. Program akan menampilkan kategori usia sebagai berikut:

Anak-anak: 0 - 12 tahun

Remaja: 13 - 17 tahun

Dewasa: 18 - 64 tahun

Lansia: 65 tahun ke atas

Gunakan switch case untuk menentukan kategori usia berdasarkan nilai usia yang dimasukkan pengguna.

Sourcecode

```
package main

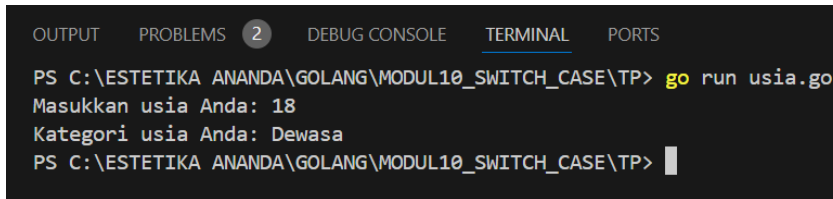
import (
    "fmt"
)

func main() {
    // Meminta input usia dari pengguna
    var usia int
    fmt.Print("Masukkan usia Anda: ")
    fmt.Scanln(&usia)

    // Menentukan kategori usia menggunakan switch
    var kategori string
    switch {
    case usia >= 0 && usia <= 12:
        kategori = "Anak-anak"
    case usia >= 13 && usia <= 17:
        kategori = "Remaja"
    case usia >= 18 && usia <= 64:
        kategori = "Dewasa"
    case usia >= 65:
        kategori = "Lansia"
    default:
        fmt.Println("Usia tidak valid")
        return
    }

    // Menampilkan hasil kategori usia
    fmt.Printf("Kategori usia Anda: %s\n", kategori)
}
```

Screenshoot Output



```
PS C:\ESTETIKA ANANDA\GOLANG\MODUL10_SWITCH_CASE\TP> go run usia.go
Masukkan usia Anda: 18
Kategori usia Anda: Dewasa
PS C:\ESTETIKA ANANDA\GOLANG\MODUL10_SWITCH_CASE\TP> 
```

Deskripsi Program

Jadi program ini untuk menampilkan kategori usia.

- Algoritma:
 - Mulai program
 - Variable usia bertipe integer
 - Validasi usia dengan switch
 - Cetak hasil
 - Selesai..
- Cara Kerja Program:
 - Input usia
 - Memeriksa rentang usia
 - Keluaran
- Output yang dihasilkan :
Masukan usia anda : 18
Kategori usia anda : Dewasa