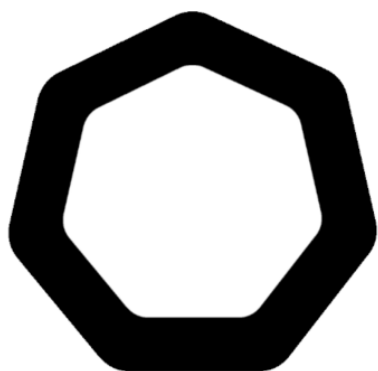


04/09/2019

Dossier Fonctionnel

Projet IMR



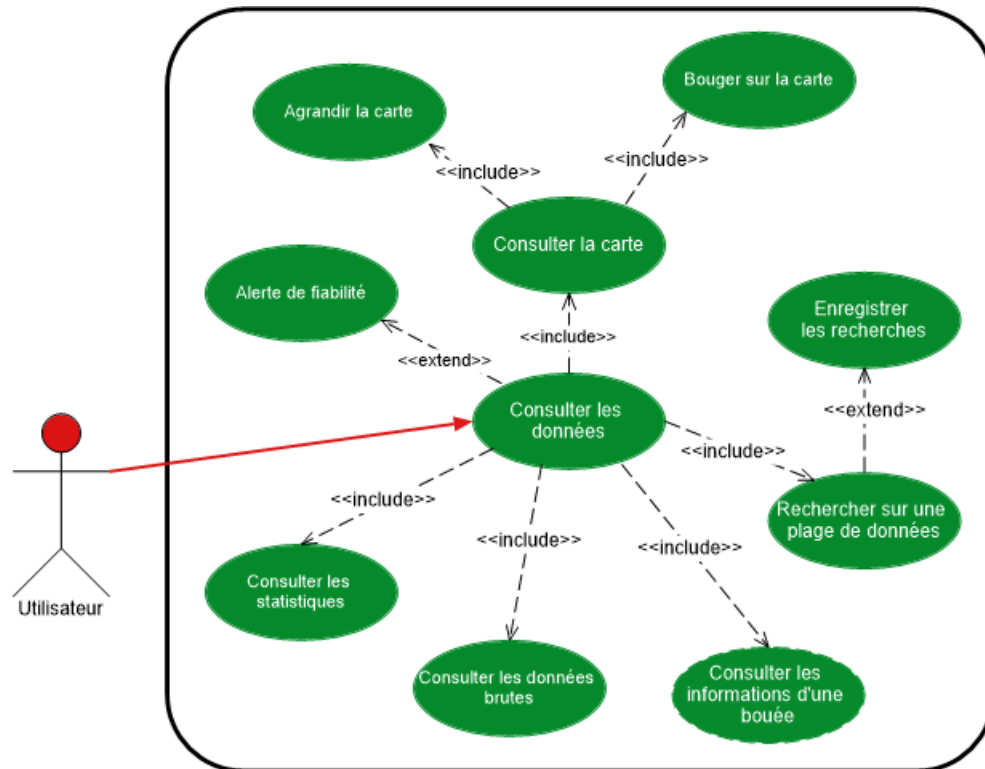
Heptagone Média

Estevan Gay

Sommaire

1.	Diagramme de cas d'utilisation	2
2.	Description des cas d'utilisation.....	2
2.1	Consulter les statistiques	3
2.2	Consulter les données brutes.....	4
2.3	Consulter les informations d'une bouée.....	5
2.4	Rechercher sur une plage de données	6
2.5	Enregistrer les recherches.....	7
2.6	Déplacer sur la carte.....	8
2.7	Agrandir la carte	9
2.8	Alerte de fiabilité	10
3.	Maquettes des écrans	11
3.1	Ecran d'accueil et informations des bouées.....	11
3.2	Ecran pour l'affichage des statistiques.....	12
4.	Tests Fonctionnels	13
	Préconditions des tests	13

1. Diagramme de cas d'utilisation



Avec <https://www.nchsoftware.com/chart/fr/index.html>

2. Description des cas d'utilisation

Le cas d'utilisation Consulter les données est totalement décrit par les cas d'utilisation sous-jacents, par conséquent, aucune fiche ne sera faite pour ce cas-ci.

Le cas d'utilisation Consulter la carte est, lui aussi, décrit par les cas d'utilisation Agrandir la carte et Bouger sur la carte.

Cette description des cas d'utilisation comporte donc 7 fiches de cas d'utilisation :

- 2.1 Consulter les statistiques
- 2.2 Consulter les données brutes
- 2.3 Consulter les informations d'une bouée
- 2.4 Rechercher sur une plage de données
- 2.5 Enregistrer les recherches
- 2.6 Déplacer sur la carte
- 2.7 Agrandir la carte
- 2.8 Alerte de fiabilité

2.1 Consulter les statistiques

CAS D'UTILISATION	Consulter des statistiques	
Résumé	L'utilisateur consulte des graphiques de moyenne, médiane et écart-type	
Acteur principal	Utilisateur	
Intervenant et rôle	Intervenants	Rôles
Préconditions	Utilisateur connecté	
	Recherche(s) déjà effectuée(s)	
Postconditions	Affichage des graphiques	
Déclencheur		
Scénario nominal	Etape	Action
	1	L'utilisateur clique sur le menu déroulant "Recherches récentes"
	2	Les recherches sont affichées dans une liste déroulante
	3	L'utilisateur clique sur la recherche voulue (exemple : 2018-09-01)
	4	Le système redirige l'utilisateur vers la page d'affichage des graphiques
Scénarios alternatifs	Etape	Action

Réalisation : Estevan Gay

2.2 Consulter les données brutes

CAS D'UTILISATION	Consulter les données brutes	
Résumé	L'utilisateur consulte les données brutes (non traités) comme la température	
Acteur principal	Utilisateur	
Intervenant et rôle	Intervenants	Rôles
Préconditions	Utilisateur connecté	
	Etre dans la consultation d'une recherche (=graphiques affichés)	
Postconditions	Affichage des données	
Déclencheur		
Scénario nominal	Etape	Action
	1	L'utilisateur clique sur le lien "Consulter les données brutes"
	2	Le système recherche les données
	3	Le système redirige l'utilisateur vers la page affichant les données brutes
Scénarios alternatifs	Etape	Action

Réalisation : Estevan Gay

2.3 Consulter les informations d'une bouée

CAS D'UTILISATION	Consulter les onformations d'une bouée	
Résumé	L'utilisateur accède aux informations d'une bouée	
Acteur prinicpal	Utilisateur	
Intervenant et rôle	Intervenants	Rôles
Préconditions	Utilisateur est connecté	
Postconditions	Affichage des informations de la bouée	
Déclencheur		
Scénario nominal	Etape	Action
	1	L'utilisateur clique sur le menu déroulant "Bouées"
	2	Les bouées sont affichées dans une liste déroulante
	3	L'utilsateur clique sur la bouée voulue (exemple : "Bouée 52)
	4	Le système met à jour l'affichage pour que l'utilisateur voit les données
Scénarios alternatifs	Etape	Action

Réalisation : Antoine Richard, Estevan Gay

2.4 Rechercher sur une plage de données

CAS D'UTILISATION	Rechercher sur une plage de données	
Résumé	L'utilisateur effectue une recherche de statistiques sur une plage de données	
Acteur principal	Utilisateur	
Intervenant et rôle	Intervenants	Rôles
Préconditions	Utilisateur connecté	
	Données présentes dans la base de données	
Postconditions	Affichage des graphiques demandés	
Déclencheur		
Scénario nominal	Etape	Action
	1	L'utilisateur clique sur le bouton du menu "Effectuer une recherche"
	2	Le système affiche le formulaire
	3	L'utilisateur remplit le formulaire
	4	Le système valide les données entrées et effectue la recherche et les calculs
	5	Le système redirige vers la page résultats
Scénarios alternatifs	Etape	Action
Scénario d'exception	4.1	Si un ou plusieurs champs sont invalides, il y a un refus de l'enregistrement
	4.2	Affichage d'un message d'erreur avec les champs à corriger
	4.3	Le système représente le formulaire avec les erreurs mis en évidence
	4.4	Retour à l'étape 3

Réalisation : Estevan Gay

2.5 Enregistrer les recherches

CAS D'UTILISATION	Enregistrer les recherches	
Résumé	L'utilisateur enregistre sa recherche pour y accéder ultérieurement	
Acteur principal	Utilisateur	
Intervenant et rôle	Intervenants	Rôles
Préconditions	Utilisateur connecté Etre dans la page de remplissage du formulaire de recherche	
Postconditions	La recherche est enregistrée et accessible depuis le menu de la page d'accueil	
Déclencheur		
Scénario nominal	Etape	Action
	1	L'utilisateur coche la case pour enregistré la recherche du formulaire de la page formulaireRecherche
	2	Le système effectue le cas d'utilisation "Recherche sur une plage de données"
	3	Le système enregistre la recherche dans la base de données et la rend accessible depuis le menu de la page d'accueil dans la section "Recherches Enregistrées"
Scénarios alternatifs	Etape	Action

Réalisation : Estevan Gay

2.6 Déplacer sur la carte

CAS D'UTILISATION	Déplacement sur la carte	
Résumé	L'utilisateur peut se déplacer sur la carte	
Acteur principal	Utilisateur	
Intervenant et rôle	Intervenants	Rôles
Préconditions	Utilisateur connecté Carte affichée en miniature sur la page ou en grand écran	
Postconditions	La carte c'est déplacer	
Déclencheur		
Scénario nominal	Etape	Action
	1	L'utilisateur clique gauche sur la carte et laisse enfoncer le bouton
	2	En laissant appuyer, l'utilisateur bouge la souris dans la direction voulue
	3	Le système affiche les informations nécessaires sur la carte (bouées)
Scénarios alternatifs	Etape	Action
Zoom boutons	1	L'utilisateur clique sur le bouton plus/moins de la carte pour faire un zoom avant/arrière
	2	Le système affiche les informations nécessaires sur la carte (bouées)
Zoom avant Double clique	1	L'utilisateur double clique sur la carte
	2	la carte effectue un zoom avant
	3	Le système affiche les informations nécessaires sur la carte (bouées)
Zoom molette	1	L'utilisateur a son pointeur sur la carte et roule vers l'avant/arrière pour faire un zoom avant/arrière
	2	Le système affiche les informations nécessaires sur la carte (bouées)

Réalisation : Louis Pascuzzi, Estevan Gay

2.7 Agrandir la carte

CAS D'UTILISATION	Agrandir la carte	
Résumé	L'utilisateur affiche la carte en grand	
Acteur principal	Utilisateur	
Intervenant et rôle	Intervenants	Rôles
Préconditions	Utilisateur connecté Carte affichée en miniature sur la plage	
Postconditions	Carte affichée en grand sur l'écran	
Déclencheur		
Scénario nominal	Etape	Action
	1	L'utilisateur clique sur le bouton "agrandir la carte"
	2	Le système redimensionne la carte et calcul les bouées supplémentaires à afficher
	3	Le système effectue le cas d'utilisation "Recherche sur une plage de données"
Scénarios alternatifs	Etape	Action

Réalisation : Louis Pascuzzi, Estevan Gay

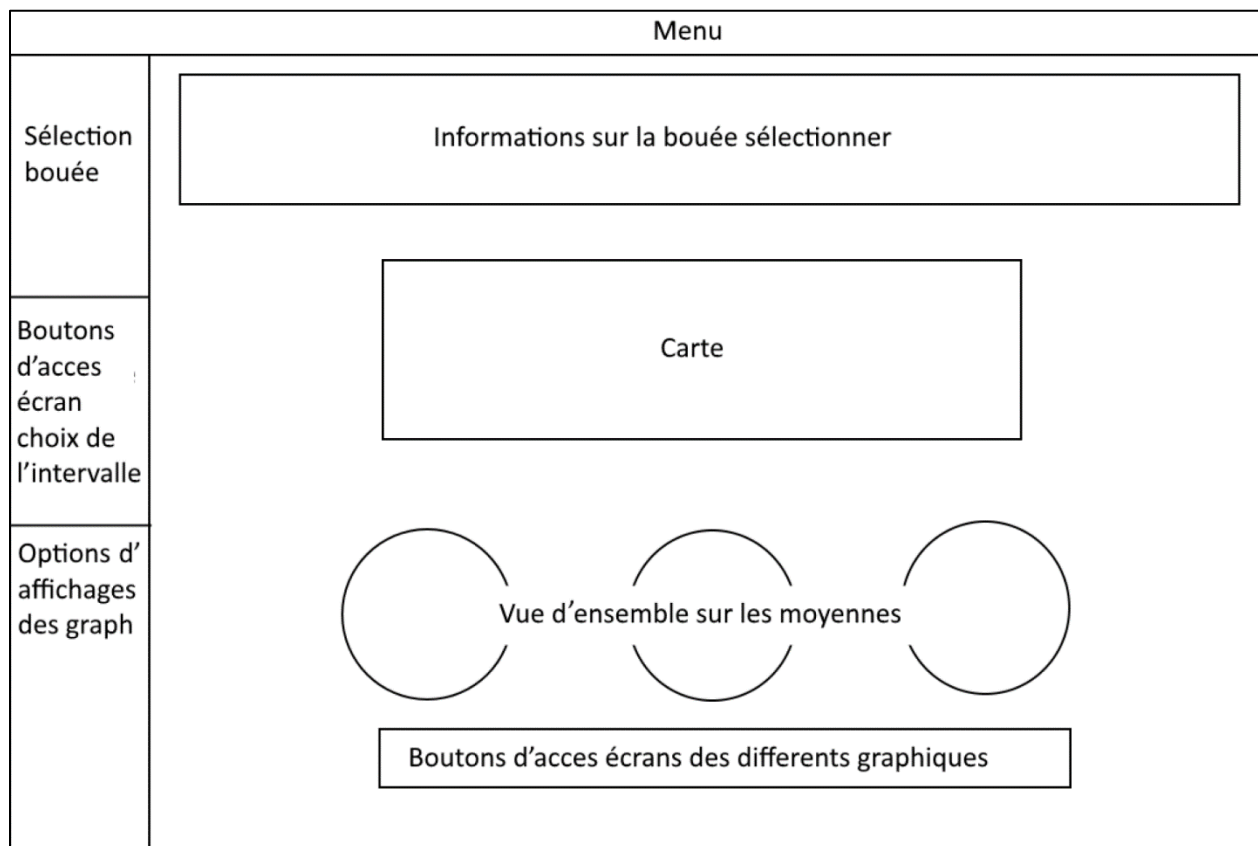
2.8 Alerte de fiabilité

CAS D'UTILISATION	Alerte de fiabilité	
Résumé	Si une bouée est défaillante, l'utilisateur reçoit une notification	
Acteur principal		
Intervenant et rôle	Intervenants	Rôles
Préconditions		
Postconditions	Utilisateur alerté	
Déclencheur		
Scénario nominal	Etape	Action
	1	Le système de vérification des bouées signalent une bouée défaillante
	2	Le système vérifie que l'utilisateur soit connecté
	3	L'utilisateur reçoit une notification dans l'application qui l'informe de la bouée défaillante
Scénarios alternatifs	Etape	Action
	2.1	Utilisateur n'est pas connecté
	2.2	Envoie d'un mail pour prévenir de la non fiabilité de la bouée concernée

Réalisation : Estevan Gay

3. Maquettes des écrans

3.1 Ecran d'accueil et informations des bouées



3.2 Ecran pour l’affichage des statistiques

Informations sur la plage Actuelle	Changer de plage
Carte centrée sur la bouée	Graphique Statistique 1
Retour à l'accueil	Voir les données
Graphique Statistique 2	Graphique Statistique 3

4. Tests Fonctionnels

Préconditions des tests