

---

# DESENVOLVIMENTO WEB

---

front-end



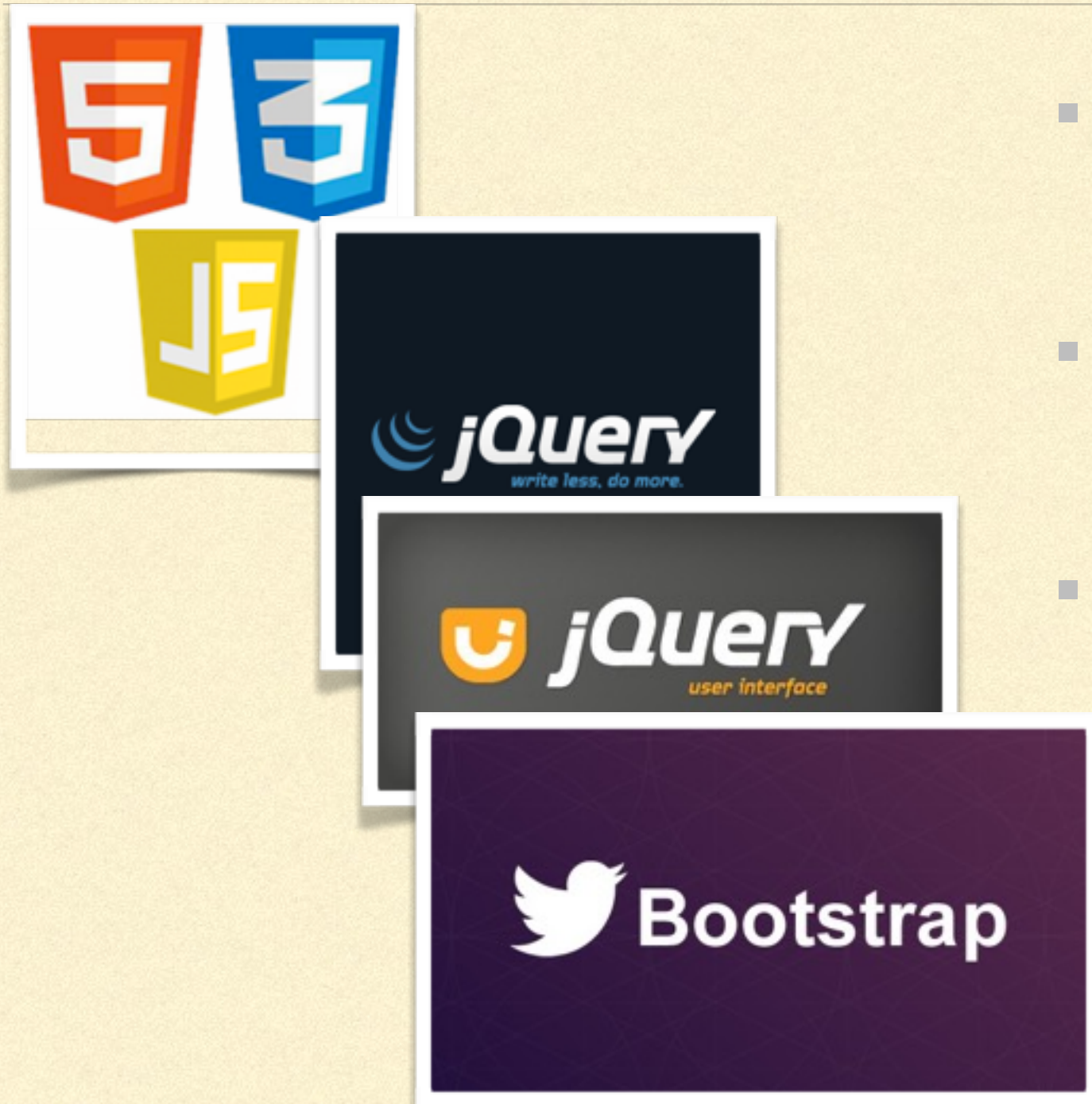
# ANTERIORMENTE



- HTML/CSS
- CSS3
- Javascript
- Introdução
- DOM



# PRA HOJE

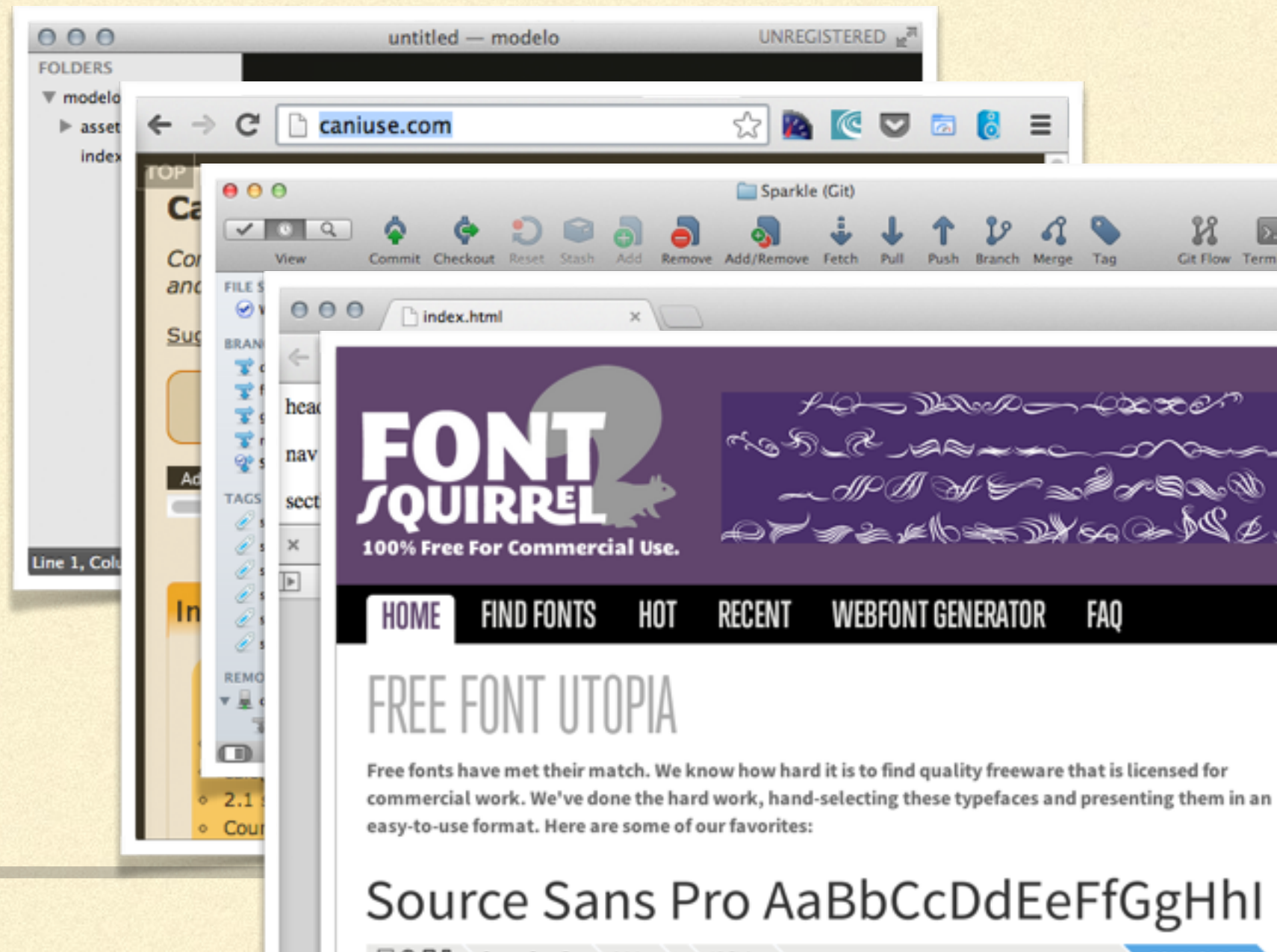


- CSS
  - Posicionamento
- Javascript
  - Manipular o DOM
- Frameworks/Bibliotecas
  - jQuery
  - jQueryUI
  - Bootstrap



# CAIXA DE FERRAMENTAS

1. Editor de Código.
2. DevTool
3. Cliente GIT
4. Compatibilide
5. NodeJS
6. WEBFONT



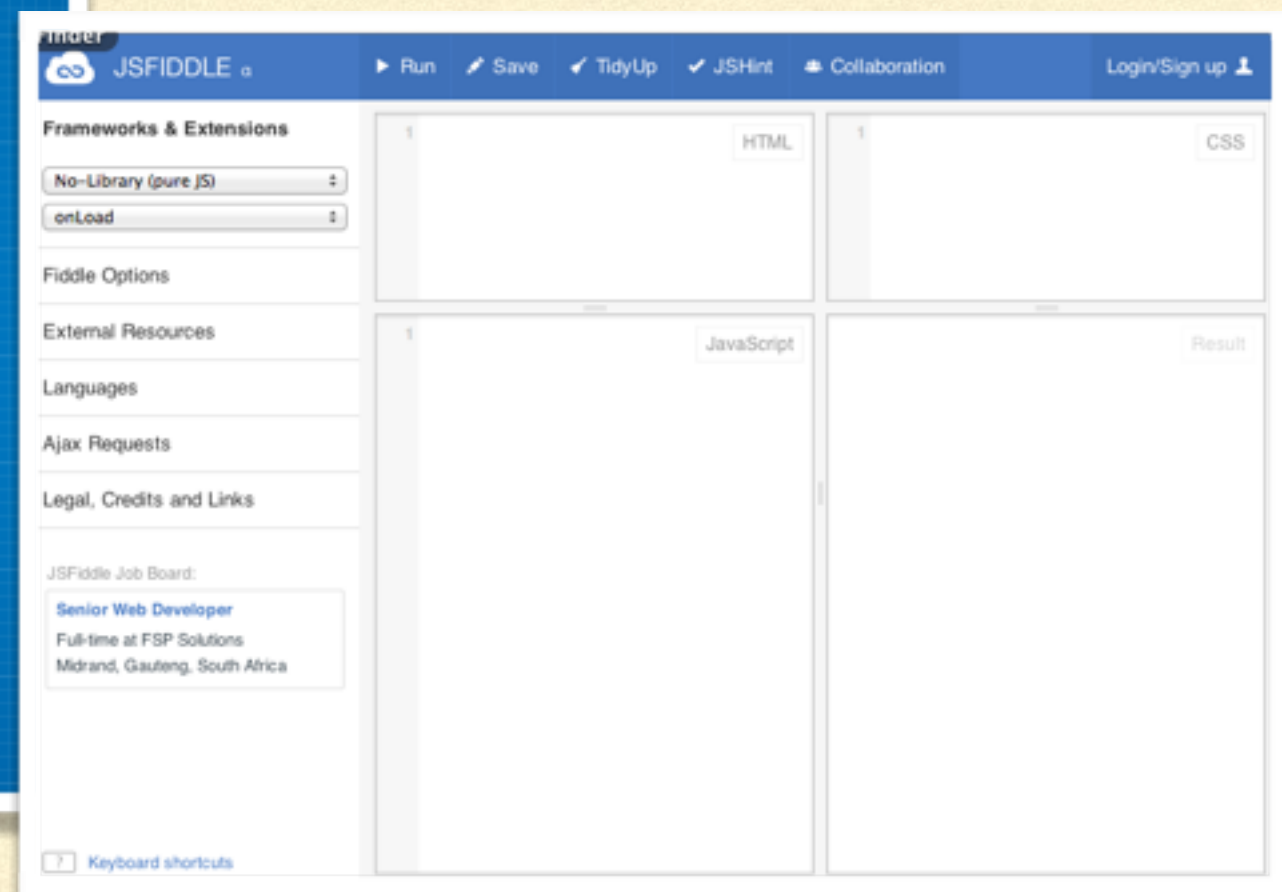
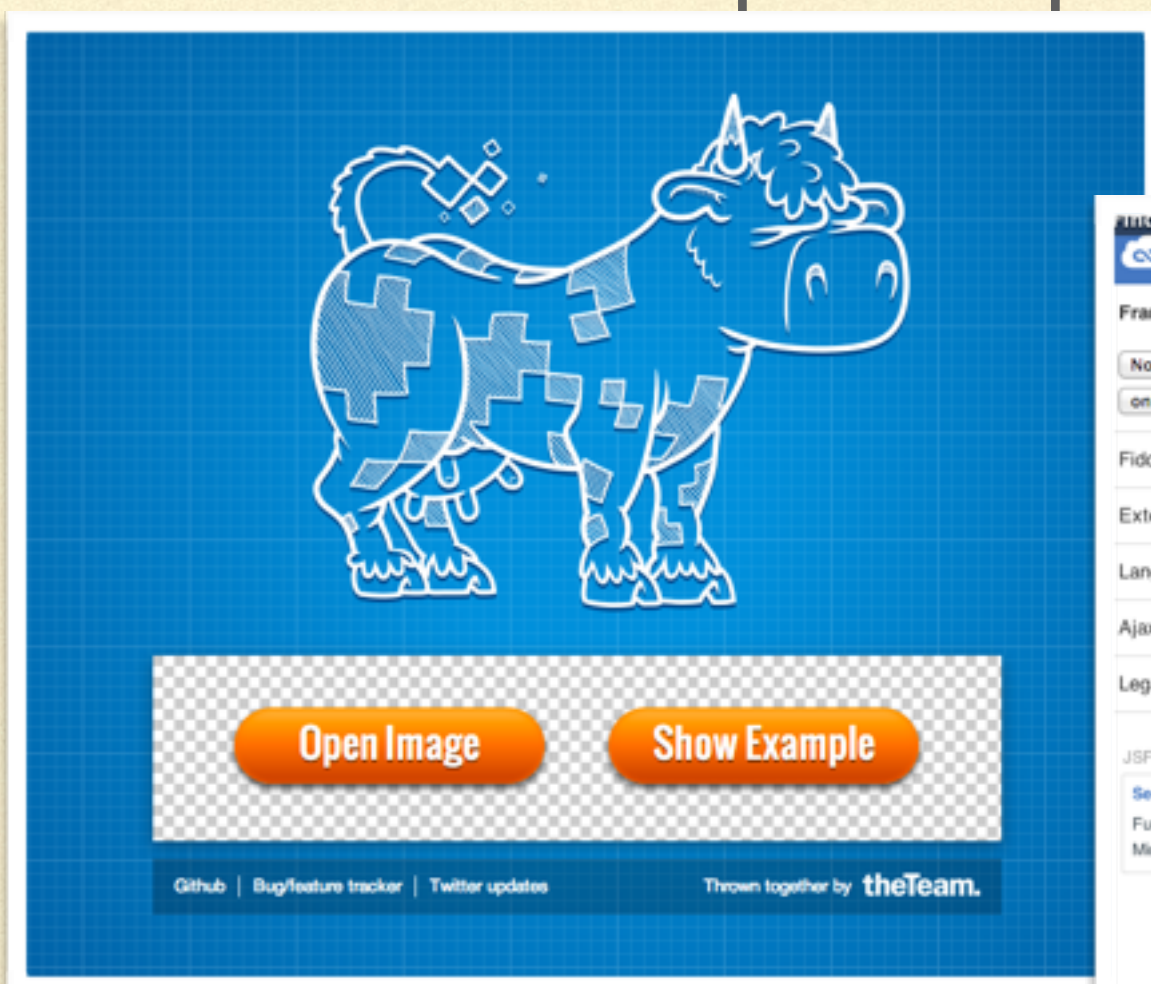


# CAIXA DE FERRAMENTAS

7. SPRITECOW - <http://www.spritecow.com/>

8. JSFIDDLE - <http://jsfiddle.net/>

9. CodePen - <http://codepen.io/>





---

# CSS - POSICIONAMENTO

---



- É uma propriedade do CSS que permite que você posicione o elemento na tela, existem 4 tipos de posicionamento:
  - Estático
  - Fixo
  - Relativo
  - Absoluto



---

# JS - OBJETO LITERAL

---



- O tipo mais básico de objeto no Javascript é escrito utilizando JSON (JavaScript Object Notation).




---

# JAVASCRIPT / ECMASCRIPT

---

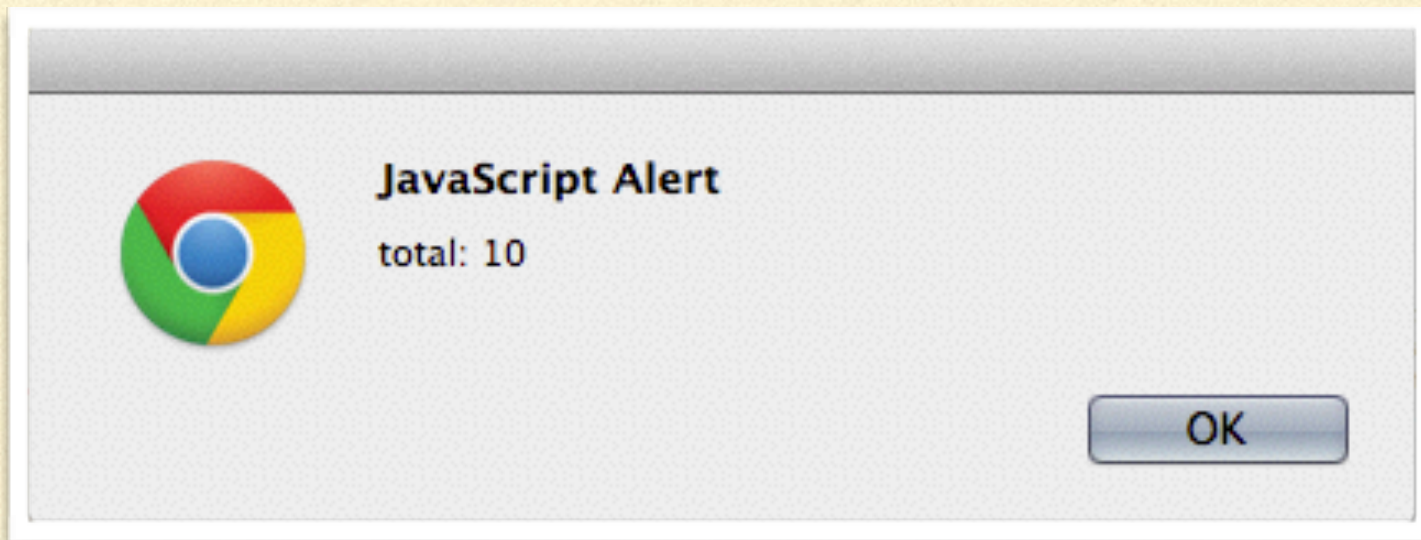
- Linguagem script criada pela Netscape em 95, já foi chamada de Mocha e LiveScript, foi finalmente chamada de Javascript por questões comerciais, não é uma linguagem derivada da linguagem Java como pode parecer. No final de 96 a Netscape submete o Javascript para ser a base para padronizar a linguagem.



```
main.js x
1  /// 0 bom e velho...
2  alert("Hello World!");
3
```



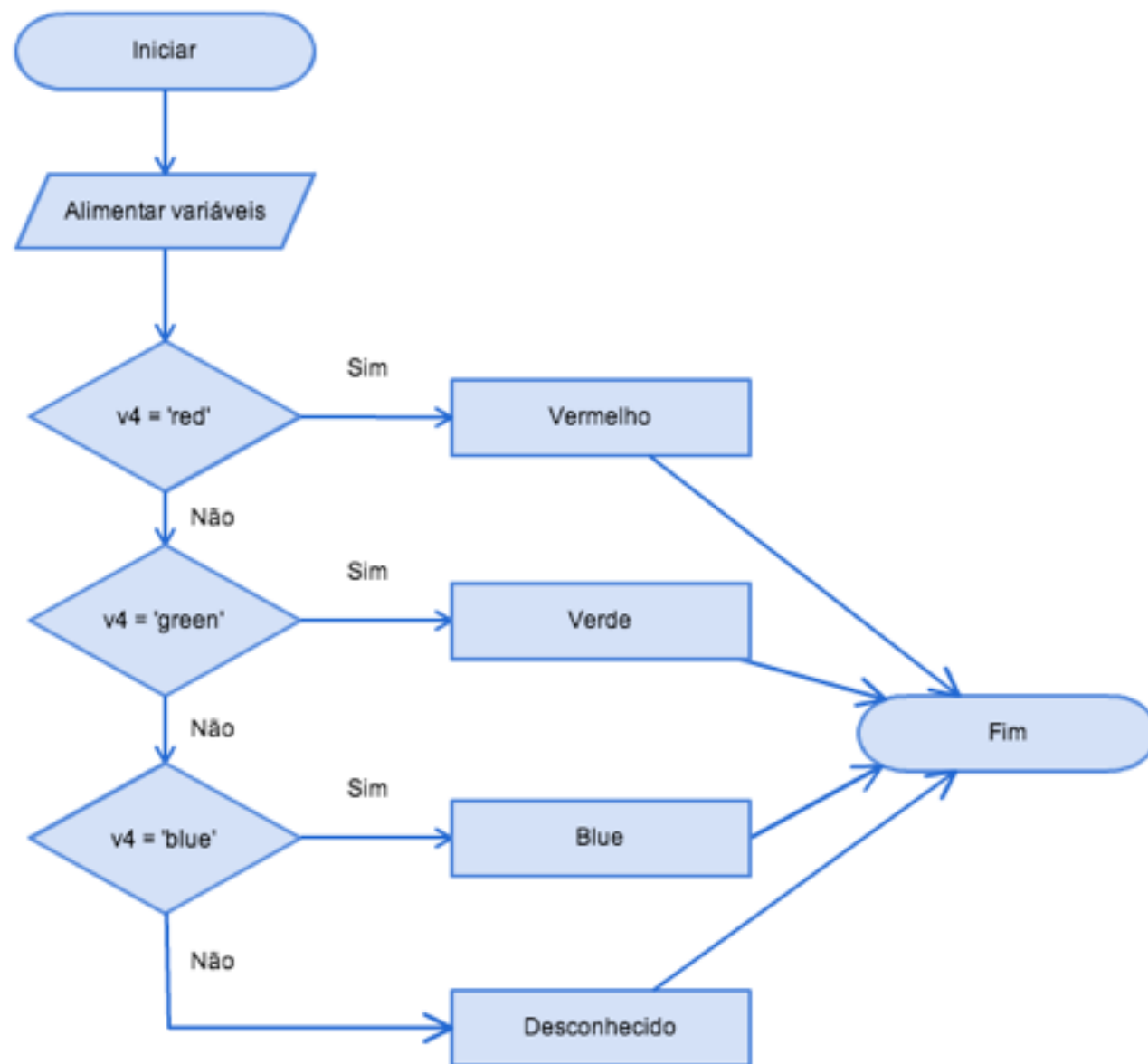
# VARIÁVEIS



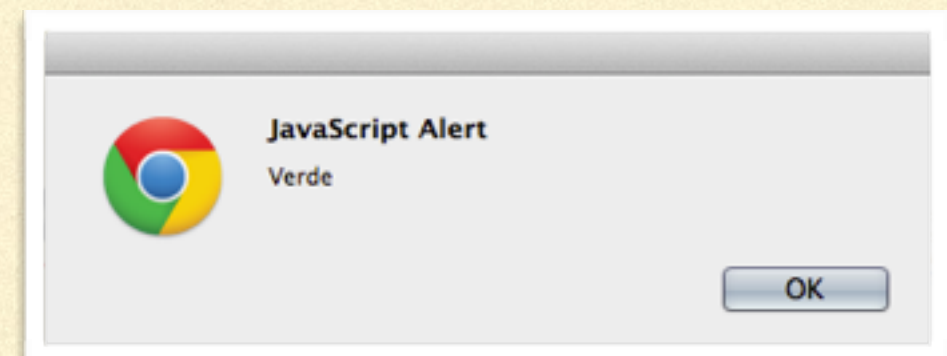
```
1  /// Variáveis JS
2  var v1 = 3;
3  var v2 = 7;
4  var v3 = 'total: ';
5  alert(v3 + (v1 + v2));
```



# DECISÕES - SWITCH CASE

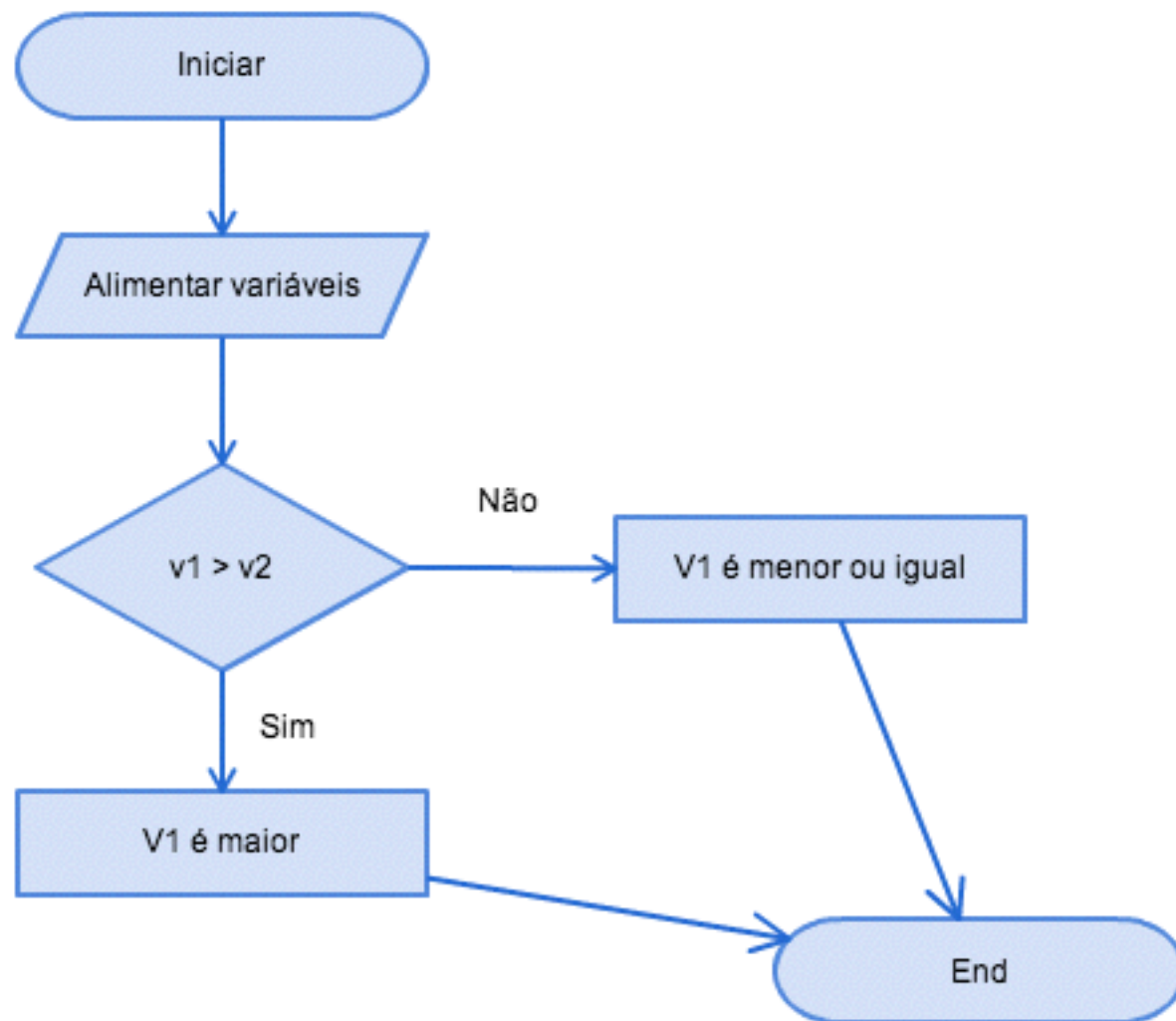


```
1  /// Decisão
2  var v1 = 3;
3  var v2 = 7;
4  var v3 = 'total: ';
5  var v4 = 'green';
6  switch(v4){
7      case 'red':
8          alert('Vermelha');
9          break;
10     case 'green':
11         alert('Verde');
12         break;
13     case 'blue':
14         alert('Azul');
15         break;
16     default:
17         alert('Desconhecida');
18         break;
19 }
```

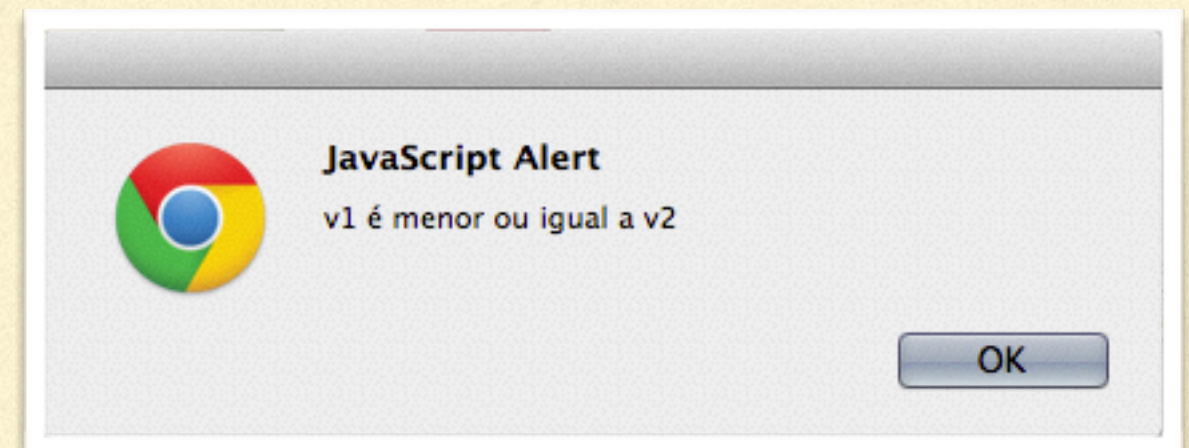




# DECISÕES - IF

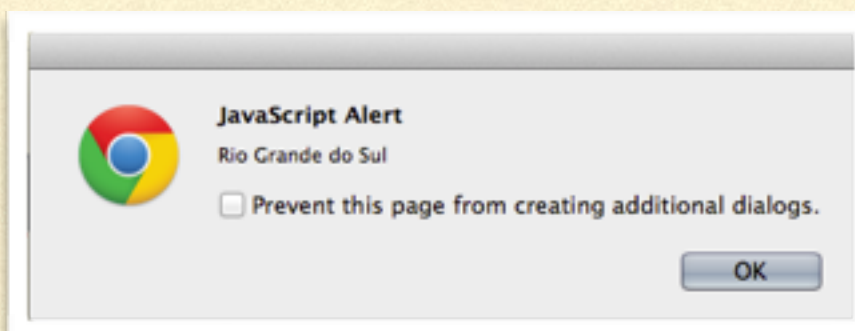
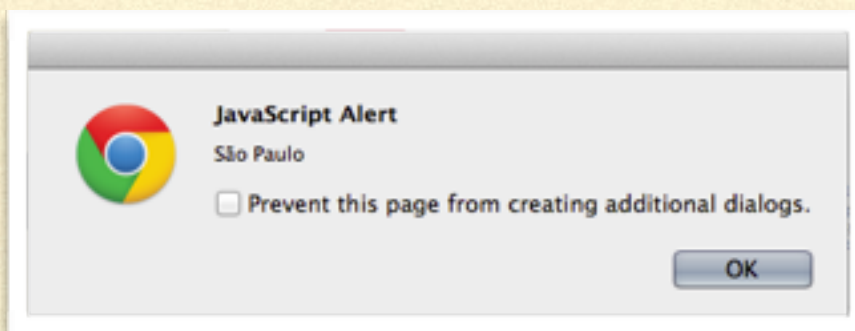
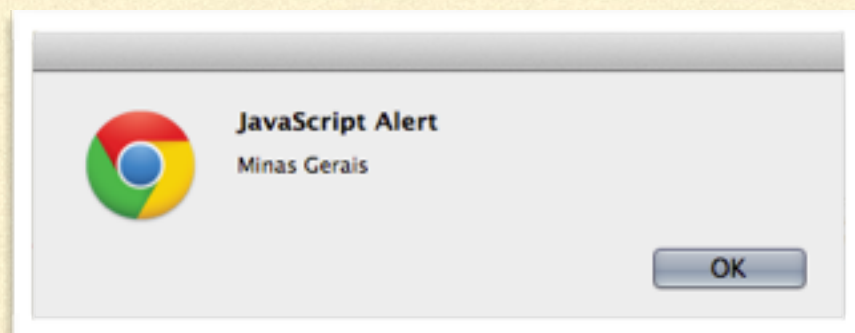


```
1  /// Dicsão
2  var v1 = 3;
3  var v2 = 7;
4  var v3 = 'total: ';
5  if(v1 > v2){
6      alert('v1 é maior do que v2');
7  }else{
8      alert('v1 é menor ou igual a v2');
9  }
```





# REPETIÇÃO

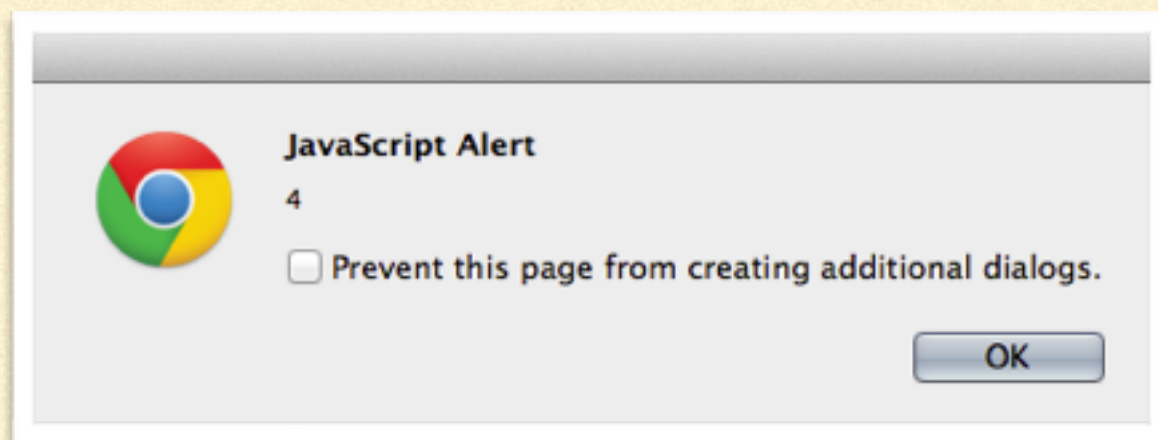
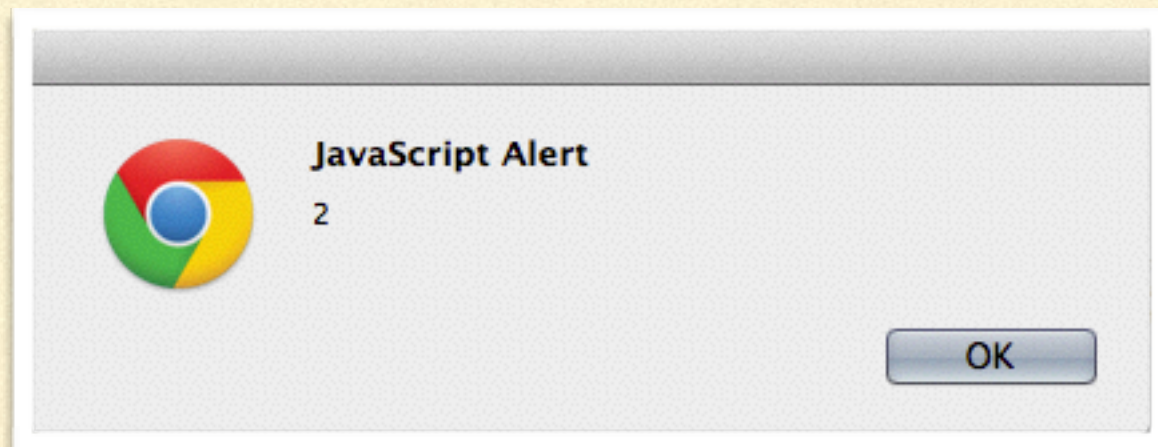


```
1  /// Dicação
2  var v1 = 3;
3  var v2 = 7;
4  var v3 = 'total: ';
5  var v4 = 'green';
6  var v5 = ['Minas Gerais', 'São Paulo', 'Rio Grande do Sul'];
7
8  for(var i = 0; i < v5.length; i++){
9      alert(v5[i]);
10 }
```

for  
for/in  
while  
do/while



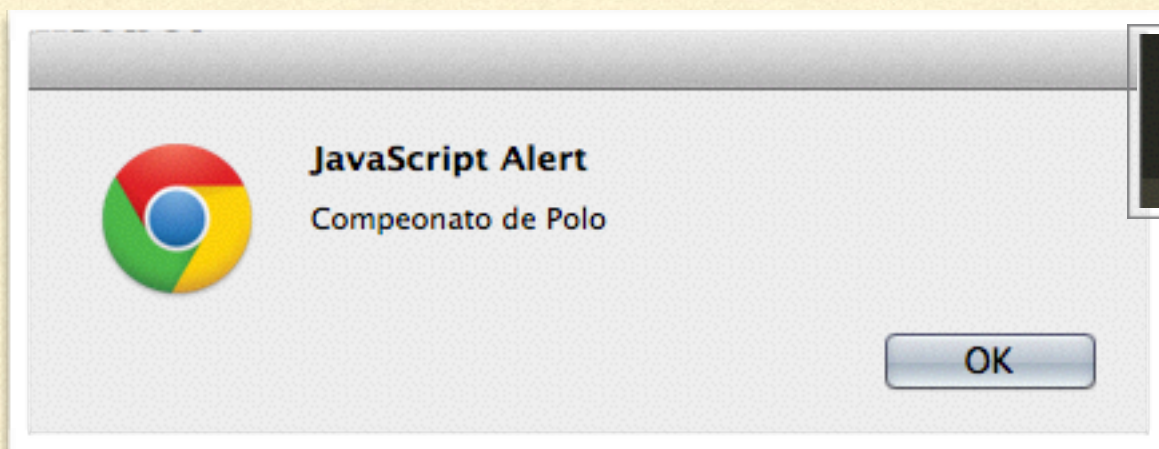
# FUNÇÃO



```
1  /// Decisão
2  var v1 = 3;
3  var v2 = 7;
4  var v3 = 'total: ';
5  var v4 = 'green';
6  var v5 = ['Minas Gerais', 'São Paulo', 'R']
7
8  function somar(p1, p2){
9      alert(p1 + p2);
10 }
11 somar(1,1);
12 somar(2,2);
```



# OBTER ELEMENTO DO DOM



```
1  /// dom selector
2  var titulo = document.querySelector('#titulo-dois');
3  alert(titulo.innerText);
4
```

```
1  <html>
2    <head>
3      <meta charset="utf-8" />
4      <title>front-end</title>
5      <link rel="stylesheet" href="assets/css/layout.css" />
6    </head>
7    <body>
8      <div id="content">
9        <h1 class="titulo" id="titulo-um">Compeonato de Cricket</h1>
10       <h1 class="titulo" id="titulo-dois">Compeonato de Polo</h1>
11       <h1 class="titulo">Compeonato de Badminton</h1>
12       <h2>Compeonato de Volei</h2>
13       <h2>Compeonato de Futebol</h2>
14     </div>
15     <script src="assets/js/main.js"></script>
16   </body>
17 </html>
```



# OBTER ELEMENTO DO DOM

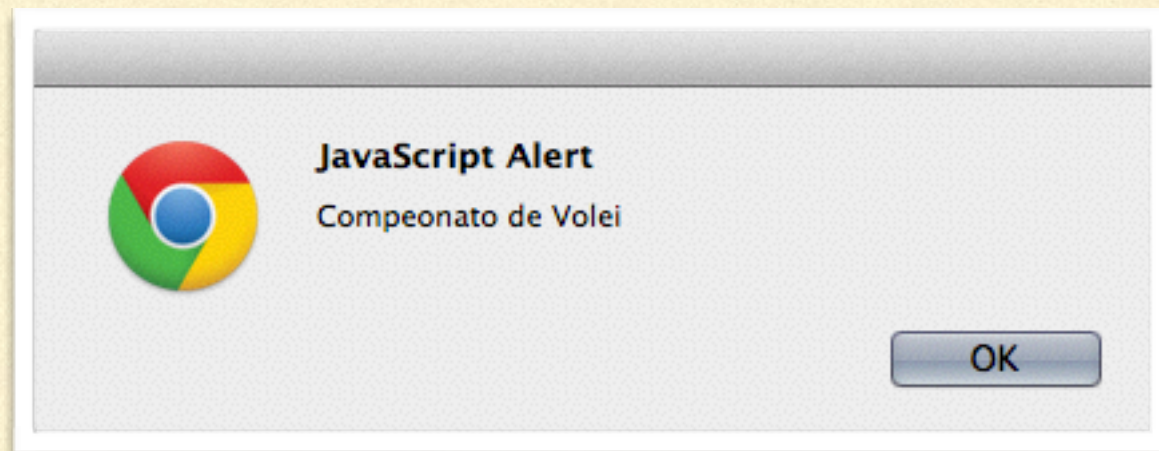
```
1  /// Dicação
2  var titulo = document.getElementById('titulo-um');
3  alert(titulo.innerText);
```

```
1  <html>
2    <head>
3      <meta charset="utf-8" />
4      <title>front-end</title>
5      <link rel="stylesheet" href="assets/css/
6    </head>
7    <body>
8      <div id="content">
9        <h1 id="titulo-um">Compeonato de Crick
10      </div>
11      <script src="assets/js/main.js"></script>
12    </body>
13  </html>
14
```





# OBTER ELEMENTO DO DOM



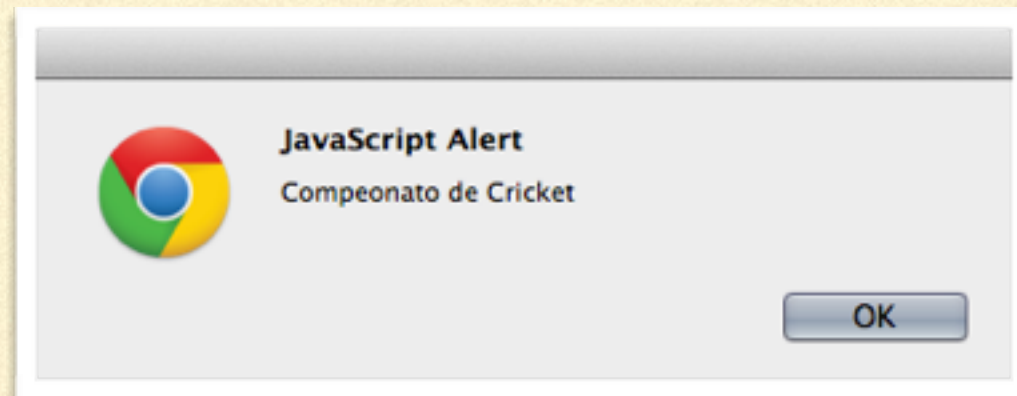
```
1  /// Dicsão
2  var titulos = document.getElementsByTagName('h2');
3  for(var i = 0; i < titulos.length; i++){
4      var titulo = titulos[i];
5      alert(titulo.innerText);
6  }
7
```



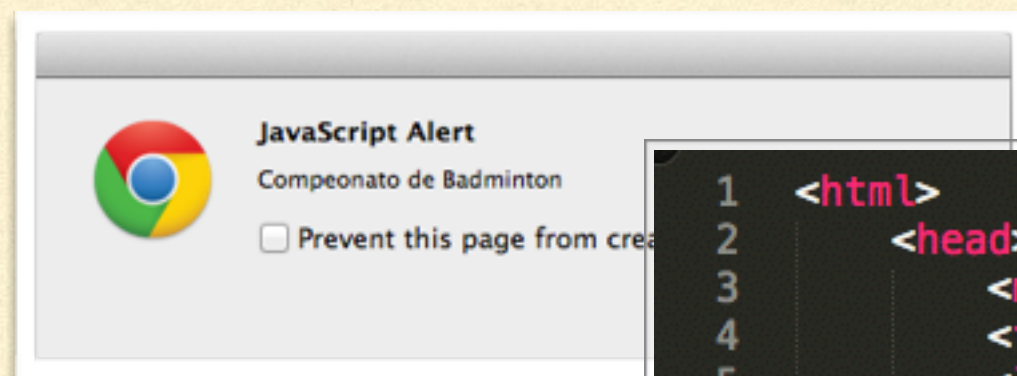
```
1  <html>
2      <head>
3          <meta charset="utf-8" />
4          <title>front-end</title>
5          <link rel="stylesheet" href="assets/css/layout.css" />
6      </head>
7      <body>
8          <div id="content">
9              <h1 class="titulo" id="titulo-um">Compeonato de Cricket</h1>
10             <h1 class="titulo">Compeonato de Badminton</h1>
11             <h2>Compeonato de Volei</h2>
12             <h2>Compeonato de Futebol</h2>
13         </div>
14         <script src="assets/js/main.js"></script>
15     </body>
16 </html>
```



# OBTER ELEMENTO DO DOM



```
1  /// Dicação
2  var titulos = document.getElementsByClassName('titulo');
3  for(var i = 0; i < titulos.length; i++){
4      var titulo = titulos[i];
5      alert(titulo.innerText);
6  }
```



```
1  <html>
2      <head>
3          <meta charset="utf-8" />
4          <title>front-end</title>
5          <link rel="stylesheet" href="assets/css/layout.css" />
6      </head>
7      <body>
8          <div id="content">
9              <h1 class="titulo" id="titulo-um">Compeonato de Cricket</h1>
10             <h1 class="titulo">Compeonato de Badminton</h1>
11          </div>
12          <script src="assets/js/main.js"></script>
13      </body>
14  </html>
```



---

# EXERCÍCIO

---

- 1) Criar Um formulário com dois campos numéricos e quatro botões um para cada operação.
  - 2) Criar quatro funções Javascript, uma para as operações matemáticas: "soma", "subtração", "multiplicação", "divisão".
-



---

# REFERÊNCIAS

---

- JavaScript: Objetos Literais vs. Funções Construtoras - <http://tableless.com.br/javascript-objetos-literais-vs-funcoes-construtoras/#.UqLv2RDvP8>
  - HTML DOM Document Object - [http://www.w3schools.com/jsref/dom\\_obj\\_document.asp](http://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_document.asp)
-



