'축구인들의 모임' 프로젝트

목차

- 1. 서론
 - 1.1 개요
 - 1.2 Software Architecture
- 2. 본론
 - 2.1 Use Case Diagram
 - 2.2 Activity Diagram
 - 2.3 UI Prototype & Completed UI
 - 2.4 Data Modeling
 - 2.5 DAO/VO
 - 2.6 Class Diagram
 - 2.7 Task List
- 3. 결론

1. 서론

1.1 개요

축구를 선호하는 회원들에게 소통할 수 있는 공간이다. 로그인이 필요한 서비스이며, 회원은 자유롭게 게시글을 남길 수 있고, 리그의 구단 정보 확인 등을 할 수 있다. 글을 수정 및 삭제할 수 있으며, 다른 회원들이 남긴 게시글을 확인할 수 있다. 국내외 축구 팬 간 소통과, 구단 정보의 용이한 접근성을 기대한다.

1.2 Software Architecture

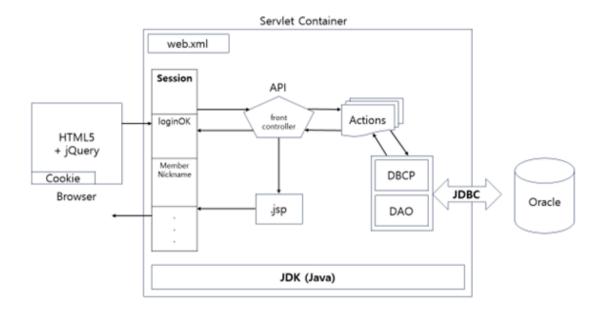


Figure 1 Architecture

2. 본론

2.1 Use Case Diagram

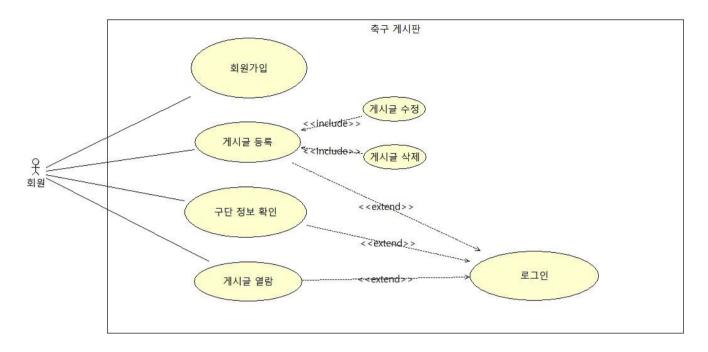


Figure 2 Use Case Diagram

2.2 Activity Diagram

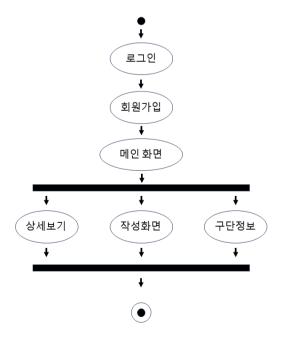
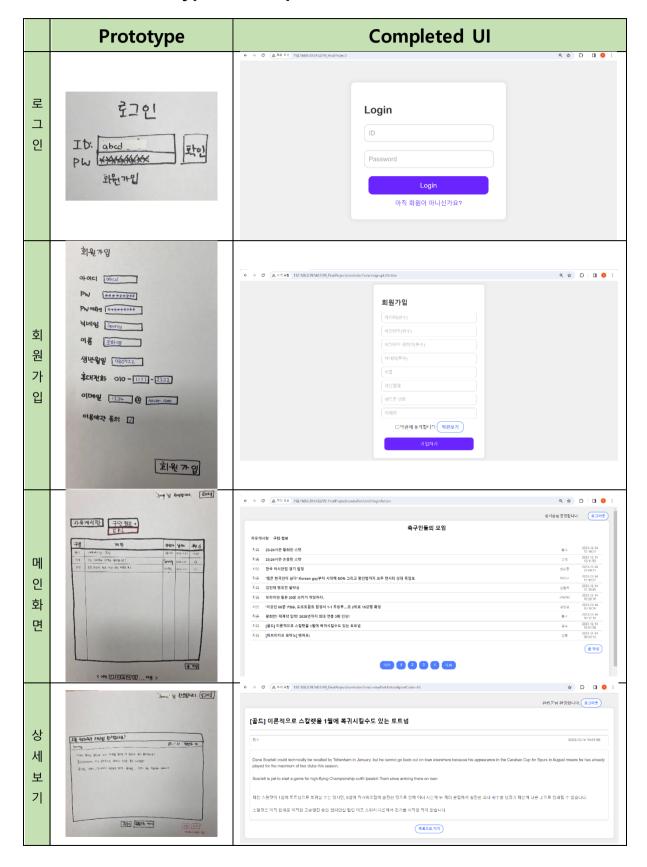


Figure 3 Architecture

2.3 UI Prototype & Completed UI



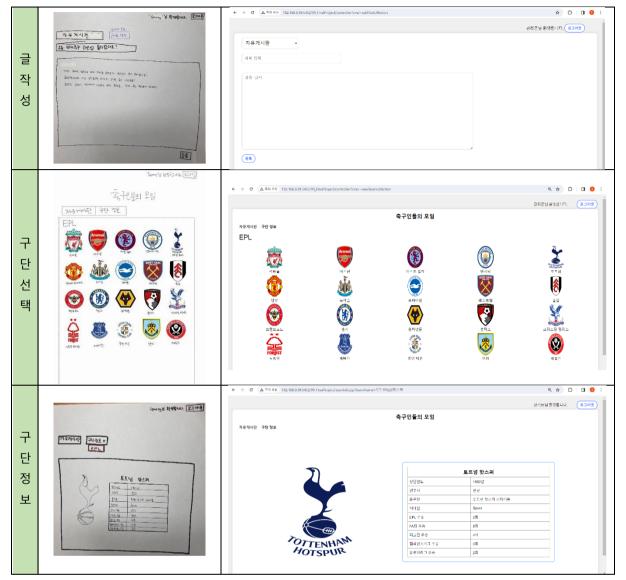


Table 1 Prototype & Completed UI

2.4 Data Modeling

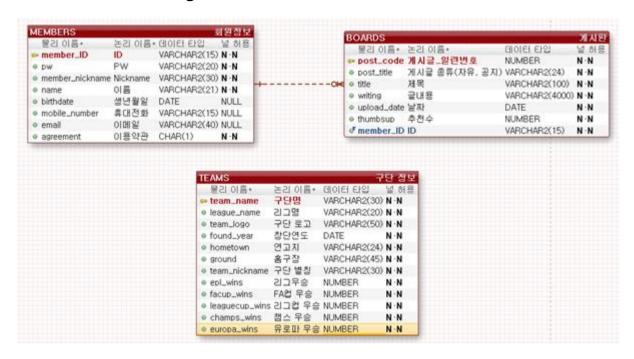


Figure 4 Data Modeling

2.5 DAO/VO

BoardDAO

```
| Public State PostCode: pst clicase, ass, birthdate, mbile under, small, agreement | Public Clase PostCode: pst clicase, asses, birthdate, mbile under, small, agreement | Public Clase PostCode: pst clicase, pst clicase, asses, birthdate, mbile under, small agreement | Public Clase PostCode: pst clicase, pst clicase
```

Figure 5 BoardDAO 1

Figure 6 BoardDAO 2

BoardVO

```
public int getPostCode() {
    return postCode;
//회원정보 memberID, pw, member_nickname, name, birthdate, mobile number, email, agreement //계시판 post_code, post_title, title, writing, upload_date, thumbsup public class BoardVO (
                                                                                                                                                                                          public void setPostCode(int postCode) {
    this.postCode = postCode;
      //member data
private int postCode;
private String postTitle;
private String title;
private String writing;
private String memberNickname;
private String uploadDate;
private int thumbsUp;
                                                                                                                                                                                          public void setPostTitle(String postTitle) {
    this.postTitle = postTitle;
      public BoardVO() ()
     String uploadDate, int thumbsUp) {
super();
this.postCode = postCode;
this.postTitle = postTitle;
this.title = title;
this.writing = writing;
this.memberNickname = memberNickname;
this.uploadDate = uploadDate;
this.thumbsUp = thumbsUp;
                                                                                                                                                                                         public void setTitle(String title) {
   this.title = title;
                                                                                                                                                                                          public String getWriting() {
    return writing;
                                                                                                                                                                                          public void setWriting(String writing) {
    this.writing = writing;
    public void setUploadDate(String uploadDate) {
    this.uploadDate = uploadDate;
                                                                                                                                                                                          public String getMemberNickname() {
   return memberNickname;
    public int getThumbsUp() {
    return thumbsUp;
                                                                                                                                                                                          public void setMemberNickname(String memberNickname) {
   this.memberNickname = memberNickname;
    public void setThumbsUp(int thumbsUp) {
    this.thumbsUp = thumbsUp;
```

Figure 7 BoardVO

MemberVO

Figure 8 MemberVO

TeamsVO

```
public String getTeamName() {
   return teamName;
pakrage com.oops/modes/
public class TemanVO {
private String temanOop:
private int epikins;
private int facupkins;
private int leaguecupkins;
private int leaguecupkins;
private int leaguecupkins;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            public void setTeamName(String teamName) {
   this.teamName = teamName;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            public String getTeamLogo() {
    return teamLogo;
          private int europains;

public TeamSYO(1)

public TeamSYO(8)

public TeamSYO(8)

public TeamSYO(8)

public TeamSYO(8)

public TeamSYO(8)

int europains, firing teamSiden, et epiMins, int facupMins, int leaguecupMins, int europains, int endings;

this teamStep = teamStep;

this teamStep = teamStep;

this teamStep = teamStep;

this teamStep = teamStep;

this teamStep = teamStep = teamStep = this epiEnim = epiMins;

this teamStep = teamStep = teamStep = this epiEnim = epiMins;

this teamStep = teamStep = teamStep = this epiEnim = leaguecupMins;

this chappStine = chappStine = teamStep = this epiEnim = leaguecupMins;

this chappStine = that europains;

this chappStine = teamStep = teamS
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            public void setTeamLogo(String teamLogo) {
    this.teamLogo = teamLogo;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            public String getFoundYear() {
   return foundYear;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               public void setFoundYear(String foundYear) {
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                this.foundYear = foundYear
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            public String getHometown() {
   return hometown;
           public int getFacupWins() {
   return facupWins;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            public void setHometown(String hometown) {
   this.hometown = hometown;
           public void setFacupWins(int facupWins) {
    this.facupWins = facupWins;
          public int getLeaguecupWins() {
   return leaguecupWins;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              public String getGround() {
          public void setLeaguecupWins(int leaguecupWins) (
    this.leaguecupWins = leaguecupWins;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            public void setGround(String ground) {
   this.ground = ground;
          public int getChampsWins() (
return champsWins;
          public void setChampsWins(int champsWins) {
    this.champsWins = champsWins;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            public String getTeamNickname() {
    return teamNickname;
         public int getEuropaWins() ||
return europaWins;
          public void setEuropaWins(int europaWins) (
this.europaWins = europaWins;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            public void setTeamNickname(String teamNickname) {
    this.teamNickname = teamNickname;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              public int getEplWins() {
    return eplWins;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              public void setEplWins(int eplWins) {
    this.eplWins = eplWins;
```

Figure 9 TeamsVO

2.6 Class Diagram

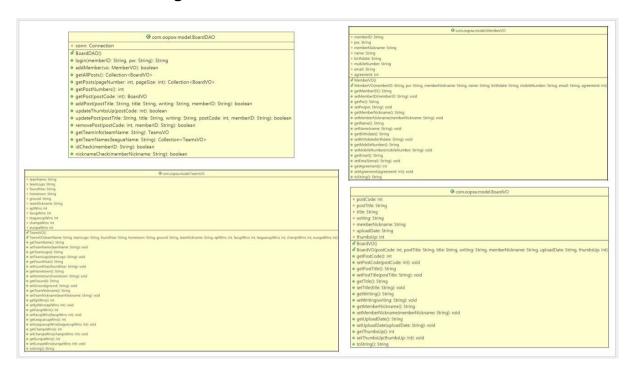


Figure 10 Class Diagram

2.7 Task List

Task	SQL			
Log In	select member_nickname from members where member_id=? and pw=?			
Sign up	insert into members(member_id, pw, member_Nickname, name, birthdate,			
	mobile_number, eMail, agreement)"			
Pagination(boards)	select post_code, post_title, title, member_nickname, upload_date, thumbsup from ("			
	select post_code, post_title, title, member_nickname, upload_date, thumbsup,			
	row_number() over (order by post_code desc) as row_num			
	from boards b, members m where m.member_id=b.member_id) where row_num > (?-			
	1)*? and row_num<=?*?			
Get number of	select count(*) from boards			
posts (boards)	Select Count() Holli bodius			
View post	select post_code, post_title, title, writing, member_nickname, upload_date, thumbsup			
	from boards b, members m			
	where m.member_id=b.member_id and post_code=?			
Upload post	insert into boards(post_code, post_title, title, writing, upload_date, thumbsup,			
	member_id) values(boards_seq.nextval, ?, ?, ?, sysdate, 0, ?)			
Update post	update boards set post_title=?, title=?, writing=? where post_code=? and			
	member_id=?			
Delete post	delete from boards where post_code=? and member_id=?			
Get team information	select team_name, team_logo, found_year, hometown, ground, team_nickname,			
	epl_wins, facup_wins, leaguecup_wins, champs_wins, europa_wins from TEAMS where			
	team_name=?			
Check ID	select * from members where member_id=?			
Check nickname	select * from members where member_nickname=?			

Table 2 Task List (Task, List)

	HTML/JSP	Servlet	cmd	Action
Log In	login.html	Front Controller	loginAction	LoginAction()
Sign Up	signup.jsp		signupUlAction	SignupUlAction()
			signupAction	SignupAction()
Boards	boards.jsp		getPostAction	getPostAction()
View Post	posts.jsp		viewPostAction	viewPostAction()
	postsUpdate.jsp			
Upload Post	addPost.jsp		addPostUlAction	addPostUIAction()
			addPostAction	addPostAction()
Update Post	updatePosts.jsp		updatePostUlAction	updatePostUlAction()
			updatePostAction	updatePostAction()
Select Team	selectTeam.jsp		viewTeamsUIAction	viewTeamsUlAction()
Search Team's information	teamInfo.jsp		-	-
Delete Post	-		deletePostAction	deletePostAction()
Check ID	signup_id_check.jsp (using jQuery)		idCheckAction	IdCheckAction()
Check Nickname	signup_nickname_check.jsp (using jQuery)		nicknameCheckAction	NicknameCheckAction()

Table 3 Task List (HTML, Servlet, cmd, Action)

3. 결론

이상현:

'회원을 위한 방명록을 만들 것' 이라는 요구사항을 바탕으로 프로젝트를 시작했습니다. 우선 Usecase Diagram, Class Diagram 그리고 Activity Diagram을 요구사항을 분석하며 작성했습니다. 이 과정으로 전체적인 시스템의 구조와 동작을 시각화하여 가독성 높은 분석 설계를 할 수 있었습니다.

그리고 UI명세서를 페이퍼 프로토타입으로 만들어 사용자가 상호작용할 화면을 시각화했습니다. 시각화하고 보니 어떤 데이터가 필요하고 어떻게 구성할지가 보였고 이를 데이터 모델링으로 정리하였습니다. 이렇게 정리한 것들을 바탕으로 SQL문을 작성하여 데이터 베이스를 구축하고 DAO와 VO파일을 작성함으로써 데이터베이스와의 상호작용을 위한 코드를 작성했습니다.

소프트웨어 아키텍처는 MVC패턴에 Action을 추가한 방향으로 잡음으로써 코드 구현에 방향성을 정했습니다. MVC 패턴을 사용하여 방명록을 만드는 것은 정말 어려운 일이었습니다. Model, View, Controller로 코드를 나누어야 한다는 개념을 알고 있었지만, 실제로 이를 적용하는 것은 예상보다 훨씬 어려웠습니다. 처음에는 모든 것을 한 번에 해결하려는 유혹에 빠졌는데, MVC 패턴의 핵심 역할을 되새기며 코드를 모듈화하고 각 부분을 분리하는 데 집중했습니다.

서버와의 연결에 대한 지식이 부족했고, 동기와 비동기 연결의 차이를 이해하지 못한 채 코드를 작성하는 데 많은 어려움을 겪었습니다. 그러나 나중에 구현하려던 기능이 비동기적 처리를 요구한다는 것을 깨달았고, 이에 대해 추가적인 학습을 통 해 Ajax와 jQuery를 적용했습니다.

오류 메시지를 해석하고 디버깅하는 과정에서는 정말 많은 시간과 노력이 필요 했습니다. 하지만 이를 통해 뿌듯함을 느끼고, 문제를 해결하는 데 필요한 기술을 익 히며 큰 성장을 이루었습니다. 두 달 동안 배우고 프로젝트를 진행한 한 주간이 정 말 소중한 경험이었습니다. 이제 코드가 완성되어 보니 각 부분의 역할이 더 명확하 게 다가오는 것을 느끼고 있습니다. 이런 경험을 통해 더 나은 프로그래머로 성장하 는 데 큰 도움이 되었습니다.

조하영:

'회원을 위한 방명록 제작'이라는 프로젝트 주제를 전달받고 프로젝트를 개시했을 때, 논의를 거쳐 '축구를 선호하는 회원들을 위한 게시판 설계 및 제작 프로젝트'를 확정하였 습니다. 이후 UI 명세서를 도출하는 과정에서, 구두로 의견을 전달하는 것과 도식화하여 의견을 전달하는 것의 차이를 확연히 느낄 수 있었습니다.

UI 명세서를 확정 지은 후 Activity Diagram을 그리며 프로그램의 전체적인 Process를 확인할 수 있었습니다. 구두 혹은 생각으로만 해당 작업을 진행하였다면 정리하는 것이 녹록지 않았을 것이나, 전체적인 업무 흐름도를 작성하며 팀원과 소통하고 흐름을 파악하는 것이 수월했다고 느꼈습니다.

UI 기반 Logical Data Modeling과 Physical Data Modeling을 진행하며 해당 Data Modeling들이 무슨 역할을 수행하고 어떠한 이점이 있는지를 알게 되었습니다. UI에 삽입해야 할 Data를 Logical Data Modeling을 통해 정리하고, Physical Data Modeling에서 지정한 Data type을 기반으로 Forward Engineering을 진행하면서 UI에 필요한 Table을 용이하게 제작할 수 있었습니다.

업무 리스트를 작성하면서 필요한 Controller와 Action, SQL문을 용이하게 정리하고, 어떠한 이점을 가지고 있는지 알 수 있었습니다. 해당 업무가 어떤 SQL문을 필요로 하는지, Controller에서 어떠한 Action을 필요로 하는지 정리한 후 이들을 기반으로 DAO를 작성할 수 있었습니다. 또한 DAO 작성 후 Controller에서 DAO에 작성한 Method를 이용하여 Action을 만들 수 있었습니다.

Usecase Diagram을 작성하며, 사용자 및 기능 간의 관계를 도식화하는 것이 어떠한 역할을 하는지 이해할 수 있었습니다. 구두 혹은 문자로만 전달 후 정리했을 때에는 이를 정리하기 어려웠는데, Usecase Diagram을 작성하며 사용자와 기능 간에 어떠한 관계가 있는지를 한눈에 파악할 수 있었고, 어떠한 업무를 진행해야 하는지를 명백히 알 수 있었습니다.

Architecture를 작성하며 Program의 전체적인 계획 및 관계, 적용할 언어와 FrameWork를 정리할 수 있었습니다. Browser와 Server, DBMS의 관계를 MVC model 2 디자인 패턴을 기반, 확장하여 도식화하였을 때 큰 개념에서의 Modeling, View, Controller 제작 계획을 한눈에 파악할 수 있었고, 어떠한 순서로 프로그램이 진행되는지를 파악할 수 있었습니다.