

CARRERA : INGENIERÍA DE SOFTWARE CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL (PIAD-IV)

SEMESTRE: IV

PLAN ESPECÍFICO DE APRENDIZAJE (PEA)

CONSIDERACIONES:

Las tareas y operaciones que se detallarán a continuación, se ejecutarán atendiendo la condición de Aprendiz de los estudiantes, por lo que bajo ningún supuesto se le deberá asignar tareas para las cuales el Aprendiz no cuenta con la destreza requerida y/o puedan poner en riesgo su integridad física; en tal sentido, está prohibido la ejecución de actividades de alto riesgo o que la formación práctica se desarrolle bajo condiciones que no protejan la vida, la salud y el bienestar del Aprendiz, o que infrinjan las normas de Seguridad y Salud en el Trabajo o cualquier otra norma que resulte aplicable.

Para ello, las empresas que acojan Aprendices deberán designar un Monitor que será el encargado de conducir la formación práctica en la empresa; asimismo deberá documentar las inducciones, brindar los equipos de protección personal y/o cumplir todas las estipulaciones en materia de Seguridad y Salud en el Trabajo que le resulten aplicables.

IV SEMESTRE

Nº	TAREAS U OPERACIONES	OPERACIONES EJECUTADAS	OPERACIONES FALTANTES	SEMINARIO
	MÓDULOS Y PAQUETES PARA MACHINE LEARNING CON PYTHON			
1	Realiza operaciones con las Librerías Pandas y Numpy			
2	Estudia el uso de las Librerías Scikit-learn y Pytorch			
3	Estudia el uso de las Librerías SciPy y Nltk			
4	Estudia el uso de las Librerías Tensorflow y Keras			
5	Realiza operaciones con las librerías Matplotlib y Seaborn			
	FUNDAMENTOS Y ALGORITMIA PARA INTELIGENCIA ARTIFICIAL			
6	Estudia los fundamentos de Inteligencia Artificial			

N°	TAREAS U OPERACIONES	OPERACIONES EJECUTADAS	OPERACIONES FALTANTES	SEMINARIO
7	Realiza operaciones con álgebra lineal, vectores y matrices			
8	Estudia los principios y variables estadísticas			
9	Realiza operaciones con la varianza y desviación estándar			
	MACHINE LEARNING Y DEEP LEARNING			
10	Crea programas con algoritmos de aprendizaje supervisado			
11	Crea programas con algoritmos de aprendizaje no supervisado			
12	Define la estructura y crea una red neuronal artificial			
13	Describe los principios de visión computacional y Machine Learning			
	ARTIFICIAL INTELLIGENCE WITH MACHINE LEARNING IN JAVA (ORACLE)			
14	Explica el uso de la IA			
15	Utiliza recursividad en la programación			
16	Construye algoritmo de árbol de decisiones			