Rapport des Tests d'Utilisabilité - Prototype Application Musicale

Introduction

Nous avons réalisé une série de tests d'utilisabilité avec 5 utilisateurs pour évaluer l'efficacité et la convivialité de notre prototype de l'application musicale. Les tests ont été effectués pour identifier les principales erreurs rencontrées, mesurer l'expérience utilisateur, et proposer des améliorations pour la prochaine version du prototype.

Résultats des Tests

Utilisateur 1 : Mami Ndao

Observations: Mami a trouvée la navigation entre les albums et les chansons un peu confuse.

o Erreurs identifiées:

- Mami a eu du mal à localiser le bouton "Ajouter à la playlist".
- Il a aussi cliqué plusieurs fois sur la mauvaise icône pour revenir à la page précédente.

Suggestions:

- Améliorer la visibilité du bouton "Ajouter à la playlist".
- Rendre les boutons de navigation plus explicites.

2. Utilisateur 2: Oumar Ndao

Observations: Omar a trouvé que le processus de recherche était long et peu intuitif.

o Erreurs identifiées:

- Elle a dû faire plusieurs tentatives pour filtrer les résultats correctement.
- L'affichage des résultats était trop dense à son goût.

Suggestions:

- Simplifier et rendre plus intuitifs les filtres de recherche.
- Espacer les résultats pour améliorer la lisibilité.

3. Utilisateur 3 : Amina Beye

 Observations : Amina a rapidement navigué dans l'application, mais a mentionné que les icônes manquaient de clarté.

o Erreurs identifiées:

- Confusion sur le bouton "Partager" et le bouton "Télécharger".
- Difficulté à comprendre certaines icônes.

Suggestions:

• Ajouter des labels textuels à côté des icônes ou utiliser des icônes plus familières.

4. Utilisateur 4: Babacar

 Observations :Babacar a trouvé que la fonctionnalité de création de playlist était très utile mais mal agencée.

o Erreurs identifiées:

- Problème pour accéder rapidement à la page de création de playlist.
- Difficulté à organiser les chansons dans la playlist.

Suggestions:

- Réorganiser les boutons liés à la création de playlists pour les rendre plus accessibles.
- Améliorer l'interface d'organisation des chansons.

5. Utilisateur 5: Moussa sarr

 Observations : Moussa a apprécié l'esthétique du prototype mais a noté que certains textes étaient difficiles à lire.

o Erreurs identifiées:

- Certains textes étaient trop petits pour être facilement lisibles.
- Les couleurs manquaient de contraste.

Suggestions:

- Agrandir la taille de la police pour certains éléments textuels.
- Améliorer le contraste des couleurs entre le texte et l'arrière-plan.

Idées pour améliorer le prototype

- Simplification de la recherche : Ajouter des filtres de recherche plus intuitifs et rendre les résultats plus lisibles avec un espacement plus important.
- 2. **Amélioration de la navigation** : Rendre les boutons de navigation plus explicites avec des icônes mieux choisies ou des labels textuels.
- 3. **Optimisation de la gestion de playlist** : Réorganiser les fonctionnalités de création et d'organisation des playlists pour rendre le processus plus fluide.

Photos des tests en cours

(Insérez ici les photos de chaque utilisateur testant le prototype)

Conclusion

Ces tests d'utilisabilité nous ont permis d'identifier plusieurs points de friction pour les utilisateurs. Les améliorations proposées concernent la navigation, la lisibilité, et la gestion des playlists. En prenant en compte ces suggestions, nous pouvons espérer une meilleure satisfaction des utilisateurs dans la prochaine version du prototype.