



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO



INSTITUTO TECNOLÓGICO DEL VALLE DE OAXACA

DEPARTAMENTO DE: CIENCIAS ECONÓMICO – ADMINISTRATIVA

PROGRAMA EDUCATIVO: INGENIERÍA INFORMÁTICA

ASIGNATURA: DESARROLLO BACK-END

UNIDAD 3. PATRONES DE COMPORTAMIENTO

ACTIVIDAD 3.2 DIAGRAMA DE CLASES

DOCENTE: CARDOSO JIMÉNEZ AMBROSIO

ESTUDIANTE: ESTHER MEJÍA ANTONIO

OCTAVO SEMESTRE GRUPO: I8A

CICLO: ENERO - JUNIO DE 2023

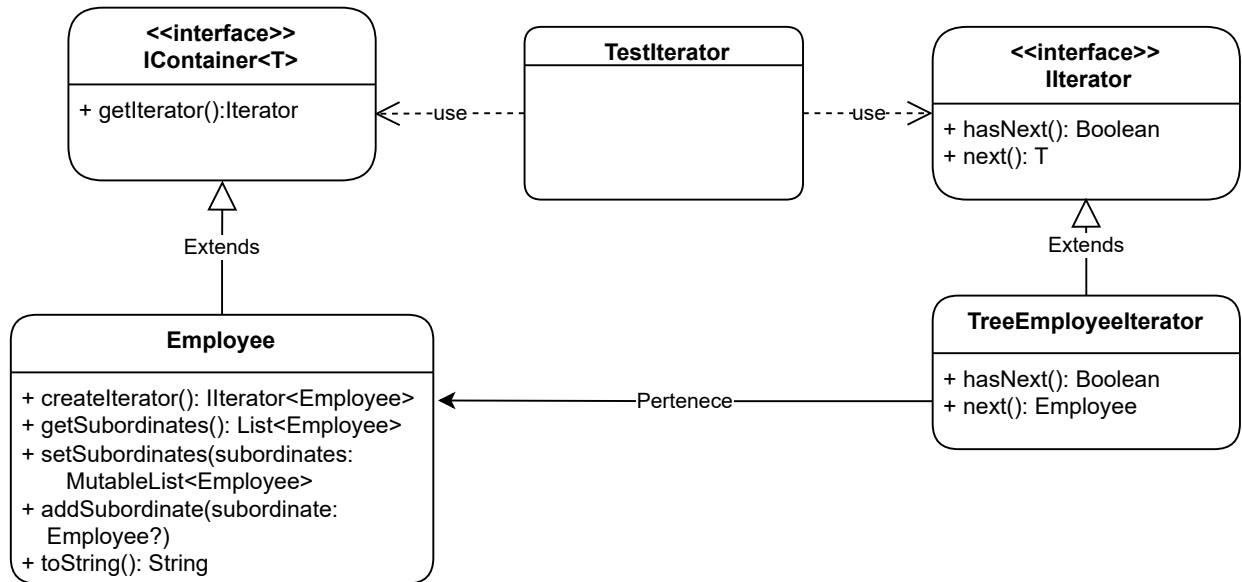
EX HACIENDA DE NAZARENO, XOXOCOTLÁN, OAXACA.

02 DE JUNIO DEL 2023.

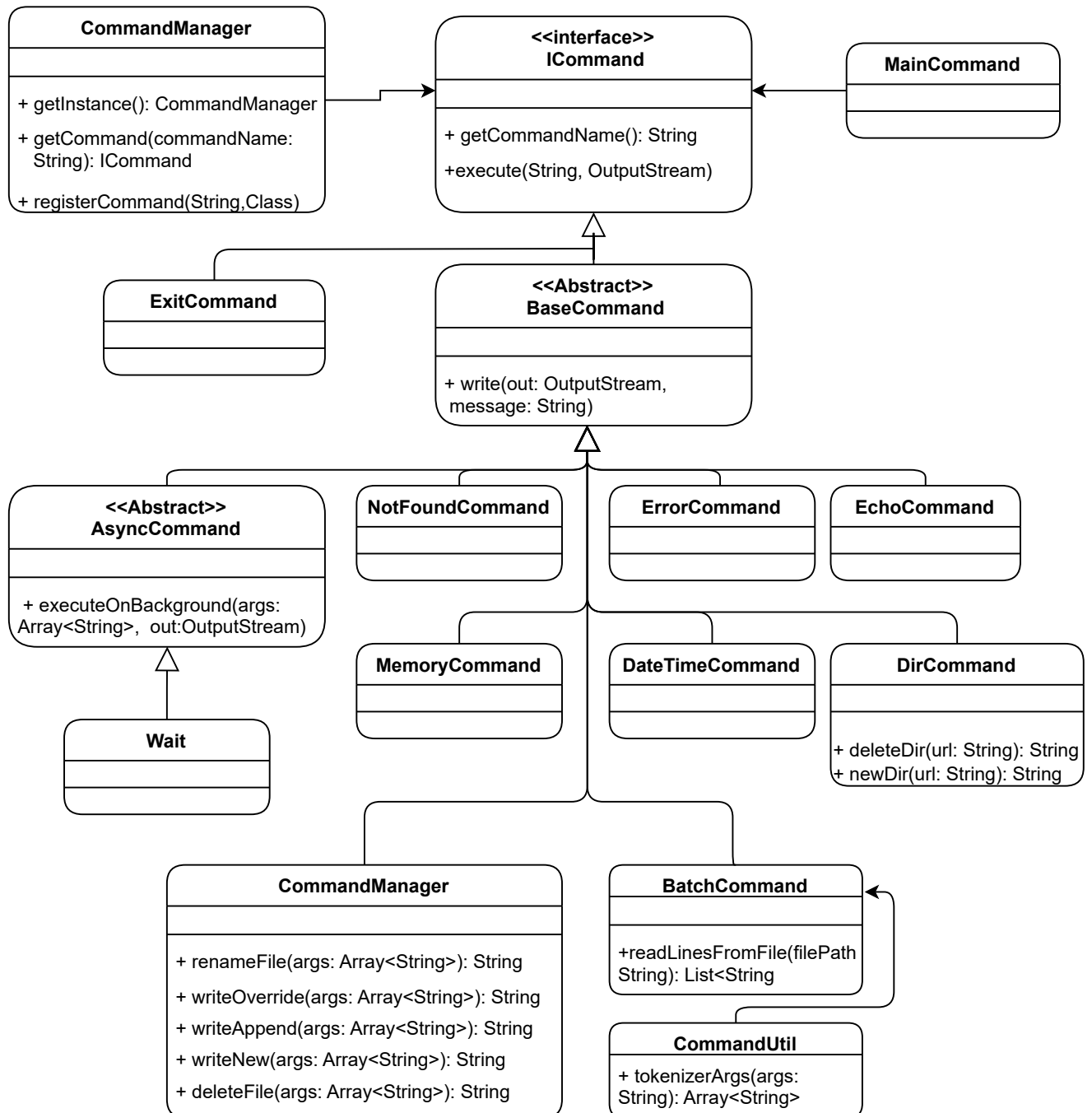
## CONTENIDO

- 3.1 Iterator
- 3.2 Command
- 3.3 Observer
- 3.4 Template method
- 3.5 Strategy
- 3.6 Chain of Responsibility
- 3.7 Interpreter
- 3.8 Mediator
- 3.9 Memento
- 3.10 Null object
- 3.11 State
- 3.12 Visitor

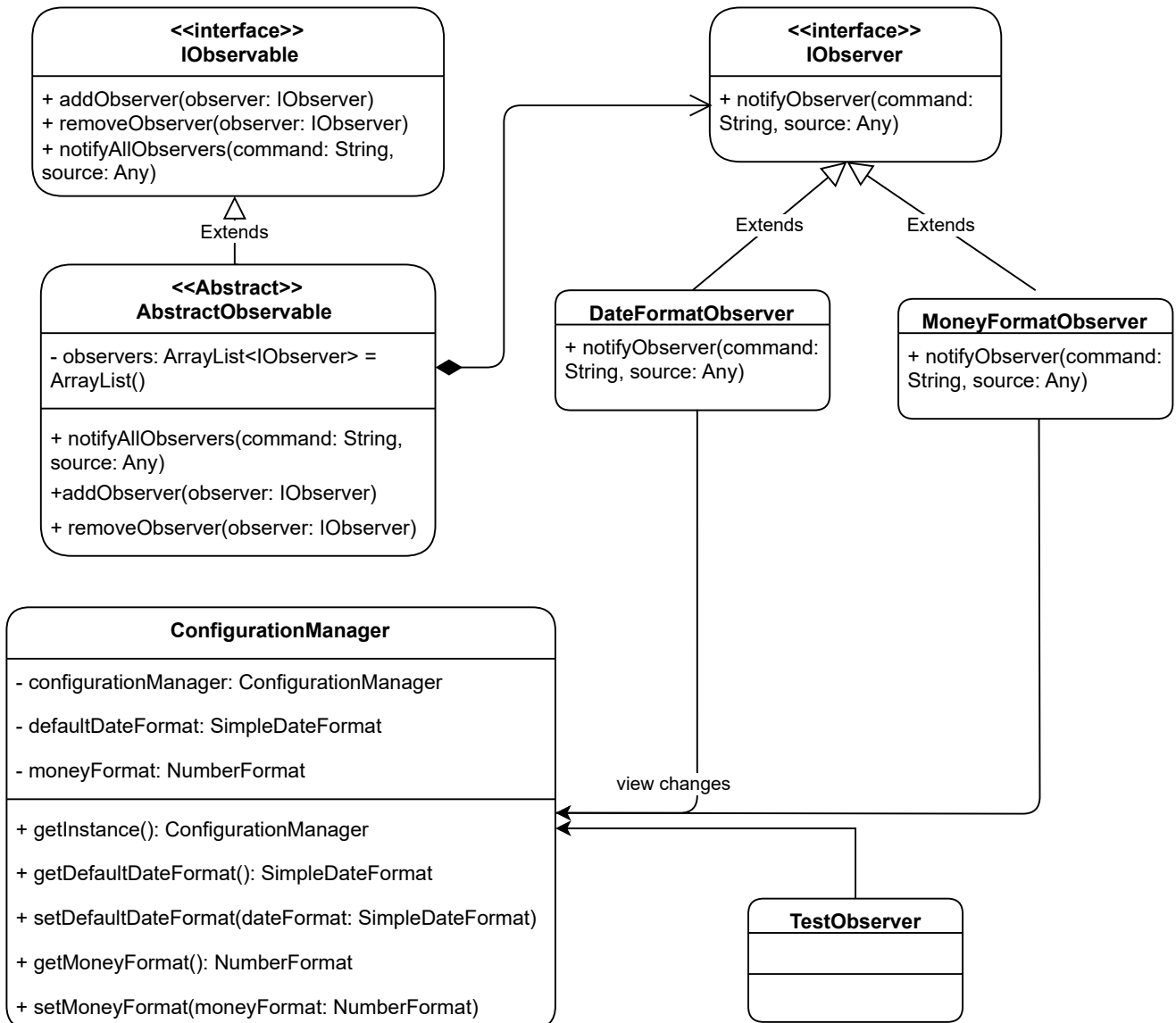
## Patrón de diseño Iterator - Implementación



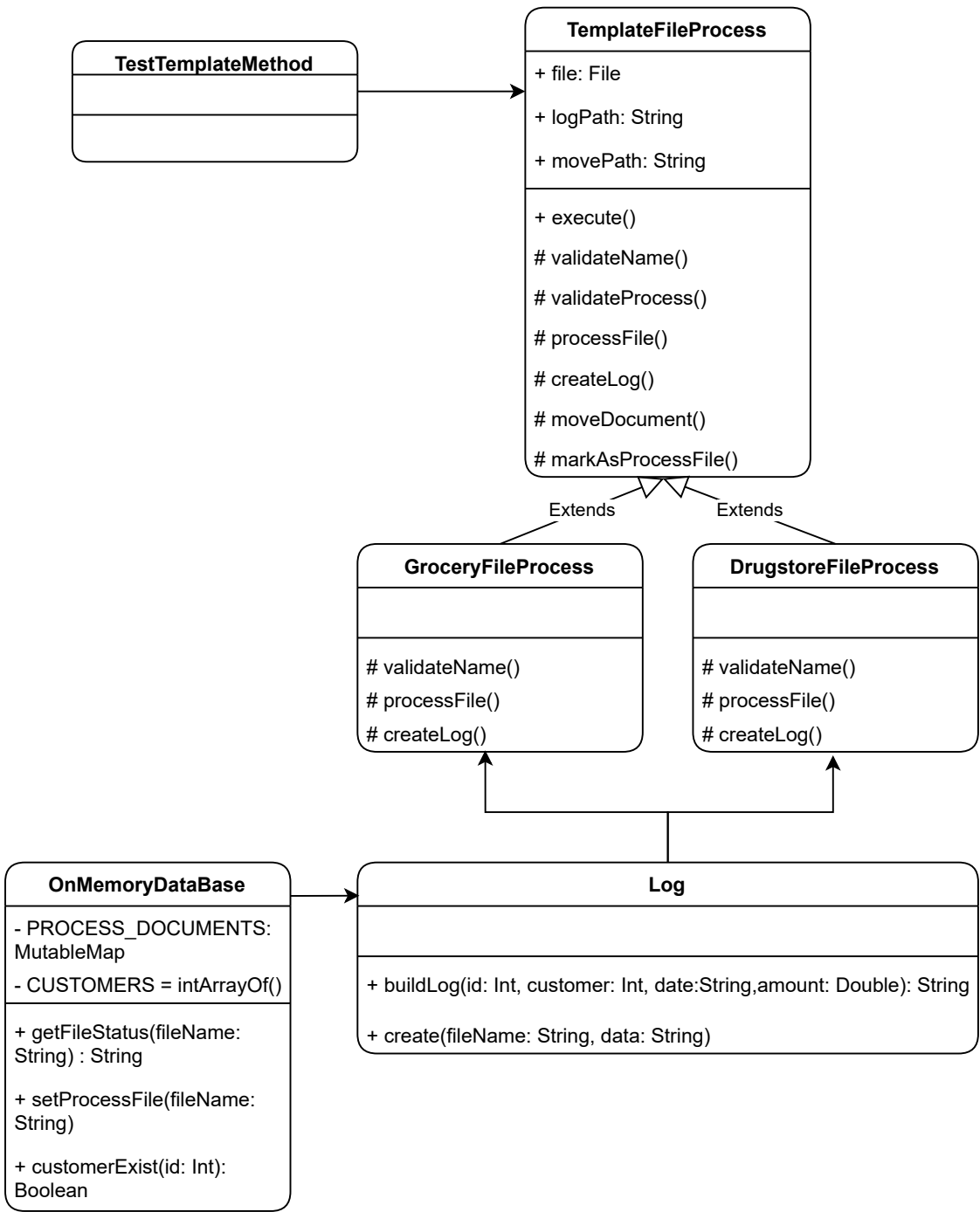
## Patrón de diseño Command - Implementación



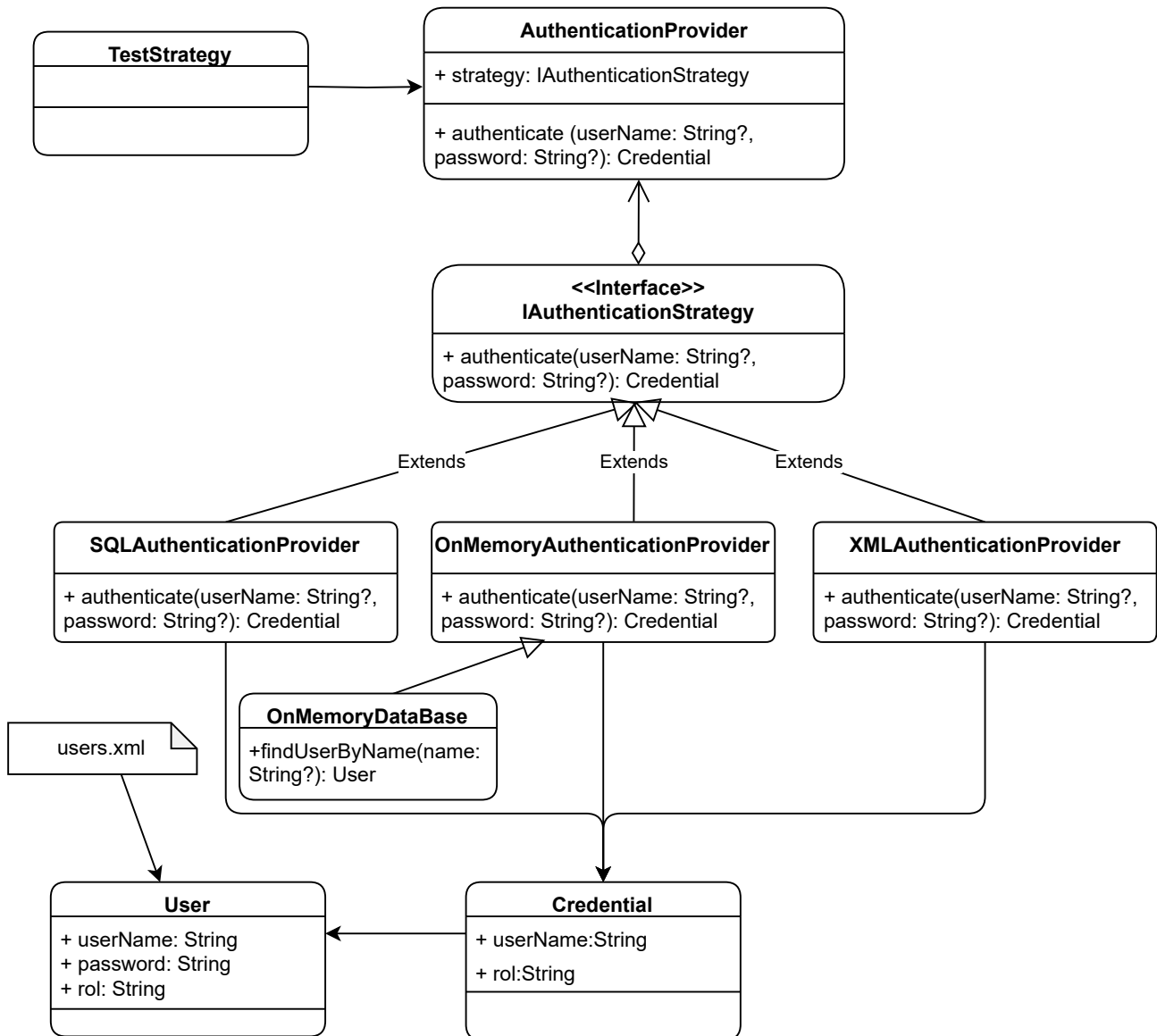
## Patrón de diseño Observer - Implementación



Patrón de diseño TemplateMethod - Implementación

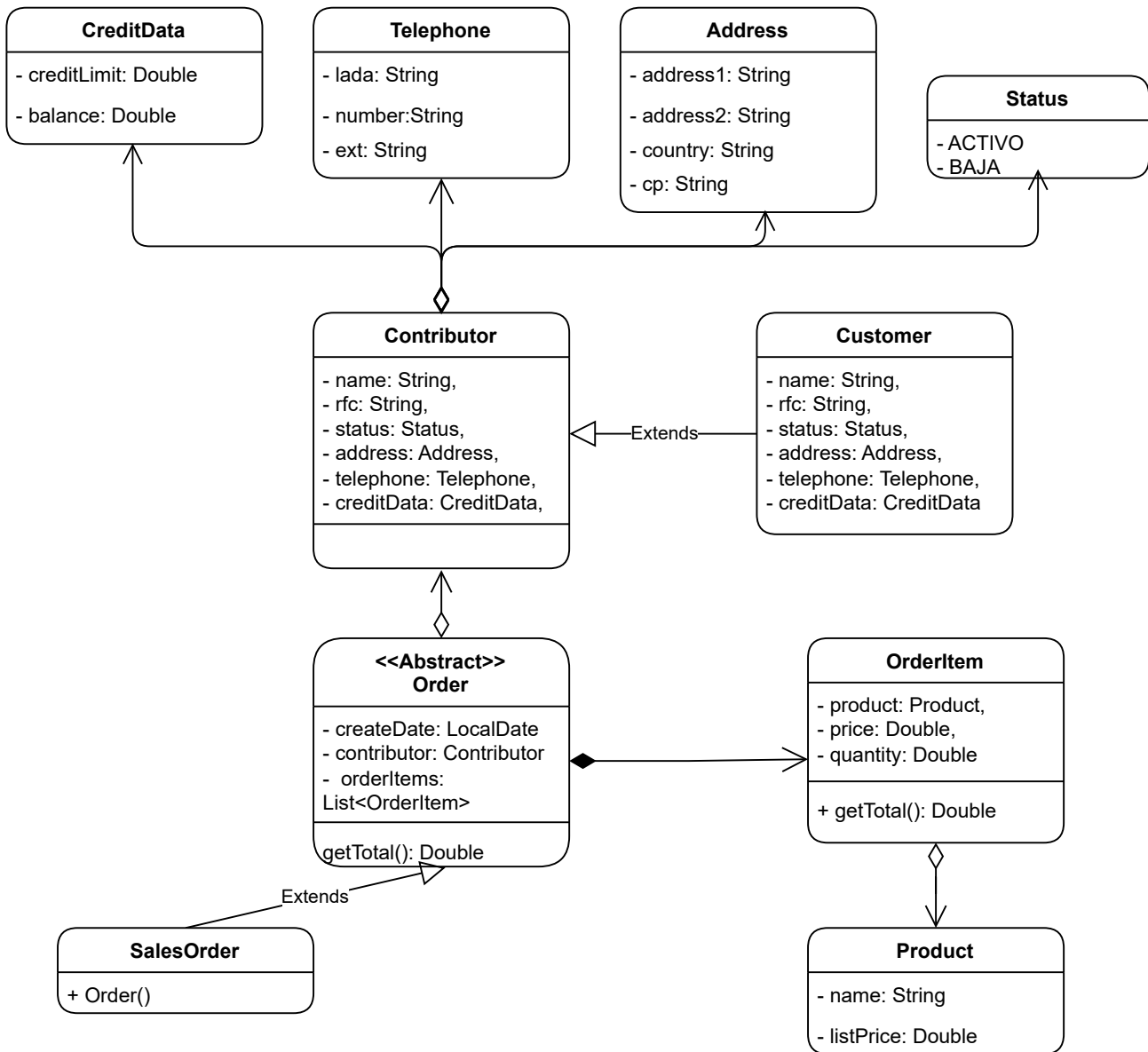


## Patrón de diseño Strategy - Implementación



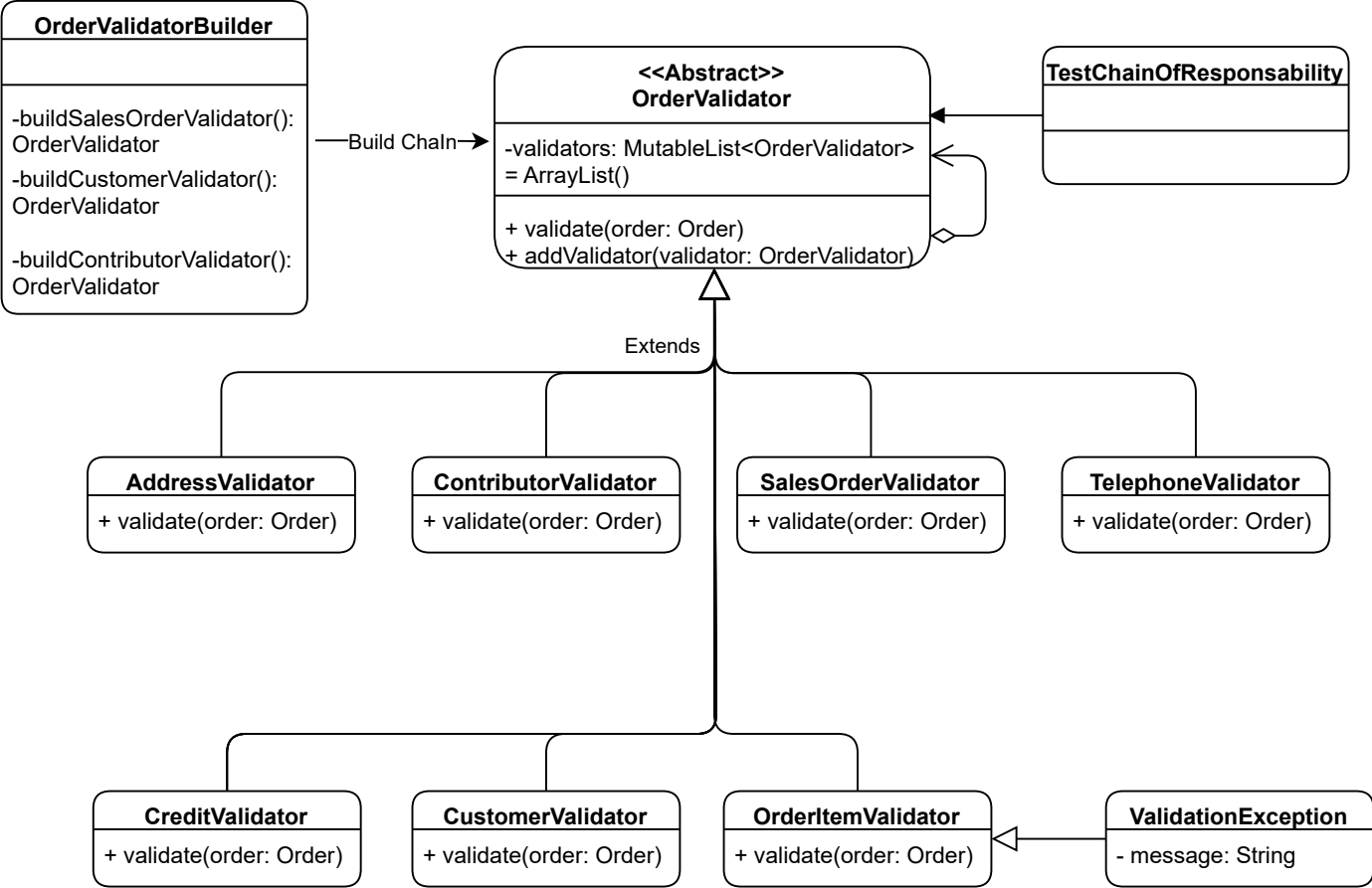
## Patrón de diseño Chain Of Responsibility - Implementación

### Estructura de la orden

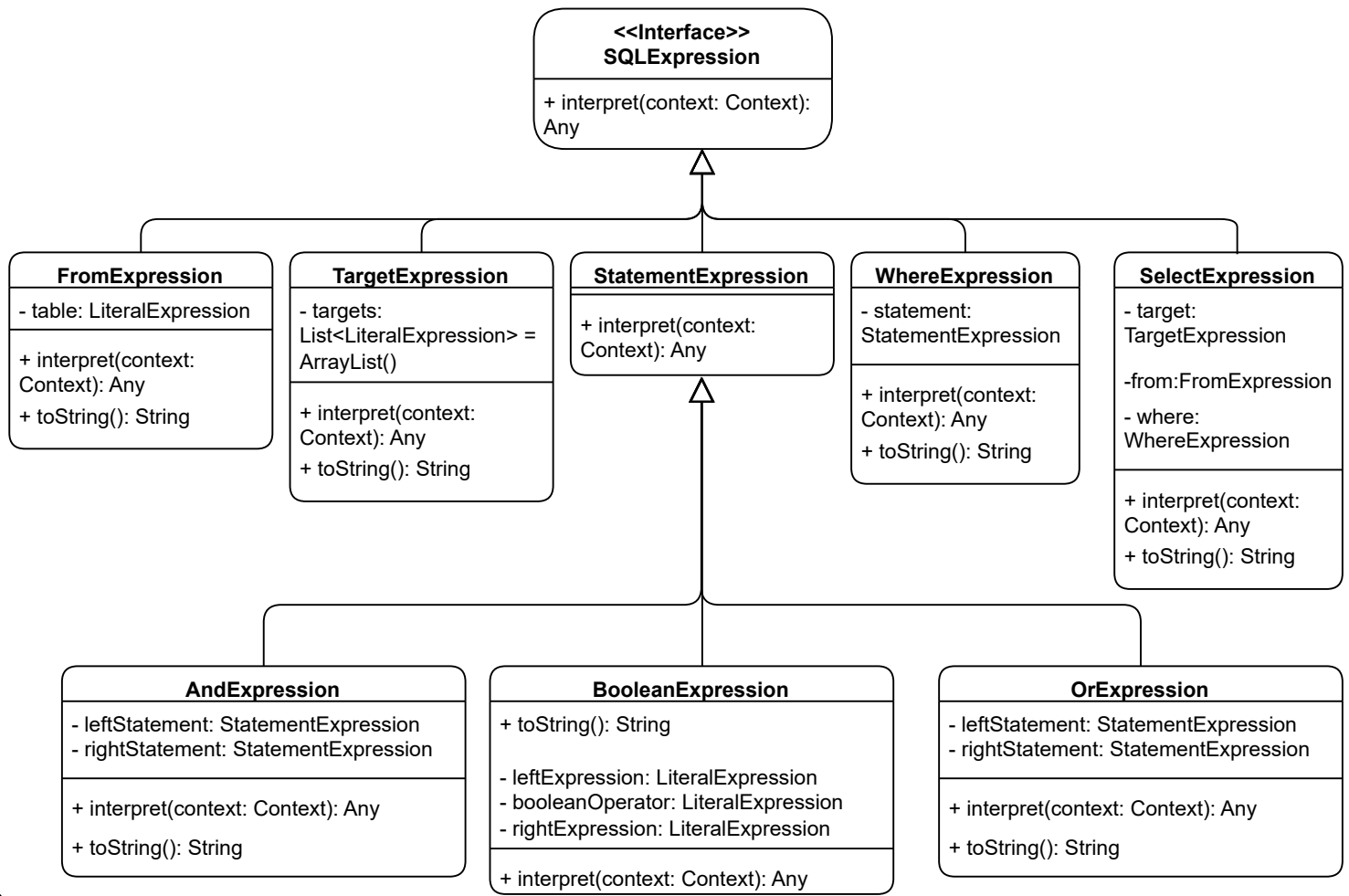




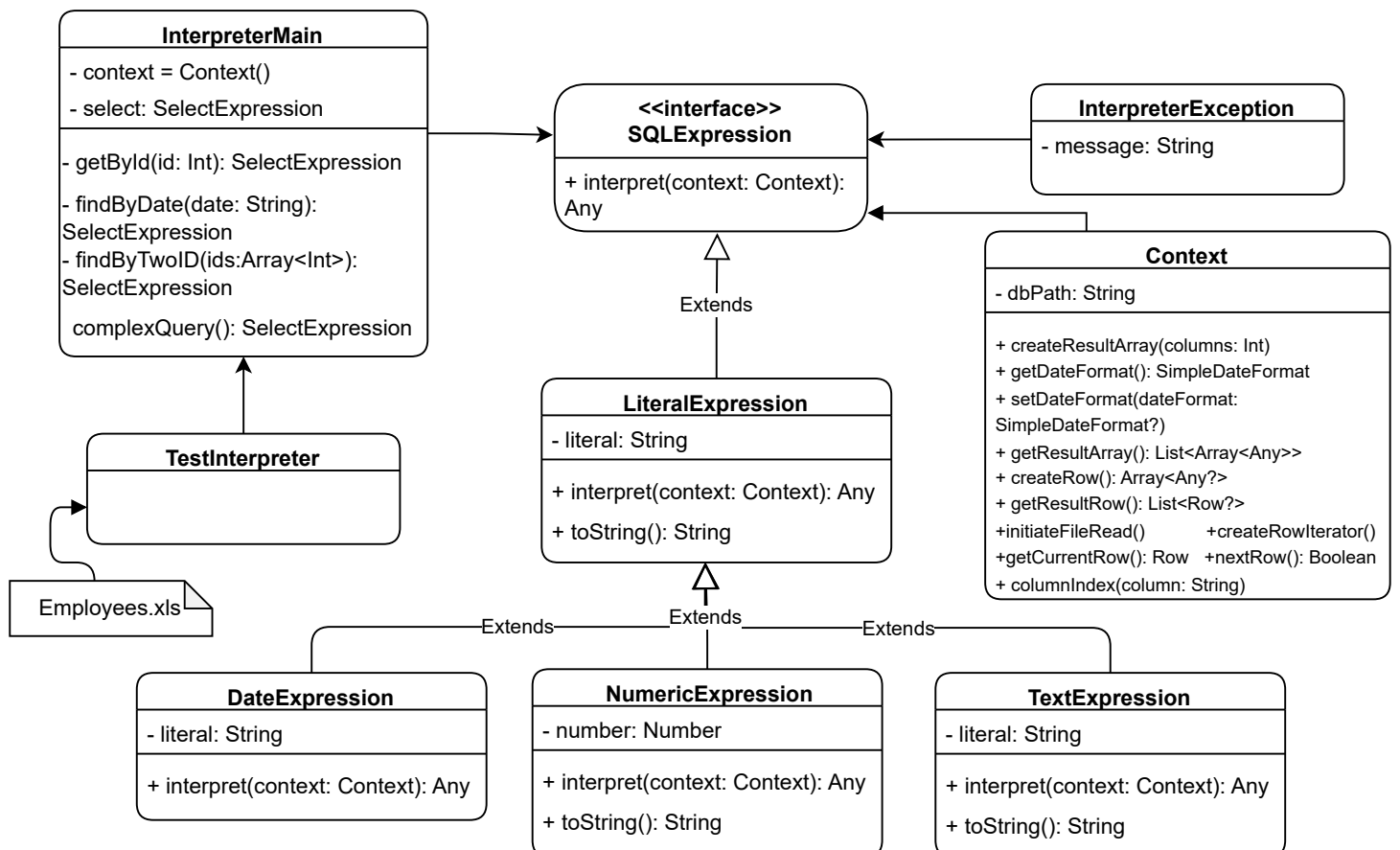
Patrón de diseño Chain Of Responsibility - Implementación



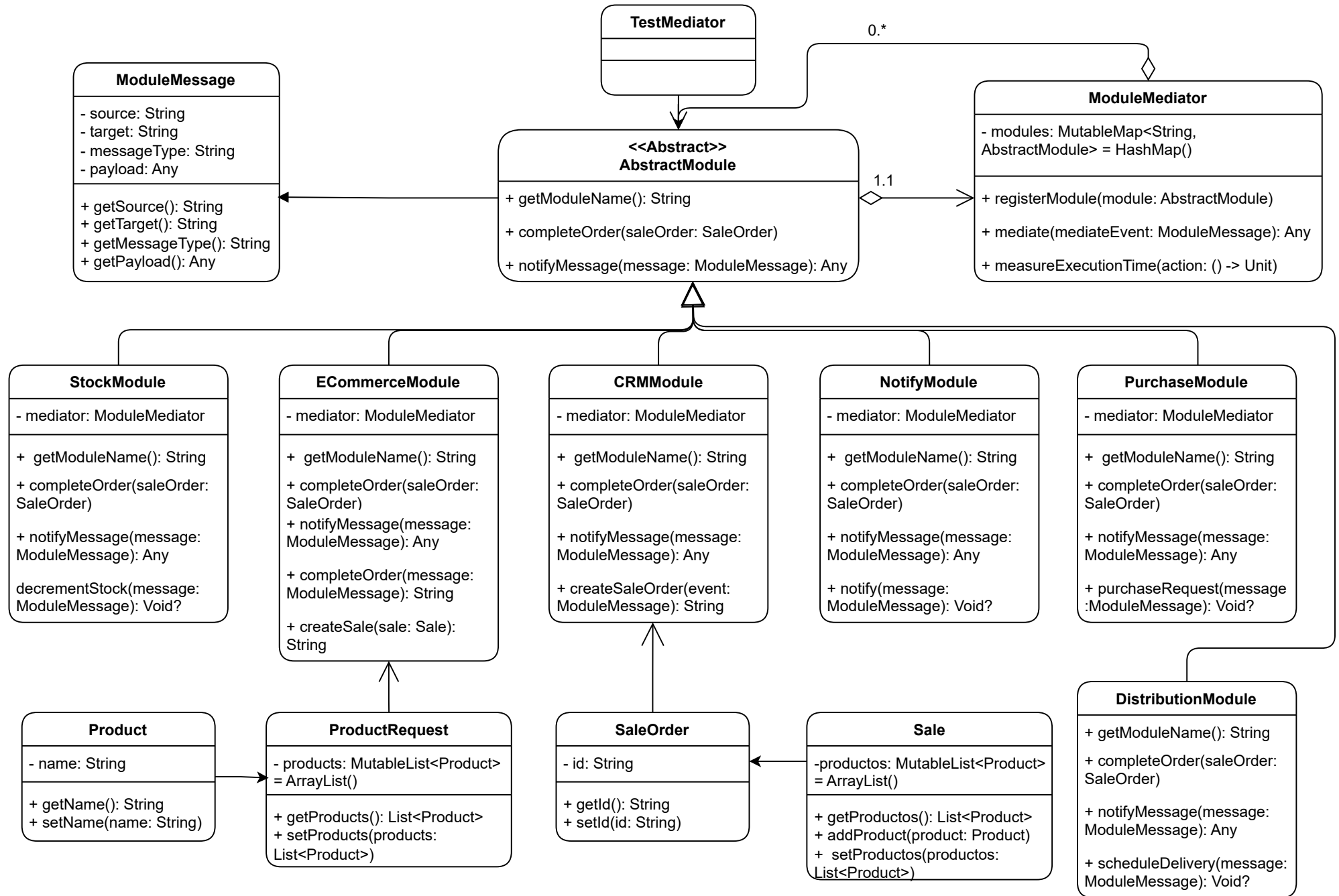
## Patrón de diseño Interpreter - Non Terminal Expression



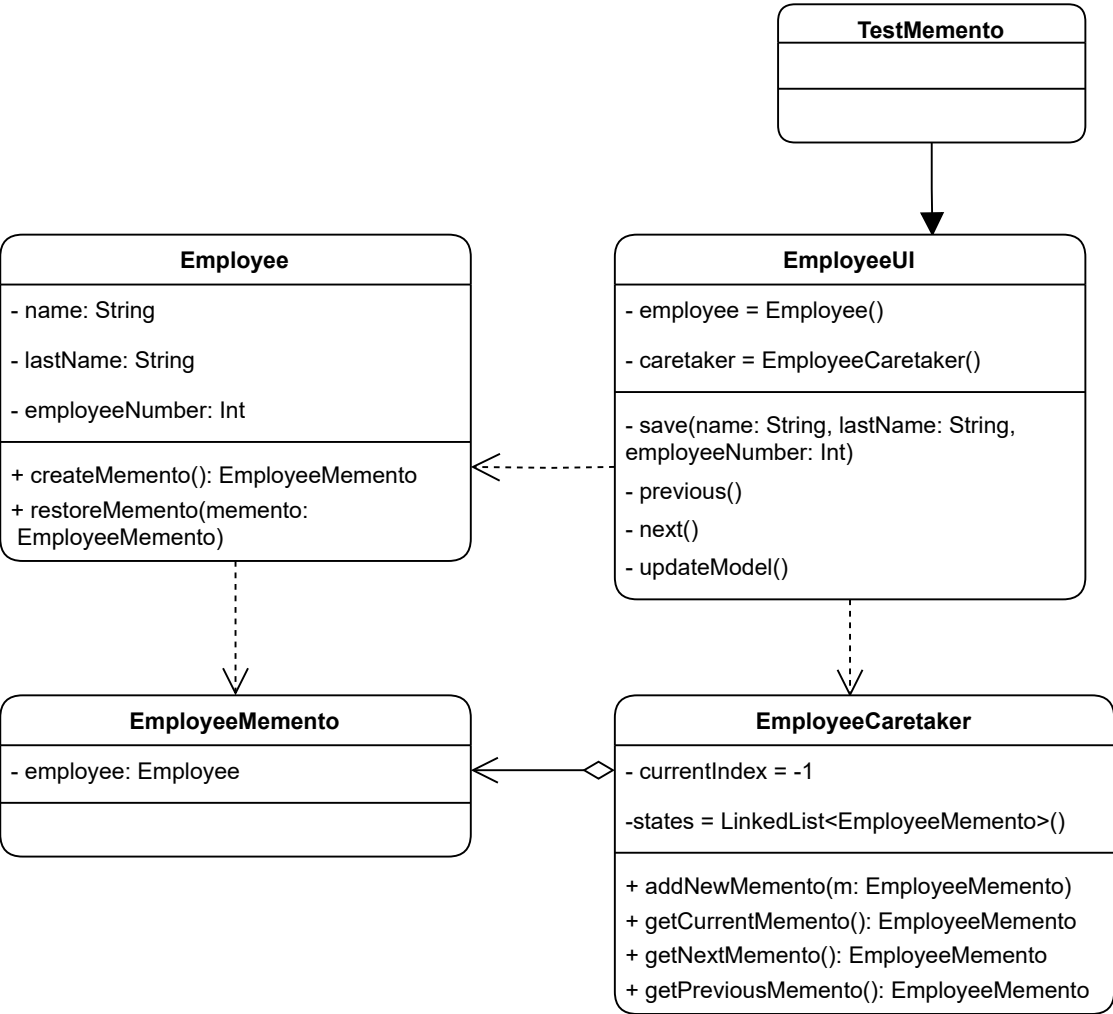
## Patrón de diseño Interpreter - Terminal Expression



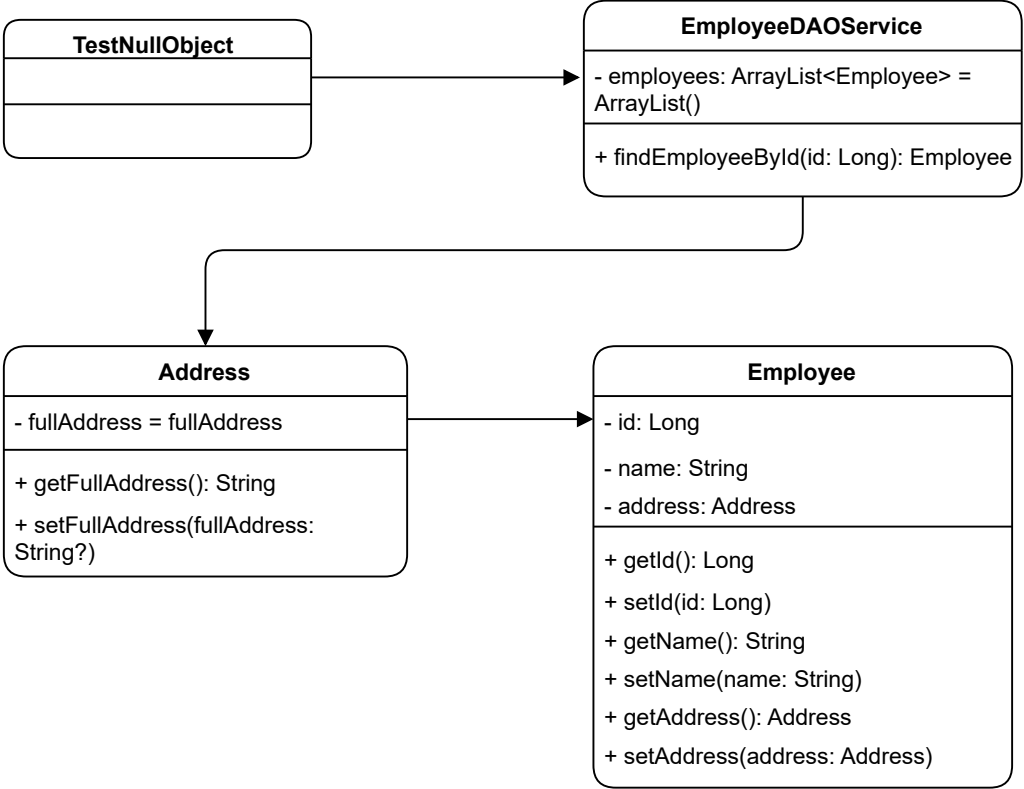
## Patrón de diseño Mediator - Implementación



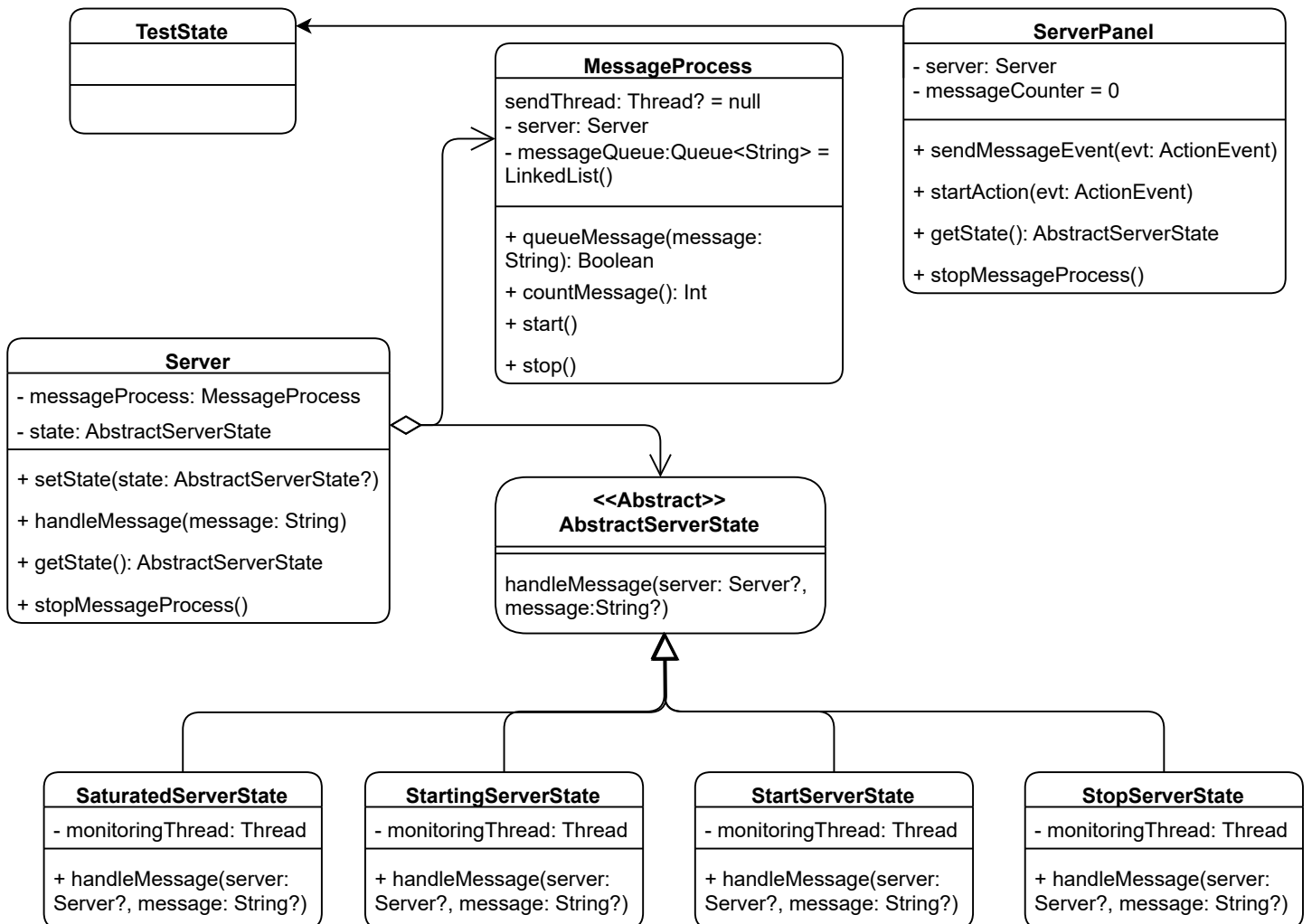
# Patrón de diseño Memento - Implementación



# Patrón de diseño NullObject - Implementación



## Patrón de diseño State - Implementación



## Patrón de diseño Visitor - Implementación

