

# Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

## Información General

Estudiante: Estefania Cataño Hoyos  
Repositorio: Estefania-Catano/act\_web1\_s4  
Fecha de evaluación: 21/8/2025, 16:46:43  
Evaluado por: Sistema de Evaluación

## Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.8/5.0  
Actividades completadas: 20/20  
Porcentaje de completitud: 100.0%

## Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Calcular el cuadrado de un número - Crea...	ejercicios/ejercicio_01.js	Sí	5.0
2	Saludar con nombre por defecto - Crea un...	ejercicios/ejercicio_02.js	Sí	3.0
3	Sumar elementos de un arreglo - Crea una...	ejercicios/ejercicio_03.js	Sí	5.0
4	Ejecutar un mensaje instantáneamente - C...	ejercicios/ejercicio_04.js	Sí	5.0
5	Contar vocales en una cadena - Crea una ...	ejercicios/ejercicio_05.js	Sí	5.0
6	Filtrar números mayores a 10 - Crea una ...	ejercicios/ejercicio_06.js	Sí	5.0
7	Convertir a mayúsculas - Crea una funció...	ejercicios/ejercicio_07.js	Sí	5.0
8	Temporizador con mensaje - Crea una func...	ejercicios/ejercicio_08.js	Sí	5.0
9	Crear un contador privado - Crea una fun...	ejercicios/ejercicio_09.js	Sí	5.0
10	Calcular factorial - Crea una función qu...	ejercicios/ejercicio_10.js	Sí	5.0
11	Verificar si un número es par - Crea una...	ejercicios/ejercicio_11.js	Sí	4.0
12	Multiplicar elementos de un arreglo - Cr...	ejercicios/ejercicio_12.js	Sí	5.0
13	Reemplazar espacios por guiones - Crea u...	ejercicios/ejercicio_13.js	Sí	5.0
14	Generar un ID único - Crea una función q...	ejercicios/ejercicio_14.js	Sí	5.0
15	Invertir una cadena - Crea una función q...	ejercicios/ejercicio_15.js	Sí	5.0
16	Sumar argumentos variables - Crea una fu...	ejercicios/ejercicio_16.js	Sí	5.0
17	Ejecutar operación personalizada - Crea ...	ejercicios/ejercicio_17.js	Sí	5.0
18	Validar correo electrónico - Crea una fu...	ejercicios/ejercicio_18.js	Sí	5.0
19	Retrasar ejecución de un mensaje - Crea ...	ejercicios/ejercicio_19.js	Sí	5.0
20	Calcular promedio de un arreglo - Crea u...	ejercicios/ejercicio_20.js	Sí	5.0

## Retroalimentación Detallada

### Actividad 1: Calcular el cuadrado de un número - Crea una función que reciba un número y devuelva su cuadrado. (Tipo de función: Declaración de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es limpio, legible y cumple con los requisitos de la actividad.

### Actividad 2: Saludar con nombre por defecto - Crea una función que salude a una persona por su nombre. Si no se proporciona un nombre, usa 'Invitado'. (Tipo de función: Expresión de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0

Retroalimentación:

La solución funciona, pero no cumple con el requisito de usar una expresión de función. Además, la variable `nombreUsuario`` debería ser un parámetro de la función para hacerla más reutilizable. Podrías mejorar la estructura y seguir la consigna al pie de la letra.

### Actividad 3: Sumar elementos de un arreglo - Crea una función que sume todos los números de un arreglo. (Tipo de función: Función flecha)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, clara y concisa. El uso de la función flecha es adecuado y la lógica para sumar los elementos del arreglo es eficiente.

### Actividad 4: Ejecutar un mensaje instantáneamente - Crea una función que imprima '¡Bienvenido!' en la consola al definirse. (Tipo de función: IIFE)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. Implementa una IIFE que imprime el mensaje esperado. ¡Excelente trabajo!

### Actividad 5: Contar vocales en una cadena - Crea una función que cuente las vocales (a, e, i, o, u) en una cadena. (Tipo de función: Función recursiva)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, recursiva y utiliza buenas prácticas como convertir a minúsculas para la comparación. El código es limpio y fácil de entender.

### Actividad 6: Filtrar números mayores a 10 - Crea una función que reciba un arreglo y devuelva solo los números mayores a 10. (Tipo de función: Función de orden superior)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. Utiliza `filter`` correctamente y el código es conciso y legible. El ejemplo con `console.log`` ayuda a entender la funcionalidad.

**Actividad 7: Convertir a mayúsculas - Crea una función que convierta una cadena a mayúsculas. (Tipo de función: Función flecha)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa, utilizando una función flecha como se pedía. El código es legible y cumple con la funcionalidad requerida.

**Actividad 8: Temporizador con mensaje - Crea una función que imprima un mensaje después de 3 segundos usando setTimeout. (Tipo de función: Función anónima)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. Cumple con los requisitos del ejercicio utilizando una función anónima dentro de `setTimeout`.

**Actividad 9: Crear un contador privado - Crea una función que devuelva otra función para contar incrementos, manteniendo el contador privado. (Tipo de función: IIFE con closure)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código cumple con todos los requisitos de la actividad utilizando una IIFE y closure para mantener el contador privado. Bien estructurado y funcional.

**Actividad 10: Calcular factorial - Crea una función que calcule el factorial de un número. (Tipo de función: Función recursiva)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa, implementando la función factorial de forma recursiva eficientemente. El código es legible y cumple con el objetivo del ejercicio.

**Actividad 11: Verificar si un número es par - Crea una función que determine si un número es par. (Tipo de función: Declaración de función)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_11.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La función es correcta y funciona como se espera. Se sugiere retornar `true` o `false` en lugar de strings para una mejor usabilidad de la función en otros contextos.

**Actividad 12: Multiplicar elementos de un arreglo - Crea una función que multiplique todos los números de un arreglo. (Tipo de función: Función de orden superior)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_12.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es conciso y utiliza `reduce` de manera efectiva para lograr la multiplicación de los elementos del arreglo.

**Actividad 13: Reemplazar espacios por guiones - Crea una función que reemplace los espacios en una cadena por guiones. (Tipo de función: Expresión de función)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_13.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

¡Excelente! La solución es concisa, correcta y utiliza el método `replace` con una expresión regular de manera eficiente. Buen uso de la función de expresión.

**Actividad 14: Generar un ID único - Crea una función que genere un ID único basado en un contador interno. (Tipo de función: IIFE con closure)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_14.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con todos los requisitos: IIFE con closure, contador interno y generación de IDs únicos. El código es limpio y fácil de entender.

**Actividad 15: Invertir una cadena - Crea una función que invierta una cadena de texto. (Tipo de función: Función recursiva)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_15.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, recursiva y eficiente. El código es limpio y fácil de entender. ¡Excelente trabajo!

**Actividad 16: Sumar argumentos variables - Crea una función que sume un número variable de argumentos. (Tipo de función: Función flecha con parámetro rest)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_16.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

¡Excelente! La solución es correcta, concisa y utiliza de forma apropiada la función flecha con el parámetro rest y el método reduce. El código es legible y funciona como se espera.

**Actividad 17: Ejecutar operación personalizada - Crea una función que reciba dos números y una función callback para realizar una operación. (Tipo de función: Función de orden superior)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_17.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. Implementa adecuadamente una función de orden superior y utiliza un callback para realizar una operación personalizada. El código es legible y fácil de entender.

**Actividad 18: Validar correo electrónico - Crea una función que valide si una cadena es un correo electrónico básico (contiene @ y .com). (Tipo de función: Declaración de función)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_18.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y utiliza una expresión regular adecuada para la validación básica del correo. El código es limpio y fácil de entender.

**Actividad 19: Retrasar ejecución de un mensaje - Crea una función que imprima un mensaje después de un tiempo definido por el usuario. (Tipo de función: Función anónima con setTimeout)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_19.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. Cumple con los requisitos del ejercicio utilizando una función anónima y `setTimeout` de manera efectiva.

**Actividad 20: Calcular promedio de un arreglo - Crea una función que calcule el promedio de un arreglo de números. (Tipo de función: Función flecha)**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_20.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. Utiliza una función flecha y el método `reduce` de manera eficiente. Buen trabajo.

## **Resumen General**

Excelente trabajo. Completó 20/20 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.8/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

## **Recomendaciones**

- Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código