

Planning Masterscriptie

activiteiten

Schrijven scriptie

hoofdstuk structuur
inleiding
related work
overview
procedural forest generation
treehouse architecture
method: generating a treehouse community
user interaction tools: growing surfaces
results
conclusion

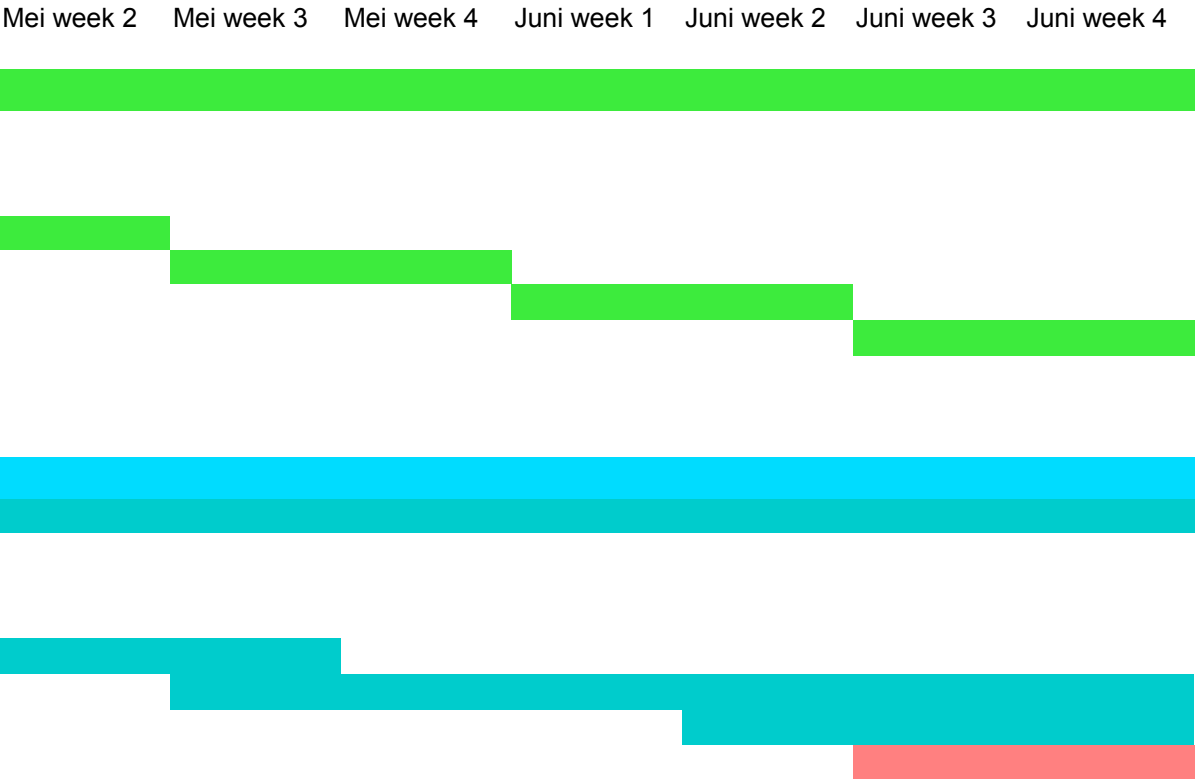
Implementatie methode

editor user interaction
Simple growing surface controls
Forest Scattering methode
verzamelen architectuur componenten(3d modellen)
simpel systeem voor bouwen van bomen
procedurele objecten implementeren
methode implementeren voor het plaatsen van proc objecten
debugging

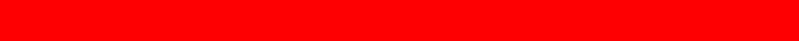
Vakantie

April week 4 Mei week 1





Juli week 1 Juli week 2 Juli week 3 Juli week 4 Augustus week1 Augustus week 2



Augustus week 3 Augustus week 4 September week 1 September week 2 September week 3



September week 4

Oktober week 1

Oktober week 2

Oktober week 3

Oktober week 4

