

陪伴系統-老萊子

參賽團隊: 老萊子 參賽類別: 健康照護

目錄

- 、	前言	3
二、	產品介紹	5
三、	商業模式	9
四、	市場競爭及分析	0



一、前言

(一)、研究動機 科技發達的時代下,為了更便利的生活環境,創造了智慧型手機,讓幾乎人手一台手機離

不開身,甚至有人擁有數支手機根據使用目的不同而隨身攜帶著。但也因為科技進步速度太快,讓有些人適應不良。 對於我們這個年代出生的小孩,因為剛好介於經濟起飛後的新興年代,

會接收到除了國內

事務外,更觸及到了國際這個更高層的視野。因此,我們吸收新知的速度之快,已是不可想像;相對於我們,生活在那些務實年代,辛勤耕作的那些人,工作模式大相逕庭,接觸手機的機會也是少之又少。

特別對於長者,一個動作就會完成文字傳送<mark>,對於</mark>他們簡直天方夜譚。這樣的世界,有時 會對他們造成一些壓力,且因為工作、就學或是結婚,膝下子女不在身邊,可以幫助、與他談 心的人又少了一點。

而現在台灣進入高齡化社會老年<mark>人口比</mark>例高,由學者提出老化社會指標可看見未來的台灣 會遇見長期照顧老人的負擔,媒體也有報導在 2025 年,台灣將邁入超高齡化社會,65 歲以上 的人口比率達 20%,也就是全國每 5 位就有 1 位是老年人口。

在這些人當中,很多長者會因身邊沒有人而容易有較重的失落感、孤獨感,且會隨著時間而增長,所以除了照護長輩的生活起居,心靈上的陪伴也是照顧老人的重要項目之一,而對於獨居老人等特定族群陪伴問題,除了政府單位的措施外,也可以結合科技發展的應用。

但是現代手機介面功能繁複、字體偏小,使得年長者不易上手,更少了一個和親朋好友溝 通的管道。

(二)、研究目的

我們的研究目的,是為了改善長輩對手機不易操作的問題,以及其親人不在身旁的空虛感。

在開始設計之前,我們做了一些訪談調查,關於手機改變的感受,以及受訪者對於傳統型 及智慧型的優缺點比較,或是假設沒有手機會有哪些消遣娛樂。之後詢問他們想要有什麼功能, 透過問卷分析結果,作為設計基礎及產品推廣的鋪路。 所以我們設計了一款適合年長者的手

機應用程式,以圖示來表現再加上大字體,使長輩能清楚分辨出功能,也較容易上手。

不只如此,我們可以想像當老人覺得後輩子孫都不在身邊而覺得空虛寂寞,但發現"老萊子"這個 APP 可以有他親人的錄音、照片、以及能快速撥電話給親人時,會有多開心。

尤其現在很多老人其實很思念兒女和孫子孫女,但是又怕他們平日都在上班或學習而吵到 他們。這時候,"老萊子" 就能讓這些老人能緩解思念之情,也不用讓他們有心理負擔怕打擾 到兒女或孫子孫女。而到了假日時,老人則能使用快速撥號的系統打給親人聊聊天。

功能介紹:

	功能	特色
1	打電話	大圖示,點擊相片快速撥號
2	sos	快速撥打 119 求救電話
3	公告欄	提供各大小活動資訊
4	收音機	可以收聽頻道
5	相機	連結到手機的相機功能
6	相簿	可查看相片
7	小遊戲	翻翻樂,有家人照片及錄音
8	錄音機	家人可用錄音機錄下自己的聲音

二、產品介紹

(一)、進入畫面



圖一為進入APP的初始畫面,初始畫面結束後,會看到圖二的主畫面,因為有多項功能,因此使用者能往左滑,就能看到圖三的擴充功能。

(二)、快速撥號介紹



當點了圖四左上角的電話 icon 後,可以進到圖五頁面,這時,使用者就能設定家人的圖 片以及連絡電話,因此當想撥號給某位家人時,只要點他的照片,就能快速撥號給他,如圖六。

在撥號時,也能選擇擴音,或是視訊通話功能,讓長輩不只能聽到他們想念的聲音,也能 看到親人的臉。

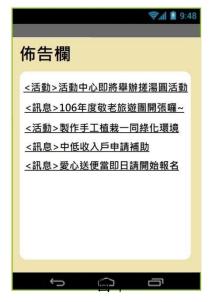
(三)、緊急救護



當點了圖七右上角的 icon 後,可以進到圖八的頁面,因為怕使用者不小心點到,因此會出現救護車的圖案以及提示確認使用者是真的要撥號。

(四)、佈告欄功能







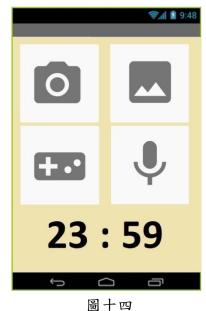
點了圖九左下角的 icon 後,可以進到圖十的頁面,這時使用者能看到里長或是社區的資 訊,點擊標題即可看到詳細內容進入圖十一。若是有使用者不認識字或看不懂,也可以按圖十 一中左上角的喇叭,聽語音訊息了解活動資訊。

(五)、收音機



當長輩想要聽一些廣播節目,可以點圖十二右下角的 icon,進到圖十三的頁面聆聽收音機, 若是按下朝左或朝右的箭頭,可以調頻選擇想聽的頻道。按下中間的圓形按鈕,可以搜尋現在 正在撥放的廣播電台。

(六)、擴充功能介紹





圖十五

圖十四的左上角是相機功能,可以連到手機內建的相機拍照。 右上角是相簿功能,會接到手機裡的相簿,所以使用者可以從相簿選親人的照片設定聯絡 資訊。

右下角則是錄音功能,能提供使用者的家人去錄一段音,例如: 孫子可以錄 "阿公阿嬤 我想你"。

左下角則是小遊戲,可以結合相簿與錄音的功能,讓長輩有自己的客製化小遊戲,例如:翻翻看。翻翻看遊戲就是會有6對家人的照片,當翻到一樣的就會有十分,且同時會出現翻對的家人的錄音。如圖十五。



三、商業模式

(一)、目標客層:

針對年長者設計出與市面上不同價值的 APP,豐富使用者的生活。

(二)、主張價值: 關懷與陪伴,讓手機也能用簡單的模式陪伴年長者的生活,使得他們的生活透過手機的陪

伴而獲得滿足,相較於市面上類似的 APP, 我們將一般手機內的功能做結合, 進而製作客製化的遊戲, 在遊戲過程中讓使用者緩解思念之情。

(三)、通路與資源:

除了在 google play store 上架外,也能藉由使用者的回饋做更多功能的改進及推廣,或者預計在進一步與公司企業合作,透過公司職員與其父母當媒介,在佈告欄功能內公告公司內近期親子活動。

讓職員家庭一同參加,如此一來不只能讓企業形象加分也能藉此推廣我們這款 APP,更能增進家庭關係及達到實質上的陪伴。

(四)、成本結構:

項目 明細 固定費 用 房租、水電、網路、設備 人事 成本 薪水、保險 市場推廣 廣告費

四、市場競爭及分析

(一)、創意發想來源:

1	眼睛不好、不識字	大圖示、大字體
2	思念家人	快速撥號、錄音、相簿
3	排解無聊	小遊戲、收音機
4	資訊匱乏	佈告欄

(二)、特色:

程式部份:結合錄音功能 & 相簿,做成小遊戲例如翻翻看,讓每個老人在排解無聊之時,也能換解思念,有專屬於他們自己的小遊戲;佈告欄能讓老人家即時收到居住社區的相關訊息,不論是一同出遊或是茶會等,都能準時參加,除此之外,還有語音功能,能讓老人家直接聽到 最新資訊。

介面部份:清楚明瞭的大圖示,乾淨整潔的介面,讓使用者一目了然。