UNIVERSIDAD AUTÓNOMA "TOMAS FRÍAS" CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Materia: Arquitectura de computadoras (SIS-522) N° Práctica Docente: Ing. Gustavo A. Puita Choque Univ. Aldrin Roger Perez Miranda Auxiliar: Estudiante: Univ. Esther Quispe Pacci 20/11/2024 | Fecha publicación 06/12/2024 Fecha de entrega 1 Sede Potosí Grupo:

Responda las siguientes preguntas de MANERA CONCISA

LAS RESPUESTAS DE MANERA DIGITAL en formato .pdf

1) ¿Qué es el 'stack' en el contexto del lenguaje ensamblador y cómo se utiliza?

En español pila, es una estructura de datos que fuencia bajo el principio Last In.First Out(LIFO)

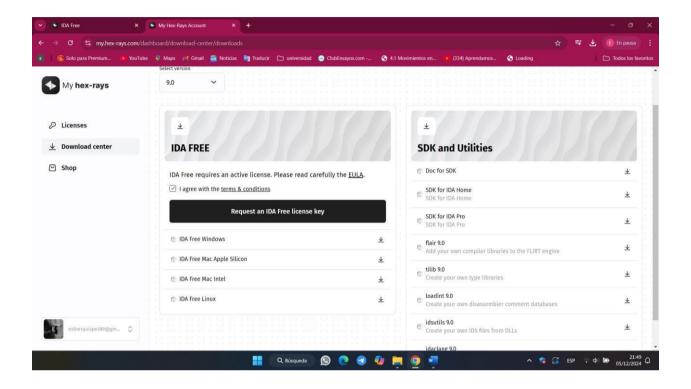
- 2) Describe un escenario práctico donde el uso de ensamblador sería más ventajoso que el uso de un lenguaje de alto nivel. (10 pts)
- 3) Explique cada línea del siguiente código del lenguaje ensamblador y diga que es lo que se está haciendo (20 pts)

```
MOV AX, 5 ; Línea 1
MOV BX, 10 ; Línea 2
ADD AX, BX ; Línea 3
MOV CX, AX ; Línea 4
```

- 4) Explique detalladamente cómo funcionan los compiladores (10 pts) Es un programa que produce el codigo que tenemos en un lenguaje que escribimos y lo convierte en el lenguaje de la computadora.
- 5) Realizar sus propias capturas de pantalla del siguiente procedimiento:

IDA: Es una de las herramientas más conocidas y potentes para el análisis de código binario y desensamblado. En este laboratorio se instalará IDA FREE pero también se tiene la versión de paga IDA PRO **Paso 1:**

Descargar el software IDA FREE el cual lo podrá a hacer del siguiente enlace: https://hex-rays.com/ida-free/

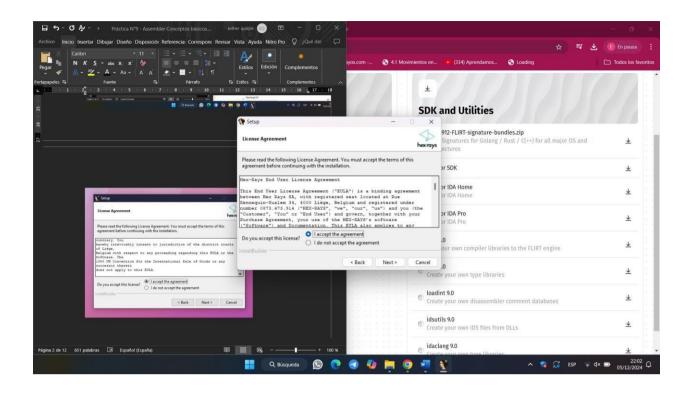


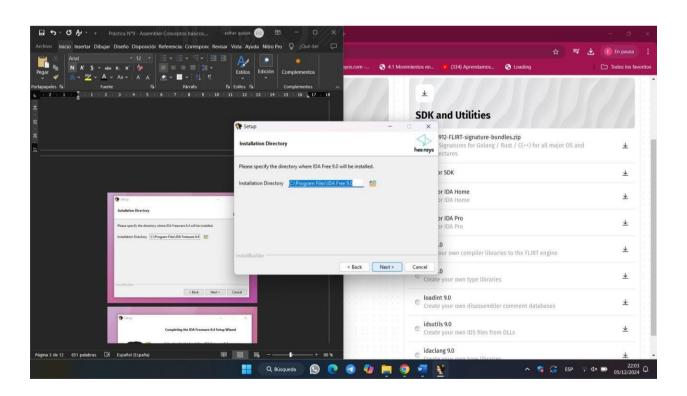
Paso 2:

Instalación

Seleccionar Next









Paso 3:

Procederemos a abrir un servicio en Windows

