

Tienda de ropa: Libertalia

Esther Talavera Tabernero

21/02/2023

2º DAM

IES Serra Perenxisa

Sumario

1. Descripción.....3

2. Análisis de requisitos.....3

1. Descripción

El objetivo del proyecto sería el diseño y el desarrollo de una aplicación móvil dedicada a la venta de diferentes prendas de ropa.

La idea viene a raíz de una amiga que esta estudiando para ser diseñadora de moda y mi objetivo es proporcionarle una aplicación donde ella podría exponer y vender sus creaciones una vez ella termine sus estudios.

2. Análisis de requisitos

- Se empleará Kotlin como lenguaje de programación.
- Se empleará MySQL como sistema gestor de base de datos.
- Otras tecnologías que también se usaran son Json y firebase.
- Pantallas:
 - Pantalla de inicio de sesión: Sera creada con firebase y permitiría el registro e inicio de sesión.
 - Pantalla principal Se trata de un menú para elegir a cuales de las opciones de la aplicación quieres acceder. Tienda, historial, estado del pedido o contacto.
 - Pantalla de tienda: Constara de una lista con todos los productos disponibles. Se mostrará una imagen del producto, su nombre y su precio.
 - Pantalla de producto: Contendrá una o varias fotos del producto, el nombre de este, una breve descripción, el precio, un contador para elegir las unidades del producto a comprar y el botón para añadirlo a la cesta.
 - Pantalla de carrito: Contendrá una lista de todos los productos seleccionados, con su imagen, nombre, unidades totales y precio total. Y tras la lista estará el precio total de todas las prendas más el botón de proceder a pagar.
 - Pantalla de historial: Contendrá una lista con los pedidos realizados por el usuario hasta la fecha, donde se le mostrara el numero del pedido, cuando fue realizado, cuando fue entregado y cuanto lo costó en total.
 - Pantalla de estado del pedido: En el caso de tener algún pedido mostrará el numero de este, la fecha en la que se realizó y el estado en el que se encuentra (pendiente de realizar, pendiente de envío, entregado al servicio de paquetería o entregado en domicilio)

- Pantalla de contacto: Una pantalla que contendría datos de contacto como un email y un teléfono para ponerse en contacto en el caso de que hubiera algún problema con el pedido.