


<div>UNIVERSIDAD AUTÓNOMA “TOMAS FRÍAS” CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS</div>				<div> N° Práctica</div>
Materia:	Arquitectura de computadoras (SIS-522)			
Docente:	Ing. Gustavo A. Puita Choque			9
Auxiliar:	Univ. Aldrin Roger Perez Miranda			
20/11/2024	Fecha publicación			
06/12/2024	Fecha de entrega			
Grupo:	1	Sede	Potosí	

Responda las siguientes preguntas de **MANERA CONCISA**

LAS RESPUESTAS DE MANERA DIGITAL en formato .pdf

1) ¿Qué es el 'stack' en el contexto del lenguaje ensamblador y cómo se utiliza?

En español pila, es una estructura de datos que funciona bajo el principio Last In.First Out(LIFO)

2) Describe un escenario práctico donde el uso de ensamblador sería más ventajoso que el uso de un lenguaje de alto nivel. **(10 pts)**

3) Explique cada línea del siguiente código del lenguaje ensamblador y diga que es lo que se está haciendo **(20 pts)**

```
MOV AX, 5      ; Línea 1
MOV BX, 10     ; Línea 2
ADD AX, BX     ; Línea 3
MOV CX, AX     ; Línea 4
```

4) Explique detalladamente cómo funcionan los compiladores **(10 pts)**

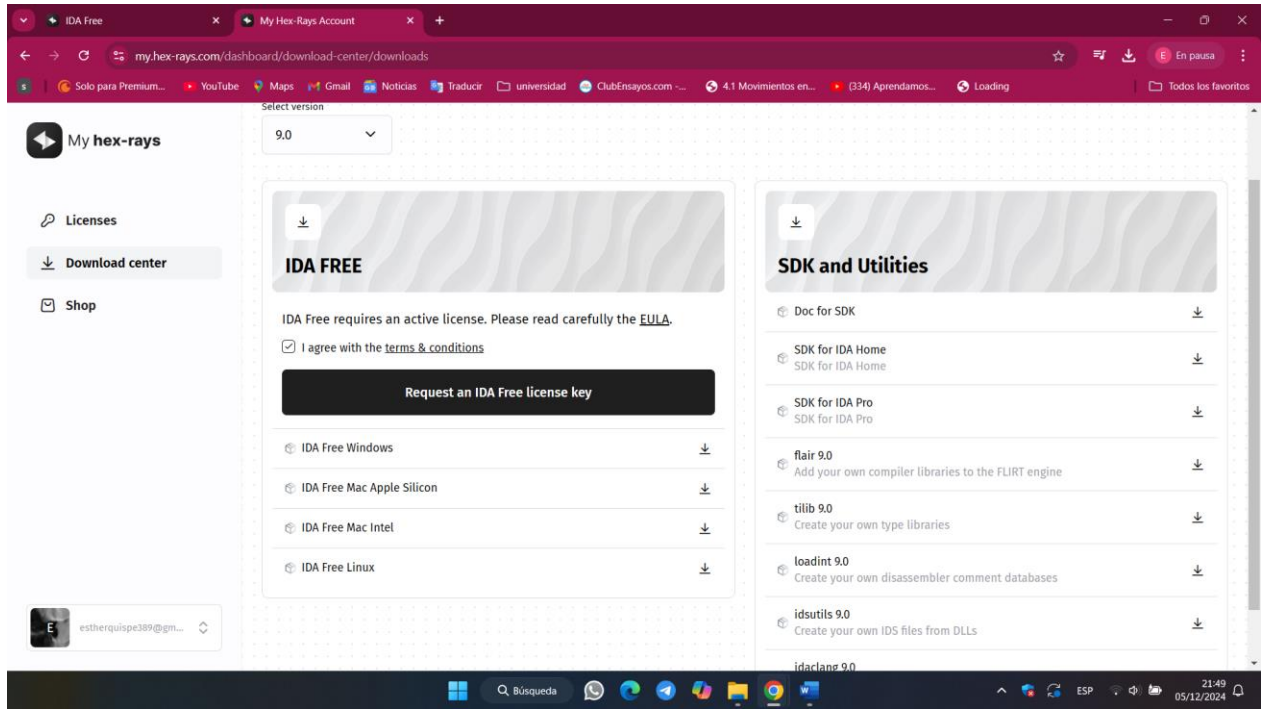
Es un programa que produce el código que tenemos en un lenguaje que escribimos y lo convierte en el lenguaje de la computadora.

5) Realizar sus propias capturas de pantalla del siguiente procedimiento:

IDA: Es una de las herramientas más conocidas y potentes para el análisis de código binario y desensamblado. En este laboratorio se instalará IDA FREE pero también se tiene la versión de pago IDA PRO

Paso 1:

Descargar el software IDA FREE el cual lo podrá a hacer del siguiente enlace: <https://hex-rays.com/ida-free/>

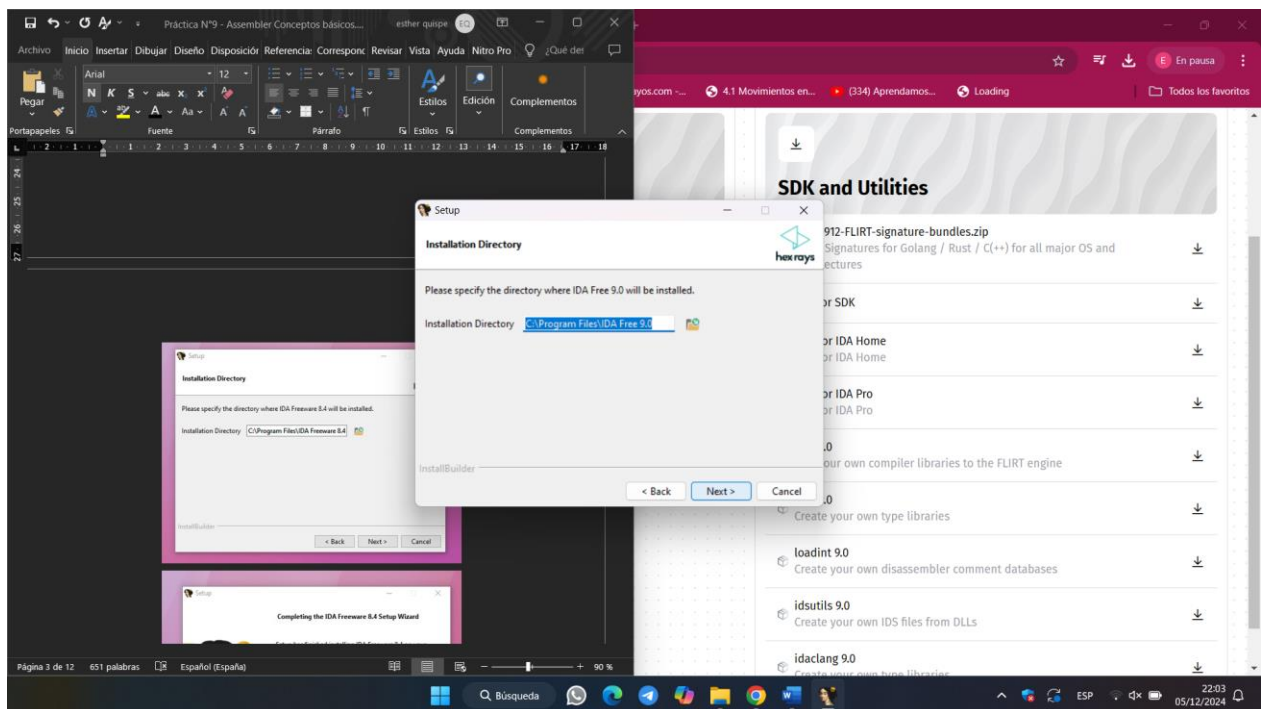
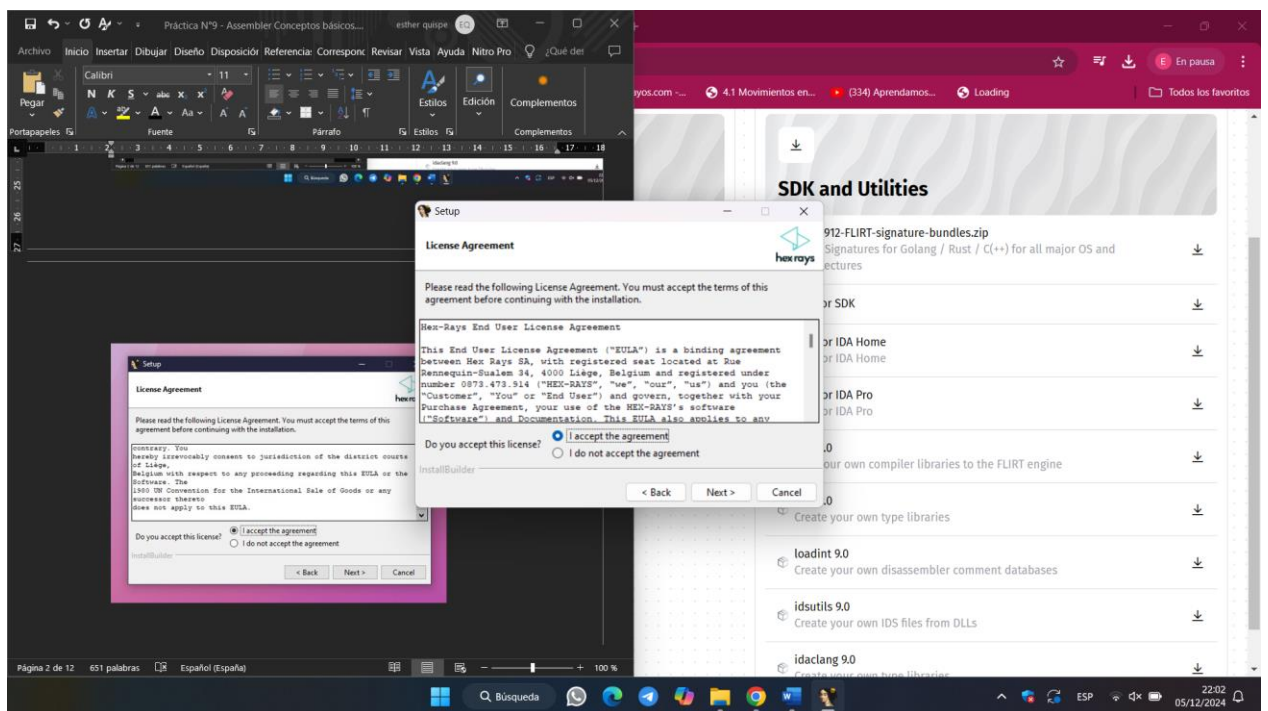


Paso 2:

Instalación

Seleccionar Next





Una vez descargado e instalado deberán abrir el ejecutable .exe



Paso 3:

Procederemos a abrir un servicio en Windows

