04/09/2019

Dossier Fonctionnel

Projet IMR

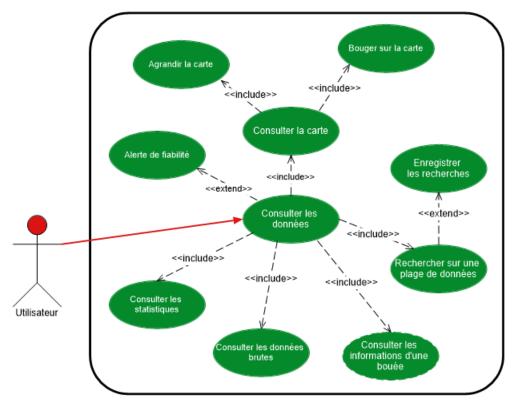


Estevan Gay

Sommaire

1.	Diag	gramme de cas d'utilisation3					
2.	Desc	cription des cas d'utilisation	3				
	2.1	Consulter les statistiques	4				
	2.2	Consulter les données brutes	5				
	2.3	Consulter les informations d'une bouée	6				
	2.4	Rechercher sur une plage de données	7				
	2.5	Enregistrer les recherches	8				
	2.6	Déplacer sur la carte	9				
	2.7	Agrandir la carte	. 10				
	2.8	Alerte de fiabilité	. 11				
3.	Usei	Stories	. 12				
	3.1	Consulter les statistiques	. 12				
	3.2	Effectuer / Enregistrer un calcul	. 13				
	3.3	Fiabilité des bouées	. 14				
	3.4	Consulter les données d'une bouée	. 15				
	3.5	Intéractions avec la carte	. 16				
4.	Mac	uettes des écrans	. 17				
	4.1	Ecran d'accueil et informations des bouées	. 17				
	4.2	Ecran pour l'affichage des statistiques	. 18				

1. Diagramme de cas d'utilisation



Avec https://www.nchsoftware.com/chart/fr/index.html

2. Description des cas d'utilisation

Le cas d'utilisation Consulter les données est totalement décrit par les cas d'utilisation sous-jacents, par conséquent, aucune fiche ne sera faite pour ce cas-ci.

Le cas d'utilisation Consulter la carte est, lui aussi, décrit par les cas d'utilisation Agrandir la carte et Bouger sur la carte.

Cette description des cas d'utilisation comporte donc 7 fiches de cas d'utilisation :

- 2.1 Consulter les statistiques
- 2.2 Consulter les données brutes
- 2.3 Consulter les informations d'une bouée
- 2.4 Rechercher sur une plage de données
- 2.5 Enregistrer les recherches
- 2.6 Déplacer sur la carte
- 2.7 Agrandir la carte
- 2.8 Alerte de fiabilité

2.1 Consulter les statistiques

CAS D'UTILISATION	Consulter des statistiques			
Résumé	L'utilisateur consulte des graphiques de moyenne, médiane et ecart-type			
Acteur prinicpal	Utilisat	teur		
		Intervenants	Rôles	
Intervenant et rôle				
	Utilisa	teur connecté		
Préconditions		rche(s) déjà effectuée(s)		
Postconditions		age des graphiques		
Déclencheur				
Scénario nominal	Etape	Action		
	1	L'utilisateur clique sur le menu dér		
	2	Les recherches sont affichées dans		
	3	L'utilisateur clique sur la recherche	s la page d'affichage des graphiques	
	4	Le syteme redinge rutilisateur vers	s la page d'arrichage des graphiques	
Scénarios alternatifs	fs Etape Action			

2.2 Consulter les données brutes

CAS D'UTILISATION	Consulter les données brutes			
Résumé	L'utilisateur consulte les données brutes (non traités) comme la température			
Acteur prinicpal	Utilisat	teur		
		Intervenants	Rôles	
Intervenant et rôle				
Préconditions		teur connecté		
	Etre dans la consultation d'une recherche (=graphiques affichés)			
Postconditions	Afficha	age des données		
Déclencheur				
Scénario nominal	Etape	tape Action		
	1	L'utilisateur clique sur le lien "Consult	er les données brutes"	
	2	Le système recherche les données		
	3	Le système redirige l'utilisateur vers la	page affichant les données brutes	
Scánarios alternatifo	narios alternatifs Etape Action			
Scenarios aiternatiis	старе	Action		

2.3 Consulter les informations d'une bouée

CAS D'UTILISATION	Consulter les onformations d'une bouée			
Résumé	L'utilisateur accède aux informations d'une bouée			
Acteur prinicpal	Utilisa	teur		
		Intervenants	Rôles	
Intervenant et rôle				
Préconditions	Utilisa	teur est connecté		
Postconditions	Affichage des informations de la bouée			
Déclencheur				
Scénario nominal	Etape	tape Action		
	1	L'utilisateur clique sur le menu déroulant "		
	2	Les bouées sont affichées dans une liste d		
	3	L'utilsateur clique sur la bouée voulue (exe		
	4	Le système met à jour l'affichage pour que	e l'utilisateur voit les données	
Scénarios alternatifs	tifs Etape Action			

Réalisation : Antoine Richard, Estevan Gay

2.4 Rechercher sur une plage de données

CAS D'UTILISATION		Rechercher sur une plage de données		
Résumé	L'utilisa	'utilisateur effectue une recherche de statistiques sur une plage de données		
Acteur prinicpal	Utilisat	eur		
		Intervenants	Rôles	
Intervenant et rôle				
	Utilisat	eur connecté		
Préconditions	Donné	es présentes dans la base de données		
Postconditions	Affichage des graphiques demandés			
Déclencheur				
Scénario nominal	Etape	Action		
	1	L'utilisateur clique sur le bouton du menu	u "Effectuer une recherche"	
	2	Le système affiche le formulaire		
	3	L'utilisateur remplie le formulaire		
	4	Le système valide les données entrées et Le système redirige vers la page résultats		
	5	Le systeme reunige vers la page resultats		
Scénarios alternatifs	Etape	Action		
Scénario d'exception	4.1	Si un ou plusieurs champ sont invalide, il y a un refus de l'enregistrement		
	4.2	Affichage d'un message d'erreur avec les	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	4.3	Le système représente le formulaire avec	c les erreurs mis en évidence	
	4.4	4.4 Retour à l'étape 3		

2.5 Enregistrer les recherches

CAS D'UTILISATION	Enregistrer les recherches			
Résumé	L'utilisateur enregistre sa recherche pour y accéder ultérieurement			
Acteur prinicpal	Utilisat	eur		
		Intervenants	Rôles	
Intervenant et rôle				
		.,		
Préconditions		eur connecté	laira da racharaha	
	Etre da	ns la page de remplissage du formu	laire de recherche	
Postconditions	La recherche est enregistrée et accessible depuis le menu de la page d'accueil			
Déclencheur				
Scénario nominal	Etape	ape Action		
	1	-	registré la recherche du formulaire de la page	
		formulaireRecherche		
	2		ation "Recherche sur une plage de données"	
	3	Le système enregistre la recherche dans la base de données et la rend acessible		
		depuis le menu de la page d'accueil dans la section "Recherches Enregistgées"		
Scénarios alternatifs	ifs Ftane Action			
	Lupe	7.000.1		

2.6 Déplacer sur la carte

CAS D'UTILISATION Deplacement sur la carte					
Résumé	L'utilisateur peut se déplacer sur la carte				
Acteur prinicpal	Utilisat	eur			
		Intervenants	Rôles		
Intervenant et rôle					
Préconditions		eur connecté			
	Carte a	iffichée en miniature sur la page ou	u en grand écran		
Postconditions	La cart	e c'est déplacer			
		·			
Déclencheur					
Scénario nominal	nominal Etape Action				
1		L'utilisateur clique gauche sur la carte et laisse enfoncer le bouton			
	2	En laissant appuyer, l'utilisateur bouge la souris dans la direction voulue			
	3	Le système affiche les information	ns nécessaires sur la carte (bouées)		
Scénarios alternatifs	Etape	Action			
	1	·	lus/moins de la carte pour faire un		
Zoom boutons		zoom avant/arrière			
	2	Le système affiche les informations nécessaires sur la carte (bouées)			
Zoom avant	1	L'utilisateur double clique sur la ca la carte effectue un zoom avant	arte		
Double clique	3	Le système affiche les informations nécessaires sur la carte (bouées)			
Double clique	3		carte et roule vers l'avant/arrière pour faire		
Zoom molette	1	un zoom avant/arrière	Sarte et rouie vers ravant, arriere pour raire		
200111 IIIOlette	2	Le système affiche les informations nécessaires sur la carte (bouées)			
	2 Le système amone les informations necessaires sur la carte (bouees)				

Réalisation : Louis Pascuzzi, Estevan Gay

2.7 Agrandir la carte

CAS D'UTILISATION	Agrandir la carte			
Résumé	L'utilisateur affiche la carte en grand			
Acteur prinicpal	Utilisat	eur		
		Intervenants	Rôles	
Intervenant et rôle				
Préconditions		eur connecté		
	Carte a	ffichée en miniature sur la plage		
Postconditions	Carte affichée en grand sur l'écran			
Déclencheur				
Scénario nominal	Etape	ape Action		
	1	L'utilisateur clique sur le bouton "a	_	
	2	Le système redimensionne la carte et calcul les bouées suppléementaires à afficher		
	3	Le système effectue le cas d'utilisa	ation "Recherche sur une plage de données"	
Scénarios alternatifs Etape Action				
	-			

Réalisation : Louis Pascuzzi, Estevan Gay

2.8 Alerte de fiabilité

Alerte de fiabilité			
Si une bouée est défaillante, l'utilisateur reçoit une notification			
	Intervenants	Rôles	
Utilisa	teur alerté		
Etape			
1	-	_	
2			
3	L'utilisateur reçoit une notification dans l'application qui l'informe de la bou défaillante		
	·		
2.2	2.2 Envoie d'un mail pour prévenir de la non fiabilité de la bouée concernée		
	Utilisat Etape 1 2 3	Intervenants Utilisateur alerté Etape Action 1 Le système de vérification des bouées 2 Le système vérifie que l'utilisateur soit 3 L'utilisateur reçoit une notification da défaillante Etape Action 2.1 Utilisateur n'est pas connecté	

3. User Stories

3.1 Consulter les statistiques

User story 1 **Theme**: Consulter les statistiques

En tant que : Utilisateur/Statisticien

Je veux : consulter les statistiques calculées

Annotations:

- I) Sur la page d'accueil je clique sur le bouton effectuer un calcul. Une page avec un formulaire s'affiche. Je sélectionne la statistique que je veux calculer en sélectionnant la fréquence, la bouée et l'intervalle.
- II) Je clique sur le bouton prévisualiser et un nouvel écran s'affiche : je peux voir une carte et les graphiques qui présentent les valeurs qui m'intéresse (pour l'instant par rapport au temps)
- III) Si je le souhaite, je peux zoomer et naviguer dans mes graphiques en cliquant dessus, afficher la valeur de certains points précis.
- IV) Je peux enregistrer ce calcul pour pouvoir y accéder de nouveau depuis la page d'accueil. Si je ne l'enregistre pas je peux toujours le retrouver sur la page d'accueil dans la section calculs en cours.

3.2 Effectuer / Enregistrer un calcul

User story 2 **Theme**: Effectuer / Enregistrer un calcul

En tant que : Utilisateur/Statisticien

Je veux : enregistrer des statistiques pour pouvoir les consulter plus tard.

Annotations:

- I) Je me trouve sur la page du formulaire "Effectuer un calcul" après avoir cliqué sur l'item dans le menu de gauche de la page d'accueil.
- II) Je remplis ensuite le formulaire sans erreurs. Deux options s'offrent à moi : prévisualiser mon calcul ou l'enregistrer. Je choisis de l'enregistrer.
- III) Une page s'affiche avec les graphiques de mon calcul et l'emplacement de la bouée sur une carte.
- IV) Je peux ensuite retourner à la page d'accueil grâce au bouton en forme de maison situé en haut à droite de l'écran. Je souhaite maintenant retrouver ma recherche.
- V) Je clique sur le bouton calculs enregistrés, une liste déroulante s'affiche et e clique sur le calcul souhaiter et on m'affiche de nouveau les graphiques et la carte.

3.3 Fiabilité des bouées

User story 3 Theme : Fiabilité des bouées

En tant que : Utilisateur/Statisticien

Je veux : savoir si les bouées sont fiables ou non

Annotations:

- I) Je suis sur mon téléphone chez moi (non connecté à l'application) et une notification de mon application de mail.
- II) J'ouvre cette email car il vient du travail et je constate que les bouées numéro 20 et 46 ne sont plus fiables car elles sont sortis de leur zone géographique de fiabilité.

3.4 Consulter les données d'une bouée

User story 4 **Thème** : Consulter les données d'une bouée

En tant que : Utilisateur/Statisticien

Je veux : consulter les données d'une bouée

Annotations:

- I) L'utilisateur clique sur une bouée dans barre sur le côté gauche de l'écran d'accueil
- II) La page charge la vue de la bouée sélectionnée
- III) Un tag, situé à droite du nom de la bouée m'indique la fiabilité de cette dernière
- IV) La moyenne, l'écart-type et la médiane des dernières données envoyées (de la dernière heure) par la bouée s'affiche tour à tour avec un déplacement horizontal sous la carte

3.5 Intéractions avec la carte

User story 5 **Theme**: Interactions avec la carte

En tant que : Utilisateur/Statisticien

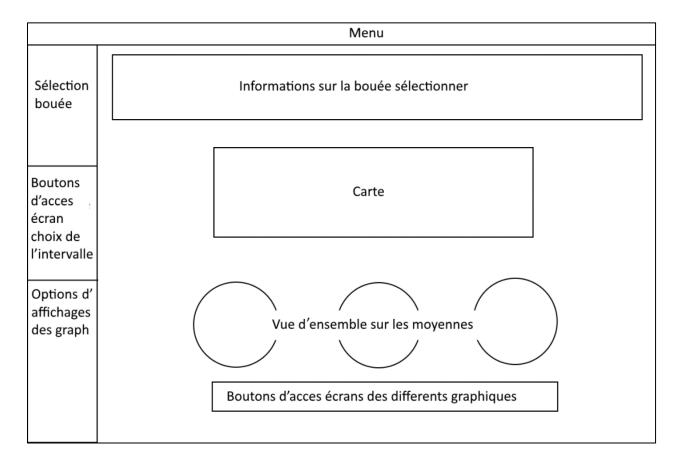
Je veux : Me déplacer sur la carte et/ou l'agrandir et voir la position des bouées.

Annotations:

- I) Patrick arrive au bureau après diner et décide de vérifier quelles bouées se trouvent à proximité Tadoussac. Il accède à l'application et clique sur la bouton "Plein Écran" de la carte, puis regarde son écran. Il voit maintenant une carte globale du golfe Saint-Laurent avec une barre d'outils à gauche de l'écran qui affiche, entre autres, le nom et le status des bouées présentement affichées.
- II) À l'aide de sa souris, il pointe directement sur la région de la côte-nord où se trouve Tadoussac et double-clique. La carte se centre alors à cet endroit et zoom vers l'avant pour afficher plus en détail la région. Voyant de plus près, il clique sur le fleuve juste devant le village et en tenant son clic, déplace sa souris vers le centre du haut de son moniteur. Cela déplace la carte et place le village tout en haut au centre de l'écran, laissant voir le fleuve dans une grande partie de l'écran.
- III) Pour ajuster la région visée, il utilise la molette de sa souris. En la faisant rouler 4 clic vers l'arière, il fait un zoom arrière et affiche maintenant une région plus large. Cette nouvelle sélection est trop large pour lui, alors il fait rouler la molette 2 clics vers l'avant et obtient la vue qu'il désire.
- IV) En consultant le menu à gauche de son écran, Patrick peut voir rapidement toutes les bouées qui font partie de la zone qu'il a choisie, et savoir leur état aussitôt.

4. Maquettes des écrans

4.1 Ecran d'accueil et informations des bouées



4.2 Ecran pour l'affichage des statistiques

Informations sur la plage Actuelle	Changer de plage
Carte centrée sur la bouée	Graphique Statistique 1
Retour à l'accueil	Voir les données
Graphique Statistique 2	Graphique Statistique 3