

# Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

## Información General

Estudiante: cristian luis tovar manjarrez  
Repositorio: manjarrezcristian/act\_web1\_s4  
Fecha de evaluación: 21/8/2025, 16:36:25  
Evaluado por: Sistema de Evaluación

## Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.9/5.0  
Actividades completadas: 20/20  
Porcentaje de completitud: 100.0%

## Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Calcular el cuadrado de un número - Crea...	ejercicios/ejercicio_01.js	Sí	5.0
2	Saludar con nombre por defecto - Crea un...	ejercicios/ejercicio_02.js	Sí	4.0
3	Sumar elementos de un arreglo - Crea una...	ejercicios/ejercicio_03.js	Sí	5.0
4	Ejecutar un mensaje instantáneamente - C...	ejercicios/ejercicio_04.js	Sí	5.0
5	Contar vocales en una cadena - Crea una ...	ejercicios/ejercicio_05.js	Sí	5.0
6	Filtrar números mayores a 10 - Crea una ...	ejercicios/ejercicio_06.js	Sí	5.0
7	Convertir a mayúsculas - Crea una funció...	ejercicios/ejercicio_07.js	Sí	5.0
8	Temporizador con mensaje - Crea una func...	ejercicios/ejercicio_08.js	Sí	5.0
9	Crear un contador privado - Crea una fun...	ejercicios/ejercicio_09.js	Sí	5.0
10	Calcular factorial - Crea una función qu...	ejercicios/ejercicio_10.js	Sí	5.0
11	Verificar si un número es par - Crea una...	ejercicios/ejercicio_11.js	Sí	5.0
12	Multiplicar elementos de un arreglo - Cr...	ejercicios/ejercicio_12.js	Sí	5.0
13	Reemplazar espacios por guiones - Crea u...	ejercicios/ejercicio_13.js	Sí	5.0
14	Generar un ID único - Crea una función q...	ejercicios/ejercicio_14.js	Sí	5.0
15	Invertir una cadena - Crea una función q...	ejercicios/ejercicio_15.js	Sí	5.0
16	Sumar argumentos variables - Crea una fu...	ejercicios/ejercicio_16.js	Sí	5.0
17	Ejecutar operación personalizada - Crea ...	ejercicios/ejercicio_17.js	Sí	5.0
18	Validar correo electrónico - Crea una fu...	ejercicios/ejercicio_18.js	Sí	4.0
19	Retrasar ejecución de un mensaje - Crea ...	ejercicios/ejercicio_19.js	Sí	5.0
20	Calcular promedio de un arreglo - Crea u...	ejercicios/ejercicio_20.js	Sí	5.0

## Retroalimentación Detallada

### Actividad 1: Calcular el cuadrado de un número - Crea una función que reciba un número y devuelva su cuadrado. (Tipo de función: Declaración de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. El código es claro y conciso. Se sugiere eliminar la línea ``cuadrado(4);`` antes del ``console.log`` ya que no es necesaria.

### Actividad 2: Saludar con nombre por defecto - Crea una función que salude a una persona por su nombre. Si no se proporciona un nombre, usa 'Invitado'. (Tipo de función: Expresión de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La función cumple con el objetivo, aunque el mensaje 'bienvenido' no estaba especificado en el ejemplo. Se recomienda usar template literals para mejorar la legibilidad del código.

### Actividad 3: Sumar elementos de un arreglo - Crea una función que sume todos los números de un arreglo. (Tipo de función: Función flecha)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es conciso, claro y utiliza correctamente la función ``reduce`` para sumar los elementos del arreglo. Los ejemplos demuestran la funcionalidad.

### Actividad 4: Ejecutar un mensaje instantáneamente - Crea una función que imprima '¡Bienvenido!' en la consola al definirse. (Tipo de función: IIFE)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

¡Excelente! La solución implementa correctamente una IIFE para imprimir el mensaje instantáneamente. El código es conciso y cumple con la descripción de la actividad.

### Actividad 5: Contar vocales en una cadena - Crea una función que cuente las vocales (a, e, i, o, u) en una cadena. (Tipo de función: Función recursiva)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y utiliza recursión de manera eficiente para contar las vocales. El código es legible y conciso.

**Actividad 6: Filtrar números mayores a 10 - Crea una función que reciba un arreglo y devuelva solo los números mayores a 10. (Tipo de función: Función de orden superior)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente, utilizando `filter` de forma concisa. El código es legible y cumple con el objetivo de la actividad. Podrías añadir algunos comentarios dentro de la función para explicar mejor su funcionamiento, aunque no es estrictamente necesario.

**Actividad 7: Convertir a mayúsculas - Crea una función que convierta una cadena a mayúsculas. (Tipo de función: Función flecha)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, concisa y cumple con los requisitos de la actividad. El uso de la función flecha es apropiado y el código es fácil de entender.

**Actividad 8: Temporizador con mensaje - Crea una función que imprima un mensaje después de 3 segundos usando setTimeout. (Tipo de función: Función anónima)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa, cumple con los requisitos de la actividad utilizando una función anónima y `setTimeout`. El código es legible y funcional.

**Actividad 9: Crear un contador privado - Crea una función que devuelva otra función para contar incrementos, manteniendo el contador privado. (Tipo de función: IIFE con closure)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es conciso, funcional y demuestra un entendimiento claro de IIFE y closures para crear un contador privado.

**Actividad 10: Calcular factorial - Crea una función que calcule el factorial de un número. (Tipo de función: Función recursiva)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, utiliza recursión eficientemente y maneja el caso base adecuadamente. El código es limpio y fácil de entender.

**Actividad 11: Verificar si un número es par - Crea una función que determine si un número es par. (Tipo de función: Declaración de función)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_11.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es limpio y fácil de entender. Considera usar nombres de función en español para consistencia.

**Actividad 12: Multiplicar elementos de un arreglo - Crea una función que multiplique todos los números de un arreglo. (Tipo de función: Función de orden superior)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_12.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es conciso, claro y utiliza `reduce` correctamente para lograr el resultado deseado. Cumple con todos los requisitos de la actividad.

**Actividad 13: Reemplazar espacios por guiones - Crea una función que reemplace los espacios en una cadena por guiones. (Tipo de función: Expresión de función)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_13.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. Utiliza el método `replace` con una expresión regular de manera eficiente para reemplazar todos los espacios.

**Actividad 14: Generar un ID único - Crea una función que genere un ID único basado en un contador interno. (Tipo de función: IIFE con closure)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_14.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. Cumple con los requisitos de la actividad utilizando una IIFE y closure para generar IDs únicos de manera eficiente. El código es limpio y fácil de entender.

**Actividad 15: Invertir una cadena - Crea una función que invierta una cadena de texto. (Tipo de función: Función recursiva)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_15.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y utiliza recursión como se solicitó. El código es claro, conciso y funciona perfectamente.

**Actividad 16: Sumar argumentos variables - Crea una función que sume un número variable de argumentos. (Tipo de función: Función flecha con parámetro rest)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_16.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es conciso, legible y utiliza correctamente la función flecha con parámetro rest y el método reduce para lograr el objetivo.

**Actividad 17: Ejecutar operación personalizada - Crea una función que reciba dos números y una función callback para realizar una operación. (Tipo de función: Función de orden superior)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_17.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. El código es legible y cumple con los requisitos de la actividad. Buen trabajo.

**Actividad 18: Validar correo electrónico - Crea una función que valide si una cadena es un correo electrónico básico (contiene @ y .com). (Tipo de función: Declaración de función)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_18.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La función cumple con la validación básica requerida. Podrías mejorar la robustez de la validación para abarcar más formatos de correo electrónico, como dominios diferentes a .com.

**Actividad 19: Retrasar ejecución de un mensaje - Crea una función que imprima un mensaje después de un tiempo definido por el usuario. (Tipo de función: Función anónima con setTimeout)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_19.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con los requisitos. El código es limpio y fácil de entender, utilizando correctamente `setTimeout` y una función anónima.

**Actividad 20: Calcular promedio de un arreglo - Crea una función que calcule el promedio de un arreglo de números. (Tipo de función: Función flecha)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_20.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, concisa y bien estructurada, utilizando una función flecha y `reduce` de manera eficiente. El manejo del array vacío es adecuado.

## Resumen General

Excelente trabajo. Completó 20/20 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.9/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

## Recomendaciones

- Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código