

¿Qué es un proyecto?

Un proyecto es una asociación de esfuerzos, limitado en el tiempo, con un Objetivo definido, que requiere de acuerdo de un conjunto de especialidades y recursos. Con el fin de lograr un propósito específico.

¿Qué es la gestión de proyectos?

La gestión de proyectos es un proceso continuo. Este proceso requiere de una estrategia global, apoyada por herramientas de trabajo que incrementen la productividad.

¿Qué es software?

Son programas de ordenador y la documentación asociada el producto de software puede desarrollar para algún cliente en particular o para un mercado en general.

¿Qué son los productos de software genérico?

son los sistemas aislados producidos por una organización de desarrollo y que se venden al mercado abierto a cualquier cliente este tipo de productos son el software para PC tales como la base de datos procesadores de texto, paquetes de dibujo y herramientas de gestión de proyectos.

¿Qué son los productos de software personalizados?

Son sistemas requeridos por un cliente en particular. Un contratista de software desarrolla especialmente para ese cliente y este tipo de software son los sistemas de control, etc.

¿Qué es la ingeniería de software?

La ingeniería de software es una disciplina de la ingeniería que comprende todos los aspectos de la producción de software.

¿Cuál es la diferencia entre ingeniería de software y ciencia de la computación?

Esencialmente, la ciencia de la computación se refiere a las teorías y métodos subyacentes a las computadoras y los sistemas de software. Mientras que la ingeniería del software se refiere a los problemas prácticos de producir software.

¿Qué es el proceso de software?

Un proceso de software es un conjunto de actividades y resultados asociados que producen un producto de software. Existen cuatro actividades fundamentales de proceso:

Describe las actividades de la ingeniería de software

1. Especificación del software donde los clientes e ingenieros definen el software a producir y las restricciones sobre la operación.
2. Desarrollo del software donde el software se diseña y programa.
3. Validación del software donde el software se valida para asegurar que es lo que el cliente requiere.
4. Evaluación del software donde se modifica para adaptarlo a los cambios requeridos por el cliente y el mercado.

¿Qué es un modelo de proceso de software?

Un modelo de proceso del software es una descripción simplificada de un proceso del software que presenta una visión de ese proceso.

¿Qué es software de sistemas?

Es conjunto de programas escritos para dar servicio a otros programas. Determinado software de sistemas (por ejemplo, compiladores, editores y herramientas para administrar archivos) procesa estructuras de información complejas pero deterministas. Otras aplicaciones de sistemas (por ejemplo, componentes de sistemas operativos, manejadores, software de redes, procesadores de telecomunicaciones) procesan sobre todo datos indeterminados.

¿Qué es software de aplicaciones?

programas aislados que resuelven una necesidad específica de negocios. Las aplicaciones en esta área procesan datos comerciales o técnicos en una forma que facilita las operaciones de negocios o la toma de decisiones administrativas o técnicas.

¿Qué es software de línea de productos?

Es diseñado para proporcionar una capacidad específica para uso de muchos consumidores diferentes

¿Qué es aplicación web?

llamadas “webapps”, esta categoría de software centrado en redes agrupa una amplia gama de aplicaciones. En su forma más sencilla, las webapps son poco que un conjunto de archivos de hipertexto vinculados que presentan información con uso de texto y gráficas limitadas.

15.- Describa los atributos de las aplicaciones web

Uso intensivo de redes. Una webapp reside en una red y debe atender las necesidades de una comunidad diversa de clientes. La red permite acceso y comunicación mundiales (por ejemplo, internet) o tiene acceso y comunicación limitados (por ejemplo, una intranet corporativa).

Concurrencia. A la webapp puede acceder un gran número de usuarios a la vez. En muchos

casos, los patrones de uso entre los usuarios finales varían mucho.

Carga impredecible. El número de usuarios de la webapp cambia en varios órdenes de magnitud de un día a otro. El lunes tal vez la utilicen cien personas, el jueves quizá 10 000 usen el sistema.

Rendimiento. Si un usuario de la webapp debe esperar demasiado (para entrar, para el procesamiento por parte del servidor, para el formado y despliegue del lado del cliente), él o ella quizá decidan irse a otra parte.

Disponibilidad. Aunque no es razonable esperar una disponibilidad de 100%, es frecuente que los usuarios de webapps populares demanden acceso las 24 horas de los 365 días del año. Los usuarios en Australia o Asia quizá demanden acceso en horas en las que las aplicaciones internas de software tradicionales en Norteamérica no estén en línea por razones de mantenimiento.

Orientadas a los datos. La función principal de muchas webapp es el uso de hipermedios para presentar al usuario final contenido en forma de texto, gráficas, audio y video. Además, las webapps se utilizan en forma común para acceder a información que existe en

bases de datos que no son parte integral del ambiente basado en web (por ejemplo, comercio electrónico o aplicaciones financieras).

Contenido sensible. La calidad y naturaleza estética del contenido constituye un rasgo importante de la calidad de una webapp.

Evolución continua. A diferencia del software de aplicación convencional que evoluciona a lo largo de una serie de etapas planeadas y separadas cronológicamente, las aplicaciones web evolucionan en forma continua. No es raro que ciertas webapp (específicamente su contenido) se actualicen minuto a minuto o que su contenido se calcule en cada solicitud.

Inmediatez. Aunque la inmediatez —necesidad apremiante de que el software llegue con rapidez al mercado— es una característica en muchos dominios de aplicación, es frecuente que las webapps tengan plazos de algunos días o semanas para llegar al mercado.⁷

Seguridad. Debido a que las webapps se encuentran disponibles con el acceso a una red, es difícil o imposible limitar la población de usuarios finales que pueden acceder a la aplicación. Con el fin de proteger el contenido sensible y brindar modos seguros de transmisión de los datos, deben implementarse medidas estrictas de seguridad a través de la infraestructura de apoyo de una webapp y dentro de la aplicación misma.

Estética. Parte innegable del atractivo de una webapp es su apariencia y percepción. Cuando se ha diseñado una aplicación para comercializar o vender productos o ideas, la estética tiene tanto que ver con el éxito como el diseño técnico.