

Windows 环境配置与项目启动

一、安装 Python 3.10

1. 下载 Python 3.10
2. 请访问 [Python 官方网站](#) 下载适合你的操作系统的 Python 3.10 版本。
或者[点击这里直接下载python3.10.10版本](#)
3. 安装 Python
 - 双击 python-3.10.10-amd64.exe 可执行文件
 - 在安装过程中，请确保勾选 **“Add Python to PATH”**，这将自动将 Python 添加到环境变量中。
 - 完成安装后，可以在终端（或命令提示符）中输入 `python --version` 来确认安装成功。

二、安装项目依赖

1. 在项目目录下，确保有一个 `requirements.txt` 文件，其中列出了所有依赖的库。
2. 打开终端，进入项目根目录，执行以下命令来安装依赖：

```
pip install -r requirements.txt
```

该命令会自动安装 `requirements.txt` 文件中列出的所有 Python 包。

三、配置环境变量（如果没有 `config.json`）

1. 打开系统环境变量设置：
 - 按 `Win + S`，搜索并选择 **“编辑系统环境变量”**。
 - 点击 **环境变量**。
2. 在**“用户变量”**中添加以下变量：
 - 点击 **新建**，然后逐个添加以下变量：

变量名	示例值
MODEL_NAME	qwen-vl-chat
OPENAI_API_BASE	https://api.openai.com/v1
OPENAI_API_KEY	sk-xxx

3. 确认并重启终端或 PyCharm。

四、使用 `config.json` 配置（如果存在）

如果你的项目目录下存在 `config.json` 文件，程序会自动读取该文件中的配置，无需再配置系统环境变量。

`config.json` 示例：

```
{  
  "MODEL_NAME": "qwen-v1-chat",  
  "OPENAI_API_BASE": "https://api.openai.com/v1",  
  "OPENAI_API_KEY": "sk-xxx"  
}
```

五、启动项目

在完成以上配置后，进入项目根目录，运行以下命令来启动项目：

```
python main.py
```

六、总结

1. **安装 Python 3.10** 并确认安装成功。
 2. 执行 `pip install -r requirements.txt` 安装依赖。
 3. **如果没有** `config.json`，手动配置系统环境变量。
 4. **如果有** `config.json`，项目会自动读取该配置。
 5. 最后，在项目目录下执行 `python main.py` 启动项目。
-