

1. El desarrollo de sistemas Jackson (JSD) es una metodología clásica, secuencial, surgida en los años 80 desarrollada por Michael Jackson y John Cameron. Actualmente se encuentra en desuso, aunque algunas ideas sirven de base para las metodologías modernas. La estructura de la metodología puede ser dividida en tres fases, correspondientes a **modelo, diseño e implementación**.
2. Es una metodología para diseñar y desarrollar sistemas de información. Su historia se remonta a los años 70 y 80 donde fue definida como un conjunto de técnicas y tareas que dejaran la organización y permiten desarrollar los recursos, procedimientos y sistemas para lograrlo.
3. Es una metodología para el desarrollo y mantenimiento de sistemas de información. Esta herramienta nos sirve para dar soporte a grandes sistemas de información en el ciclo de vida del software además de un marco de gestión para asegurarnos que los proyectos cumplen sus objetivos en términos de calidad, costo y plazos.
4. Métrica establece los siguientes perfiles para los participantes en el proceso de desarrollo de un sistema de información.
  - Directivo (comité de dirección, directores de usuarios )
  - Jefe de proyecto (responsable de la implantación, responsable de seguridad)
  - Consultor (consultor informático, técnico de sistemas )
  - Analista (analista, administrador de base de datos )
  - Programador (es el que desarrolla el proyecto , las estructuras y escribe todo el código necesario para el proyecto)
5. Es un conjunto de herramientas y buenas prácticas para la gestión de proyectos. Es mantenido por project Management Institute (PMI) y se encuentra orientada a la gestión predictiva de proyectos.
6. Las metodologías ágiles son aquellas metodologías de gestión que permiten adaptar la forma de trabajo al contexto y naturaleza de un proyecto, basándose en la flexibilidad y la inmediatez.
7. Es una de las metodologías ágiles que más trascendencia tiene en la actualidad. Esto es gran impulso que han dado en la comunidad de desarrolladores, la programación extrema se compone de prácticas dinámicas que no intentan ser predictivas, integran en cambio continuamente produciendo software con mejoras.
8. Scrum es nombre con el que se denomina a los marcos de desarrollo ágiles caracterizados por adoptar una estrategia de desarrollo incremental, en lugar de planificación y ejecución completa del producto.
9. Crystal clear es una metodología de desarrollo de software ágil que se encuentra en la realidad y está considerada como una “familia de metodologías” debido a que se subdivide en varios tipos de metodologías en función a la cantidad de personas que vayan a conformar el Proyecto.

