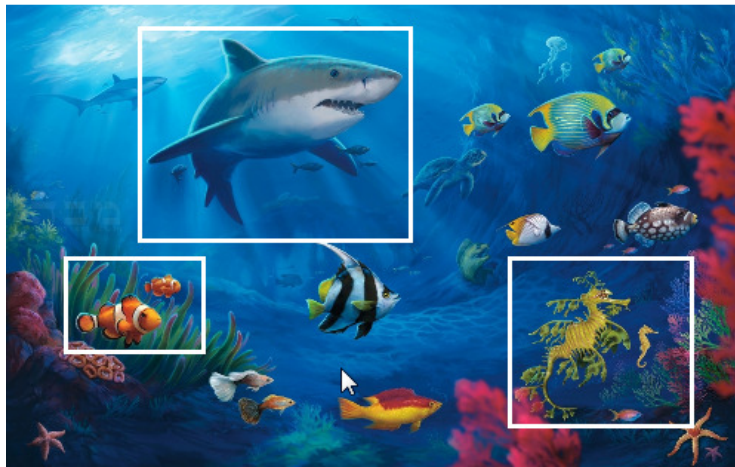


## Mapas de Imagen

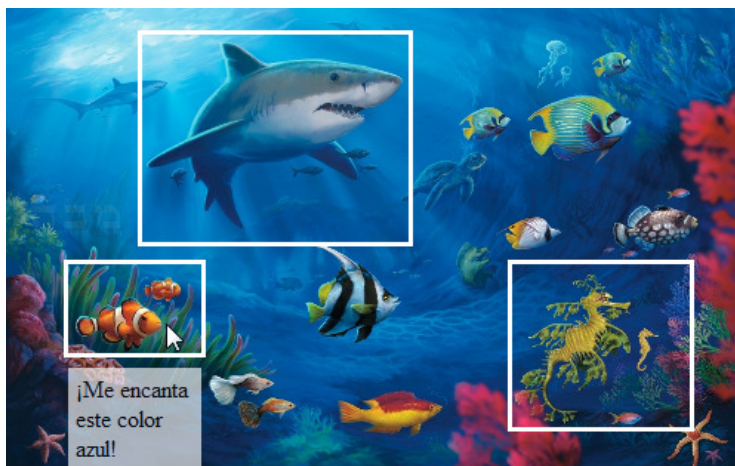
### Ejercicio

A partir del enlace proporcionado al final de esta hoja que nos lleva a libros web “6.2 mapas de imagen” modifica el código que ahí aparece para obtener los siguientes resultados.

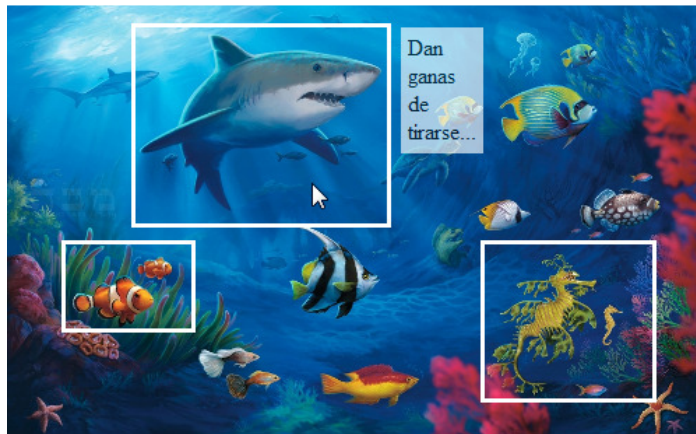
- La imagen que se mostrara será “[Fondox.net\\_los-animales-marinos\\_1920x1200.jpg](#)” proporcionada en el el fichero zip. La imagen deberá ser modificada para que su ancho sea de 450 píxeles y la altura tendrá el valor que corresponda para mantener la proporción.
- Cuando el cursor este sobre la imagen deberán aparecer los siguientes recuadros.



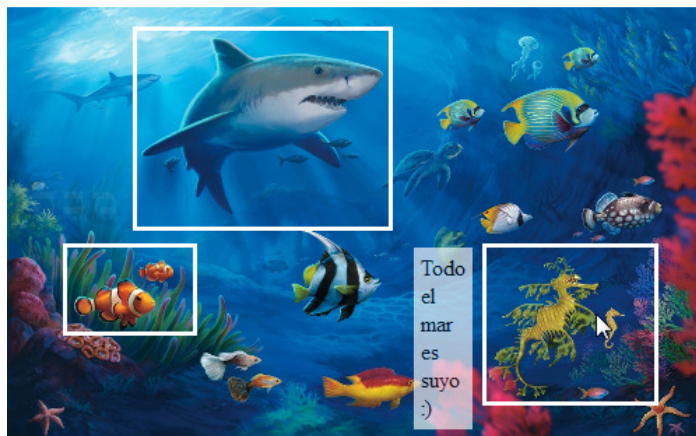
- Cuando nos situemos en el recuadro inferior izquierdo, el texto debe aparecer debajo del recuadro.



- d) Cuando el cursor se sitúe sobre el recuadro superior, el texto debe aparecer a la derecha de este.



- e) Cuando el cursor se sitúe sobre el recuadro de la derecha el texto debe de aparecer a la izquierda de este.



[http://librosweb.es/libro/css\\_avanzado/capitulo\\_6/mapas\\_de\\_imagen.html](http://librosweb.es/libro/css_avanzado/capitulo_6/mapas_de_imagen.html)