RNF	Requisito não funcional	Tipo RNF
RNF001	O sistema deve disponilbilizar frames de ajuda em cada página	Usuabilidade;
RNF002	O sistema deve possuir máscaras de preenchimento nos campos dos formulários	Usuabilidade;
RNF003	O sistema deve sinalizar presença de campos obrigatórios	Usuabilidade;
RNF004	O sistema deve conter frames de ajuda em cada campo de preenchimento	Usuabilidade;
RNF005	O sistema deve conter um assistente de libras	Usuabilidade;
RNF006	O sistema deve utilizar no máximo 60% da capacidade de processamento	Eficiência;
RNF007	O sistema deve falhar no máximo 2 vezes por mês	Confiabilidade;
RNF008	O sistema deve estar disponível 16 horas durante 360 dias	Confiabilidade;
RNF009	O sistema deve reiniciar em no máximo 2 segundos após ocorrência de falha	Confiabilidade;
RNF010	O sistema deve ser responsivo e adaptar-se a notebooks, celulares e tablets	Portabilidade;
RNF011	O sistema deve funcionar nos navegadores Google e Edge	Portabilidade;
RNF012	O sistema deve funcionar no sistema operacional Windows XP, Windows 10 e Windows 11	Portabilidade;
RNF013	O sistema deve funcionar com base em um banco de dados	Portabilidade;
RNF014	O sistema deve ser entregue em até 57 dias	Entrega;
RNF015	O sistema deve ser desenvolvido em Javascript e PHP	Implementação;
RNF016	O sistema deve ser desenvolvido para Internet	Implementação;
RNF017	O sitema deve ser desenvolvido na arquitetura MVC	Padrão;
RNF018	O sistema deve atender aos requisitos legais para utilização de códigos de terceiros	Éticos
RNF019	O sitema deve permitir acesso apenas a usuários autenticados	Segurança
RNF020	O sitema deve armazenar dados sensíveis de maneira criptografada	Segurança
RNF021	O sitema deve permitir diferentes níveis de acesso	Segurança
RNF022	O sistema deve restrigir acesso a dados privativos de pessoas não autorizadas	Segurança
RNF023	O sistema deve retornar uma resposta em 5 segundos	Eficiência;
RNF024	O sistema deve treinar os usuários durante uma semana	Usuabilidade;
RNF025	O sitema deve ser desenvolvido utilizando o padrão Emag	Padrão;