

Practica01

1.- Es un conjunto de elementos interrelacionados que operan en combinación para obtener el resultado deseado (propósito).

2.-Los sistemas se clasifican en dos:

- a) Sistemas físicos
- b) Sistemas abstractos

3.-Los sistemas cerrados no se relación con elementos situados fuera de ellos.

4.-Son los sistemas que tienen un intercambio con el exterior en forma de entrada y salida de materia o energía.

5.-Todos los sistemas tienen parámetros en común, que veremos a continuación:

Entrada.- Es el material o energía, comúnmente denominado input, que permite el inicio de la operación del sistema.

Salida.- Es el producto objetivo resultante para el cual fue creado el sistema.

Proceso.- Es el conjunto de operaciones que se realiza el sistema para convertir la entrada y salida.

Feedback.- Es la retroalimentación del sistema, que puede ser sobre el producto o la comparación de este con un criterio determinado.

Entorno.- Es el ambiente en el cual está inmerso el sistema.

6.-Es el conjunto de recursos disponibles para la resolución de problemas, la simulación de realidades, el almacenaje de información, el procesamiento de datos y otros tipos de tareas mediante el uso de las ciencias de la computación.

7.-Se compone de:

- a) **Hardware.-** Computadoras, periféricos, circuitos, electrónicos, dispositivos técnicos.
- b) **Software.-** Sistemas operativos software d aplicación, controladores.
- c) **Personas.-** Todos los que interactúan con el sistema.
- d) **Documentos.-** Reglas sobre el uso, nomás y otros tipos de documentación técnica.

8.-Es un conjunto de instrucciones que posibilitan y son responsables de que el hardware realice su tarea.

9.-**El software se desarrolla** la diferencia entre la producción de un objeto y de desarrollo de un software son notables y la falta de percepción de estas hace que muchos proyectos sean mal administrados.

El software no se estropea los errores en el software tienen distintos impacto y su manifestación no es igual que el hardware.

La mayor parte de software se hace a medida el software se desarrolla para situaciones muy específicas y, por lo tanto, se hace a medida o se lo modifica para adaptarlo a la realidad.

10.- La cohesión se refiere a la manera en que agrupamos unidades de software en unidades mayores.

11.- El acoplamiento se refiere al grado dependencia que existe entre las unidades de software.

