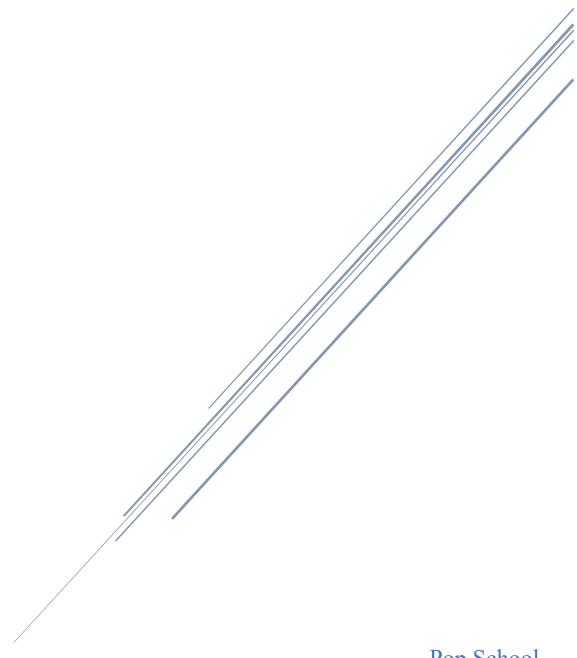
Concepteur développeur d'application



Pop School Stage du 14/12/2022 au 07/03/2023

Remerciements

Je remercie tout d'abord Madame REY Catherine qui m'a donné l'opportunité de prendre part à son projet ainsi que la confiance qu'elle m'a accordée.

Je remercie également la Pop School pour cette formation qualifiante qui m'a permis d'approfondir mes connaissances et qui je l'espère sera le tremplin, avec l'obtention du diplôme, d'une vie professionnelle riche et épanouissante.

Et pour finir Mégane avec qui l'entraide et la bienveillance étaient des valeurs communes

Sommaire

1.	Introduction	P.1			
2.	Liste des compétences abordées	P.2			
3.	Résumé	P.3			
4.	L'entreprise	P.4			
5.	Présentation des outils utilisés	P.5			
	a. Logiciels	P.5			
	b. Langages	P.6			
	c. Dépendances	P.7			
6.	Présentation du projet	P.8			
	a. Cahier des charges	P.8			
	b. Maquette	P.9			
	c. UML	P.11			
7.	Création du projet	P.13			
	a. Types énumérés	P.15			
	b. Entités	P.16			
	c. Repositories	P.18			
	d. Services	P.19			
	e. Connexion	P.24			
8.	Tests	P.25			
9.	Interface graphique	P.29			
	a. Création des modèles de table	P.29			
	b. Création de l'interface Swing	P.33			
10.Déploiement P.					
11.Sécurité P.6					
12.Conclusion P					





1. Introduction

Je m'appelle Béline Baratte j'ai 34 ans, j'ai effectué divers métiers dans différents domaines comme la police, convoyeur de fond, médiatrice dans les transports en commun, etc....

Je n'ai jamais réellement pu et su m'épanouir dans chacun de ces métiers, et à chaque transition entre ces emplois je regardais les formations pour exercer des métiers dans l'informatique.

Ayant des factures à payer je ne pouvais me permettre, à ces moments-là, d'entamer une formation.

Alors que je travaillais de nuit dans un foyer de vie pour personnes en situation de handicap, j'ai commencé à apprendre toute seule les métiers dans l'informatique comme la modélisation 3D avec Blender, la conception de jeu vidéo avec Unity, la domotique avec des Arduino et des Raspberry jusqu'au langage de programmation avec C++, C#, Java.

Un jour, je suis allée faire un Escape Game et j'ai demandé à la direction s'il recherchait un animateur, à la place on m'a proposé un poste de développeur domoticien.

J'ai accepté et c'est comme ça que j'ai pu créer une salle d'escape entièrement domotisé ainsi que 3 applications dont une pour la mairie d'Hénin-Beaumont lors d'un salon de recrutement, une pour IKEA lors d'une soirée organisée dans leurs locaux et enfin une pour une salle d'Escape Game sur le thème de Very Bad Trip qui est aujourd'hui fonctionnelle et utilisé tous les jours par les joueurs.

Malheureusement avec le covid l'activité s'est arrêtée.

Cette expérience a été très enrichissante, j'ai pu mettre à profit mes connaissances acquises par moimême et eu l'occasion de travailler en totale autonomie, chercher des solutions aux problèmes, etc....

C'est pour ça que j'ai souhaité faire cette formation afin de valider mes acquis mais aussi pouvoir constater si ma base était solide ainsi que de toujours me perfectionner et en apprendre davantage.







2. Liste des compétences abordées

N° Fiche AT	Activités types	N° Fiche CP	Compétences professionnelles
	Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité	1	Maquetter une application
		2	Développer une interface utilisateur de type desktop
1		3	Développer des composants d'accès aux données
		4	Développer la partie front-end d'une interface utilisateur web
		5	Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web
	Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité	6	Concevoir une base de données
2		7	Mettre en place une base de données
		8	Développer des composants dans le langage d'une base de données
	Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité	9	Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement
		10	Concevoir une application
		11	Développer des composants métier
3		12	Construire une application organisée en couches
		13	Développer une application mobile
		14	Préparer et exécuter les plans de tests d'une application
		15	Préparer et exécuter le déploiement d'une application



3. Résumé

Afin de valider les compétences pour la validation du titre de « Concepteur Développeur d'Application » j'ai effectué un projet lors de notre stage pour une micro-entreprise de coach de vie. Notre équipe est composée de deux apprenantes de la formation : Mégane Dominik et moi-même.

Dans un premier temps, notre cliente désire un site vitrine afin d'élargir sa visibilité sur le web ayant pour objectif de toucher un public plus large. De plus, il doit contenir les fonctionnalités suivantes :

- Un formulaire de contact
- Une prise de rendez-vous en ligne

Dans un second temps, notre cliente désire une application desktop qui aura les fonctionnalités suivantes :

- Ajout, suppression, modification d'un contact et d'un rendez-vous
- Affichage des données des contacts et des rendez-vous.
- Blocage de créneaux horaire réservé.

Pour développer ce projet nous avons utilisé le Framework « Spring » qui est basé sur le langage de programmation « Java » avec les dépendances :

- « thymeleaf »
- « Spring web »
- « Spring Data JPA »
- « Lombok »
- « Validation »

Côté front nous avons utilisé :

- « HTML »
- « CSS »
- « Bootstrap ».
- « Swing »

Pour la base de données nous avons utilisé une base de données relationnelle :

« MariaDB ».

Il y a plusieurs axes d'amélioration à ce projet :

- Rendre davantage accessible l'ajout de post d'actualité par la cliente via l'application desktop, et ainsi lui faciliter les échanges avec sa clientèle.
- Rendre possible la réservation d'un même rendez-vous, à plusieurs participants, pour les réunions de groupe.





4. L'entreprise



J'ai effectué mon stage dans une micro-entreprise de coach de vie dont l'entrepreneur individuelle s'appelle Catherine Rey.

Elle propose des services de coaching aux particuliers. Il s'agit d'un accompagnement personnalisé qui a pour but de développer le potentiel de chacun. La mise en place de stratégies de réussite pour atteindre des objectifs individuels et ciblés. Que cela soit dans le domaine personnel ou individuel. Tels que :

- Développement de la confiance en soi
- Développement de l'estime de soi
- Accompagnement dans une réorientation professionnelle
- Aide à la préparation de passages d'examens

Elle propose également ses services aux entreprises qui cherche à développer le potentiel de leurs employés. Tels que :

- Accompagnement dans un changement de poste
- Lors d'une restructuration permettre aux employés de retrouver un emploi rapidement
- Evaluation du potentiel de l'employé
- Aide au recrutement

Elle se met au service des personnes pour les faire évoluer, trouver leurs voies et s'épanouir.

En résumé, le coaching est l'art d'apprendre à « Apprendre à réussir ».





5. Présentation des outils

a. Logiciel:



Figma est une application web d'édition graphique. Elle permet le partage avec tous les membres de l'équipe. La réalisation est simple et rapide.



Strat UML est un outil de modélisation UML (Unified Modeling Language) qui permet de concevoir et de documenter des diagrammes de classes, de séquences, etc....



Intellij est un IDE (environnement de développement intégré). Il permet de créer, de déboguer et de déployer du code de manière efficace.



MariaDB est un système de gestion de bases de données relationnelles.



DBeaver est un outil de gestion de bases de données universelles qui permet aux utilisateurs de se connecter à plusieurs bases en même temps.



Looping est un logiciel de modélisation conceptuelle de données qui permet d'organiser et de structurer les données en diagrammes et représentations graphiques ordonnées.



Discord est un outil de communication. Il permet d'échanger et de partager très facilement.



Visual Studio Code est un éditeur de code source. Il permet de programmer en différent langage tel que Java, JavaScript, Html, CSS (etc.)





b. Langage:



Java est un langage de programmation orienté objet multiplateforme.

HTML



HTML est un langage de balisage d'hypertexte utilisé pour créer des pages web

C55



CSS est un langage de feuilles de style en cascade utilisé pour décrire l'apparence d'une page web écrite en HTML.



JavaScript est un langage de programmation de script côté client utilisé pour ajouter des fonctionnalités interactives à des pages web



SQL est un langage de programmation utilisé pour gérer les données dans les systèmes de gestion de base de données relationnelles.





c. Dépendances

Les dépendances sont gérées grâce à Maven, dans le fichier « POM », qui automatise la construction, la documentation et la gestion des dépendances du projet. Elles peuvent être des bibliothèques, des Framework, etc... et sont nécessaires pour le bon fonctionnement d'un autre élément logiciel.

spring °	Spring est un Framework open-source pour le développement d'applications Java. Il fournit un ensemble de composants et d'outils pour faciliter la création d'applications web, desktop et mobiles.
Swing	Swing est une bibliothèque graphique du langage Java. Elle permet le développement des applications graphiques et des interfaces utilisateurs.
Lombok	Lombok fournit des annotations pour simplifier la création de code. Il permet de générer automatiquement des getters, setters, constructeurs, toString, equals, hashCode et autres méthodes répétitives dans le code. Lombok est compatible avec la plupart des IDEs Java, y compris Eclipse, IntelliJ et NetBeans, et peut être utilisé avec les Frameworks Java tels que Spring et Hibernate.
Spring Data JPA	Spring Data JPA est un Framework de Spring qui utilise JPA (Java Persistence API) pour gérer les opérations de persistance de données avec la base de données. Il permet d'implémenter des opérations de base de données telles que la lecture, l'ajout, la mise à jour et la suppression sans écrire une implémentation spécifique pour chaque opération.
JCalendar	JCalendar est une bibliothèque de composants graphiques du langage Java pour la création de calendriers et des composants visuels pour la sélection de dates, tels que des calendriers, des sélecteurs de dates, des entrées de dates, etc.
thymeleaf	Thymeleaf est un moteur de modèle côté serveur pour les applications web basées sur le Framework Spring. Il est utilisé pour générer du contenu HTML, XML ou autre type de document à partir de modèles et de données.
Spring WEB	Spring Web est une partie du Framework de développement d'application Java Spring. Il est conçu pour simplifier le développement d'applications web et offre un large éventail de fonctionnalités.
Validation	La validation garantie la qualité et l'intégrité des données, ce qui peut aider à prévenir les erreurs et les problèmes de sécurité dans les applications web tels que : - Côté client une rétroaction immédiate aux utilisateurs sur les erreurs de saisie de données - Côté serveur il est utilisé pour sécuriser les données en les vérifiant une fois qu'elles sont soumises au serveur.
Bootstrap	Bootstrap est un Framework open source Front-end utilisant les langages HTML, CSS, JavaScript pour la création de site et d'application web responsive (s'adapte à tout type d'écran).





6. Présentation du projet

a. Cahier des charges

Le cahier des charges a été établit par rapport aux demandes du client.

Elle souhaite:

- 1. Un site vitrine lui faisant bénéficier d'une visibilité sur internet et ainsi attirer de nouveaux clients
- 2. Un formulaire de contact lui permettant d'être en relation avec ces nouveaux clients et de pouvoir compléter son carnet d'adresse.
- 3. Pouvoir visualiser son carnet d'adresse et le gérer très facilement avec ces méthodes :
 - « Ajouter, supprimer et modifier un contact. »
- 4. Une prise de rendez-vous en ligne.
- 5. Pouvoir visualiser ses rendez-vous et les gérer très facilement avec ces méthodes :
 - « Ajouter, supprimer et modifier un rendez-vous. »
- 6. Et que la gestion de son carnet d'adresse et de ces rendez-vous doit être simple et rapide.

Elle nous a fourni son code couleur ainsi que son logo d'entreprise :

Code couleur

45B69D EE7051 FBC201 45B69D

Logo



Grâce à ces éléments et étant deux à travailler sur ce projet nous avons décidé de couper le projet en deux parties.

Ma collègue s'occupe de la partie WEB (Coté utilisateurs) qui reprend les fonctionnalités suivantes :

- Site vitrine
- Prise de rendez-vous en ligne
- Formulaire de contact

En ce qui me concerne je m'occupe de la partie Desktop (Coté Cliente) qui reprend les fonctionnalités suivantes :

- Visibilité des rendez-vous et contacts
- Ajout, suppression et modification d'un rendez-vous et d'un contact.

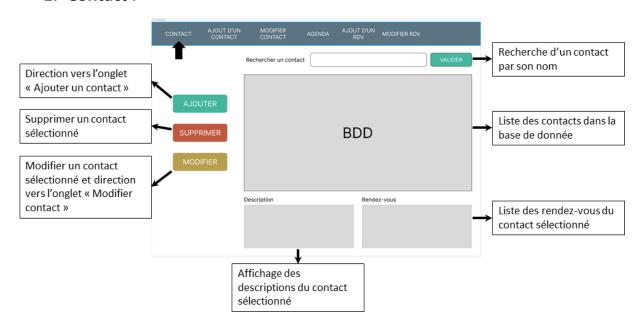




b. Maquette

Une fois les demandes de la cliente établies, j'ai commencé la réalisation de la maquette avec **FIGMA**. Cela m'a permis d'avoir une vision d'ensemble de mon projet et d'anticiper les problèmes ou incohérences éventuels. Mais aussi de faciliter la communication avec les différents protagonistes du projet. Ainsi cela clarifie les attentes et évite les malentendus et incompréhension.

1. Contact:



2. Ajout contact:

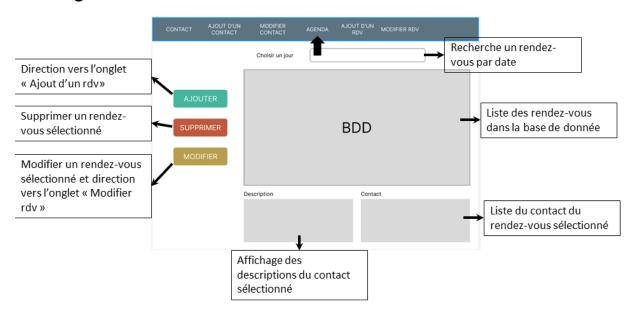


of the second

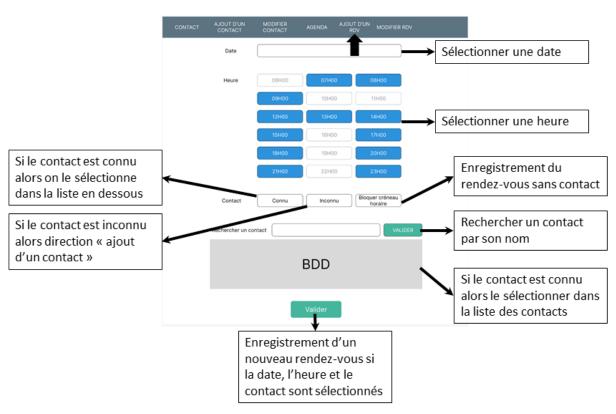
RAPPORT DE STAGE



3. Agenda:



4. Ajout d'un rendez-vous :





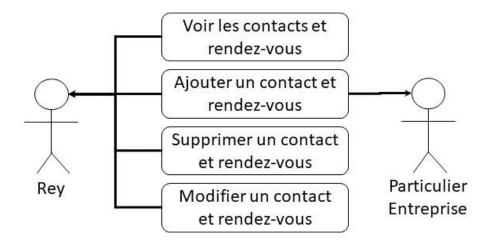


c. UML

Une fois la maquette terminée, j'ai effectué un diagramme de **cas d'utilisation** qui me permet de clarifier les besoins du système et des utilisateurs.

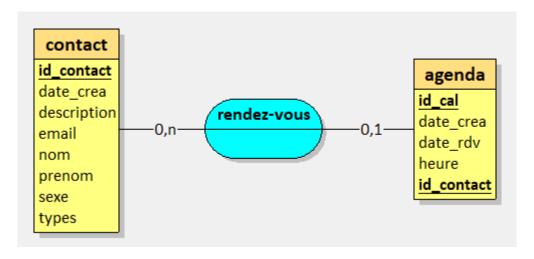
Cela me montre les fonctionnalités que l'utilisateur pourra effectuer.

Cas d'utilisation:



Afin de déterminer la façon dont mes données sont organisées et structurées je crée un :

MCD: Modèle Conceptuel de Données (Model Conceptual Data)

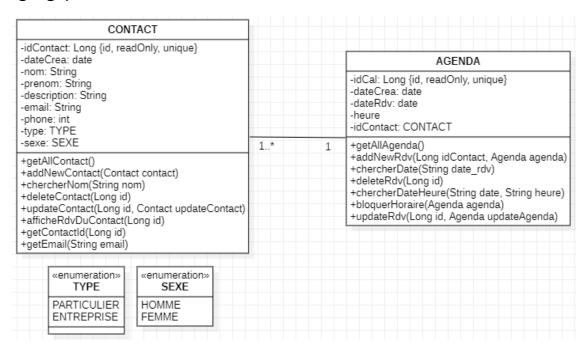




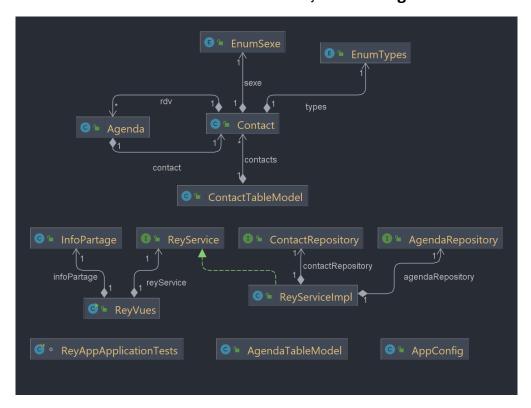


A ce niveau, je sais qu'il me faut deux tables « Contact » et « Agenda » dans ma base de données ainsi que deux types énumérés « Types » et « Sexe » et les méthodes qu'il me faudra pour le fonctionnement de mon application.

Diagramme UML : Langage de Modélisation Unifié (Unified Modeling Language)



Afin de définir la structure et la relation entre mes classes je crée un **diagramme de classe** :

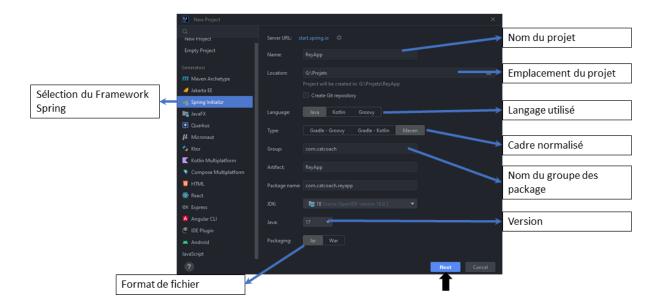


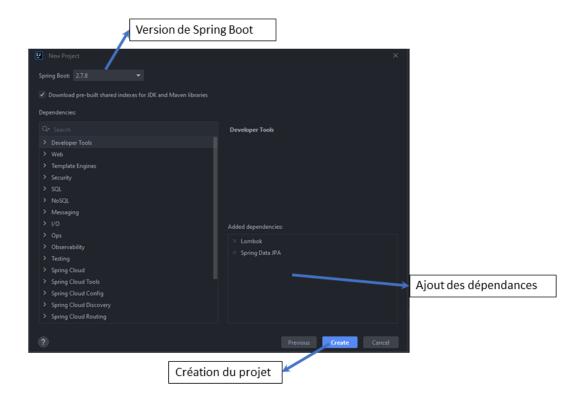




7. Création du projet

Un fois la maquette et les schémas effectués, qui me permettent d'avoir une vue d'ensemble de mon projet et de s'assurer que toutes les parties prenantes ont une idée claire de ce qu'il contient. Je commence alors la création de mon projet dans l'IDE Intellij.









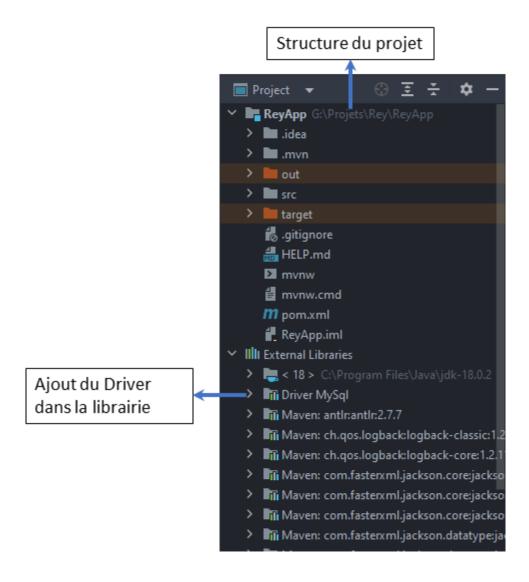
Une fois mon projet créé, je peux voir la structure de mon projet.

Il contiendra les différents Package qui me permettront d'organiser mon code en regroupant mes classes ou interfaces qui travaillent ensemble, mais aussi à maintenir une structure claire et facile à comprendre pour les autres développeurs qui travaillent sur le projet, ainsi que m'assurer de la sécurité de mes données.

Dans la librairie du projet, j'ajoute le Driver MySql qui me permettra par la suite de pouvoir communiquer avec ma base de données.

Le **Driver MySQL** est un pilote logiciel qui permet à une application Java de se connecter à une base de données MySQL.

Il s'exécute sur le serveur de base de données et agit en tant que liaison pour envoyer des requêtes SQL et de recevoir des résultats de la base de données.



au changement

RAPPORT DE STAGE



a. Types énumérés

Comme le schéma UML le montre, j'ai créé deux énumérations, un pour le « Types » et l'autre pour le « Sexe » des utilisateurs, cela me permet de prédéfinir la liste des constantes de valeur qui seront enregistrées dans ma base de données.

Je créer un package « enums » qui contient ces énumérations :



Ensuite je rentre mes données dans chacune d'entre elles :

EnumSexe:

public enum EnumSexe { 3 usages HOMME, 3 usages FEMME }

EnumTypes:

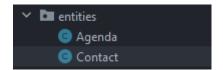
```
public enum EnumTypes {
    3 usages
    PARTICULIER,
    3 usages
    ENTREPRISE
}
```





b. Entités

Afin d'organiser, stocker et traiter de manière efficace les données de mon projet je créer un package « entities » qui contient mes objets métier « Agenda » et « Contact » dont les éléments seront persistés dans des champs et des colonnes de ma base de données ainsi que la relation entre mes entités qui sont définies en utilisant des clés étrangères.



Agenda:

```
@Getter
@Setter
                          Lombok
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
          Annotation JPA
@Entity
public class Agenda {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    @Column(name = "id_cal")
                                  Définition de ma clé primaire
    private Long idCal;
    @Temporal(TemporalType.DATE)
                                    Enregistrement de la date du jour
    @CreationTimestamp
                                    automatique
    @Column(name = "date_crea")
    private Date dateCrea;
    @Column(name = "date_rdv")
    private String dateRdv;
    @Column(name = "heure")
    private String heure;
                 Plusieurs instances de cette entité peuvent être associées à une
                 seule instance de l'autre entité
    @ManyToone
    @JoinColumn(name = "id_contact", referencedColumnName = "id_contact")
    private Contact contact;
```





Contact:

```
@Getter
MSetter
                      Lombok
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
@Entity Annotation JPA
public class Contact {
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    @Column(name = "id_contact")
                                   Définition de ma clé primaire
    private Long idContact;
    @Temporal(TemporalType.DATE)
    @Column(name = "date_crea")
    @CreationTimestamp
                              Enregistrement de la date du jour
    private Date dateCrea;
                              automatique
    private String nom;
    private String prenom;
    private String description;
    @Column(name = "email", unique = true)
    private String email;
                            L'adresse email doit être unique
    private String phone;
    @Enumerated(EnumType.STRING)
    @Column(name = "types") Enumération persistée en String
    private EnumTypes types;
    @Enumerated(EnumType.STRING)
    @Column(name = "sexe")
    private EnumSexe sexe;
    @OneToMony(mappedBy = "contact", fetch = FetchType.EAGER)
                                Un seule instance de cette entité peut être
    private List<Agenda> rdv;
                                associée à plusieurs instances de l'autre
```





c. Repositories

Je crée un package « repositories » qui contient deux interfaces : « AgendaRepository » et « ContactRepository » qui me permettent de gérer l'accès aux données.

Ils fournissent une couche d'abstraction entre l'application et la base de données en permettant de cacher les détails complexes de la base de données.

```
repositoriesAgendaRepositoryContactRepository
```

AgendaRepository:

```
@Repository
public interface AgendaRepository extends JpaRepository<Agenda, Long> {
    // CHERCHER UNE DATE
    1 usage
    List<Agenda> findByDateRdv(String date_rdv);

    // SUPPRIMER LES RENDEZ-VOUS ASSOCIE AU CONTACT SUPPRIME
    1 usage
    void deleteAgendaByContact_IdContact(long id);

    // CHERCHER UNE DATE ET UNE HEURE
    1 usage
    List<Agenda> findByDateRdvAndHeure(String date, String heure);
}
```

ContactRepository:

```
3 usages
QRepository
public interface ContactRepository extends JpaRepository<Contact, Long> {
    // CHERCHER UN CONTACT PAR SON NOM EN IGNORANT LA CASE
    1 usage
    List<Contact> findByNomContainingIgnoreCase(String nom);

    // CHERCHER SI ADRESSE MAIL EXISTE
    1 usage
    Contact findByEmail(String email);
}
```





d. Services

Pour séparer les couches de logique de l'application, je crée un package « Services » qui contient une interface « ReyService », qui définit les signature des méthodes qui sont implémentées dans la classe « ReyServiceImpl ».

ReyService:

```
@Service
public interface ReyService {
    List<Contact> getAllContact();
    Contact addNewContact(Contact contact);
    List<Contact> chercherNom(String nom);
    void deleteContact(Long id);
    Contact updateContact(Long id, Contact updatedContact);
    List<Agenda> afficheRdvDuContact(Long id);
    Contact getContactId(Long id);
    Contact getEmail(String email);
```





```
List<Agenda> getAllAgenda();
Agenda addNewRdv(Long idContact, Agenda agenda);
List<Agenda> ChercheDate(String date_rdv);
void deleteRdv(Long id);
List<Agenda> chercherDateHeure(String date, String heure);
Agenda bloquerHoraire(Agenda agenda);
Agenda updateRdv(Long id, Agenda updatedAgenda);
```

ostagement nu chargement

RAPPORT DE STAGE



Dans ma classe « ReyServiceImpl » j'appelle les méthodes créées précédemment pour séparer la responsabilité et améliorer la flexibilité de mon code.

Je crée un constructeur de mes repositories pour séparer la responsabilité de chaque couche de l'application.

ReyServiceImpl:

```
@Service
@Transactional
public class ReyServiceImpl implements ReyService{
   private ContactRepository contactRepository;
    private AgendaRepository agendaRepository;
   public ReyServiceImpl(ContactRepository contactRepository, AgendaRepository agendaRepository) {
    @Override
   public List<Contact> getAllContact() {
   @Override
   @Override
   public List<Contact> chercherNom(String nom) {
   public void deleteContact(Long id) {
```





```
// MODIFIER UN CONTACT SELECTIONNE
lusage
@Override
public Contact updateContact(Long id, Contact updatedContact) {
    Contact contact = contactRepository.findById(id).orElseThrow();
    contact.setNom(updatedContact.getNom());
    contact.setPrenom(updatedContact.getNom());
    contact.setPrenom(updatedContact.getRomal());
    contact.setEmail(updatedContact.getEmail());
    contact.setFypos(updatedContact.getEmail());
    contact.setPhone(updatedContact.getFypos());
    contact.setSexe(updatedContact.getSexe());
    return contactRepository.save(contact);
}

// VOIR LES RENDEZ-VOUS DU CONTACT SELECTIONNE
lusage
@Override
public list<Agenda> afficheRdvDuContact(Long id) {
    // Récupération du contact associé dux rendez-vous
    Contact contact = contactRepository.findById(id).orElse( other null);
    // Récupération de la liste de rendez-vous du contact
    List<Agenda> listeRdv = new ArrayList<>();
    if (contact != null) {
        listeRdv = contact.getRdv();
    }
    return listeRdv;
}

// CHERCHER SI ADRESSE MAIL EXISTE
lusage
@Override
public Contact getEmail(String email) {
        return contactRepository.findByEmail(email);
}
```





```
@Override
public Agenda addNewRdv(Long idContact, Agenda agenda) {return agendaRepository.save(agenda);}
@Override
public List<Agenda> getAllAgenda() {return agendaRepository.findAll();}
@Override
public List<Agenda> ChercheDate(String date_rdv) {return agendaRepository.findByDateRdv(date_rdv); }
@Override
public void deleteRdv(Long id) { agendaRepository.deleteById(id); }
@Override
public List<Agenda> chercherDateHeure(String date, String heure) {
@Override
public Agenda bloquerHoraire(Agenda agenda) { return agendaRepository.save(agenda);}
@Override
public Agenda updateRdv(Long id, Agenda updatedAgenda) {
    Agenda agenda = agendaRepository.findById(id).orElseThrow();
    agenda.setDateRdv(updatedAgenda.getDateRdv());
    return agendaRepository.save(agenda);
@Override
public Contact getContactId(Long id) { return contactRepository.findById(id).orElse( other null); }
```





e. Connexion

Pour pouvoir me connecter à ma base de données, je dois fournir certaines informations qui me permettent de créer un conteneur de beans qui est fondamentale à l'architecture du projet.

Il gère la création, la configuration et l'injection des objets dans l'application.

```
@Configuration Configuration pour les conteneurs de beans
@ComponentScan("com.catcoatch.reyapp") Scan du package pour trouver les services, les repositories et les contrôleurs pour les
                                          inclure dans le conteneur de beans
public class AppConfig {
    @Bean Créer un objet pour chaque méthode annotée
    public DataSource dataSource() {
        return DataSourceBuilder.create()
                                                              Instance de connexion à la base de données
                   Instance de gestion des entités et les transactions avec la base de données
    public EntityManagerFactory entityManagerFactory() {
        HibernateJpaVendorAdapter vendorAdapter = new HibernateJpaVendorAdapter();
        vendorAdapter.setGenerateDdl(true);
        LocalContainerEntityManagerFactoryBean factory = new LocalContainerEntityManagerFactoryBean();
        factory.setJpaVendorAdapter(vendorAdapter);
        factory.setPackagesToScan("com.catcoatch.reyapp.entities");
        factory.afterPropertiesSet();
        return factory.getObject();
                 Instance de transactions avec la base de données
    public PlatformTransactionManager transactionManager() {
        JpaTransactionManager txManager = new JpaTransactionManager();
        txManager.setEntityManagerFactory(entityManagerFactory());
```





8. Tests

Je crée un package « test » pour effectuer tous les tests des méthodes de mon application afin de vérifier leurs bons fonctionnements.



Test base de données :





Listes des rendez-vous :

```
// VOIR LES RENDEZ-VOUS

OTest

Dublic void testAfficheListeRdv()throws SQLException{
List<Agenda> list = reyService.getAllAgenda();
assertNotNull(list);

All Agenda | Parallel Agenda | Paral
```

10:39:22.330 [main] DEBUG org.hibernate.internal.util.EntityPrinter - Listing entities:

10 :39:22.330 [main] DEBUG org.hibernate.internal.util.EntityPrinter - com.catcoatch.reyapp.entities.Contact{types=PARTICULIER, idContact=2, phone=0602030103, rdv=[com.catcoatch.reyapp.entities.Agenda#7], description=Je cherche des conseils pour réussir ma carrière professionnel., dateCrea=2023-02-03, sexe=HOMME, nom=Petit, prenom=Pierre, email=pierre@gmail.com}

10 :39:22.330 [main] DEBUG org.hibernate.internal.util.EntityPrinter - com.catcoatch.reyapp.entities.Agenda{dateRdv=23-02-2023, heure=16H00, idCal=7, contact=com.catcoatch.reyapp.entities.Contact#2, dateCrea=2023-02-03}

10:39:22.330 [main] DEBUG org.hibernate.internal.util.EntityPrinter - com.catcoatch.reyapp.entities.Agenda{dateRdv=23-02-2023, heure=19H00, idCal=4, contact=null, dateCrea=2023-02-03}

Ajout d'un contact :

```
// AJOUT D'UN CONTACT

@Test

public void ajoutContact() throws SQLException{
Contact contact = new Contact();
Contact result = reyService.addNewContact(contact);
assertNotNull(result);
}
```

10:39:22.352 [main] DEBUG org.hibernate.internal.util.EntityPrinter - Listing entities:

10:39:22.352 [main] DEBUG org.hibernate.internal.util.EntityPrinter - com.catcoatch.reyapp.entities.Contact{types=null, idContact=13, phone=null, rdv=null, description=null, dateCrea=Thu Feb 09 10:39:22 CET 2023, sexe=null, nom=null, prenom=null, email=null}





Listes des contacts :

```
// VOIR LES CONTACTS

@Test

public void testAfficheListeContact()throws SQLException{
    List<Contact> list = reyService.getAllContact();
    assertNotNull(list);
}
```

10:39:22.471 [main] DEBUG org.hibernate.internal.util.EntityPrinter - Listing entities:

10:39:22.471 [main] DEBUG org.hibernate.internal.util.EntityPrinter - com.catcoatch.reyapp.entities.Contact{types=PARTICULIER, idContact=2, phone=0602030103, rdv=[com.catcoatch.reyapp.entities.Agenda#7], description=Je cherche des conseils pour réussir ma carrière professionnel., dateCrea=2023-02-03, sexe=HOMME, nom=Petit, prenom=Pierre, email=pierre@gmail.com}

10:39:22.471 [main] DEBUG org.hibernate.internal.util.EntityPrinter - com.catcoatch.reyapp.entities.Contact{types=PARTICULIER, idContact=3, phone=0720103022, rdv=[], description=J'ai besoin d'aide afin de m'améliorer dans ma recherche d'emploi., dateCrea=2023-02-03, sexe=FEMME, nom=Gibon, prenom=Flore, email=gibon@gmail.com}

10:39:22.471 [main] DEBUG org.hibernate.internal.util.EntityPrinter - com.catcoatch.reyapp.entities.Contact{types=null, idContact=13, phone=null, rdv=[], description=null, dateCrea=2023-02-09, sexe=null, nom=null, prenom=null, email=null}

10:39:22.471 [main] DEBUG org.hibernate.internal.util.EntityPrinter - com.catcoatch.reyapp.entities.Agenda{dateRdv=23-02-2023, heure=16H00, idCal=7, contact=com.catcoatch.reyapp.entities.Contact#2, dateCrea=2023-02-03}

Ajout d'un rendez-vous :

```
// AJOUT D'UN RENDEZ-VOUS

@Test

public void ajoutRdv() {

Long idContact = 1L;

Agenda agenda = new Agenda();

Agenda result = reyService.addNewRdv(idContact, agenda);

assertNotNull(result);

}
```

10:39:22.481 [main] DEBUG org.hibernate.internal.util.EntityPrinter - Listing entities:

10:39:22.481 [main] DEBUG org.hibernate.internal.util.EntityPrinter - com.catcoatch.reyapp.entities.Agenda{dateRdv=null, heure=null, idCal=8, contact=null, dateCrea=Thu Feb 09 10:39:22 CET 2023}





Chercher un contact par son nom :

```
// VOIR UN CONTACT PAR SON NOM

QTest

public void nomContact()throws SQLException{

String nom = "Gibon";

List<Contact> list = reyService.chercherNom(nom);

assertNotNull(list);

}
```

10:52:26.956 [main] DEBUG org.hibernate.internal.util.EntityPrinter - Listing entities:

10:52:26.956 [main] DEBUG org.hibernate.internal.util.EntityPrinter - com.catcoatch.reyapp.entities.Contact{types=PARTICULIER, idContact=3, phone=0720103022, rdv=[], description=J'ai besoin d'aide afin de m'améliorer dans ma recherche d'emploi., dateCrea=2023-02-03, sexe=FEMME, nom=Gibon, prenom=Flore, email=gibon@gmail.com}





9. Interface graphique

a. Création des modèles de table

Pour pouvoir voir la liste de mes contacts et mes rendez-vous, je dois créer des modèles des tables de ma base de données en déterminant mes colonnes et à quoi elles correspondent dans ma base.

AgendaTableModel:

```
public class AgendaTableModel extends AbstractTableModel {
   private List<Agenda> agenda;
   private String[] columnNames = {"Date", "Heure"};
   public AgendaTableModel(List<Agenda> listAgenda) {
   @Override
   @Override
   public String getColumnName(int columnIndex) { return columnNames[columnIndex]; }
   @Override
   public Object getValueAt(int rowIndex, int columnIndex) {
       Agenda columnAgenda = agenda.get(rowIndex);
            case 0: return columnAgenda.getDateRdv();
           case 1: return columnAgenda.getHeure();
   public void setAgenda(List<Agenda> agenda) {
       fireTableDataChanged();
```





```
// RECUPERE LA LISTE DES RENDEZ-VOUS
4 usages
public List<Agenda> getAgenda() {
    return agenda;
}

// RECUPERE L ID DU RENDEZ-VOUS DANS LA TABLE A PARTIR DE SON INDEX
2 usages
public Long getIdRdv(int row) {
    Agenda agenda1 = agenda.get(row);
    return agenda1.getIdCal();
}

// MODIFIER UN RENDEZ-VOUS SELECTIONNE
1 usage
public void updateRow(int ligneSelectionnee, Agenda agendas) {
    agenda.set(ligneSelectionnee, agendas);
    fireTableRowsUpdated(ligneSelectionnee, ligneSelectionnee);
}
```





ContactTableModel:

```
public class ContactTableModel extends AbstractTableModel {
   private List<Contact> contacts;
   private String[] columnNames = {"Nom", "Prenom", "Email", "Téléphone", "Type", "Sexe"};
   public ContactTableModel(List<Contact> contacts) {this.contacts = contacts; }
   @Override
   public int getRowCount() { return contacts.size();}
   @Override
   public int getColumnCount() {return columnNames.length;}
   @Override
   public String getColumnName(int columnIndex) { return columnNames[columnIndex]; }
   @Override
   public Object getValueAt(int rowIndex, int columnIndex) {
       switch (columnIndex) {
           case 0: return contact.getNom();
           case 1: return contact.getPrenom();
           case 2: return contact.getEmail();
           case 3: return contact.getPhone();
           case 4: return contact.getTypes();
           case 5: return contact.getSexe();
   public Long getId_Contact(int row) {
       Contact contact = contacts.get(row);
       return contact.getIdContact();
```







```
public void setContacts(List<Contact> contacts) {
    fireTableDataChanged();
public List<Contact> getContacts() {
public void updateRow(int ligneSelectionnee, Contact contact) {
    contacts.set(ligneSelectionnee, contact);
    fireTableRowsUpdated(ligneSelectionnee, ligneSelectionnee);
public String getDescription(int row) {
   Contact contact = contacts.get(row);
public void setContact(Contact contact){
    this.contacts = Collections.singletonList(contact);
    fireTableDataChanged();
```

ou changement

RAPPORT DE STAGE

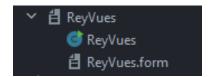


b. Création de l'interface Swing

Pour la création de mon interface graphique, je crée un package qui contient les vues (les pages) de mon projet.



Dans mon package je crée un nouveau « GUI Form » qui me sert d'interface visuelle pour que l'utilisateur puisse interagir avec le programme.



La classe « ReyVues » contient les méthodes pour faire fonctionner mon application.

Le fichier « ReyVues.form » contient les éléments graphiques.

Je commence par tester le lancement d'une fenêtre vide

Pour pouvoir lancer la fenêtre, je crée une méthode main () dans ma classe « ReyVues » qui sera le point d'entrée de mon application :

Cette méthode comprend :

- 1. La connexion à ma base de données au lancement de la fenêtre.
- 2. Création d'une nouvelle fenêtre avec un titre.
- 3. Ajuste la taille de la fenêtre en fonction du contenu
- 4. Récupère la taille de l'écran
- 5. Stock la hauteur de l'écran
- 6. Stock la largeur de l'écran
- 7. Définit la taille de la fenêtre à la moitié de la largeur et de la hauteur de l'écran
- 8. Centrer la fenêtre
- 9. Rendre la fenêtre visible
- 10. Déterminé l'élément principal que contient la fenêtre
- 11. Fermer la fenêtre





```
4 usages
@Component
public class ReyVues extends JFrame{

1 usage
    private ReyService reyService;

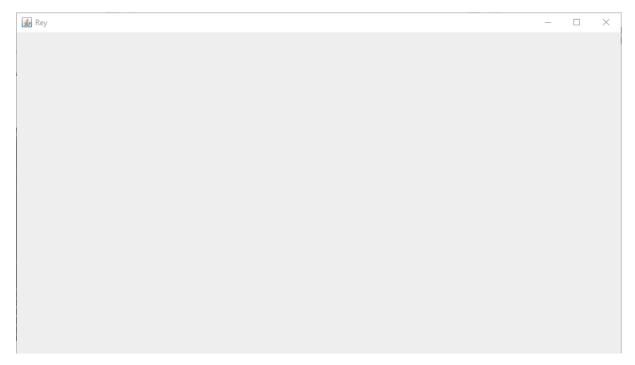
2 usages
    private JPanel rootPanel;

public ReyVues(ReyService reyService) { this.reyService = reyService; }

public static void main(String[] args) {
    // CONNEXION A LA BASE DE DONNEES
    AnnotationConfigApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext(AppConfig.class);
    ReyVues app = context.getBean(ReyVues.class);

JFrame frame = new JFrame( hitle "Rey");
    frame.pack();
    Dimension tailleEcran = Toolkit.getDefaultToolkit().getScreenSize();
    int height = tailleEcran.height;
    int width = tailleEcran.width;
    frame.setSize( width: width/2, height height/2);
    frame.setSize( width: width/2, height height/2);
    frame.setUsible(true);
    frame.setContentPane(app.rootPanel);
    frame.setContentPane(app.rootPanel);
    frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
}
}
```

Le test ouvrira une fenêtre vide qui sera centrée à l'écran avec mon titre en haut de ma fenêtre.







Ensuite, je place mes éléments graphiques dans « ReyVues.form ».

Une fois mes éléments placés, je crée les différentes méthodes de fonctionnement et événements sur mes boutons :





```
if (contact.getTypes() == EnumTypes.PARTICULIER) {
```

























```
int ligneSelectionnee = tableRdvAgenda.getSelectedRow();
AgendaTableModel tableModel = (AgendaTableModel)
```





```
textPrenom.setText("");
```







```
dateChoix.setDateFormatString("dd-MM-yyyy");
List<Contact> contactsAgenda = reyService.getAllContact();
ContactTableModel contactModel = new
List<Agenda> agendasAgenda = reyService.getAllAgenda();
AgendaTableModel agendaModel = new AgendaTableModel(agendasAgenda);
dateChooser.setDateFormatString("dd-MM-yyyy");
```





















```
JOptionPane.showMessageDialog(this, "Veuillez sélectionner un contact à
updatedContact.setNom(textNomModif.getText());
updatedContact.setPrenom(textPrenomModif.getText());
    updatedContact.setTypes(EnumTypes.ENTREPRISE);
         JOptionPane.showMessageDialog(null, "Veuillez remplir tous les
    updatedContact.setTypes(EnumTypes.PARTICULIER);
     !", "Erreur", JOptionPane.ERROR MESSAGE);
```































```
JOptionPane.showMessageDialog(this, "Créneau horaire bloqués avec
updatedAgenda.setDateRdv(LabelDateModif.getText());
updatedAgenda.setHeure(LabelHeureModif.getText());
```









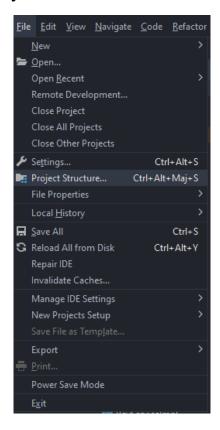




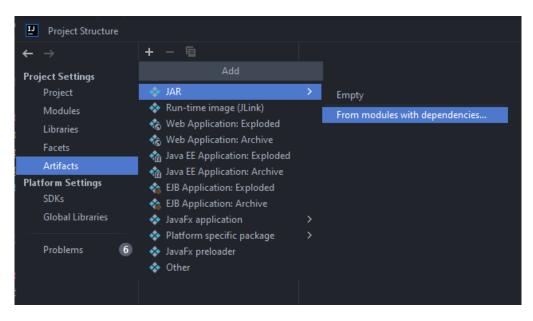
10. Déploiement

Pour effectuer le déploiement je commence, à l'aide d'Intellij, par créer un fichier JAR qui me servira d'exécutable.

Pour cela je vais dans File -> Projet Structure...



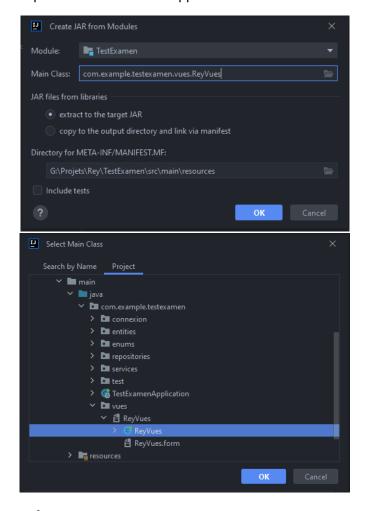
Ensuite dans **Artifacts** je clique sur le + et sélectionne **JAR** -> **From modules with dependancies...**



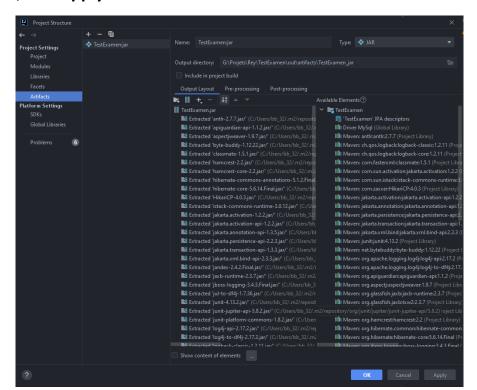




Ensuite, je sélectionne le point d'entrée de mon application c'est-à-dire là où elle se lance.



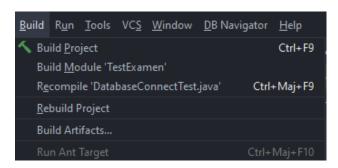
Ensuite je clique sur **Apply** et **OK**



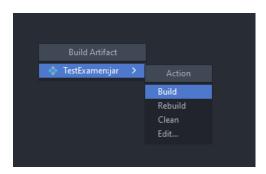




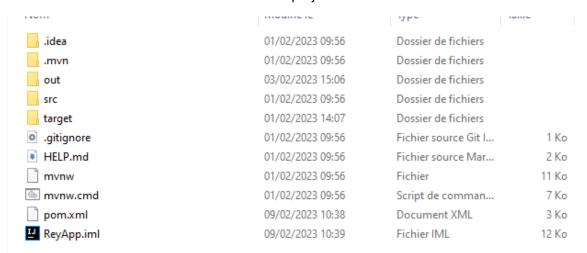
Ensuite je vais sur **Build** -> Build Artifacts...



Dans Action je choisie Build



Il a créé un dossier **out** dans le dossier de mon projet



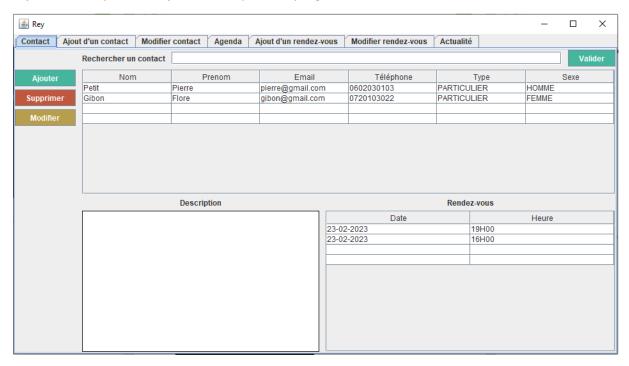
Dans ce dossier se trouve mon fichier JAR nouvellement crée.







Si je double clique dessus je constate que mon programme se lance correctement.



Par la suite il faudra mettre le fichier JAR sur un serveur qui faudra configurer, lancer, tester et distribuer.



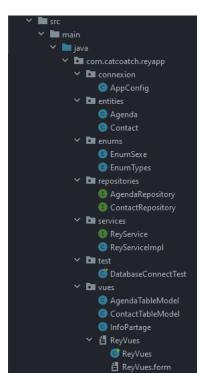


11.Sécurité

La sécurité est une partie importante quand on crée un projet.

Il s'assure de la protection des données sensibles, il prévient des attaques et il garantit la disponibilité et la fiabilité du système.

Dans ce projet nous pouvons voir que la sécurité est :



ReyAppApplication

Dans un premier temps : Assuré par la création des packages qui séparent les couches logiques et métiers. De plus en utilisant JPA il évite d'écrire les requêtes de base comme la création en utilisant 'save' comme nous pouvons le voir dans le package « repositories »

```
3 usages
@Repository
public interface ContactRepository extends JpaRepository<Contact, Long> {
    // CHERCHER UN CONTACT PAR SON NOM EN IGNORANT LA CASE
    1 usage
    List<Contact> findByNomContainingIgnoreCase(String nom);

    // CHERCHER SI ADRESSE MAIL EXISTE
    1 usage
    Contact findByEmail(String email);
}
```

Dans un deuxième temps : Le format de l'adresse email et du numéro de téléphone sont définis pour éviter l'entrée de données non conformes au format.





Dans un troisième temps : Avant un nouvel envoi du formulaire, donc un enregistrement d'un nouveau contact, je m'assure que l'adresse mail n'existe pas déjà.

Pour finir, je précise que certaines données ne doivent pas être vides ou nulles.

of the state of th

RAPPORT DE STAGE



12. Conclusion

Cette formation m'a permis d'en apprendre davantage sur la programmation, de combler certaines lacunes, mais aussi de me conforter dans l'idée que la base de mes connaissances étaient justes.

Ce qui me plait le plus dans ce métier, c'est de toujours en apprendre plus, de chercher et trouver des solutions, d'être en constante évolution, mais aussi de pouvoir créer quelque chose et de le voir être utilisé par des personnes.

Je souhaite évoluer dans ce domaine pour :

- Trouver l'épanouissement professionnel dans cette branche.
- Pouvoir retrouver un poste comme j'ai déjà eu.
- Être face à de nouveaux défis.
- Multiplier les projets.

Et pour finir, si je devais améliorer ce projet je me pencherais sur la sécurité, le développement d'une application mobile, la possibilité de réserver un rendez-vous à plusieurs pour faire des réunions de groupe et enfin améliorer considérablement le design.