

UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA
Escuela Profesional Ingeniería de Software

ALGORITMICA I
Examen Parcial

Tiempo: 110 minutos

Indicaciones

- No está permitido el uso de celular
- Desarrollo de código en C/C++
- Recuerde practicar: honestidad, responsabilidad, puntualidad.

- Programa que presente el siguiente menú de opciones:

MENU

- Ingreso de datos de un vector
- Muestra de datos del vector
- Orden ascendente del vector
- Dado un valor de búsqueda muestra "encontrado, "no encontrado"
- Dado un valor para actualizar, si se encuentra, actualiza
- Salir

Seleccione opción:

Utilizar funciones, paso de parámetros

(7 ptos).

- Escribir un programa que lea un texto, y dos palabras claves: **clave1** y **clave2**. El programa debe sustituir todas las apariciones de **clave1** por **clave2**, mostrar el nuevo texto, e indicar el número de intercambios realizados.

(8 ptos).

- Programa que después de leer los elementos de un vector, invierta las posiciones de sus elementos y los guarde en un segundo vector.

(5 ptos).

*"Sadrac, Mesac y Abed-nego respondieron al rey Nabucodonosor,
diciendo: No es necesario que te respondamos sobre este asunto. He aquí
nuestro Dios a quien servimos puede librarnos del horno de fuego
ardiendo; y de tu mano, oh rey, nos librará"
Daniel 3:16.17 (RV. 1960)*