# Primeira Avaliação para Disciplina de Técnicas de Programação

# **Entrega**

Os alunos devem entregar, via CLASSROOM, o código-fonte, um relatório (1-2 páginas) explicando as escolhas de design e a implementação, além de um link para um vídeo no Youtube (de até 5min) demonstrando a aplicação funcionando.

Este trabalho poderá ser realizado em grupo com no máximo 3 alunos (sem exceções)

# **Datas Importantes**

Data de Início: 15/Julho/2024Data de Entrega:01/Agosto/2024

Tema: Geração de Distribuições Estatísticas

# Objetivo

O objetivo deste trabalho é proporcionar aos alunos uma oportunidade prática para aplicar os conceitos básicos da linguagem de programação, herança, classes abstratas, polimorfismo e generics, através da implementação de um sistema para geração de distribuições estatísticas.

#### Descrição do Trabalho

Os alunos deverão desenvolver uma aplicação que permita a geração e manipulação de diferentes tipos de distribuições estatísticas. O sistema deverá ser capaz de:

# 1. Gerar distribuições estatísticas:

- Normal
- Uniforme
- Exponencial
- o Poisson

# 2. Calcular parâmetros básicos das distribuições:

- o Média
- Variância
- o Desvio padrão

# 3. Imprimir os valores das distribuições geradas:

 Imprimir cada valor da distribuição em uma lista dos números, separados por uma vírgula

# Requisitos Técnicos

# Uso de Classes e Herança:

- Criar uma classe abstrata Distribuicao que defina métodos abstratos para geração de valores e cálculo de parâmetros.
- Implementar classes concretas para cada tipo de distribuição (e.g., DistribuicaoNormal, DistribuicaoUniforme, etc.) que herdam de Distribuicao.

#### Uso de Polimorfismo:

 As classes concretas devem implementar os métodos definidos na classe abstrata, permitindo o uso polimórfico das distribuições.

#### • Uso de Generics:

 Implementar uma classe ou método genérico que permita operações sobre diferentes tipos de distribuições sem depender do tipo específico.

#### Uso de classe Main Padrão:

 Para testar a execução de seu programa, deverá ser utilizada OBRIGATORIAMENTE esta classe abaixo:

```
public class Main {
public static void main(String[] args) {
     DistribuicaoNormal distribuicaoNormal = new DistribuicaoNormal(0, 1);
     DistribuicaoUniforme distribuicaoUniforme = new DistribuicaoUniforme(0, 1);
    DistribuicaoExponencial distribuicaoExponencial = new DistribuicaoExponencial(1);
    DistribuicaoPoisson distribuicaoPoisson = new DistribuicaoPoisson(2);
     Estatisticas<DistribuicaoNormal> estatisticasNormal = new Estatisticas<> (distribuicaoNormal);
     Estatisticas<DistribuicaoUniforme> estatisticasUniforme = new Estatisticas<>(distribuicaoUniforme);
    Estatisticas<DistribuicaoExponencial> estatisticasExponencial = new Estatisticas<>(distribuicaoExponencial);
    Estatisticas<DistribuicaoPoisson> estatisticasPoisson = new Estatisticas<>(distribuicaoPoisson);
     System.out.println("Distribuição Normal:");
     estatisticasNormal.imprimirValoresGerados(5);
     estatisticasNormal.imprimirMedia();
     estatisticasNormal.imprimirVariancia();
     System.out.println("\nDistribuição Uniforme:");
     estatisticasUniforme.imprimirValoresGerados(5);
     estatisticasUniforme.imprimirMedia();
     estatisticasUniforme.imprimirVariancia();
    System.out.println("\nDistribuição Exponencial:");
     estatisticasExponencial.imprimirValoresGerados(5);
     estatisticasExponencial.imprimirMedia();
     estatisticasExponencial.imprimirVariancia();
     System.out.println("\nDistribuição Poisson:");
     estatisticasPoisson.imprimirValoresGerados(5);
     estatisticasPoisson.imprimirMedia();
     estatisticasPoisson.imprimirVariancia();
```

# Critério de Avaliação

Critério	Pontos
Implementação da classe abstrata Distribuicao e métodos abstratos	1
Implementação correta das classes concretas para cada distribuição	3
Uso adequado de herança e polimorfismo	2
Implementação de métodos genéricos para operações sobre distribuições	2
Execução da classe Main	1
Documentação e clareza do código	1
Total	10